

المؤسسة الجامعية للدراسات والنشر والتوزيع

دومينيك لو فران

لغة آدا المساعد في البرمجة

ترجمة الدكتور عبد الحسن الحسيني

لغة آدا
المساعد في البرمجة

الطبعة الأولى
1408 هـ ـ 1988 م



بيروت ـ الحمراء ـ شارع اميل اده ـ بناية سلام
هاتف : ٨٠٢٤٢٨ ـ ٨٠٢٤٠٧ ـ ٨٠٢٢٩٦
بيروت ـ المصيطبه ـ بناية طاهر هاتف . ٣٠١٠٣٠ ـ ٣١١٣١٠
ص . ب: ٦٣١١ / ١١٣ تلكس ٢٠٦٦٥ LE ـ ٢٠٦٨٠ لبنان

سلسلة بإشراف
د. عبد الحسن الحسيني

دومينيك لو فران

لغة آدا
المساعد في البرمجة

ترجمة الدكتور عبد الحسن الحسيني

المؤسسة الجامعية للدراسات والنشر والتوزيع

هذا الكتاب ترجمة :

Le Langage
ADA
Manuel d'évaluation
Par
Dominique LE VERRAND

الفصل الأول

مدخل

إنّ ظهور لغة جديدة تتمتع ببعض الأهمية للبرمجة لا يمكن أن يمر هكذا بدون أية ملاحظة في عالم المعلوماتية . لذا ، فجميع اللغات (ومن الصعب تعدادها) لم تعرف إنتشاراً كبيراً ، وفقط عدد صغير منها ـ إما لوسع إنتشارها ، وإما بسبب جذورها ، ومقدرتها ـ ترك أثراً في هذا العلم : FORTRAN ، Algol 60 ، Cobol ، APL ، Lisp ، Basic ، PL/ 1 ، Simula 67 ، Algol 68 ، Pascal .

لغة آدا (ADA) هي لغة جديدة للبرمجة ، ظهرت بدافع من وزارة الدفاع في الولايات المتحدة (DOD). ومجالها ليس حصراً على التطبيقات والأعمال العسكرية ، ولكنها موجّهة نحو كثير من التطبيقات المدنية : حساب علمي ، تطبيقات إدارية ، مناهج أساسية ، أنظمة في الوقت الفعلي ، مناهج واسعة الانتشار ، الخ . ظهور هذه اللغة وصناعتها . تطلّب عملاً مُشتركاً وشاقاً وإحتاج لكثير من الاختصاصيين الدوليين من عالم البحث والصناعة [Rault 79, Wegner 80] .

بعض المراقبين يؤكدون دون لف أو دوران : إن لغة آدا ستكون لغة البرمجة للسنوات العشر 1980-1990 ، وهي ستزيح اللغات الأخرى . البعض الآخر ، يرى إن آدا هي لغة غير موفقة ، فهي من جهة الصناعة الحالية تفتقد إلى « الاسقاط العامودي Orthoganilité »(1) ، وتعريفها غير إلزامي بشكل خاص ، الخ . البعض الآخر ، يخشى من تعقيدها (يلزم أكثر من ثلاثة أشهر لمهندس ذي خبرة كي يفهمها) ، البعض الآخر يعتقدها غير كافية . في جميع الأحوال ، فأهمية الوسائط الموضوعة في العمل تؤدي إلى التكهّن بأن هذه اللغة ستكون من اللغات الكبرى المذكورة سابقاً(2) . وبشكل مستقل عن قيمتها الباطنية .

---

(1) انظر المصفحات 1.4

(2) لغة كوبول ظهرت أيضاً عن DoD ، وحتى الآن لا نزال ندرك أهمية هذه اللغة .

وللأسف ، فإن « ضجيجاً » وآراء خارجية ظهرت بسرعة ، وذلك بسبب فقدان المعلومات . وفي هذا المضمار ولمساعدة الاختصاصيين لبلورة أفكارهم قام فريق عمل بعرض وتطوير لغة Algol 68 . في نفس الإتجاه ننشر اليوم هذا العرض عن لغة ADA .

1.1 ـ غاية الكتاب

الأهداف :

بعد إستيعاب الأهمية المحتملة للغة آدا خلال السنوات القادمة ، طلب مجموعة من الاختصاصيين في حقل المعلوماتية التعرُّف على هذه اللغة . وبدؤوا بطرح السؤال التالي : « هل من الواجب اليوم ، أن نقوم بتوظيف المال في سبيل التعليم ، وغداً للحصول على المعرِّف ، لكي نستعمل معه ADA ؟ » هذا السؤال أخذ يُطرح بشكل حاد بالنسبة للمُصنِّفين : « هل يجب توظيف الأموال في سبيل كتابة مصرِّف ADA ؟ » . الجواب هو جزئياً « سياسي » ، ولكنه أيضاً تقني ، وهذا هو الرهان الذي يبدو أن البعض سيلعبه للتعرُّف عملياً على هذه اللغة .

ولتعلُّم لغة آدا ، يُجهَّز الاختصاصيين اليوم بوثائق رسمية ، ودورات تدريبية منتشرة أكثر فأكثر ، وكتب تفصيلية بدأت بالظهور . وفي أغلب الأحيان لا تؤلف هذه الوسائط سوى معلومات وصفية غير حرجة لامكانيات هذه اللغة .

وعلى العكس ، فالموضوع الأساسي لهذا الكتاب هو مساعدة الاشخاص المهتمين بلغة Ada ، لتكوين رأي يرتكز على معرفة تقنية وانتقادية لمختلف إتجاهاتها . كل مستعمل لأي لغة للبرمجة يُعتبر مستهلك ويعمل على هذا الأساس . هكذا ، فنحن « كمجموعة مُستهلكين » نعرض على أخواننا المعلوماتيين هذا الكتاب .

المستوى المفروض للقارىء

التقييم لا يعني أبداً إعطاء الرأي في هذا التصوُّر أو ذاك . كي يبدو مفهوماً ، يجب أن يحتوي نصّ كهذا على قسم وصفي . وفي جميع الحالات ، هذا الكتاب ليس وثيقة تربوية : نفترض أن القارىء على معرفة مسبقة ببعض جوانب هذه اللغة وبشكل خاص بالمساعد المرجعي . أما القارىء المبتدىء فيمكن أن يقرأ بعض المداخل لهذه اللغة (مثلاً) ، وبعد ذلك يدرس المراجع بشكل متواز مع قراءة هذا العرض . إضافة لذلك ، فمعرفة جيدة بلغات البرمجة ـ على الأقل في مستوى لغة المعلوماتية الفرنسية ـ هي ضرورية للفهم النقدي أو التقني .

تصور نقدي

الاعلانات التي عرضناها لا تؤلف « ما يجب أن يفكر بهذه اللغة » . ومن المعلوم أن الفائدة أو السيئة ليست مطلقة ، ويجب تلطيفها بعكسها وبالنظر إليها من خلال مفهوم

معيَّـن . إضافة لذلك ، وعلى عكس مجموعة العمل التي قامت بتقييم لغة Algol 68 ، لم نقم هنا بالبحث عن إجماع آراء مجموعتنا أو فريق العمل الخاص بنا حول هذه النقطة أو تلك . والسيئات التي جرى الإشارة إليها غايتها مساعدة القارىء على تكوين حكمه الشخصي عليها . حسب حقول إهتمامه . هكذا ، لم يبد لنا ضرورياً تبيان بعض النقاط الايجابية والتي هي في هذه الأيام كلاسيكية . ولهذا السبب نرى إن بعض الفقرات تغطي إيجابياً على بعض المفاهيم السلبية .

من جهة أخرى ، لسنا مهتمِّين لتطابق اللغة مع دفتر شروطها [Steelman 77] . وأحكامنا تنطبق على اللغة نفسها، كما فهمناها ، ودون أن نهتم بمعرفة الأسباب الإكسترا ـ معلوماتية التي جعلت المؤلفين (تلك الخاصة بدفتر الشروط ، وأعضاء فريق الإنشاء الذي يقوده Jean Ichbiah ، والواردة أسماؤهم في المساعد المرجعي) يعتمدون هذه الميزة أكثر من الأخرى . فمعرفتنا بهذه اللغة ترتكز بشكل أساسي على دراسة الوثائق الرسمية (أنظر 1.3) . هكذا ، فمن المحتمل أن نخطىء بالتفسير ، وذلك بسبب ضعفنا في بعض الأحيان ، ولكن أيضاً بسبب عدم الدقة ، أو بسبب الأخطاء الموجودة في المساعد المرجعي المستعمل [MR] . ولقد جرى توضيح أفكارنا بواسطة المناقشات والتناسب مع أعضاء فريق العمل التابع لجان إيشبياه (J. Ichbiah) ، بشكل تكون فيه بعض أحكامنا خاصة بتنقيح الوثائق المستعملة .

1.2 ـ مجموعة وطريقة العمل

جرى تأسيس هذه المجموعة في الفصل الثاني من سنة 1980 في إطار أعمال فريق العمل GROPLAN (GROupe Programmation et LANgages) للاقسام TTI وMA للمنظمة AFCET ، بواسطة جاك أندريه (Jacques André) (IRISA-Rennes) وروجيه روسو (Iman-NICE) . هذه المجموعة هي إعلامية وأعضاؤها ليسوا الممثلين المُميَّزين لإداراتهم . ولم تحصل هذه المجموعة على أي مدة رسمية ، والفعل الحالي لم ينتج إلا من مبادرة خاصة . وتتألف من مُنقحين ، مُعاونين وقراء . اشترك الأوائل في تنقيح الكتاب الحالي . معهم ، قام الآخرون بالقراءة ونقد الصيغ المتتالية . والقسم الثالث منهم تابع عملنا من بعيد وأسماؤهم مذكورة لاحقاً في لائحة الشكر .

المُنقحون والمعاونون إجتمعوا عدة مرات : أوكتوبر 80 في نيس ، كانون الثاني 81 في أورون (Auron) ، آذار 81 في باريس ، حزيران 81 في Pouliguen ، تشرين 81 في Collioure . في هذه المناسبات ، وفي كل مرّة خلال عدة أيام ، جرى مناقشة مختلف الفصول ، ونقدها وتصحيحها (بعد ذلك إعادة تصحيحها ونشرها في الاجتماع التالي) . فهذا العمل الذي نعرضه هو عمل جماعي ، حتى ولو كان كل فصل موقعاً ومنقحاً بفكر نقدي يختلف حسب المؤلفين .

1.3 ـ الوثائق المستعملة

تحتوي المراجع المذكورة في نهاية الكتاب على جميع المراجع الظاهـرة في النص . اللغات هي مذكورة بأسمائها والمنشورات بواسطة مفتاح بالشكل [nom (s) année] . المفاتيح [1] [MR] أو [MRA] ، [DF] ، [ME] و [GI] وتعني الوثائق « الرسمية » للغة آدا ، لمعرفتها :

- المساعد المرجعي [MR] وchapiter reviews للنموذج المستقبلي [MRA] ANSI .
- مساعد الشروحات [ME] .
- إضافة إلى التعريف الشكلي [DF] والمساعد في العمل [GI] .

بـالنسبةلـ [MR]، فلقد اعتمدنا بشكلٍ أساسي صيغة تموز 1980 لأنها الأخيرة التي جرى نشرها في نفس الوقت الذي قدمنا فيه مخطوطتنا للتنقيح . هكذا أخذنا بـالاعتبار المراجعات التي جرت إبتداءً من تشرين أول سنة 1981 حتى نهاية نيسان 1982 ، من خلال الملاحظات الداخلية (chapter reviews) التي أعلمنا بها Jean Ichbiah ، وبـالتحديـد للفصول الأكثر تأثراً (7 و13) . هكذا ، وفي العمق ، هذا التطوير يتطابق مع الصيغـة الجديدة الرسمية للغة آدا المذكورة «ANSI Standard Ada» [MRA] حيث المنشورات معتمدة في نفس الوقت مع هذا الكتاب . هذا التوافق في الظهور يجعل هذا الكتاب غير متطابق في جميع تفصيلاته مع المعيار ANSI ، والوثائق التي نعمل عليها لها جانب مؤقت .

لن نقوم بالإشارة الى الصيغة المُسماة [Green Ichbiah 79] سوى بشكل إستثنائي وسنستعمل غالباً الصيغة [ME] ، التي تناسب GREEN ، لأنه لا يوجد صيغة إستيفاء يومي من خلالها . أما بالنسبة لـ [DE] و[GI] فلن نقوم إلا بذكرها (أنظر 14.1.6, 7) . دون الدخول في تفاصيلها.

1.4 تحضير هذا العرض

تركيب هذا العرض

هذا العرض يرتكز على متابعة نفس البرنامج كالمساعد المرجعي ، لتسهيل العودة إليه . وفي أغلب الأحيان ، سنلحظ الفروقات التالية :

- الأنواع الرقمية تُعالج في فصل خاص ، لأنها لا تهم جميع المُستعملين .
- المناهج الثانوية والرزم جُمِعت في نفس الفصل ، هذه الإنشاءات تتعلق بنفس المفهوم التركيبي .

---

(1) العودة الى الفصل C ، القسم S ، فقرة P من المساعد المرجعي سيتم بالشكل [MRC.S.P] ([MRA] ستتم الاشارة إليه بنفس الطريقة ، ولكنه لن يُذكر إلا حيث يختلف عن [MR] ، بينما العودة إلى الكتاب الحالي سيتم بالشكل (انظر C.S.P) » .

ـ إضافة لذلك ، فالفصل 12 يجمع جميع المفاهيم المناسبة للتكييف ، أي تلك الخاصة بالفصل 13 من [MR] ، والخواص والذرائع .

ـ الفصل 14 الذي يُعالج العناصر التشكيلية والنحوية والنصية ، موضوع في النهاية ، لأنه يقوم بمراجعة أمثلة متعددة أو إنشاءات موضوعة في الفصول السابقة .

مختلف فصول هذا العرض تتطرّق الى المفاهيم الأكثر عمومية . أما بالنسبة للمفاهيم الكلاسيكية فلم نعتبر مهماً التوسع طويلاً في عرض فائدتها والفصول المناسبة لها قصيرة . أما بالنسبة للمفاهيم الجديدة (كالعموميات ، الأعمال ، الشواذات ، الخ) ، فالمدخل يُعبِّر عن فائدتها ويُراجع حالة العمل الحالية ، الفصول الخاصة بها هي غالباً طويلة .

التر جمة

لم يكن لدى مجموعتنا نزعة نحو المُعايرة . ولم ننشغل إذاً بترجمة لغة Ada (لا كلماتها المحفوظة ، ولا تعريفها الإلزامي وغير الإلزامي) : سنتكلم إذاً عن الكلمة «USE» ، و.ن التعليمة «IF» أو الخاصية DIGITS ، وسنحتفظ بالنحو في شكله الإنكليزي .

وعلى العكس ، فالفرنسية هي لغتنا الوطنية ، وسنجهد لاستعمالها بشكل صحيح (هنا سنجهد لاستعمال العربية بشكل صحيح لا يسيىء إلى المعنى العام لتعليمات اللغـة) . هكذا حاولنا ترجمة مفاهيم آدا بالمحافظة على الدلالة وعلى بعض التقريبات عندما نقدر على ذلك سنستعمل مثلاً بعض (pseudonomie) « أشباه الأسماء » لـ aliasing و«packetage» لـ package . وعلى العكس ترجمنا مثلاً embedeed بواسطة «emboîté» وليس بواسطة «imbriqué» وفي العربية سنستعمل الكلمة « متداخلة » للاشارة الى نفس المفهوم .

سيجد القارىء في الملحق بعض المصطلحات الأساسية في هذا المساعد ، إضافة الى ترجمة فرنسية للمصطلحات الإنكليزية المناسبة . وبـالنسبة للنسخـة العربيـة سنستعمل بعض المصطلحات العربية الشائعة .

المصطلحات

سنتبع مصطلحات [MR] ، بإمكان القارىء أن يستشير ملحق هذا الأخير . وفي بعض الأحيان ، تستأثر بعض المصطلحات الشائعة والمستعملة كثيراً في هذا الكتاب تعريفاً خاصاً .

صيغة الإسقاط العامودي (orthogonalité) جرى إدخالها بواسطة لغة ALGOL 68 . اللغة هي عامودية (orthogonal) إذا كانت أغلب إنشاءاتهـا ـ معتبـرة كمؤثرات ـ صالحة للجمع مع الانشاءات الأخرى لهذه اللغة . تطبيق هذه الصيغة تُسهِّـل هذه اللغة وتُخفِّف عدد المفاهيم الموضوعة في العمل ، والقواعد والإستثنـاءات ، ولكن هذا يؤدي عادة إلى تجميع للفوائد المُشكِّك بها ، وإلى صعوبات في الإنشاء أو إلى تعابير باطنيـة .

هكذا ، على سبيل المثال ، يجب على اللغة العامودية أن تسمح بإنشاء جداول دوال أو دوال تؤدي إلى نتائج من نوع جداول ، ولكن لغة كهذه ستسمح أيضاً بإنشاء سجلات عمليات أو مؤشرات .

المصطلح «illégal» أو « مغلوط erroné » له في هـذا العرض معنى محـدد كما في المساعد المرجعي [MR] . وقد يرتكب المبرمج أشكالاً مختلفة من الأخطاء عندما يكتب منهاجاً . ولغة آدا لا تهتم إلا بثلاثة أنواع منها : البرنامج هو illégal إذا كان مرفوضاً ، في لحظة تصريفه ، بواسطة أي مصرف « عادي » للغة آدا (عادي يعني مطابق للنموذج أو للمعيار) .

بعض الأخـطاء يجب أن تُكتشف في لحظة تنفيـذ البرنـامج ، بـواسطة أي مُنفِّـذ « طبيعي » . الأوالية المستعملة تدعى إستخراج « الاستثناء exception » ؛ وفي أغلب الأحيان تستعمل للسهر على الحوادث الشاذة المتوقعة بواسطة المبرمج .

يقال إن البرنامج هو مغلوط ، إذا خرج عن قواعد لغة آدا ، وإذا لم يكتشف ذلك بواسطة المُصرِّفات والمُنفِّـذ . هكذا برنامج لا يحافظ على « فكرة اللغة » ويُمكن أن يكون له أداء مختلف حسب برامج التصريف والتنفيذ المستعملة .

طوبوغرافيا

من جهة الطبوغرافيا ، نحن ملزمون باتباع الطبوغـرافية الموجودة في [MR] : تُكتب البرامج بلغة آدا باستعمال الأحرف السـوداء لتمييز الكلمـات ـ المفاتيـح (مثلاً begin) ، والأحرف الكبيرة للمعرِّفات (INTEGER, BLANC) والأحرف الرومـانية العادية للملاحظيات (باستعمال مجموعة السمات الفرنسية ç, è, é) . النحو هو روماني ، ولكن بالشكل الإنكليزي ، وفي النص ، الإستعمال المختلط للأحرف السوداء ، الكبيرة والإنكليزية يجب أن يؤدي إلى إلغاء أي إبهام (يجب أن لا نخلط « الرقم » مع الشكل النحوي «digit» أو مع الخاصية «DIGITS» أو المواصفة «digits») . فلنشر أيضاً إلى استعمال مجموعة سمات سوداء (تختلف عن تلك المستعملة للكلمات المفاتيح) للاشارة الى بعض التعريفات أو إلى العناوين مما يسمح مثلاً بكتابة النوع type .

1.5 شكر

نتوجّـه بشكرنا إلى :

- وكالة المعلوماتية (Agence de l'informatique) التي ساعدتنا مالياً لجمع وتصوير وطباعة هذا العرض .
- القسم TTI في AFCET ، والذي ساهم بدون مقابـل بنشر الصيغة الأولى من هـذا العرض .

- مختلف الادارات والمُنقِّحين الذين ساهموا بمساعدة غير قليلة في السكرتاريا ، وبشكل خاص أولئك الذين نظموا العمل .

- « القراء » الذين ساهموا بعمل ملحوظ في نقد صيغ هذا العمل، وبشكل خاص السادة Bondeli (CR2A) ، Bourdel (CEA) ، GRIZE (جـامـعـة Neufchatel) ، Guillon (GIXI) ، Lemarche (EMD) ، Schiper (جامعة لوزان) و(RNUR) Vojnor .

- جان إيشبياه Jean Ichibiah وفريق عمله ALSYS ، وبشكل خاص René Beretz ، الذين ساعدونا في هذا العمل بتقديمهم لنا الـوثائق (تحـديداً Chapter reviews) ، الشروحات والتشجيع .

- جاك أندريه وزملائه في IRISA ، Jegou YVON وروبرت رانو ، الذين وبمسـاعدة مارتين جليفيو (Martin Glévéo) ، قاموا بتصوير وتشكيل وصنع ماكيت جميع صيغ هذا الكتاب .

الفصل الثاني

التصريحات والأنواع
Declarations et types

راجعه : **Jean-Marie RIGAUD, université de toulouse**

عملية التصريح تربط المُعرَّف بوحدة ما في الفصل الأول من هذا الكتاب ، سنهتم بالتصريحات عن الأغراض ، الأعـداد والأنواع . وفي القسم الثـاني ، سندرس مختلف وسائط هذه اللغة التي تسمح للمستعمـل بتعريف الأنـواع . جميع هـذه الصيغ جـرى تطويرها في [MR3] ، [ME4] . وسندرس بشكل منفصل (الفصل 3) التصريحات من النوع رقمي [MR 3.5.6 ÷ 3.5.9] .

2.1 ـ التصريحات

صناعة التصريح هي العملية التي يأخذ بواسطتها التصريح فعله . وبشكل عام ، هذه الصناعة تمرّ خلال دوران تنفيذ البرنامج . وتتألف من إنشاء الوحدات المصرَّح عنها إضافةٍ إلى تفصيل شروط ، وإلزاميات هذا الإنشاء (مثلاً : تخصيص مكان من الذاكرة ، تطوير القيمة الأولية ، الخ) .

2.1.1 ـ التصريحات عن المواضيع (الأغراض)

2.1.1.1 العرض

التصريح عن الموضوع أو الغرض يؤدي إلى إدخال وحدة بمميزات نوع معين . يمكن أن تكون المواضيع عبارة عن متحولات أو ثوابت . وفي النهاية ، التصريح عن الغرض يمكن أن يكون متبوعاً بواسطة تعبير حيث التقييم يؤدي إلى إنتاج القيمة الأولية للغرض .

مثلاً :

التصريح عن أغراض أو أعداد متحولة :

```
SOMME : INTEGER := 124 ;
TEST1, TEST2 : BOOLEAN ;
```

تصريح عن أعداد (أغراض) ثابتة :

```
MAX : constant INTEGER := 100 ;
LIMITE : constant INTEGER := SOMME*2/3 ;
```

2.1.1.2 ـ تقدير

إختبار النحو الخاص بالتصريح عن موضع أو عـدد معين [MR 3.2] يؤدي إلى وجود نوع واحد ضمني مرادف (جدول) . لماذا هكذا إختيار ؟ . السبب سيؤدي إلى إلغاء الحاجة إلى تصريحات عن النوع في بعض البرامج . هذه البرامج يمكن ألا تستعمل سوى بعض الأعداد من نوع محدَّد سابقاً ، أو مواضيع جداول من نوع مُرادف .

مهما يكن السبب ، فهذا يبقى صعباً ويذهب كاملاً إلى مواجهة الصفة العامودية للغة .

2.1.2 التصريحات عن الأعداد

2.1.2.1 التقديم

التصريح عن العدد يربط المعرِّف بقيمة رقمية ، هذه القيمة هي محدَّدة بشكل تعبير حرفي حيث النوع مُستوحى من مُركّبات التعبير .

مثلاً :

```
PI     : constant :=  3.14 ;     -- قيمة حقيقية
DIX    : constant :=  10 ;       -- قيمة صحيحة
DELTA  : constant :=  DIX/3 ;    -- قيمة صحيحة 3
```

2.1.2.2 تطوير

المفاهيم المذكورة أعلاه (موضوع ثابت وعدد) تبدو قريبة الواحدة من الأخرى . وعملياً تختلف باستعمالها .

في التصريح عن الغـرض أو الموضـوع ، يجب أن يُحدَّد النـوع دائماً ومن الممكن التصريح عن المواضيع الثابتة من أي نوع . وعلى العكس ، فإن التصريح عن العدد لا يسمح إلا بالقِيم الرقمية الصحيحة والحقيقية ، أي من النوع صحيح عام أو حقيقي عام .

من جهة أخرى ، فالتعابير المستعملة في التصريحات عن العدد هي تعابير حرفية ، أي ساكنة (أي قابلة للتعريف) . والأعداد المصرَّح عنها يمكن أن تتداخـل لاحقاً في التعريف عن أنواع أخرى حرفية . هذه الصفة لا تتحقق بواسطة الأغراض أو المواضيع الرقمية الثابتة .

● التصريح عن العدد يمكن أن يُفسَّـر كالتعريف عن تعبيرٍ جديد عن القيمة . في هذه الحالة ، الرمز « = : » يبدو لنا وكأنه إختيار سيىء ، ويُفضَّـل عنه الرمز « = » أو «is» .

2.1.3 ـ التصريحات عن الأنواع

2.1.3.1 ـ تقديم

يُميِّز النوع ، مجموعة القيم ، التي يمكن أن تأخذها مجموعة الأغراض أو المواضيع أو الأشياء ، ومجموعة العمليات القابلة للتطبيق على هذه القيم . هذا المفهوم يسمح بتجميع خصائص المواضيع والأغراض مع التأكيد على إن هذه الخصائص لن تضيع في البرنامج الذي يُعالج هذه المواضيع . وهو يزيد من وضوح القراءة بتقنيع تفاصيل الانشاء التي يمكن أن تكون نموذجية أو معرَّفة بشكل منفصل .

بعض الأنواع هي معرَّفة أصلاً في هذه اللغة . التصريحات عن الأنواع تسمح للمستعمل بتعريف أنواع جديدة .

تعريف النوع ـ الثانوي من نوع معين يُضيِّق مجموعة القيم المقبولة دون تغيير في العمليات الممكنة .

يضاف عدة خاصيات إلى كل نوع وإلى كل نوع ثانوي ؛ ويقدِّم معلومات عن مُميِّزات النوع أو الموضوع المُحدَّد .

مثلاً :

ـ تصريحات عن الأنواع :

```
type INT is range 1..DIX ;
type FRUIT is ( POMME, POIRE, PRUNE ) ;
```

ـ تصريح عن الأنواع الثانوية .

```
subtype SINT is INTEGER range 1..DIX ;
```

الخاصيات : لنفترض إن A هو موضوع أو غرض وT هو نوع ـ ثانوي ـ قيمة بولية تُحدِّد إذا كان الموضوع A A'CONSTRAINED هو مُلزم أم لا .

ـ الحد الأدنى للفسحة T'FIRST

من القيم المضافة إلى النوع ـ الثانوي T .

2.1.3.2 ـ تقدير

نجد في لغة آدا ، المفهوم العادي للنوع . وبالمقارنة مع لغة باسكال ، فإن لغة آدا تظهر بعض فجوات هذه الأخيرة (مثلاً : القيم الأولية ، الجداول الديناميكية) . ومن المؤسف إن بعض عمليات إختيار المفاهيم (أنواع مجهولة) تضرُّ بصفة الإسقاط العامودي للغة .

2.1.4 ـ موقع التصريحات

يجب أن تجمَّع التصريحات في الأقسام الوضعية [MR 3.9] . يوضع القسم

الوضعي في فدرة ، أو في برنامج ثانوي ، رزمة أو عمل . تُصنع التصريحات حسب الترتيب الواردة فيه في القسم الوصفي .

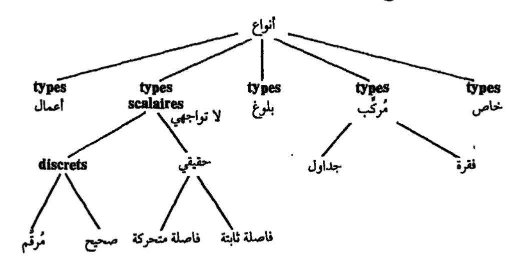
إنتباه :

يفرض النحو على التصريحات التي قد تُوصف « بالقصيرة » (موضوع ، نوع ، عدد ، إستثناء ، إعادة تسمية » أن تكون موضوعة قبل أية مواصفة تمثيل [MR 13.1] ، ولكن أيضاً ، قبل أي جسم للبرنامج الثانوي ، للرزمة أو للعمل .

السبب في إختيار كهذا بالنسبة للمؤلفين هو توضيح قراءة البرنامج .

2.2 الأنواع

2.2.1 تضيف الأنواع حسب بنيتها .



لن نتكلم في هذا الفصل على الأنواع الخاصة ، فهي ستدرس في الفصل الذي سيعالج الأقسام (أنظر الفصل 6) . إضافة لذلك ، فالأنواع أعمال التي تعرِّف العمليات ستعالج في الفصل 8 ، والأنواع الحقيقية في الفصل 3 .

ملاحظة :

ما عدا النوع عمل ، فالأنواع المعرَّفة في هذه اللغة هي كلاسيكية . وبإمكاننا أن نتأسف على غياب النوع رزمة والنوع إجراء (procédure) بينما يدخل في اللغة النوع عمل . فلنلاحظ أيضاً غياب النوع «type» الذي لا يُشكِّل إعاقة بالنسبة للمبرمج من جهة والذي يسمح بتوليد كود أكثر فعالية من جهة أخرى .

2.2.2 الأنواع المُحدَّدة

هناك أنواع محدَّدة في كل إنشاء للغة :

صحيح : INTEGER

بفاصلة متحركة : FLDAT

ثابت : DURATION

مُرقّم : CHARACTER, BOOLEAN

جدول : STRING

نوع ـ ثانوي صحيح : NATURAL, PRIORITY

هناك أنواع أخرى يمكن أن لا يتم تحديدها إلا في بعض الحالات :

صحيح : LONG-INTEGER, SHORT-INTEGER

بفاصلة متحركة : LONG-FLOAT, SHORT-FLOAT

2.2.3 طرق إنشاء الأنواع والأنواع ـ الثانوية

إضافة إلى الأنواع المحدَّدة ، يمكن للمستعمل أن يُعرِّف أنواعاً جديدة . والوسائط الموضوعة بتصرفهم هي :

- الترقيم enumération
- الاشتقاق مع أو بدون متطلبات .
- أدوات إنشاء الجداول ، الفقرات والبلوغ .

هذه الوسائط هي موضّحة في الفقرة 2.3 .

ملاحظة

إنّ هذا الاختيار الذي برّره مطوّلاً [ME4.2] يضمن وضوحاً أكبر في قراءة البرامج كما يضمن سهولة في التصريف .

2.2.5 التخصيص والمقارنة

يمكن إجراء عمليات التخصيص والمقارنة (التساوي والاختلاف) بين الأغراض لأي نوع من أنواع اللغة ADA (إلاّ في حال وجود مانع وضعه المبرمج بشكل ظاهر باستعماله أنواع خاصة محدودة) .

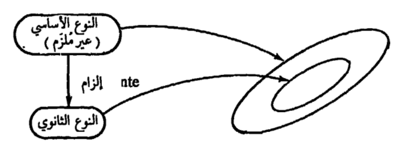
إنّ عملية التخصيص تستلزم أن يكون الغرضان (المرسِل والمستقبل) من نفس النوع . إذ لا يوجد تغيير أو تحصيل ضمني للأنواع . وسندرس بالتفصيل في الفصل الرابع التغييرات الظاهرية .

2.2.6 الأنواع الثانوية

بالإمكان تحديد نوع ثانوي بواسطة إلزام معيّن لنوع نسمّيه النوع الأساسي للنوع الثانوي .

ويسمح هذا الإلزام بتقليص مجموعة القيم المنسوبة إلى النوع الأساسي، وهو بإمكانه أن يكون :

- إلزاماً من ناحية المجال (أنواع لا اتجاهية Scalar)
- إلزاماً من ناحية الدلالة (الأنواع جداول)
- إلزاماً من ناحية المميِّـز (discriminant) (الأنواع فقرات)
- إلزاماً من ناحية الدقّـة (الأنواع الحقيقية) .



مجموعتا القيم المنسوبتان لكل نوع

مثلاً :

```
subtype COMPTEUR is INTEGER range 1..100 ;
subtype WEEKEND is JOUR range SAM..DIM ;   -- 2.3.1 أنظر الفقرة
subtype INTEGER2 is INTEGER ; -- INTEGER2  هو مرادف لـ  INTEGER
```

إنّ التصريح عن نوع ثانوي لا يقوم بتحديد نوع جديد ، ولكن يقلّص مجموعة القيم المقبولة من هذا النوع . كل غرض مصرّح عنه تحت اسم هذا النوع الثانوي ينتمي إلى النوع الأساسي لهذا النوع الثانوي ولكنه يأخذ قيمه فقط في المجال الذي حدّده الإلزام المنسوب إلى النوع الثانوي .

ملاحظة

يعتمد [MR] على توالي العبارتين « نوع » و« نـوع ثانـوي » . بشكل عـام ، تستعمـل العبارة « نـوع ثانـوي » عندمـا يريـد المؤلّـف الإشـارة إلى وجـود (محتمـل) للإلزامات . والعبارة «نوع» تدلّ عامة على الأنواع والأنواع الثانوية على السواء (مجموعة القيم + مجموعة العمليات) .

2.3 ـ إنشاء الأنواع

2.3.1 التعداد

يسمح التعداد بتحديد نوع لا اتجاهي (Scalar) بواسطة لائحة من القيم المؤلّـفة .

ويشار إلى هذه القيم بواسطة معرّفات أو سمات حرفية .

مثلاً

```
type COULEUR is ( ROUGE, JAUNE, GRIS, VERT, BLANC ) ;
type JOUR is ( LUN, MAR, MER, JEU, VEN, SAM, DIM ) ;
type LUMIERE is ( JAUNE, ORANGE, BLANC ) ;
type CH_HEXA is ( '0','1','2','3','4','5','6','7','8','9','A','B','C','D','E','F' ) ;
type CH_ROMAIN is ( 'I','V','X','D','C','L','M' ) ;
```

إنّ التعداد يأخذ مجدّداً خصائص الأنواع المعدودة في لغة PASCAL (الترتيب ، الموقع) . إضافة إلى هذا ، بإمكان قيمة معيّنة أن تظهر في أكثر من نوع بالتعداد ، وتدعى عندها قيمة بحمل زائد (Overloaded) . عند استعمال قيم كهذه ، قد يتوجّب على المبرمج أن يحدّد النوع الذي تنتمي إليه هذه القيم لا سيّما عندما لا يكون بالإمكان استنتاج هذا النوع من الإطار العام ، ولهذا فإنه سيستعمل عبارة مميّزة [MR4.7] .

مثلاً

```
for I in JAUNE..BLANC   -- غير واضحة
for I in COULEUR' (JAUNE)..COULEUR' (BLANC) -- واضحة
```

وذلك لأن JAUNE وBLANC ظهرا تباعاً في النوع COULEUR وفي النوع LUMIERE .

ملاحظة

إنّ إدخال قيم جديدة من النوع تعداد في برنامج موجود أصلاً بإمكانه أن يؤدّي إلى زيادة تحميل البعض منها . من هنا ضرورة وضع عبارات مميّزة لرفع بعض سوء الفهم وعدم الوضوح . وقد لا تكون التغييرات الناتجة وقفاً على الأجزاء الجديدة من البرنامج بل تتعداها إلى الأقسام الموجودة أصلاً . لكن لا ننسى أن أحد أهداف اللغة ADA هو تخفيض كلفة ضبط البرامج والمحافظة عليها .

2.3.2 الاشتقاق

بإمكاننا الاشتقاق انطلاقاً من أيّ نوع نسمّيه النوع القريب ، ويسمح الاشتقاق بتحديد نوع جديد هو النوع المشتق . ويتمتع هذا النوع بالخصائص الآتية :

- مجموعة قيم النوع المشتق هي نسخة عن مجموعة قيم النوع القريب .

2.2.4 ـ تعادل الأنواع

تعادل الأنواع يتم بالإسم .

مثلاً :

```
type T1 is
  record
    C1 : INTEGER ;
    C2 : REAL ;
  end record ;
```

هذان التصريحان يُدخلان أنواع مُحدَّدة ومختلفة مع أنّ مجموعات قيمها وتركيبتها متشابهة .

```
type T2 is
  record
    C1 : INTEGER ;
    C2 : REAL ;
  end record ;
```

في لغة آدا ، نعتبر إن موضوعين هما من نفس النوعية :

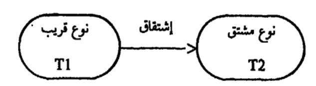
- إذا كانا مرتبطين بنفس إسم النوع أو
- إذا ظهرا في نفس التصريح عن الجدول الملزم .

العمليات الممكنة على الأنواع المشتقة هي :

- العمليات المحدَّدة للنوع القريب إذا كان هذا الأخير من نوع محدَّد سابقاً .
- العمليات الممكنة على النوع القريب إذا كان هذا الأخير هو من نوع مشتق (أي إذا كانت العمليات بعد الاشتقاق) .
- العمليات محدَّدة في نفس مواصفة الرزمة كالنوع القريب إذا كان هذا الأخير مصرَّحاً عنه في مواصفة رزمة وبشرط أن يكون تعريف النوع المشتق يدخل بعد نهاية مواصفة الرزمة .

مخطط تعريف مواصفة النوع المشتق هو التالي :

```
type T2 is new T1 ;
```



مثلاً :

```
type LUMIERE_BIS is new COULEUR ;
type DISTANCE is new INTEGER ;
```

خواص النوع قريب يجري المحافظة عليها بواسطة النوع مشتق .

التحويل الخارجي هو ممكن بين قيم النوعين المشتقّين (فلنشير إلى أن أي تحويل ضمني لا يوجد في لغة آدا بين قِيم نوعين محدَّدين .

ملاحظة :

الفقرة [MR 3.4] تعالج العمليات المشتقة عندما يكون إشتقاق النوع غير واضح . التفسير المعطى هنا هو ذلك الخاص بـ [GI 3.4] .

2.3.2 ـ الإشتقاق مع الإلزام

من الممكن توحيد الإلزام والاشتقاق على الشكل التالي :

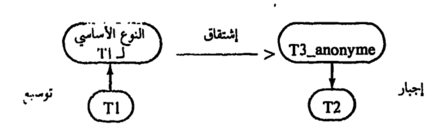
```
type T2 is new T1 range INF..SUP ;
```

هذه الصورة تعادل :

```
type T3_anonyme is new type_de_base_de_T1 ;
subtype T2 is T3_anonyme range INF..SUP ;
```

من المحتمل أن تكون T1 إسماً للنوع ـ الثانوي . والنوع الأساسي لـ T1 ، غير الإجباري إذاً ، هو قبل أي شيء مُشتق من نوع مجهول (anonyme) ؛ هذا الأخير ، مع الإلزام يعرِّف النوع ـ الثانوي .

إضافة لذلك ، فإذا كان T1 هو من نوع مُلزم ، فالإلزام المفروض على T2 يجب أن يكون مُتكيّفاً مع النوع الخاص بـ T1 .



كتابة مبسطة في حالة العدد الصحيح تسمح بكتابة :

```
type T1 is range INF..SUP ;
```

في هذه الحالة ، يُختار النوع « قريب » بواسطة المصرِّف ، ومن الأنواع الصحيحة المحدَّدة ، كي يتم تطبيق الإجبار المحدَّد .

مثلاً :

```
type LUMIERE_TER is new COULEUR range GRIS..BLANC;
type INDEX is range 1..1000;
```

2.3.4 تقدير

أ ـ الأنواع المشتقة والأنواع الثانوية هي وسائط مفتاح في لغة آدا . بعد تعريفها من خلال صيغة بسيطة (نسخة جديدة عن مجموعة خصائص ، تضييق في حدود فسحة من القيم) ، هذه الوسائط تصبح أكثر فأكثر فعالية .

مثال 1

```
subtype LONGUEUR is INTEGER range 0..100;
subtype POIDS is INTEGER range 0..200;
 ...     -- sous-types d'entiers

L : LONGUEUR;
P : POIDS;

begin
 ...
  L + P --
```

تعبير مسموح به ولكن بدون أي معنى فيزيائي
(التصريح عن النوع الثانوي لا يعرّف النوع الجديد)

مثال رقم 2

```
type LONGUEUR is new INTEGER range 0..100;
type POIDS is new INTEGER range 0..200;
 ...   -- LONGUEUR et POIDS sont deux types dérivés de INTEGER
L : LONGUEUR;
P : POIDS;
 ...
begin
 ...
  L + P --
```

هذا غير مسموح ويكتشف خلال التصريف
(التصريح عن النوع المشتق يؤدي إلى إدخال نوع جديد)

b ـ تُستعمل مُلزمات الحقل في التعريف عن النوع ـ الثانوي . هكذا إلزام يُحدَّد بواسطة تعبيرين بسيطين [MR 3.5] ويُشكّلان حدود الحقل .

بينما في التصريح عن النوع الصحيح [MR 3.5.4] يجب على كل حد أن يكون عبارة عن تعبير ساكن ، لا يعطي أية دقة ـ بالنسبة للحدود الأخرى ، ومن الممكن أن نستخلص إن هذه التعابير هي قابلة للتقدير عند التنفيذ .

c ـ تضاف الخواص إلى الأنـوع المُجزّأة (discut) [MR 3.5 وMR 3.5.5] . من هـذه الخواص ، بعضها (FIRST, LAST) يُربط بالنوع ، وإحتمالاً بـالنوع الثـانوي ، والبعض الآخر (POS, SUCC, PRED, VAL) يُربط بالنوع الأساسي .

مثلاً :

```
type T1 is (V0, V1, V2, V3, V4, V5, V6);
subtype ST1 is T1 range V2..V4;

-- 1ere catégorie
    T1'FIRST        → V0
    T1'LAST         → V6
   ST1'FIRST        → V2
   ST1'LAST         → V4
-- 2 eme catégorie
    T1'SUCC (V4)    → V5
   ST1'SUCC (V4)    → V5          -- بينما V5 لا تنتمي
                                  -- في حقل قيمة ST1
    T1'POS (V2)     → 2
   ST1'POS (V2)     → 2
   ST1'POS (V5)     → 5           -- نفس الملاحظة
```

2.3.5 ـ الجداول

في لغة آدا يمكن أن تُعرَّف الجداول حسب طريقتين :

- جدول مع إلزام : جميع مواضيع (أعداد) النوع هي بنفس الحدود .
- جدول بدون إلزام . مختلف مواضع النوع يمكن أن تكون بحدود مختلفة .

الجداول يمكن أن تكون بعدة أبعاد وبدون حدود مفروضة من اللغة .

2.3.5.1 ـ الجداول مع الإلزام (الجداول المُحدَّدة)

هـذه الجـداول هي كـلاسيكيـة ، وهي نفسهـا التي نعـرفهـا في أغلب اللغـات (باسكال ، PL/ 1 ، Algol) مع نحو قد يختلف في بعض الأحيان .

مثلاً :

```
type TABLE is array (1..10) of COULEUR;
                                     -- ـ نوع جدول مع إلزام ـ
T1, T2 : TABLE;                      -- ـ مواضيع مصرّح عنها في النوع TABLE
T3 : array (1..50) of TABLE;         -- ـ مواضيع مضافة إلى نوع جدول مشابه .
```

2.3.5.2 الجداول بدون إلزام (الجداول غير المحددة)

هذه الجداول هي عبارة عن نماذج لا يتم فيها تحديد قيم حقول الدلائل بالكامل ،

هكذا مواصفات للجداول لا يمكن أن تُستعمل إلا في التصريحات عن الأنواع .

مثلاً :

```
-- Rappel : type INDEX is range 1..1000 ;
type VECTEUR is array (INDEX range <>) of REAL ;
V1 : VECTEUR (1..10) ;                              - تعريف عن الموضوع
subtype VECTEUR_50 is VECTEUR (1..50) ;             - تعريف عن النوع الثانوي
V50 : VECTEUR_50 ;
```

تُحدَّد قيم الدليل في فسحة تدعى إلزام الدليل .

التصريح عن موضوع في نوع جدول بدون إلزام يجب أن يحتوي على إلزام للدلائل . بنفس الطريقة ، فمن الممكن تعريف أنواع ثانوية لنوع جدول بدون إلزام .

2.3.5.3 ـ حدود إلزام الدليل

تُستعمل حدود إلزام الدليل في التصريحات عن الأنواع الثانوية أو المواضيع . النوع الأساسي في التعريف عن نوع ثانوي والذي يستعمل حدود دليل يجب أن يكون من نوع جدول بدون إلزام .

التعابير المستعملة في إلزام الدليل يمكن أن تكون ديناميكية ، أي قابلة للحساب عند التنفيذ . هكذا جداول تدعى جداول ديناميكية .

عندما يُصرَّح عن الموضوع بالخاصية « ثانية constant » ، ليس من الضروري تحديد حدود إلزام الدليل ، هذا الإلزام يمكن أن نحصل عليه من القيمة الأولية للموضوع . وفي الحالة التي يكون فيها الحدُّ الأدنى أقلّ من إلزام الدليل وغير محدَّد ، يؤخذ مساوياً لـ S'FIRST إذا كانت S هي إسم النوع ـ الثانوي المستعمل في التعريف الجزئي للإلزام .

مثلاً :

```
V_DYN : VECTEUR (N..N + 30) ;
                                                    - N هو موضوع
V_CONS : constant VECTEUR := (4.0, 3.5, 2.1) ;
                              - إلزام الدليل لـ V-Const هو 1..3
                                             لأن INDEX- FIRST = 1
```

ـ انتباه

```
type VECTEUR_INT is array ( INTEGER range <>) of REAL ;
V_INT : constant VECTEUR_INT := (1.0, 2.0, 3.0) ;
```

ـ الزام حدود الدليل V-INT ليس أكثر من 1..3

ـ الحد الأدنى يعادل INTEGER'FIRST

ـ (31 * * 2 ـ مثلاً) .

من الممكن تعريف جدول لا يحتوي على أي عنصر . يكفي لذلك أن يكون الحدُّ الأعلى هو السابق للحد الأدنى . هذه الأخيرة يجب أن تنتمي إلى إلزام حدود الدليل .

مثلاً :

```
V_NULL10 : VECTEUR (10..9); -- OK
V_NULL1  : VECTEUR (1 ..0); -- . INDEX
```

ـ 0 لا ينتمي أبداً إلى النوع INDEX .

ـ ولكن ، التدقيق يتم على 1 .

ـ هذا التصريح هو صحيح .

أمثلة غير صحيحة .

```
V_NULL0 : VECTEUR (1001..1000);
                                              -- 1001
V_NULL2 : VECTEUR (2..0);    --
```

ـ 0 لا ينتمي أبداً إلى النوع INDEX وليس سابقاً لـ 2 .

ـ تتغيّـر إبتداءً من [MRA] .

2.3.5.4 ـ سلاسل السمات

النوع «STRING» الرمزي يُحدَّد بشكلٍ معادل للتصريح التالي :

```
type STRING is array (NATURAL range<>) of CHARACTER ;
```

العمليات المحدَّدة على الجداول ذات البعد الواحد هي أيضاً صالحة للتطبيق على المواضيع من نوع STRING .

مثلا :

```
DATE_LIM : STRING (1..15) := "15SEPTEMBRE1981" ;
NOEL : constant STRING := "25DEC80" ;
subtype TEXTE16 is STRING (1..16);
```

2.3.5.5 التقدير

● الجدول بدون إلزام يجب أن يُعتبر كنموذج للجدول الذي يبقى فيه متغيِّر واحد للتعريف : حقل قيم الدلائل . هكذا مواصفة للجدول هي محدَّدة بالتصريح عن النوع . كل تصريح عن الموضوع من خلال هذا النموذج يجب أن يحتوي على جميع حدود الإلزام عن الدليل غير المحدَّد .

الجدول الديناميكي هو موضوع من نوع جدول حيث على الأقل أحد حدوده غير قابل للتقدير عند إنشاء التصريح . مفهوم الجدول الديناميكي هو مختلف عن مفهوم الجدول

المرن في لغة Algol 68 ، في هذا المعنى كما في آدا لا يمكن تعديل الحدود بعد التصريح ، كما في Algol 60 .

● من النحو [MR 3.6] ، إذا كان الجدول بدون إلزام يحتوي على عدة أبعاد ، فجميع الأبعاد يجب أن تكون بدون إلزام .

● استعمال الجداول بدون إلزام كمتغيّر وسيطي شكلي في برنامج ـ ثانوي ، يسمح بإرسال متغيرات وسيطية من نفس نوع ـ جدول بحقول دلائل مختلفة . يجب لهذا أن تكون جميع المتغيرات الوسيطية الفعالة مصرّحاً عنها من خلال نوع بدون إلزام كمتغيّر وسيطي شكلي .

مثلاً :

```
type TABLE is array ( INTEGER range<> ) of INTEGER ;
subtype TABLE10 is TABLE (1..10) ;
  ...
T1, T2 : TABLE10 ;                 -- تصريح عن المواضيع
T3 : TABLE (50..100) ;
  ...
procedure TRI (T : in out TABLE ) ;--  تصريح عن برنامج ثانوي --
  ...
procedure TRI (T : in out TABLE ) is
    ...
begin
    ...
    for I in T'RANGE loop
    ...
end TRI ;

  ...
TRI (T1) ;                         -- نداء إلى البرامج الثانوية TRI
TRI (T2) ;
TRI (T3) ;
```

● النوع المحدَّد STRING يُمثِّل سلاسل السمات بطول ثابت . من هنا ، وعند تخصيص أداة من نوع STRING ، يجب أن يكون عدد السمات في هذه الأخيرة معادلاً لعدد العناصر في الموضوع المستقبل [MR 5.2.1] .

مثلاً :

```
DATE_LIM := "10_OCTOBRE_1981" ;   -- OK
DATE_LIM := "10/10/81        " ;  -- OK
```

ولكن :

```
DATE_LIM := "10/10/81" ;          -- غير مسموح
```

نأسفن على إمكانيات معالجة النص في اللغات COBOL

هو محدَّد فلا مانع أبداً من التصريح التالي :

subtype TEXTE50 **is** STRING (50..100) ;

وع article :

(dis

نوع فقرة على قيم أولية بالغلط . هذه القِيم هي مستعملة
صفير وإعداد ضمنية مُحدَّدة في التصريح عن الموضوع .

س التركيب .

```
type DATE is
   record
        JOUR  : INTEGER range  1..31 ;
        MOIS  : STRING (1..10) ;
        AN    : INTEGER range 0..3000 :=
   end record ;
```

يُستعمل لـ :
ركَّب (من نوع جدول) الفقرة .

من الفقرة .

```
type MAT_CARREE (DIM : INTEGER rang
   record
     MAT : array (1..DIM, 1..DIM) of REA
   end record ;
```

ـ فقرة مع إلزام .

```
type T (DISCR : COULEUR) is
  record
    T : INTEGER ;
    case DISCR is
      when ROUGE      => K : CHARACTER ;
      when VERT       => L : INTEGER range 0 . . 1000 ;
      when others     => null ;
    end case ;
  end record ;
```

2.3.6.3 المميزات

المميِّـز يجب أن يكون من نوع مُجزَّأ discret . ويمكن أن يحتوي عـلى قيمة أوليـة بالغلط .

القيمة المُميِّـزة للموضـوع من نوع فقـرة لا يُمكنْ أن تُعدَّل إلا بتخصيص كـامل للموضوع . إضافةٍ لذلك ، فهذا التعديلُ هو غير ممكن إلا إذا كان الموضوع غير إلزامي .

الموضوع ـ فقرة هو إلزامي إذا جرى إستعمال إلزام في المُميِّـز :

ـ في التصريح عن الموضوع .

ـ في التصريح عن النوع ـ الثانوي من خلال تعريف الموضوع .

الموضوع هو بدون إلزام عندما تكون القيم بالغلط للإلزام في المميِّـز مُستعملة .

مثلاً :

```
S1 : MAT_CARREE ;                          -- فقرة غير ملزمة DIM = 16
S2 : MAT_CARREE (8) ;                      -- فقرة مُلزمة
subtype ST is MAT_CARREE (8) ;
S3 : ST ;                                  -- فقرة إلزام
   . . .
S1 := (4, (1 . . 4) =>(1 . . 4 => 0.0)) ;  -- القيمة الأولى هي قيمة المميِّـز
S2 := S1 ;                                 -- غير صحيح ، S2 هو إلزام
S3 := (8, (1 . . 8) =>(1 . . 8 => 1.0)) ;  -- OK
S1 := S3 ;                                 -- OK
```

2.3.6.4 البدائل

الفقرات مع إلزام هي شبيهة لتلك الموجودة في لغة باسكال . منقاة البديل يجب أن تظهر كمُميِّـز للفقرة .

منقاة الاختيار يجب أن تكون :

ـ تعبيراً بسيطاً وساكناً .

ـ فسحة من القيم .
ـ أي شيء آخر (others) ، في آخر مكان ، يعني جميع القيم الغير محدَّدة .

2.3.6.5 تقدير

مُـركب الفقـرة يمكن أن يُعـدّ بـالغلط ، ومن الممكن أن نـأسف إلى إن هـذه الخصوصية هي غير مُعَمَّمة على مجموع الأنواع . ومن المحتمل أن نصل إلى نفس النتيجة بوضع النوع المعتمد في تسجيلة (record) ، وهذا فعلاً حلّ حقيقي .

يمكن أن نصرِّح عن الفقرة بدون مركب (اللائحة الفارغة تُحدد بواسطة null) .

مثلاً :

```
type RIEN is
        record
          null ;
        end record ;
```

هذه الصفة هي عنصر مُساعد لاستعمال اللغة في توليد البرامج .

● مع إن هذا لا يظهر إلا في النحو ، فإن مركبات الجداول للفقرة يجب أن تكون مع إلزام .

● من غير الممكن إستعمال نفس أسماء المركبات في إختيارين مختلفين لقسم من البديل . وهذا قد يبدو مثمراً عند كتابة بعض الخوارزميات .

2.3.7 عمليات البلوغ

أنواع البلوغ في لغة آدا ، هي عبارة عن وسائط للبلوغ إلى أعداد أو مواضيع مُنشأة ديناميكياً ومجهولة . قيم نوع البلوغ تعني المواضيع المجهولة .

يضاف نوع البلوغ عند التصريح عنه إلى ـ نوع معين . لا يمكن أن تعني قيم البلوغ المناسبة إلا مواضيع من هذا النوع . هكذا تقييد يسمح بتحديد كامل وساكن للأنواع .

مثلاً :

```
type  AP is access PERSONNE ;
X, Y : AP ;
```

القيم Null لا تعني أي موضوع ، وتنتمي إلى جميع أنواع البلوغ . تُصفّر وتُعدّ جميع مواضـع البلوغ مع هذه القيمة عند الإنشاء . القيم الأخرى نحصـل عليها بـاستعمال (allocateur) مخصّص .

النوع Type المضاف إلى النوع بلوغ Type access يمكن أن يكون نوع ـ جدول بدون إلزام أو نوع ـ فقرة مع مميِّـز . وفي كل حالة ، فإن الإلزام يجب أن يُحدَّد في لحظة الانشاء ، والموضوع المخصَّص هو مع إلزام .

النوع ـ بلوغ يسمح بتصريح تكراري للأنواع . لهذا ، فالتصريحات غير الفاصلة للنوع هي ممكنة .

مثلاً :

```
type ELEM ;                      ـ تصريح غير كامل
type PTR is access ELEM ;
type ELEM is                     ـ متمِّم التصريح
  record
    INFO : INTEGER ;
    SUCC, PRED : PTR ;
  end record ;
```

ملاحظات :

● في لغة آدا ، يُستعمل نوع ـ البلوغ لتعيين المواضيع الديناميكية . هكذا ، فقيمة البلوغ لا يُمكن أبداً أن تعني موضوعاً ساكناً .

● يضاف المخصَّص إلى نوع الموضوع المؤشر وليس إلى موضوع ـ البلوغ كما في لغة باسكال .

2.4 خاتمة

مع مفهوم كلاسيكي للأنواع ، يبدو أن مُصمِّمي اللغة قد لحظوا بشكل أولي إمكانية العمل للبرمجة ، التقييد في تعديل مميِّـز الفقرات (ما عدا في الحالات الخاصة) ، ووجود الالزام في الحقل ومفهوم النوع المُشتق هي خيارات في هذا الاتجاه . وفي إطار هذه اللغات المُوجهة إلى التطبيقات في « الوقت الحقيقي » ، يبدو إن آدا قد وجدت شيئاً مشتركاً بين التدقيق الساكن والديناميكي . عمليات التدقيق المضافة إلى المفاهيم نوع ونوع ثانوي يمكن أن تتم ، لأغلب اللغات ، عند التصريف .

هناك ظلّ حول الجدول : النحو الذي لا يبدو وكأنه جيِّـد ووجود النوع المجهول للجدول ؛ الملاحظات الأخرى تبقى صغيرة .

الفصل الثالث

الأنواع الرقمية

3.1 ـ مدخل

مسألة الأنواع الرقمية في لغة للبرمجة هي مسألة التمثيل المحدَّد والمتقطع للمواضيع والأغراض التي تستطيع أن تأخذ مضموناً من القيم . لنرى أولاً لماذا يمثّل هذا الأمر مشكلة . بعد ذلك سنعرض الأسس النظرية للحلّ المختار بواسطة مؤلفين آدا . سنشير في النهاية إلى بعض المواضيع المفتوحة .

النوع T هو المعطى من مجموعة T والعمليات (الموحدة ، الثنائية ، الخ) ، على هذه المجموعة . وبشكل عام ، من الممكن أن نعطي طبقة من الأنواع Ti والدوال بين عمليات الضرب الهرتزي لـ Ti مثلاً :

الأسية : REEL × ENTIER → REEL
صحيح × حقيقي ← حقيقي
الجمع : REEL ← REEL × REEL
حقيقي × حقيقي ← حقيقي

يُعرَّف النوع T بواسطة معرَّف ، وإسمه ومن الممكن أن نضيف إليه عنصراً من T ، وقيمته . ولا تتمتع المكنات إلا بعدد محدَّد ، كبير ، من الحالات الممكنة ، ولغة البرمجة لا تسمح بتعريف سوى عدد محدد من المواضيع وبالأخص تُحدَّد قيمها الممكنة بمجموعة مُنتهية محددة . المشكلة تفرض إذاً إضافة أنواع « غير محددة » (كالأعداد الحقيقية ، والدوال ، الخ) ، إلى أنواع مُحدَّدة تُمثِّلها بشكل محدَّد .

مثلاً : نضيف إلى الأعداد الحقيقية مجموعة الأعداد بفاصلة « متحركة » ، أي الأعداد القابلة للتمثيل بالتحديد على مكنة معينة ولكن ولتعريف النوع بفاصلة متحركة FLOTTANT ، يجب أن نحدِّد له فعل العمليات + ، + ، الخ . أو إذا كانت y ?/ fl (X) تعني العدد بفاصلة متحركة المضاف إلى نتيجة العملية x ?/ y ، فهذا العدد يتعلّق

بالطريقة التي تُمثَّل بها x وy ، وبالطريقة التي يتم بها التدوير ، الخ . وبكلمة أخرى ، هناك النوع FLOTTANT لكل مكنة . وعدة أنواع ، إذا أخذنا بالحسبان إمكانيات التمثيل بالدقة المضاعفة . ولا يبدو أن محاولات المعايرة في تمثيل الاعداد سنصل إليها في وقت قصير ، كون الاتفاق يفترض الارادة الحسنة من قبل المصممين ، والمسألة ستؤدي إلى بعض المشاكل) .

ليس هناك ما يبدو أنه من الممكن تعريف النوع FLOTTANT النموذجي العام . (أنظر في هذا الموضوع [Stevenson 81] و[Cody 81]) .

حتى ولو استطعنا الوصول لذلك ، فلن يكون ممكناً الحصول على دلالة بسيطة . مثلاً ، من الممكن أن نُفضِّل أن يكون العدد (f1 (x ✱ y هو دائماً العدد بفاصلة متحركة الأقرب من العدد الحقيقي x ✱ y . فإذا كانت الحالة كذلك ، فسيكون بإمكاننا أن نؤمن إن :

$$fl(x \oplus y) = (x \oplus y)(1 + \delta), \quad |\delta| < \varepsilon/2, \qquad (3.1)$$

(حيث ε هي « epsilon ـ المكنة » ، أي الفرق بين 1 والعدد الأصغر المتحرك والمختلف عن 1) ، كما يمكن أن نستعمل (3.1) لتحليل الأخطاء . ولكن هذا لا يتم بشكل عام . هناك صعوبة أخرى [BROWN 77] ، هي المقارنات . فلنقم مثلاً بتخصيص Comp:= x > y ، حيث comp هي منطقية (LOGIQUE) . فإذا كانت comp بقيمة حقيقية (TRUE) ، نقول مع Brown « إن المكنة تُعلن إن x > y » . والمشكلة هي أنها فعلاً تُعلن ذلك ، ولكن لا يوجد أي شيء يؤمن إن x > y ، أي إن الأعداد الحقيقية الممثلة بواسطة مضمون x وy هي فعلاً في هذا الترتيب . وقد يكون معنا x ≤ y !

مفهوم Brown ، المتبوع من المؤلفين للغة آدا ، يقوم على الإقلاع عن وصف محدَّد للنوع FLOTTant لمكنة معينة والنوع MODEL . هذه المسلَّمات هي « واقعية » ، في هذا المعنى ولكل مكنة ، يمكن تعريف أعداد نماذج بشكل نستطيع معه من التدقيق بها .

إنطلاقاً من هذه المُسلَّمات ، أثبت Brown إن النظريات التي تسمح بإجراء إثباتات في بعض النقاط من البرنامج . مثلاً ، بعد التخصيص Z:= x ✱ y ، من الممكن أن نؤكد أن :

$$|z - x*y| < \varepsilon\, |x*y| \qquad (3.2)$$

أو بعد

Comp: = x > y ، إذا كان comp هو حقيقي ، وإن :

(3.3) $y < x(1+\varepsilon)$

ولكن epsilon ليست هي epsilon ـ المكنة ، وهي مرتبطة بمجموع النماذج كما سنرى لاحقاً [MR 3.5.8] .

3.2 الأعداد النماذج (MODELE)

لنر بشكل دقيق ما هو النوع MODELE ، وما يناقضه في آدا .

3.2.1 تعريف ومسلمات

لنفترض أن t هو عدد صحيح أكبر من صفر . « الأعداد النماذج من الفئة t" هي صفر وجميع الأعداد الحقيقية بالشكل :

(3.4) $\pm 2^{e}(x_1 2^{-1} + \ldots + x_t 2^{-t})$

مع $x1 = 1$ و x_i أو 1 لـ $2 \leqslant i \leqslant t$ ، و e ، صحيح ، موجود بين $-4t$ و $4t$ ($-4t - e - 4t$ -) . $4t$)

في لغة آدا ، لا نذكر مباشرة t ، ولكننا نذكر عدد الأرقام العشرية ، وذلك بكتابة ، مثلاً :

(3.5) **type T is digits k**

حيث k هو عدد صحيح أكبر أو يعادل 1 . نحسب إذاً الأرقام t في التمثيل الثنائي بواسطة :

(3.6) $t = \lfloor k \log 10/\log 2 \rfloor$

من الواضح ، إنه ليس من الضروري تثبيت الدقة التي نرغب بها في الأعداد الحقيقية بشكل واضح ؛ يوجد نوع FLOAT محدد سابقاً ، حيث k ، الذي يتعلق بالمكنة ، هو معطى بواسطة FLOAT'DIGITS) .

فلنسم الآن فسحات ـ نماذج (intervalles-modeles) الفسحات الحقيقية ، حيث أطرافها هي أعداد نماذج ، أو ∞ + أو ∞ (في هذه الحالة ، نقول أن الفسحة « تفيض ») . ستؤلف مجموعتها النوع MODELE (حسب إصطلاح جرى إدخاله للتبسيط ، وهو مختلف عن إصطلاح براون ، أو ذلك الخاص بـ [MR]) ، بعد أن تم تحديد عمليات وعلاقات عليه . وهذا النوع يحتوي على الأعداد النماذج نفسها ، لأنه من الممكن دائماً دمج العدد الحقيقي a في الفسحة [a, a] .

لتعريف الفعل + ، - ، × (وكذلك بالنسبة للمؤثرات الموحدة / 1 و-) على الفسحات نماذج(1) ، نعتبر أولاً الفسحة الحقيقية التي نحصل عليها عند البحث في صور أزواج الأعداد الحقيقية التي تنتمي إلى الفسحات العاملية ، وبعد ذلك يُوسّع هذه الفسحة (التي ليست فسحة نموذج) بزيادة فسحة نموذج صغيرة تحتويها .

البنية المعرَّفة على النماذج MODELES هي إذاً جبر فسحات MOORE] Moore 66 [.

نعرِّف إذاً علاقة بترتيب جزئي : إذا كانت 'x و'y عبارة عن فسحات نماذج متصلة ، سنشير إلى $x' < y'$ أو $x' > y'$ حسب الحالة . وإذا كان الطرف الأيمن لـ 'x هو الطرف الأيسر لـ 'y ، سنشير إلى ذلك بـ $x' \leqslant y'$. وفي النهاية ، إذا كان 'x و'y يتقاطعان في أكثر من نقطة ، فالعلاقة ليست محدَّدة .

فلنذهب الآن إلى العلاقات بين النوع FLOTTANT والنوع MODELE . إلى كل عدد بفاصلة متحركة x نقوم بإجراء تناسب مع الفسحة الصفري النمـوذج 'x التي تحتويه . بينما القاعدة العامة لمسلّمة براون هي : بدون تحديد دقيق لفعل العمليات على أعداد متحرِّكة ، نسلّـم بأنه متوافق مع نتيجة العملية على النماذج المضافة . وبشكل أكثر دقة ، $\mathcal{T}$ تعني واحدة من العمليات + ، - ، × ، المسلمات الأربـع هي (مع إهمـال الدقة ، المعطاة من قبل براون ، على حالات الاسهاب :

1) $fl\,(x \oplus y) \in x' \oplus y'$

2) $fl\,(x^{-1}) \in (x')^{-1}$

3) $fl\,(-x) = -\,fl\,(x)$

4) أ ـ إذا كان $x' > y'$ (أو أقل) ، فالمكنة يجب أن تعلن إن $x > y$ (أو أصغر) .

ب ـ إذا كان $x' \geqslant y'$ ، فمن الممكن أن تعلن إن $x > y$ ، أو $x = y$

جـ ـ إذا كان $x' = y'$ ، فمن الممكن أن تُعلن أي شيء .

(في 4 ، هناك تداخل في الحالة ، لأن 'x و'y ، المضافة إلى x وy ، هي متساوية إذا إلتقت في أكثر من نقطة) .

3.2.2 الخصائص

براون وصف مسلماته « بالواقعية » لأنه من الممكن دائماً ، وعلى مكنة معينة ،

---

(1) العبور الى العكس لا يُحدَّد إلا بالنسبة للفسحات التي لا تحتوي 0

تعريف مجموعة على الأقل من الأعداد النماذج (أي عدد صحيح t كما في 3.4) ، بشكل تتحقّق فيه المسلّمات الأربعة . يكفي أن نأخذ t صغيراً .

إيجاد الأعداد t الملائمة لمكنة معينة ومصرِّف معين قد يكون صعباً ، ويفترض في أغلب الأحيان معرفة مفصلة للنظام . ولحسن الحظ ، هذا العمل ليس من واجب المبرمجين ، بل من واجب صانعي المصرِّفات . وفي هذا المجال ، يتطلب المعيار ADA إيجاد لكل من هذه الأنواع المحدَّدة FLOAT ، SHORT-FLOAT ، LONG-FLOAT ، مجموعة من الأعداد نماذج والسماح للبرنامج ببلوغ ونيل t (أو k ، عدد الأرقام العشرية المناسب) بواسطة الخاصية MANTISSA (أو DIGITS) . مثلاً ، لحاسب بثلاثة أرقام ثنائية ذات دلالة وبدون رقم آمان ، العدد t = 3 سيعرِّف مجموعة من الأعداد نماذج كبيرة جداً ، والتي لن تتحقّق المسلمة 1 لها . وعلى العكس ، t = 2 هو أكثر ملائمة . أو بشكل عام ، $\varepsilon = 2^{1-t}$ هو الفسحة القصوى بين عددين نموذج من فئة t ، أي البعد بين 1 والعدد نموذج الأعلى مباشرة . هنا ، هذا الـ «epsilon-modèle» يساوي 1/2 . وهو أكبر من «epsilon-machine» (الذي يساوي 4 / 1) ، هذا الأمر هو عام .

عندما يقوم المبرمج بالتصريح عن النوع كما في (3.5) ، فهو يضيف إلى هذا النوع المجموعة MODELES من فئة t ، حيث t معطاة بواسطة (3.6) (أو أكثر تحديداً مجموعة من الأعداد نماذج ، مفهوم النوع MODEL الداخل هنا لا ينتمي إلى لغة Ada) . يقوم المصرِّف بالبحث عن أي نوع flottant معرَّف هو أكثر ملائمة ، أي الأقصر حيث المجموعة من الأعداد نماذج تحتوي على هذا المطلوب ، وهذا النوع يُؤخذ كنوع أساسي (إذا كان t المطلوب هو الأكبر ، والخطأ سيكتشف عند التصريف) .

منذ الآن ، بالامكان أن نرتكز على بعض الخصائص المتعلّقة بالعمليات على الأعداد الحقيقية بفاصلة متحركة من نوع T . هذه الخصائص هي موجودة في النظريات (theorème) التي أوجدها براون من خلال مُسلّماته الأربعة .

النظرية 1 و2 . إذا كانت الأعداد والنتائج عبارة عن أعداد ـ نماذج ، فنتيجة العمليات على اعداد بفاصلة متحركة هي دقيقة . النظرية 3 و4 . إذا كان x وy هما عبارة عن أعداد نماذج ، إذاً :

$$fl(x \odot y) = (x \odot y)(1+\delta), \text{ et } fl(x^{-1}) = x^{-1}(1+\delta), \text{ avec } |\delta| < \varepsilon.$$

النظرية 6 ـ لنفترض x وy عبارة عن أعداد إيجابية . وإذا أعلنت المكنة إن $x <^{*} y$ ، أي ما يعني $x < y(1+\varepsilon)$. وإذا أعلنت إن $x = y$ ، فهذا يعني إن $x(1-2\varepsilon) \leq y \leq x(1+2\varepsilon)$

النظرية 7 ـ لنفترض إن u وv عبارة عن عددين نماذج ، وx وy هي عبارة عن أعداد بفاصلة متحركة ، وجميعها إيجابي مع كون $x \leqslant u$ و$y \leqslant v$. فإذاً $fl(x \oplus y) \leqslant u \oplus v$

هكذا ، وبإيجاز هي ، القواعد النظرية المعتمدة من قِبل صانعي اللغة . فلنر الآن ما هو الربح الذي يجنيه المبرمج .

3.3 نحو إختيار برامج رقمية

النقطة الأساسية هي إن epsilon موضوع التساؤل أعـلاه ، ، ليست نفسها epsilon ـ المكنة . فهي تحت مراقبة المبرمج ، الذي يفرضها على المصرِّف عندما يكتب تصريحه (3.5) .

تعريف الأنواع بفاصلة متحركـة في لغة آدا يؤمن التحقّق من مسلّـمـات براون . باستعمال نظريات بـراون ، يمكن للمبرمـج أن يكتشف ، بواسـطة الطرق الـرياضيـة العادية ، خصائص متحولات في بعض النقاط من البرنامج (وأن يكتبها في البرنامج على شكل تأكيدات كما في (3.2) أو (3.3) ـ ومن المؤسف إن هذه التأكيدات لا يمكن أن تكون أكثر من ملاحظات ، في الصيغة الأخيرة لهذه اللغة) . هذه الخصائص تؤدي إلى تداخل Epsilon ـ نموذج ، وليس epsilon ـ المكنة ، أي تنتمي إلى البرنامـج وإليه فقط . من الممكن أن نتصوّر عمليات إختبار للبرامج مع الأخذ بالحسبان لظواهر الأخطاء في التدوير والبتر (arrondir) . إضافة لذلك ، « فالخوارزم المكتوب بالارتكاز على الخصائص الدنيا التي يؤمنهـا التعريف عن النـوع ، سيكون صـالحاً للنقـل بدون أي خـوف » [p.3.13 وMR] .

ومن الواضح ، أن صعوبة تحليل الأخطاء تبقى كاملة ، إضافةً إلى صعوبة كتابة خوارزم (وأيضاً ضمنياً ، اكتشاف صلاحيته) « بالأرتكاز على . . . » . وما تحمله لغة آدا ، هو إمكانية « الإرتكاز على » خصائص معروفة للبرنامج الذي سنكتبـه وليس على خصائص المكنة أو المصرِّف التي نعرفها أو لا نعرفها ، الخ .

لا يجب أن نعتبر إن جميع مشاكل النقل من مكنة إلى مكنة والمرتبطة بالأخطاء الرقمية ستزول في لغة آدا . والبرامج ستواصل إعطاء نتائج مختلفة على مكنات مختلفة . ولكن سيصبح من السهل التعمّـق ببعض المسائل المحلولة بشكل سيىء حتى الآن : كيف نُوقف خوارزم متكرِّر ؟ كيف نقوم باختبار وفحص دائرة ؟ الخ . أي التقدم نحو كتابة البرامج الصالحة للنقل من مكان إلى آخر أو من مكنة إلى أخرى . فلنلاحظ إن epsilon قد تكون أكبر من epsilon ـ المكنة : كي يتم إرضاء مسلّـمات براون ، ليس أمام المصرِّف عملياً سوى الاختيار بين نوعين أو ثلاثة أنواع محدَّدة سابقاً ، FLOAT ، LONG-FLOAT ، الخ . إذاً سنحصل في بعض الأحيان على أكثر من رقم ذي دلالة من المطلوب ، والنتائج

ستكون أكثر دقة مما تعلنه التأكيدات الموجودة في البرنامج . نقبل إذاً بخسارة قسم من المعلومات الموجودة في النتائج . وفي المقابل ما يبقى سيكون مستقلاً عن المكنة ـ الخاصة .

من الممكن دائماً ، بلوغ (بواسطة المعرِّفات FLOAT »MACHINE RADIX وFLOAT'MACHINE-MANTISSA) القاعدة وعدد الأرقام من الجزء العشري ، المستعملة في الأعداد بفاصلة متحركة في الدقة البسيطة (أي بشكل غير مباشر ، على epsilon ـ المكنة) . ليس هناك ما يمنعنا من العودة إلى تحليل الأخطاء العادية ، إذا رغبنا بذلك .

كي نلاحظ بشكل دقيق ما تحمله لغة آدا ، يكفي أن نلاحظ أن مُسلَّمات براون تسمح لنا أيضاً بالحصول على إستعلامات عن كيفية تعامل البرامج بلغة فورتران مثلاً . فلنفترض مجموعة مختلفة من الآلات ، يوجد عدد t صغير جداً (أي نوع نموذج MODELE دقيق للغاية) كي يصبح متكيِّفاً مع الأنواع FLOTTANT لجميع المكنات (وهناك آخر للاعداد بدقة مزدوجة) . من الممكن أيضاً صياغة تأكيدات على هذه البرامج الصالحة على هذه الطبقة من المكنات . التقدم الذي حصل مع آدا هو في أنه يُمكن تثبيت العدد t بواسطة المبرمج ، مع تأمين إن هذه التأكيدات المختبرة سيتم التحقق منها .

فلنشير ، لانهاء هذا الموضوع ، إن هذا المفهوم جرى تطبيقه أيضاً على الأعداد الحقيقية بفاصلة ثابتة (الاعداد ـ نماذج في هذه الحالة ، هي عبارة عن أعداد مضاعفة لأعداد صحيحة بقيمة حقيقية ، تدعى «Delta») .

3.4 خاتمة

في حقل الأنواع الرقمية ، تستطيع لغة آدا أن تَستعمل بشكل أفضل « هذا الفن » . مشاكل الأخطاء الناتجة عن التدوير والبتر ستكون مفهومة بشكل أفضل ، كما سنجد أيضاً عند العمل بلغة آدا ، تشجيعاً للبحث عن إختبار صلاحية البرامج الرقمية .

الفصل الرابع

الأسماء والتعابير

4.1 مدخل

التعبير هو عبارة عن صيغة تعرِّف عن طريقة حساب قيمـة معينة [MR 4.4] ، ويتألف من متأثرات ، ومؤثرات وأشكال مراقبة وتدقيق and then و or else .

نوع التعبير يتعلَّـق بشكل عام بالمؤثرات وبنوع المتأثرات التي يحتويها : وقد يكون حسب النص ، بسبب التحميل الزائد أو المشكلة المطروحة بواسطة نوع المتأثرات .

4.2 المتأثرات

المتأثر قدْ يكون عبارة عن :

- متأثر حرفي litteral
- مجموع
- إسم (خاصية أو إسم موضوع أو غرض)
- مُخصَّص
- نداء لدالة
- تحويل للنوع
- تعبير مميَّـز
- تعبير بين هلالين .

إضافة لذلك ، فبالنسبة للمؤثر in ، قد يكون المتأثر عبارة عن فسحة أو مؤشر عن نوع ثانوي .

4.2.1 المتأثرات الحرفية

يعني المتأثر الحرفي قيمة واضحة لنوع معين ، وقد يكون المتأثر الحرفي :

- رقمي : 3.14159-26536, 1-234
- ترقيم (رمزي أو سمات) : ROUGE 'A'

ـ سلسلة سمات : «TEXTE»

ـ الكلمة المحجوزة null ، التي هي عبارة عن قيمة ممكنة لأي نوع بلوغ ، والتي تسمح بترجمة كون الموضوع من نوع بلوغ لا يعني أي شيء .

4.2.2 المجاميع Agregats

المجموع agregat يعني قيمة من نوع جدول أو فقرة مع توضيح قيم مركباته .

تُؤشَّر المركبات بشكل موقعي أو اسمي ، يجب أن تكون هذه المركبات محدَّدة ؛ أمّـا المركبات المحدَّدة بشكل إسمي فيتم تحديدها بواسطة عملية إختيار بنحو شبيه بالأقسام المتحولة للفقرات ؛ الاختيار others ، الموضوع في النهـاية ، يسمـح بتعيين القِيم غـير المؤشرة ؛ وإذا جرى إستعمال الطريقتين ، يجب أن تظهر المركبات المحدَّدة بشكل موقعي في البداية .

4.2.2.1 مجموع من نوع فقرة

فلنفترض ثلاثة تصريحات من الأنواع :

```
type DATE is
  record
    JOUR : INTEGER range 1..31 ;
    MOIS : NOM_DE_MOIS ;
    ANNEE : INTEGER range 1000..2000 ;
  end record ;

type COULEUR is (RIEN, ROUGE, BLEU, VERT) ;

type DESC is
  record
    NO : INTEGER ;
    NBRE : INTEGER range 0..10_000 := 0 ;
    COUL : COULEUR := RIEN ;
    RECU : DATE ;
  end record ;
```

ـ التعبير الموقعي :

```
( 14, JUILLET, 1789 )
( 789, 12, ROUGE, ( 7, DEC, 1980 ) )
```

ـ التعبير الأسمي (ترتيب مختلف)

```
( ANNEE => 1789, JOUR => 14, MOIS => JUILLET )
( NO => 789, RECU => ( 7, DEC, 1980 ), NBRE => 12,
                                    COUL => ROUGE )
```

ـ التعبير المختلط :

```
( 14, ANNEE => 1789, MOIS => JUILLET )
( 789, 12, RECU => ( 7, DEC, 1980 ), COUL => ROUGE )
```

4.2.2.2 مواضيع من نوع جداول

لنفترض التصريحات :

```
type DOUZE is array (1 . . 12) of INTEGER ;
D : DOUZE ;
M : array (1 . .3, 1 . .2) of INTEGER ;
```

ـ التعبير الموقعي

```
D := ( 7, 3, 4, 8, 5, 6, 1, 2, 11, 12, 10, 9 );
M := ( ( 1, 2 ), ( 3, 4 ), ( 5, 6 ) );
```

ـ التعبير الاسمي (مركبات مؤشرة بواسطة دلائل) :

```
D := ( 1..12 => 0 );
D := ( 1..3 => 1, 4..7 => 2, 8..12 => 0 );
M := ( 1..3 => ( 1..2 => 0 ) );
D := DOUZE' ( 1..3 => 1, 8..12 => 0, others => 2 );
D := DOUZE' ( others => 0 );
D := DOUZE' ( 2|4|6 => 1, 3|5 => 2, others => 0) ;
```

ـ تعبير مختلط ، فقط الإسم others يمكن أن يظهر في القسم الاسمي .

```
D := DOUZE' ( 1, 5, 3, 7, others => 99 );
```

التقدير

● هذه التعابير تسمح بتعيين أية قيمة من نوع جدول أو فقرة ؛ هكذا ، يمكن أن يكون نفس المجموع (agregat) من عدة أنواع ، ويحدّد النوع الفعلي حسب الاستعمال .

● في بعض الحالات ، يجب تمييز المجموع (أنظر الأمثلة الثلاثة السابقة) ، وبالتحديد إذا كان جدولاً ، فهو يحتوي على الاختيار others ، والنص الكامل لا يسمح بتحديد كم هو عدد المركبات المعتمدة بواسطة others ؛ لن يكون بإمكاننا تبسيط عمل المصرِّف ، وعمل القارىء ، وذلك بجعل تمييز المجاميع إلزامياً؛ ومن المحتمل أن يقوم المستعملون بإدخال هذا الأطناب بشكل مستمر .

● للمجاميع من نوع فقرة ، قد يؤدي من عدم السماح إلا بتعبير واحد ، إلى تحسين إمكانية قراءة البرنامج ، كما هو الحال بالنسبة للنوع جدول . أما قواعد كتابة المجاميع (موقعية قبل الاسمية ، others في النهاية ، . . .) فلا تظهر أبداً في النحو .

● وفي النهاية ، من المؤسف أن لا يكون النحو أكثر طبيعية : . .

(ANNEE := 1789 ; JOUR := 14 ; MOIS := JUILLET)

هذا التعبير سيكون أكثر ملائمة .

نفس الشيء ، الفاصلة ستحلّ محل القضيب العامودي في عمليات الإختيار ، التي ليست هي عمليات إختيار للمواضيع أو الفقرات .

4.2.3 الأسماء

يعني الإسم كثيراً من الأشياء في لغة آدا : فهو مُعرَّف ، كما في بقية اللغات ، ولكنه عبارة أيضاً عن مرجع لعنصر أو عدة عناصر من متحولة ، نداء لدلالة ، أو سلسلة من السمات تُمثّل مؤثراً أو خاصية .

الأسماء الوحيدة المسموحة كمتأثرات هي الخاصيات ذات القيمة وأسماء المواضيع (موضوع في كامله أو مركبات) .

4.2.3.1 الخاصيات attributs

- القيمة الصغرى للنوع COULEUR'FIRST- COULEUR
- عدد البتات لتمثيل قيمة من نوع DATE'SIZE . DATE
- الحدّ الأدنى للبعد الثاني للجدول TABLE'FIRST (2)

أسماء الخاصيات (... ,FIRST, SIZE) ليست محجوزة .

4.2.3.2 المواضيع (objets) أو الأغراض

الغرض أو الموضوع هو عبارة عن وحدة (متحولة ، ثابتة ، . . .) ذات قيمة معينة . يُستعمل الترميز العادي للاشارات إلى مُرتّبات المواضيع الإنسانية :

. للفقرة

(   ) للجداول

(. .) للقطع

يستخدم الترميز المُنقّط للاشارة إلى كل وحدة غير مرئية مباشرة (انظر الفصل السابع) : وحدة من رزمة ، وحدة من فدرة ، مدخل عمل ، أو منهاج ثانوي .

يستخدم التدليل للاشارة إلى عنصر من مجموعة داخلة (أنظر الفصل الثامن) .

التقدير

● على عكس باسكال ، فإنّ عمليات الترميز التالية :

- للتدليل والإشارة إلى جدول ببعدين A(I, J)

ـ للتدليل إلى جدول من جدول هي غير متعادلة (J) (A(I

● يُرمز إلى التأشير بواسطة ( ) ، وليس بواسطة [ ] ، هذا الترميز هو أكثر قابلية للقـراءة عند استعمـال الترميـز الآخر لأهـداف أخرى . وهـذا الاختيـار يُوضّح لسببين : صيغة المراجعة الموحدة الشكل وتحديد عدد السمات في المجموعة الأساسية .

● ليس ممكناً إختيار قطعة إلا من جدول ببعد واحد ، مما يشرح بصعوبـة إنشاء جداول من خلال قطع وأجزاء من جداول الجداول .

● بلوغ الموضوع أو الغرض المؤشر بواسطة p ، نرمـز إليه بـواسطة p.all ، إذا اردنا ان نبلغ الموضـوع بالكـامل ؛ وعـلى العكس ، عند مـراجعة مُـركّـباتـه ، يصبح الاختيار all. غير مفيد بسبب عدم وجود أي إبهام ؛ هل هو ممنوع ؟ [MR] لا يسـمح بالتجزئة والتقطيع ، حتى ولو اعتبرنا مسموحاً ما هو ممنوع بشكل جليّ .

4.2.4 المخصّصات allocateurs

يُشير المُخصّص إلى إنشاء الموضوع ، وذلك بالإشارة إلى نوع الموضوع المُنشىء ، ومن المحتمل أيضاً أن يُشير إلى القيمة الأولية لإعداد الموضوع ، والتي يُشار إليها بواسطة مجموع المواضيع من نوع جدول أو فقرة . إضافة لذلك ، فالموضوع من نوع غير إلزامي (جدول أو فقرة مع مميّـز) يجب أن يصرَّح عنه بتحديد الإلزام (الدليل أو المميّـز) .

يتعلّـق نوع المخصص نفسه بالنص :

ـ أمثلة على المُخصّصات :

```
type ENTIER is access INTEGER ;
 NOUVEAU : ENTIER ;
 NOUVEAU := new INTEGER ;                  ـ إنشاء عدد صحيح

type ELEMENT ;                             ـ تصريح غير كامل يصبح إلزامياً
                                           بالمراجعة إلى الأمام بواسطة LIEN

type LIEN is access ELEMENT ;

type ELEMENT is
 record
  VALEUR : INTEGER ;
  SUIVANT : LIEN ;
 end record ;

new ELEMENT ( 0, null )                    ـ إعداد إختياري يعادل

new ELEMENT ( VALEUR => 0, SUIVANT => null )

type MATRICE is array ( INTEGER range <> ,
                        INTEGER range <> ) of REAL ;
```

```
type MATRICES is access MATRICE ;
```

- إلزام الدليل
```
new MATRICE ( 1 . . 10, 1 . . 20 )
```
- إعداد
```
new MATRICE (1 . . 10 =>( 1 . . 20 => 0.0 ) )
```

واحدة من عمليات الإعداد السابقة هي إلزامية .

التقدير

يحتوي النحو على إبهام في قراءة [MR] ؛ وبشكل خاص .

new ident (expression)

يمكن أن تكون عملية تصفير لقيمة من نوع بسيط ، لقيمة من نوع مركّـب ، أو إلزام للمميِّـز .

● قد يكون حرجاً تحديد نوع المُخصَّص ، لأن الموضوع يمكن أن يُراجع بواسطة عدة قيم لنوع البلوغ ، أو لأنواع مختلفة .

قراءة [GI4.8] تعطي فكرة واضحة عن تعقيد المسألة : هكذا مُخصَّص ، هل هو مسموح ؟ قد يبدو لنا غالباً إن هذا يشكّـل صعوبة بالنسبة للمصرِّف .

● عدد من المسائل المعروضة بواسطة المخصَّص الديناميكي في لغات أخرى يجري تفاديها في لغة آدا ؛ هكذا ، فالتهديم الضمني للمواضيع يلغي إمكانية المراجعة المعلّـقة ، بينما عدم إمكانية تغيير الدلائل والمميزات تؤدي إلى أداء جيد في عمل الأوالية .

4.2.5 نداء الدوال

ABS هي الدالة الوحيدة المحدَّدة بشكل سابق .

● لماذا لم يجري إختيار رمز لتمثيل القيمة المطلقة وإعطائها نفس التشريع كغيرها من المؤثرات ؟ مثلاً abs X بدلاً من ABS (X) .

4.2.6 تحويل الأنواع

Type-conversion : : = type-mark (expression)

حيث type-mark يدل على النوع الذي سيجري تحويل التعبير expression إليه .

لغة Ada هي عبارة عن لغة مُتنوّعة ، وإختلاط الأنواع غير مسموح به إلا في بعض الحالات الشاذة جداً في التعابير ، لهذا فمن الضروري التصريح عن تحويـلات الأنواع بشكل جليٍّ وواضح . هذه التحويلات هي ممكنة بين :

ـ الأنواع الرقمية .

ـ الجداول : المؤشرات والمركبات يجب أن تكون من نفس النوع أو من أنواع مشتقة .
ـ أنواع مباشرة أو غير مشتقة بشكل غير مباشر [MRA] .

جميع التحويلات هي ممكنة في الاتجاهين : إذا كان في الإمكان تحويل قيمة من نوع معين إلى نوع آخر ، فالعكس هو ممكن ، وتستعمل هـذه الصفة بـالنسبة للمتغيـرات الوسيطية الناتجة (out أو in out) للبرامج الثانوية .

في حالة الجداول ، التي قد تحصل على حدود مختلفة في النوعين ، فحدود النتيجة ستكون من نوع الواصل ، إذا كان مشروطاً بإلزام ، وإلا فهي من نوع التعبير المطلوب تحويله .

ـ أمثلة على تحويلات الجداول .

```
type SEQUENCE is array (INTEGER range <> ) of INTEGER ;
subtype DOUZE is SEQUENCE (1 . . 12) ;
SUITE : array (1 . . 100) of INTEGER ;
```

SEQUENCE (SUITE)	ـ حدود = تلك الخاصة بالنوع .
	ـ إغفال SUITE
SEQUENCE (SUITE (31 . . 42)	ـ الحدود = 31 و42
DOUZE (SUITE (31 . . 42))	ـ الحدود هي تلك الخاصة بـ DOUZE

· conversions de types dérivés

```
type A is new B ;
X : A; Y : B;

X := A (Y) ;
Y := B (X) ;
```

التقدير

ـ Ident (expression) هو عبارة عن شغل نحوي يستخدم في كثير من الأعمال .
ـ لحسن الحظ لا تستطيع آدا القيام بأعمال تحويل ضمنية ، لأن هذا قد يجعل من غير الممكن إختيار الوحدات المعدَّة للشحن .
ـ تحديد حدود نتيجة تحويل الجداول هي أكثر تعقيداً .

4.2.7 تعابير مميزة

وصف (أي التأثير الواضح عن النوع) التعبير سيكون ضرورياً بواسطة الإمكانيات التي تقدمها لغة آدا ، أو عند تحديد نوع المواضيع أو الأغراض .

المسألة ستفرض نفسها بشكل خاص للترقيمات ، التي قد تحصل على قيم من أنواع مختلفة :

مثلاً :

```
type MASQUE is (FIX, DEC, EXP, SIGNIF) ;
type CODE is (FIX, CLA, DEC, TNZ, SUB) ;

   MASQUE'(DEC)
   CODE'(DEC)
   DOUZE'(1|3|5|7  => 2, others  => 0)
```

- الهلالين ( ) هما إلزاميان .
- من نوع CODE

من الممكن أن نجد بعض الملاحظات على هذا الموضوع في [Moffat78] .

4.3 المؤثرات

هي حسب ترتيب الأولوية المتصاعدة :

منطقية and or xor

علاقات = / = < < = > =

للجمع والطرح + -

توحيدية + - not

للضرب والقسمة * / mod rem

** %01gge,n

فقط هذه المؤثرات يمكن أن تكون مشحونة ومحدَّدة ، ما عدا التعادل = د = / التي لا يمكن أن تحدَّد إلا بالنسبة للأنواع الخاصة (أنظر الفصل 7) .

التقدير

● إمكانية تحميل المؤشرات هي شديدة الأهمية ، مع إنها قد تكون مُملّة عند القراءة ؛ ومن الممكن تعريف ، واستعمال ، بشكل سهل ، مثلاً العمليات على المصفوفات أو أيضاً العلاقات بين الأنواع المختلفة .

● قد نأسف لعدم إمكانية تصريف رموز جديدة للمؤثرات، مع إن هذه السهولة ستؤدي إلى إدخال أوالية جديدة في تحديد الأولويات .

4.3.1 - المؤثرات المنطقية

نوع المتأثرات	نوع النتيجة
BOOLEAN	BOOLEAN
جدول بالمتحولات البولية ببعد واحد وله نفس عدد المركبات	نفس نوع المتأثرات

تقدير المتأثر الموجود لجهة يمين and وor سيتم تقديره بشكل واضح وليس باستعمال أشكال المراقبة المختصرة (دارة قصيرة) .

A and then B -

- لن يتم تقدير B إلا إذا كانت A حقيقة (True) .

A or else B

- لن يتم تقدير B إلا إذا كانت A خطأ (false) .

أشكال المراقبة هذه تتمتع بنفس الأفضلية التي تمتاز بها المؤثرات المنطقية ، وهي لا تمثل مؤشرات .

من غير الممكن خلط عدة مؤثرات منطقية ، أو أشكال موجزة ، بدون أهلّة :

- صحيح — A and B and C
- غير صحيح — A and B or C
- صحيح — (A and B) or C
- صحيح — N = 0 or else A(N) = 1
- غير صحيح ، يجب أن يكتب : (A and B) and C — A and B and then C

4.3.2 علاقات وانتهاءات

مؤثرات	نوع المتأثرات	نوع النتيجة
= /=	أي نوع	BOOLEAN
< <= > >=	نوع ساكن لا إتجاهي أو جداول ببعد واحد وبمركبات مُتفرّدة	BOOLEAN

كما بالنسبة للمؤثرات المنطقية ، لا يمكن مزج عدة علاقات بدون أهلة :

- غير صحيح — A = B = C
- صحيح — (A = B) and (A = C)

تجري مؤثرات الانتهاء (in) وعدم الانتهاء (not in) على متأثرات من الأنواع التالية :

النتيجة	المتأثر لجهة اليسار	المتأثر اليميني
BOOLEAN		فسحة
BOOLEAN	نوع حدود الفسحة النوع الأساسي للنوع ـ الثانوي	مؤشر النوع ـ الثانوي

أمثلة :

N **not in** 1 .. 10
AUJOURDHUI **in** JOURS **range** LUNDI..VENDREDI

التقدير

● يبدو إن in و not in ليست عبارة عن مؤثرات (لا يمكن تحميلها كثيراً) ؛ ولكننا لا نرى جيداً ما يمكن أن تستطيع القيام به ؛ ميزتها الوحيدة هي إن المتأثر اليميني لهذه العلاقة هو بدون قيمة .

● in هي شبيهة بتلك الموجودة في لغة باسكال ، ولكن لن يكون باستطاعتنا تطبيقها على مجموعة قيم غير منظّمة ، بدون تعريف النوع ـ الثانوي ؛ وعلى العكس لن يكون بإمكاننا تطبيقها على سلسلة من القيم غير المتواصلة أو المتجزّئة .

● لا يوجد مجموعات في لغة آدا ، ولكن المؤثرات المنطقية والعلاقات هي معرّفة على جداول متحولات منطقية : وهذا هو الوضع أصلاً .

4.3.3 مؤثرات جبرية

ما يتبع لا يتعلّق إلا بالمؤثرات المحددة سابقاً ، فلنتذكر بأنه يمكن إعادة تعريفها .

+ − موحّدة

+ − ثنائية ، and (إتمام)

* / rem, mod

* *

الإلتمام ينطبق على متأثرين من نفس نوع جدول ببعد واحد ، أو من نوع مركبات . المفهوم العام يُحدّد بشكل عام نوع النتيجة [MRA] .

ما عدا في الحالات الشاذة الاستثنائية [MR 4.5.5] ، الأنواع الرقمية لا يمكن خلطها ، والعلاقات التالية مثلاً :

- هي ممنوعة إذا كانت A   A + 0.1
ليست ـ من نوع حقيقي

- هي مسموحة إذا كانت A عبارة عن A * 2
عدد صحيح أو حقيقي ثابت .

التقدير

من الأولويات المحدَّدة معنا :

$$
\begin{aligned}
-A+B &\iff (-A)+B \\
-A*B &\iff -(A*B) \\
-A**B &\iff -(A**B)
\end{aligned}
$$

● 'A' and 'B' يبدو وكأنه ممنوع بواسطة [MR] . ولكن هذا مسموح به بشكل جليّ [MRA 4.5.3] . ولكن ماذا يجري إذا كان النص لا يسمح بتعريف كامل لنوع النتيجة .

4.4 تعابير ساكنة ، تعابير حرْفية

تحسب التعابير الساكنة بواسطة المصرِّف ، وهي لا تستطيع أن تحتوي على قِيم محسوبة بشكل ديناميكي . التعابير الحرفية هي عبارة عن تعابير ساكنة خاصة محدَّدة بقِيم صحيحة عامة وحقيقية عامة . وتستعمل لاعطاء قيم للاعداد عند التصريح عنها ، وبعض القيود هي مفروضة على المتأثرات والمؤثرات .

التقدير

● [MRA] حدِّد الفرق بين التعبير الساكن والتعبير الحرفي .

● معالجة الشواذات التي تظهر في التعابير الساكنة ليست واضحة: هل تسمح الذريعة بترحيلها إلى التنفيذ ، أو بإهمالها ؟ حسب [MR 1.6(2)] سيستطيع المصرِّف ، في الحالة المثلى ، تحديد إن الخطأ سيتم إكتشافه عند التنفيذ .

خاتمة

بالنسبة لما يتعلَّق بالمؤثرات ، فلغة آدا هي أفضل من اللغات الأخرى ، مع إن النحو ونظام الأولية هو غير عادي (يختلف عن باسكال تحديداً) ؛ النقطة الأكثر إيجابية هي في إمكانية إعادة تعريف هذه المؤثرات . بالنسبة للمتأثرات ، تظهر بعض المشاكل ، ناتجة عن التعقيد في التدقيق بتكيُّف الأنواع (وبالتحديد نسبة إلى الأشياء ، أكانت متأثرات أو قِيم إعداد للمواضيع الديناميكية) ؛ وفي النهاية ، النحو ليس دائماً سهلاً ، وإمكانية قراءة البرنامج تصبح صعبة .

الفصل الخامس

تركيبات المراقبة المتتالية

هذا الفصل يعالج القسم الأكثر كلاسيكية في لغات البرمجة ، أو القسم الذي يشرح التعليمات ووسائل مراقبة تنفيذها : تدقيق ، تكرار ، تفريع ، الخ [MR5] . في أغلب الحالات ، التعليمات المستعملة فقط في الأعمال التعاونية ستعالج في الفصل المناسب (الفصل 8) ؛ نفس الشيء ، فتلك المشتقة من الإجراءات سيجري النظر إليها حسب مفهومها (الفصل 6) ، بما فيه التعليمة return ، المعرَّفة أيضاً في [MR5] .

هكذا ، فالتعليمات ، في لغة آدا ، تتبع العادة وذلك بالسماح ، كبرقية لغات البرمجة الجامعية الشائعة ، بما يلي :

- تعطي المستعمل إمكانية إختيار كاف للتركيبات للتحكُّم « بشكلٍ طبيعي » بتنفيذ لائحة التعليمات .
- المحافظة على روح البرمجة التركيبية : لا يوجد طفور إلى أمكنة مختلفة ، والتكيّف مع المجموعات المنطقية .
- تحسين إمكانية قراءة البرامج (مثلاً : التعليمة Case) ؛ نرجع إلى الفصل 14 حول هذا الموضوع .

سنحاول هنا تحديد بعض النقاط ، وإعطاء بعض الأمثلة وإجراء بعض الانتقادات على هذه التركيبة .

5.1 التعليمات : تسلسل وتركيب البلوك

5.1.1 تقديم

لا تظهر التعليمة إلا في لائحة من التعليمات ؛ يُعلَّم التوالي بواسطة نقطة فاصلة تُنهي كل تعليمة (أنظر الفصل 14 للمفهوم النحوي) .

يمكن تجميع سلسلة التعليمات في فدرة bloc تحتوي بدورها على قسم تصريحي . هذا يسمح بالتصريح عن الجداول الديناميكية في معنى Algol 60 (حدود محسوبة في فدرة

مُغلّفة) ؛ إضافة لذلك فهذه القدرات يمكن أن تستعمل ، في لغة آدا ، لمعالجة الإستثناءات .

وفي لغة آدا ، لا يوجد (كما في لغة Algol 68) أية إمكانية لتحديد إستقلالية التعليمات الموجودة دوماً بشكل متتالي بداخل جسم معين (body) .

5.1.2 تقدير

على عكس لغة باسكال ، ولكن كما بالنسبة للغة Algol 60 ، تسمح القدرات بكتابة جداول ديناميكية خارج الإجراءات ، مما يعني تفادي تكوين الإجراء الذي ، وبدونها ، سيكون غير مفيود . وغالباً لا يوجد طريقة للتحكّم بطول هذه القدرات (أو الإجراءات) ما عدا كون البرمجة التركيبة تتطلبها صغيرة .

5.2 التخصيص

5.2.1 تقديم

أولوية الحساب للقسمين، الأيمن والأيسر ، ليس الزامية وغير معرَّفة في اللغة . ولا يوجد تحويل للنوع المعرَّف ضمنياً ، كذلك بالنسبة للأنواع الرقمية (أنظر الفصل 2) .

لا يوجد إمكانية تخصيص متعدِّدة . مثلاً ، التعابير التالية :

ـ ممنوعة A: = B: = C;

ـ ممنوعة A, B : = 0 ;

ـ بينما

A, B : INTEGER range 1... 10 = 0 ;

هي مسموحة

وعلى العكس ، فمن الممكن تخصيص أجزاء بنفس الطول .

5.2.2 مثلاً :

بعد التصريحات

```
A : STRING (1 . . 31) ;
B : array (1 . . 31) of CHARACTER ;
C : STRING (3 . . 33) ;
```

التعليمات التالية هي مسموحة :

ـ جداول من نفس النوع ونفس الطول   A: = C;

ـ أجزاء من نفس نوع STRING   A (1..5) : = C (25 ... 29)

ـ السلاسل يمكن أن تُخصَّص إلى المتحـولات ; A (1.. 15) : = «Sauce béarnaise»
STRING وجداول السمات ذات البعد الواحد ; B (1...15) : = «sauce bearnaise»

من الممكن تخصيص وبشكل كامل متحولات مـركَّبة (فقـرات ، جداول) من نفس النوع . في المثل السابق ، لا يوجـد تخصيص كامـل بين A وB وهمـا من نوعـين مختلفين ، ولكن عملية التخصيص لكل عنصر مع عنصر آخر هي ممكنة .

5.2.3 تقدير

الصعوبة الوحيدة في التخصيص ، تظهر غالباً في تحـديد ، وحسب نـوع القسم الأيسر ، النوع المؤكد للتعبيـر الواقـع لجهة اليمـين في حالـة العمليات عـلى أقسام من الجداول ، أو على جداول بحدود قسرية إلزامية .

قد نأسف لعدم وجود تخصيص مختلط مع مؤثر جبري يسمح ، كما في Algol 68 ، بكتابات واضحة وإهمال تأثيرات الحواف ؛ مثلاً :

```
A (I + F (J)) + : = 1 ;
```

بدلاً من :

```
A (I + F(J)) : = A (I + F (J)) + 1
```

5.3 التعليمة if

5.3.1 تقديم

كل ما هو كلاسيكي غالباً . فلنذكر الأهلة If ... end if وفعل وجود نقطة ـ فاصلة أمام else وأخرى أمام end if

```
if COND1 then
     INST1 ;
else if COND2 then
          INST2 ;
     else if COND3 then
               INST3 ;
          else INST4 ;
          end if ;
     end if ;
end if ;
```

يوجد شكل مكثَّف شبيه بـ Algol 68 ، التعليمة السابقة يمكن أن تكتب كما يلي :

```
if    COND1 then INST1 ;
elsif COND2 then INST2 ;
elsif COND3 then INST3 ;
else             INST4 ;
end if ;
```

هذا الشكل المكثّف للتعليمة if يسمح بتخفيض عدد if المتدرّج وعدد الكلمات end if المناسب التي ستصبح ضرورية في الحالة الأخرى .

فلنشِر إلى وجود دارّات مقطوعة (أنظر 4.3.1) تسمح بتكوين تسلسل الوصلات .

```
if DELTA >= 0 and RAC2 (DELTA) < 3 then ... end if ,
```

ـ شواذ ممكن

هذا هو مغلوط ، لأنه ومهما يكن التعبير الأول أو الثاني يمكن أن يحسب أولاً لأن and تفترض أن يكون متأثراها مستقلّين .

```
if DELTA >= 0 and then RAC2 (DELTA) < 3 then ... end if ;
```

هـذا هو صحيح لأن تقدير الشرط الثاني لا يتم إلا إذا كانت DELTA ⩾ 0 (التسلسل في تكوين متأثرات and then) . أنظر 4.3.1 بخصوص and then وor else ، اللذان يختلفان عن كونهما متأثرات .

5.3.2 التقدير

● التعبير if .. end if ، المعروف على الأقل منذ سنة 1968 ، هو حتماً الأفضل لمقارنته مع باسكال مثلاً .

● إمكانية قراءة الدارات المقطوعة ، يمكن أن تصبح موضع شك في تعليمات مثل :

```
if A or else B then ... else ... end if ;
```

حتى ولو كُتِبت على عدة أسطر .

● بشكل عام فإن الفقرة تحسّن إمكانية القراءة .

5.4 التعليمة case

5.4.1 تقديم

هي على الشكل التالي :

```
case EXP is
     when CHOIX_1 => ... ;
     ...
     when CHOIX_I | CHOIX_J => ... ;
     ...
     when others => ... ;
end case ;
```

كل قيمة للنوع أو النوع الثانوي من التعبير يجب أن تُمثَّل لمرة واحدة فقط في مجموعة الإختيارات ، الإختيار others يمثّل جميع الاختيارات غير المذكورة . قيمة الإختيارات المختلفة يجب أن تكون قابلة للتحديد قبل عملية التصريف .

فلنشير إلى إمكانية إستعمال تعابير مميَّزة لحصر عدد الإختيارات التي تحتاج فعلاً إلى التحديد .

5.4.2 التقدير

- هذا الشكل case هو شكل تركيبي بشكلٍ جيِّد مثل الشكل LIS ، حتى لو إختلف عن الأشكال المعروفة .
- نأسف لأن تصادف الكلمة others ليس نحوياً (أنظر الفصل 14) .
- هذا النموذج هو مريح لتجميع الاختيار .

مثلاً :

```
VINTAGE : INTEGER range 1970..1980 ;

case VINTAGE is
     when 1970|1975 => ... ;
     when 1971..1974|1978 => ... ;          فلنذكر إستعمال . . .
     when others => ... ;
end case ;
```

حيث الإختيار when هو أفضل من if أو «,» كما في Algol. 68

- عملية إختيار الكلمات ـ مفاتيح ليست دائماً موفّقة .

لماذا لن يكون then أو : بدلاً من <= ?

لماذا لا تكون else أو others بدلاً عن when others

IS ليس لها أية فائدة نحوية بسبب وجود when .

- توضع الأفعال بداخل أهلة خاصة ، بواسطة <= وwhen (أو end case) ، مما يعني نقطة جيدة .

5.5 الحلقات

5.5.1 التقديم

يوجد شكل أساسي يسمح بكتابة جميع الأشكال الأخرى (Basic loop) ، وغالباً بشكل إصطناعي . ويمكن أن تكون الحلقة الرئيسية مسبوقة بشرط للتكرار ، يعطي الشكلين التاليين للحلقة .

```
while CONDITION loop              for VAR in [ reverse ] BORNES loop
      INSTRUCTIONS ;                  INSTRUCTIONS ;
end loop ;                        end loop ;
```

الحلقة for تشبه الحلقة الموجودة في Algol 68 : تصريح مركزي وضمني عن متحولة التحكّم (loop-parameter) إذاً غير القابلة للتغيير بواسطة المبرمج والمُحدَّد للحلقة . فلنشِر إلى إن متحولة التحكم يمكن أن تأخذ قيماً مختلفة من فسحة من الأعداد ، أي ما نستطيع كتابته :

```
for I in COULEUR loop ...
```

وفي الحلقات المتداخلة ، تؤدي التعليمة exit إلى الخروج من الحلقة الداخلية ، أو من الحلقة ذات الإسم المُحدَّد .

```
while . . .  loop
 BOUCLE :
    while . . . loop
          while . . . loop  . . .
             exit BOUCLE when CONDITION ;          هذه التعليمة تعادل :
             . . .                -- if CONDITION then goto SUITE end if ;
          end loop ;
             . . .
    end loop BOUCLE ;
 <<SUITE>>
 . . .
end loop ;
```

إسم الحلقة يمكن أن يستعمل في تعبير مميَّز لتحديد المُتغيِّر الوسيطي للحلقة :

في هذه الحلقة ، مؤشر الحلقة I سيُراجع بواسطة BOUCLE . I

```
procedure TIRER_AU_HASARD ( RESULTAT : out INTEGER) is
. . .
BOUCLE : for I in 1 . . 100 loop
            . . .
```

```
declare
   BUFFER : array (1 . . I) of INTEGER :=(BUFFER'RANGE  => 0) ;
   I : INTEGER ;
begin
   . . . ;
   TIRER_AU_HASARD (I) ;
   -- mais dans ce bloc, le I de la boucle doit être référencé  BOUCLE.I
   BUFFER ( (BOUCLE.I + I)/2) := I ;
end ;
end loop BOUCLE ;
end TIRER_AU_HASARD ;
```

5.52 التقدير

● غياب التصريح عن متحولة الحلقة هو مريح بالنسبة للمبرمج (الذي لن يهتم بها أو يخلطها مع دليل آخر) والمدى المحدَّد هو أمر جيد لتفادي منبع الأخطاء وفقدان إمكانية القراءة .

● اللغة لا تعطي أية إمكانية لتعريف الحلقات المتوازية المستعملة بواسطة المكنات

```
for all I in 1 .. 256 dovect              - عرض
     A(I) := A(I) + B(I) ;
end dovect ;
```

● لا يوجد حلقة مع إختبار في نهاية الحلقة كما في باسكال .

```
loop                                      - هذا الشكل
     INSTRUCTION ;                        - لا يوجد
end loop until EXPRESSION ;               - في آدا
```

يبدو كأنه باستطاعتنا أن نعبر عنها (بواسطة exit when EXPRESSION) طالما إنه من الصعب أن نجد في آدا ، نحواً مريحاً ومتجانساً مع الحلقات الأخرى .

● غياب « الخطوة » هو مؤسف ، وبالأخص في التحليل الرقمي . المتغير المعطي في [ME P. 3.10] يبدو لنا الأقل مكراً (هذه الأوالية ، الموجودة في اللغات الأخرى ، لن تكون مستعملة !) . نفس الشيء ، نأسف لغياب « اللائحة التي » تسمح بتسهيل العمل على منحرفات المصفوفات (diagonale) ، مثلاً :

```
for J in 1 . . I - 1 | I + 1 . . N loop --      هي غير موجودة في لغة آدا .
```

● وللأسف لا يوجد إمكانية (ما عدا بواسطة goto) للذهاب إلى نهاية الحلقة وبعد ذلك بإعادة التكرار كما في Jovial .

```
BOUCLE : for I  in . . . loop
                    . . .
                    continue BOUCLE when CONDITION ; --     غير موجود -
                    . . .
          end loop BOUCLE ;
```

● النحـو هو متجـانس (يوجد دائماً « حلقـة أساسيـة » تسمح بـالقيام « بكـل شيء ») ، وتؤمن عملية التجميع بداخل الأهلة بشكل بسيط . ولكن قد يُخشى من أن لا يؤدي إستعمال exist إلى نفس المخارج كما يؤدي goto . ونجد من المؤسف أن يكون إسم رأس الحلقة يشبه كثيراً الوسوم في بقية اللغات . لماذا لم يتم إختيار بعض الأشياء كما :

```
loop <<MA_BOUCLE>>                          إفتراض -
        A := A + 1 ;
        exit MA_BOUCLE when A > 0 ;
        . . .
end loop MA_BOUCLE ;
```

5.6 الطفور والوسوم

5.6.1 تقديم

في هذه اللغة هناك إمكانيات للطفور ، ولكن باستعمال جداً محدود : ولا يمكننا الدخول بواسطة goto الى تعليمة مركبة ، ولا الخروج من إجراء ، الخ . عمليات الطفور ليست ممكنة وبشكل نهائي إلا عندما لا يكون هناك أية مشكلة في المحيط (الطفور يجب دائماً أن يعالج بواسطة jump وتعليمات آلية) .

يصرَّح عن الوسوم ضمنياً ، كما في فورتران أو في Algol 60 ! فلنشِر إلى إن الوسم end للتعليمة المركبة يجب أن يتم بطريقة غير مباشرة بواسطة تعليمة فراغ :

```
< < FIN > > null ; end
```

5.6.2 التقدير

يوجد منذ عدة سنوات ، ميل لإلغاء الطفور في لغة البرمجة لأن هذه العملية تعتبر خطيرة جداً ، وتجعل البرامج أقل إمكانية في القراءة وتذهب الى مواجهة طرق البـرمجة المتصاعدة . وفي لغة آدا ، تبدو عمليات الطفور هذه غير مفيدة لأن تعليمات التحكـم هي محدَّدة من أجل ذلك ، بدون شك فإن واضعي (دفتر الشروط) فضلوا ترك هذه التعليمة منجزة وبدون خطر بدلاً من الإجابة على إنتقادات حـرجة ؟ في أغلب الأحيـان تسمح عمليات الطفور بمعالجة البرامج المولَّـدة أوتوماتيكياً وقد يبدو مركزياً استعمالها عملياً .

مثلاً :

```
<< ETIQUETTE >> ..
...
goto ETIQUETTE;
```

5.7 تركيبات أخرى للتحكم المتتالي

لنذكر بأن التعليمة return سنراها في مفهوم الاجراءات (الفصل 6) وفي الفصل المخصَّص للأعمال .

بالإمكان برمجة الأوتوماتون وجداول البرمجة بواسطة تعليمات من نوع case ، مما لا يعكس بشكل صحيح الجداول المُربَّعة . لا يبدو هنا إن آدا قد حملت شيئاً جديداً .

5.8 خاتمة

النحو ينتج عن جهد في التنقية : جميع تركيبات المراقبة مجموعة بداخل أهلّـة ، وتمتاز بأسماء (nom) توضع في البداية أو النهاية .

الفصل السادس

التقسيم إلى زجل

يتألف كل برنامج آدا من مجموعة من وحدات برمجة يمكن أن تُصرَّف بشكلٍ منفصل أو غير منفصل (أنظر الفصل 11) . وحدات البرمجة تناسب تقطيعاً منطقياً للبرنامج . سندرس في هذا الفصل البرامج الثانوية والرزم . الأعمال والوحدات النوعية ستدرس في الفصل 8 و10 .

6.1 البرامج الثانوية

6.1.1 المواضيع المرئية

البرامج الثانوية في لغة آدا تناسب المفهوم العادي للبرامج ـ الثانوية ، ولكن مع تحديد دقيق بين الدوال والاجراءات .

- الدوال تعيد قيمة من نوعٍ معين وتمتاز بمتغيرات غير قابلة للتعديل .
- الاجراءات يمكن أن تُعدِّل متغيراتها ولكنها لا تعيد أية نتيجة إلى نقطة النداء .

6.1.2 الوصف

البرامج الثانوية ، ككل وحدة برمجة ، تتألف من قسمين :

- المواصفة التي تناسب رأس البرنامج ـ الثانوي .
- جسم البرنامج الثانوي .

هذان القسمان يمكن أن يتتابعا أو أن يكونا منفصلين (مثلاً ، المواصفة في القسم المرئي من الرزمة والجسم في الرزمة) . عندما يكون القسمان المنفصلين ، يجب أن تتكرَّر المواصفة أمام جسم البرنامج الثانوي . هذا الإلزام يسمح برفع الإبهام المحتمل عندما يكون هناك تحميل زائد . ولكن ذلك يزيد في صعوبة كتابة الجسم ، ويحسِّن من إمكانية القراءة .

البرامج الثانوية يمكن أن تكون محدَّدة بشكل متكرِّر .

ويحتوي القسم الإلزامي على لائحة بالتصريحات عن المتغيرات الشكلية مع طريقة عبورها (أو إستعمالها) :

- المتغيرات الوسيطة عبارة عن معطيات (الصيغة in) ويمكن أن تحصل على قيم بالغلط .
- متغيرات وسيطة عبارة عن نتائج (الصيغة out) .
- متغيرات عبارة عن معطيات ونتائج (الصيغة in out) .

نداءات البرامج الثانوية تبقى كلاسيكية ، ولكن التناسب بين المتغيرات الوسيطية الفعلية والإلزامية يمكن أن يتم إما حسب موقع المتغير (بطريقة موقعية) ، وإما بتسمية المتغيِّر الشكلي . وبالإمكان إهمال متغيرات شكلية للصيغة IN عندما تكون المتغيرات الشكلية المناسبة مصرَّحاً عنها بواسطة قيم بالغلط .

العودة إلى الوحدة المُنادية ، في الإجراء ، يمكن أن تتم إما أوتوماتيكيا بعد تنفيذ الإجراء ، وإما بواسطة التعليمة return . في حالة الدوال fonction ، تكون التعليمة return إلزامية ومتبوعة من التعبير - نتيجة .

البرامج الثانوية يمكن أن تكون محمَّلة (أنظر 7.2) ؛ التحميل الزائد للمؤثر يتم بوضع إسم المؤثر بين مزدوجين (") .

6.1.3 تمرين 1

- أنظر المثل المُستوحى من [MR 7.3] .
- سيتم مراجعته وتكملته في نهاية هذا الفصل .

```
type RATIONNEL is
     record
        NUM, DEN : INTEGER ;
     end record ;
procedure MEME_DENOMINATEUR (X,Y : in out RATIONNEL) is
begin
     X.NUM := X.NUM*Y.DEN ;
     Y.NUM := Y.NUM* X.DEN ;
     X.DEN := X.DEN * Y.DEN ;
     Y.DEN := X.DEN ;
end MEME_DENOMINATEUR ;
function EQUAL (X,Y : RATIONNEL) return BOOLEAN is
     U,V : RATIONNEL ;
begin
     U := X ;
     V := Y ;
     MEME_DENOMINATEUR (U,V) ;
```

- دعوة الإجراء السابق .

```
    return U.NUM = V.NUM ;        -- نتيجة إلزامية للدالة
end EQUAL ;
```

قد يحصل أن يكون هناك في نفس وحدة البرمجة نوع آخر TOTO وبالتالي يجب أن يتم تطبيق EQUAL عليه .

```
type TOTO is
    record
      . . .
    end record ;
function EQUAL (X,Y : TOTO)   --  EQUAL تحميل الدالة -
    return BOOLEAN is
      . . .
end EQUAL ;
  . . .
declare
      . . .
    A,B : RATIONNEL ;
    C : BOOLEAN ;
begin
      . . .
  C := EQUAL (A,B) ;          --  EQUAL نداء الدالة -
      . . .                   --  المناسبة للأعداد الجذرية -
end ;
```

6.1.4 المشاكل المختلفة

أ ـ غياب المتغيرات الإجرائية

لا يمكن أن تكون البرامج الثانوية نفسها عبارة عن مُتغيرات . وتستبدل هذه الأوالية بأخرى أكثر شمولية حيث الاستعمال يبدو صعباً في بعض الحالات (أنظر المثل عن تكامل الدالة في 10.3.1) .

ب ـ موقع البرامج الثانوية في الأقسام الوصفية

جميع الأقسام الوصفية تتألف من مجموعتين وقد يُحتمل أن تكونا فارغتين .

المجموعة الأولى تحتوي :

- كلمات ـ مفاتيح use
- تصريح عن الثوابت ، المتحولات والأعداد
- تصريح عن الأنواع والأنواع الثانوية .
- تصريح عن الإستثناءات .
- إعادة تسمية .

ـ مواصفات البرامج الثانوية والرزم والأعمال .

المجموعة الثانية لا يمكن أن تتواجد إلا بعد الأولى ويمكن أن تحتوي على :

ـ مواصفات الرزم والأعمال .
ـ أجسام البرامج الثانوية ، الرزم والأعمال .
ـ أصل البرامج الثانوية ـ الرزم والأعمال .

هذه المجموعات ستستدعي عدة ملاحظات

قواعد بناء الأقسام الوصفية يبدو وكأنه معقداً . هكذا فاللغة تمنع ظهور التصريحات « القصيرة » (متحولات ، ثوابت ، أنواع ، الخ . .) ، بعد الجسم (برنامج ثانوي ، رزمة برامج أو أعمال) . وهنا تكمن الفائدة في تفادي مرور التصريح عن المركبات من نفس الطبيعة بشكل غير منظور بين جسمين من البرامج الثانوية .

الحدود بين المجموعتين ليست واضحة لأنه من الممكن أن نجد في المجموعتين نفس المركبات . من الممكن أن نطلب إذاً ، دون فرض أوامر على المستعملين ، فصل منتظم بين المواصفة والجسم .

تمرين رقم 2

قسم وصفي من جسم رزمة .

```
package body A is              package body B is
-------------------------------------------------------------------------
                               procedure P (. . .) ;        --   مجموعة رقم 1
                               procedure Q (. . .) ;
-------------------------------------------------------------------------
procedure P (. . .) is         procedure P (. . .) is
    . . .                          . . .
end P ;                        end P ;
procedure Q (. . .) is         procedure Q (. . .) is       --   مجموعة رقم 2
    . . .                          . . .
end Q ;                        end Q ;
-------------------------------------------------------------------------
begin                          begin
    . . .                          . . .
end A ;                        end B ;
```

الكتابتان الموجودتان أعلاه هما صحيحتان ، ولكن يفرض النص الموحد لجهة اليمين تصبح جميع الأجسام والعناوين الموجودة في القسم الوصفي تتمتع بنفس النص عند التصريف ، مما يُسهِّل أوالية التصريف المنفصلة .

ج ـ الفصل بين المواصفة وجسم البرنامج الثانوي

الفصل بين المواصفة وجسم البرنامج الثانوي يفترض بعض الإحترازات في الاستعمال : « لا يجب أن يُطلب البرنامج الثانوي خلال صناعة القسم الوصفي إذا كان جسم هذا البرنامج الثانوي موجوداً بعد الطلب أو بعد تعليمة النداء » [MR 3.9] .

مثل رقم 3

```
    . . .
function F (. . .) return INTEGER ;
    . . .
I : INTEGER := F (. . .) ;        ـ خطأ ، إذا كان جسم F غير مُكوَّن
    . . .
function F (. . .) return INTEGER is . . . end F ;
```

نجد نفس المشكلة في حالة الرزم .

هـ ـ مدى المتغيرات الشكلية

مدى المتغيرات الشكلية هو نفسه كمدى البرنامج الثانوي حيث يتم التصريح عنها . ولكنها ليست منظورة من خارج جسم البرنامج الثانوي ، إلا عند دعوة هذا الأخير، وكي نتمكّن من إقامة التناسب بين المتغيرات .

مثل رقم 4

```
    . . .
procedure P (A : in INTEGER ; . . .) is      |    *
    . . .                                    |    *
end P ;                                      |    *
    . . .                                    |
P (A => 1, . . .) ;                          |    *
    . . .                                    |
```

الرمز (*) يدل على إمكانية رؤية A ، الرمز « | » هو مدى A .

و ـ عبور المتغيرات

الطريقة التي يتم فيها عبور المتغيرات ليست دائماً مفروضة من صيغتها . مهما تكن هذه الطريقة ، فالمتغيرات بالصيغة in لا يمكن أن تتعدَّل في البرنامج الثانوي .

ـ هناك عدة مشاكل تفرض نفسها بالنسبة للصيغ الأخرى .

ـ إذا انتهى البرنامج بشكل غير إعتيادي ، فمضمون المتغيرات ذات الصيغة out وin out ليس ذا أهمية .

للمصرِّف الذي يختار العبور بواسطة عنوان ، فالصيغ out وin out هي متعادلة . لا

يمكن أن تتحكّـم إلا ببرنامج ثانوي لا يستعمل متغيراً وسيطياً بصيغة out في القسم اليميني للتخصيص قبل إجراء تخصيصه .

فقدان التوازن بين الصيغ in وout هو مؤسف .

إضافة لذلك فعند دعوة برنامج ـ ثانوي ، لا يوجد أي تحديـد على المتغيـرات . الصيغة الحالية للغة هي أقل طموحاً من [GREEN] تلك التي تبحث عن إلغاء جميع حالات الاستعارة القادرة على إحداث تأثيرات حدودية .

ز ـ المتغيرات : جداول بدون شروط إلزام

يجب أن نذكر إلى أنه بالنسبة للمتغيرات من نوع « جداول بدون إلزام » .

يجب على المستعمل أن يقوم في برنامجه الثانوي بعمليات التدقيق المناسبة للوصلات بين مختلف الجداول التي تمتاز بعدم وجـود حدود الـزامية ، إذا كـانت هذه الـوصلات موجودة . قد يكون عادة مفيـد ، أن نشيـر بأن الأمر يتعلّـق بنفس الإلزام ، كما في المثل التالي .

مثل رقم 5 ـ حاصل ضرب لا إتجاهي بين مُتّـجهين

كي لا نضيّـق إستعمال الدالة SCAL ، نستعمل النوع بدون إلزام V لمتغيراته .

```
type V is array (NATURAL range <> ) of INTEGER ;
function SCAL (V1 : V ; V2 : V) return INTEGER is
begin                    يجب التحقُق من إن V1 وV2 هما بنفس الحجم

end SCAL ;
```

يبدو من الأفضل أن يكون التدقيق قد تم أوتوماتيكياً إذا كانت مواصفـة الدالـة SCAL هي :

```
function SCAL (V1, V2 :V) return INTEGER is . . .
```

ولكن لا شيء يدعنا نفترض ذلك .

ح ـ خاتمة

بشكل عام ، فإن مفهوم البرنامج الثانوي هو قابل للمقارنة مع ذلك المـوجود في اللغات المستعملة . قد يكون مفترضاً أن تكون طـريقة عبـور المتغيرات محـدّدة بغرض الحصول على أمان أفضل ، وإمكانية نقل كبيرة من مكنة وأخرى .

6.2 الرزم

تسمح الرزم بتجميع مجموعة الوحدات (أنواع ، متحولات ، برامـج ثانـوية ، إلخ) ، هذا التجميع يجب أن يتّبع حسب نظرية المعايير ذات الطبيعة المنطقية ، ولكن من

الناحية العملية يمكن للمستعمل أن يقوم بتجميعها حسب ما يوافقه .

جرى دراسة مفهوم الرزم في اللغات المحمولة من مكنة إلى أخرى (Alphard ، Euclid ، Gipsy ، CLU ، الخ) وهو موجود في اللغـات الحديثـة (Ada ، Chill ، Modula ، الخ . .) .

هذا المفهوم ينتج :

- من منهاج التفكير عند تصوُّر البرنامج .
- من تجميع الوحدات عند قسمتها بنفس الطريقة .
- من الوصف المجرَّد لنوع أو لموضوع .

6.2.1 الوصف

6.2.1.1 التركيبة

تنقسم الرزمة إلى قسمين :

● المواصفة التي تجمع جميع الوحدات التي ترسلها الرزمة ، أي جميع المعلومات الضرورية من أجل إستعمال جيد للوحدات المرسلة . هذه المواصفة تنقسم بدورها إلى قسمين :

- القسم المرئي ، أي القسم المبلوغ في المستعمل .
- وإحتمالاً قسم خاص يجمع المعلومات الإضافية ، الضرورية للمصرِّف ، وغير المبلوغة في المُستعملة («private part») ،

● جسم الرزم الذي يحتوي على قسمين :

- قسم وصفي يجمع المواضيع الضرورية للتشغيل الداخلي للرزم إضافة إلى الإنشاء المتفرِّد لوحدات البرنامج الموصوفة في مواصفة الرزم (برامج ـ ثانوية ، مهام ، رزم ، الخ) .
- قسم تصفير واعداد يجري تنفيذه في لحظة إنشاء الرزم .

هذا المثل عن الرزم المستخرج من المرجع [MR 7.4.1] :

تمرين رقم 6

```
package KEY_MANAGER is                              - قسم مرئي مبلوغ من المُستعملين
   type KEY is private ;
   NULL_KEY : constant KEY ;
   procedure GET_KEY ( K : out KEY) ;
   function "<" ( X, Y : KEY ) return BOOLEAN ;
private                                             - قسم خاص بالرزمة
   type KEY is new INTEGER range 0 . . INTEGER'LAST ;
   NULL_KEY : constant KEY := 0 ;
end KEY_MANAGER ;
```

```
package body KEY_MANAGER is                              - جسم الرزمة
   LAST_KEY : KEY;                                       - تصريح مركزي
   procedure GET_KEY (K : out KEY) is
   begin                                                 - إنشاء الإجراء
      LAST_KEY := LAST_KEY + 1;
      K := LAST_KEY;
   end GET_KEY;
   function "<" (X,Y : KEY) return BOOLEAN is
   begin                                                 - إنشاء الدالة function
      return INTEGER(X) < INTEGER(Y);
   end "<";
begin                                                    - قسم التصفير والاعداد.
   LAST_KEY := 0;
end KEY_MANAGER;
```

6.2.1.2 المضمون المفصَّل لمواصفة الرزمة

مواصفة الرزمة لا يمكن أن تحتوي إلا على تصريحات عن :

○ البرامج الثانوية

فقط رأس البرنامج الثانوي أو إسمه يظهر في المواصفة ، الأجسام المناسبة هي موجودة في جسم الرزمة .

○ الرزم والأعمال

كما بالنسبة للبرامج الثانوية ، الأجسام المناسبة هي موجودة بداخل جسم الرزمة الذي يُغلّفها .

تداخل القسمين المرئيين للرزمة يمكن أن يؤدي إلى صعوبة بالنسبة للمستعمل . فقد يجد نفسه مضطراً لاستعمال أسماء بوصلات أو الكلمة use .

○ المتحولات والثوابت

الرزمة لا تؤدي إلى إدخال أي إلزام أو حماية إضافية للوحدات .

○ الاستثناءات

الإستثناءات ليست حرفياً متصلة بالفعل الذي يُهدِّد بإثارتها . وقد يبدو وكأنها مُضافة إلى الرزم بينما يجب أن تكون في البرنامج الثانوي القادر على إثارتها .

○ أنواعها :

هو القسم الأكثر بحثاً . إضافة إلى التصريحات العادية عن النوع ، من الممكن ، في التصريح عن الرزم ، أن يدخل تصريحات عن الأنواع :

- البسيطة
- الخاصة (private) ،

في هذه الحلالة لا يمكن للمستعمل أن يستفيد من تركيبة النوع . ما عدا من مُميِّزه . ربّما لا يوجد في تصرفه مؤثرات محدَّدة (إختيار ، تأشير ، الخ) ، ما عدا التخصيص (= :) ، والمقارنة (=) والعكس (= /) . هـذه المؤثرات الأخيـرة يمكن أن تُقدّم بعض الأخـطار لأنها مأخـوذة في المعنى المنطقي للمصـطلح (مقارنـة بتة بعـد بتة لحيـزين من الذاكرة) . من الممكن أيضاً توقع قيمة بالغلط للمتحولات من هكذا نوع .

ـ خاص مُحدَّد (limited private)

في هذه الحالة لا يحق للمُستعمل أن يستعمل أي مؤثر محدَّد . إضافة لذلك ، فإذا كان النوع مركباً من عناصرٍ من نوع خاص محدود ، فالمؤثرات المحددة سابقاً غير مسموح بها للموضوعات من نوع مُركّـب ، خارج الرزمة وحيث النوع الخاص المحدد هو معرَّف .

مثل رقم 7

```
package P is
   type T is limited private ;
   type S is record
               CH1 : T ;
               CH2 : INTEGER ;
           end record ;
private
   type T is . . . ;
end P ;
```

يظهر النوع S وكأنه من نوع خاص مُحدَّد لأن الحقل CH1 هو نفسه خاص ومحدَّد . عمليات التعادل ، وعدم التعادل ، والتخصيص بين متحولتين V1 وV2 من نوع S1 ud V1. CI I2 ygx llmkn ud hgylgdhj uéu hgymsù ,ygx ' fuh lsl,o tdv وV2.CH2 .

في حالة الأنواع الخاصة (أي عندما يرغب المستعمل بالعمل بشكل مستقـل عن تركيبة الأنواع المعتمدة) ، تحدَّد تركيبات الأنواع إذن وبشكـلٍ دقيق في القسم الخاص للمواصفة .

6.2.1.3 تداخل الرزم

يمكن للرزم أن تظهر في مستويات متداخلة من البرنامج .

يجب أن نلاحظ نقطتين :

ـ يُعتمد التصريح عن الموضوع في مواصفة الرزمة بسبب فكرة التقسيم وليس نتيجة لفكرة الحماية .

ـ في حالة الرزمة المتداخلة في وحدة أخرى ، فقاعدة القدرات هي التي تُحدِّد الرؤيا .

هذا هو واضح في المثل التالي .

مثل رقم 8

```
procedure R is
    I : INTEGER := 0 ;
    package P is
      . . .
    end P ;
    . . .

    package body P is
      . . .
    begin
      I := I + 1 ;
    end P ;
begin      --corps de R
    I := I + 2 ;
end R ;
```

```
procedure R is
    package P is
        I : INTEGER := 0 ;
        . . .
    end P ;
    . . .
    use P ;
    package body P is
      . . .
    begin
      I := I + 1 ;
    end P ;
begin      --corps de R
    I := I + 2 ;
end R ;
```

لهذين الاجرائين نفس الفعل ، بالرغم من تغيير موقع التصريح عن I . قاعـدة الفدرات هي سائدة في المثل لجهة اليسار ؛ I هي إذاً مرئية في الرزمة P . وفي المثل لجهة اليمين ، الرزمة P لا تحمي I التي تقدر على بلوغها مباشرةٍ بالرغم من وجود use ، فهي قابلة للتغيير في جسم R .

● بالنسبة للرزم المتداخلة في وحدات برمجة أخرى ، نلاحظ إن :
- الإرسال هو واضح بسبب الفصل في النصّ بين المواصفة وجسم الرزمة نفسها .
- الإدخال هو ضمني بالكامل ؛ ويجب عبور جسم الرزمة لايجاد جميع المواضيع الواردة ، كل من هذه المواضيع ينتمي بالضرورة إلى مفهوم التصريح .

● تداخل الرزمة في أخرى يمكن أن يبدو مستغرباً . ويعتمد في حالتين :
- تداخل في نفس الجسم .

تداخل الرزمة في جسم رزمة أخرى يتناسب مع الخطوات المتتالية في تحليل المسألة .
- التداخل في المواصفة .

تداخل المواصفات يمكن أن يحلّ التنازع على تقسيم الوحدات ، مثلاً الدوران بين الرزم كما في المثل التالي :

مثل رقم 9

لنفترض ثلاث رزم P3, P2, P1

```
package P1 is          package P2 is          package P3 is
   type A1. . . ;         type A2. . . ;         type A3. . . ;
   . . .                  . . .                  . . .
end P1 ;               end P2 ;               end P3 ;
```

فلنفترض إن الرزمة P1 تستعمل النـوع A2 ، والرزمـة P2 تستعمل النـوع A3 والرزمة P3 تستعمل النوع A1 . في هذه الشروط ، ليس من الممكن وضع الجمل with P2 ، with P3 ، with P1 على التوالي أمام P3, P2, P1 لأنه لا يوجد أي نظام ترتيب ممكن للتصريف لهذه المواصفات الثلاث للرزم .

الحل هو في تغليف هذه الرزم الثلاث في رزمة واحدة P:

مثال رقم 10

```
package P        -- P تحتوي على الوحدات المقسومة P3, P2, P1
   type A1. . . ;
   type A2. . . ;
   type A3. . . ;
   package P1 . . . end P1 ;
   package P2 . . . end P2 ;
   package P3 . . . end P3 ;
end P ;
```

ملاحظة :

في حالة الرزم غير المتداخلة في وحدة برمجة أخرى ، والمصرَّفة بشكل منفصل ، يجب الإشارة بشكل واضح إلى لائحة الوحدات المصرَّفة الواردة ، بواسطة الجملة with .

6.2.2 التقدير

6.2.2.1 التصميم

● عمليات تصميم الأقسام الوصفية وجسم الرزمة هي عمليات مستقلة إلا ان القسم الوصفي يُصمَّم قبل الجسم .

تصميم الجسم يتم ، عندما يصبح وجوده ضرورياً (مثلاً ، عند دعوة البرنـامج الثانوي المنقول بواسطة هذه الرزمة) . ويقوم على تصميم التصريحات الداخلية ، متبوعة بتنفيذ قسم الأعداد ، إذا كان موجوداً .

● وجود قسم الأعداد يتم تنفيذه عند تصميم جسم الرزمة :

- القسم الوصفي يمكن أن يصبح خليطاً من التصريحات والتعليمات ، وهذا ما ترغب اللغة بتفاديه .

مثل رقم 11

```
package body P is
   I : INTEGER ;
   GET (I) ;        - برنامج غير صحيح لان القسم الوصفي لم ينته بعد
   . . .
end P ;
```

ـ برنامج صحيح

```
package body P is
   I : INTEGER ;
   package BIDON is
   end BIDON ;
   package body BIDON is
   begin
      GET (I) ;
   end BIDON ;
   . . .
end P ;
```

ـ عند إنشاء وتصميم الرزمة ، تنفيذ قسم الإعداد والتصفير يمكن أن يؤدي إلى تأثيرات تحقّق من إمكانية قراءة البرنامج . وفي المثل التالي ، كل إنشاء لنموذج عن الرزمة يؤدي إلى تعديل المتحولة الخارجية عن الرزمة X .

مثل رقم 12

```
declare
   X : INTEGER := 0 ;
   generic (. . .) package P is
      . . .
   end P ;
   package body P is
      . . .
   begin
   X := X + 1 ;          -- متحولة مركزية
   end P ;
      . . .
   PP1 is new P (. . .) ;    -- تعديل x
      . . .
   PP2 is new P (. . .) ;    -- تعديل y
```

هذا المثل يمكن أن يخدم في حساب عدد النماذج المنشأة للرزمة P . من المؤسف أن نتمكن من القيام بهذا الحساب خلال طفور التصميم الذي ليس هو الطور الحقيقي للتنفيذ .

6.2.2.2 قسم خاص ـ نوع خاص

القسم الخاص ليس له أي مبرِّر إلا للسماح بحساب حجم الأنواع المصرَّح عنها في القسم المرئي للمواصفة . هذا يُسهِّل تصريف الوحدات التي تستعمل هذه المواصفة وذلك بالسماح بحجز مباشر للمساحة الضرورية من الذاكرة لموضوع أو غرض من نوع خاص . ومن الممكن أن نأسف لأن يكون إختيار التركيبة المعينة للمعطيات المناسبة لنوع مجرَّد يجب أن يتم في مستوى المواصفة لاسباب تتعلَّق بالتعريف ، بينما من الناحية المنطقية

هكذا إختيار يجب أن يتم ، كما بالنسبة للخوارزميات المناسبة للعمليات على هذا النوع ، في حدود الإنشاء .

وقد جرى تصوُّر حلول أخرى : وبالتحديد تلك الخاصة بالزجلة 2 أو التفصيلات في تركيبة الأنواع . هذا الحلّ يؤدي إلى استعمال مؤشر لكل موضوع من نوع معين . ويؤدي إلى خسارة (طفيفة) في الفعالية ناتجة عن عدم التأشير . وفي المقابل ، فهو يناسب بشكل أفضل فلسفة الأنواع المجرَّدة لأن إختيار تركيبة النوع يتم في لحظة تصوُّر الزجلة .

6.2.2.3 مختلف إمكانيات الاستعمال

الرزم هي وسيلة عامة . سنعطي الآن نظرة عامة لمختلف إمكانيات إستعمال هذه الطريقة في البناء :

ـ كالطريقة COMMON FORTRAN (المحسَّنة) :

يمكن أن نحصل على رزم لا تحتوي إلا على القسم مواصفات والذي يجمع مجموعة المتحولات ، الثوابت والأنواع .

ـ كي يتم تغليف النوع المجرَّد (مثل رقم 14) :

في هذه الحالة ، يُكمل النوع في الخاص من المواصفة . من الممكن أن نستعمل مؤثرات بين المواضيع وهذا النوع . وفي المقابل ، عملية إخفاء تركيبة النوع ليست كاملة ،

ـ مثل الموضوع المجرَّد :

المواصفة لا تجمع إلا البرامج الثانوية . الموضوع نفسه يُوجد في جسم الرزمة . فلنلاحظ أيضاً أنه إذا إتّبعنا هكذا رزمة للكلمة ـ المفتاح generic ، نحصل على نوع مجرَّد حقيقي .

ـ كعنصر من ربيدة إجراءات :

المواصفة لا تحتوي إلا على البرامج الثانوية المجموعة لسبب معين غير منطقي بالضرورة (نفس التطبيق ، نفس المؤلف ، الخ)

ـ كإجراء للتصفير والإعداد :

يمكن أن تحتوي الرزمة على مواصفة فارغة . في هذه الحالة ، الجسم لا يخدم كثيراً وفقط قسم التصفير والإعداد يمكن أن يكون له فائدة : هذا القسم يُنفَّذ عند تصميم الرزمة (أنظر المثل رقم 11) .

خاتمة

الرزمة Ada هي وسيلة للبرمجة الزجلية بهدف عام . وهي تسمح بتنفيذ التعريف بشكل سهل يؤمن تماسك مجموعة الوحدات المنقولة . هكذا ، كما برهنا في الأمثلة

السابقة ، المعنى الغام للواسطة يسمح ببعض عمليات الاستعمال الخطيرة . وبشكل خاص ، قسم الأعداد يجب أن يتم تنفيذه بحذر .

6.3 أمثلة كاملة .

6.3.1 مثل رقم 13

الرزمة تستخدم لفرز جدول من الأعداد الصحيحة .

```
package TRI_TABLEAU_ENTIER is
   type TABLEAU_ENTIER is array (INTEGER range <>) of INTEGER ;
                                                        - نوع غير إلزامي
   procedure TRI (T : in out TABLEAU_ENTIER) ;
end ;

package body TRI_TABLEAU_ENTIER is
   function RANG_DU_MAXIMUM (T : in TABLEAU_ENTIER)
                                  return INTEGER is
   - دالة داخلية في جسم الرزمة التي تبحث عن الرتبة العليا لعناصر الجدول T

      M : INTEGER := T'FIRST ;
   begin
      for I in T'FIRST + 1 .. T'LAST
         loop
            if T (I) > T (M) then M := I ; end if ;
         end loop ;
      return M ;
   end RANG_DU_MAXIMUM ;

   procedure TRI (T : in out TABLEAU_ENTIER) is
      J,A : INTEGER ;
   begin
      for I in reverse T'LAST .. T'FIRST + 1
         loop
            J := RANG_DU_MAXIMUM (T (T'FIRST .. I)) ;
            A := T (I) ;
            T (I) := T (J) ;
            T (J) := A ;
         end loop ;
   end TRI ;

end TRI_TABLEAU_ENTIER ;
```

6.3.2 مثل رقم 14

هذا المثل مستوحى من المساعد [MR7.3] ، ولكنه يقدِّم بعض الفروقات . الرزمة تنقل النوع RATIONNEL (نوع خاص محدود) ، وجميع الدوال تسمح باستعماله .

```
package NOMBRES_RATIONNELS is

    type RATIONNEL is limited private ;
    function CREER (N : INTEGER ; D : NATURAL)
                    return RATIONNEL ;
    function " + " (X,Y : RATIONNEL) return RATIONNEL ;
    function "*"  (X,Y : RATIONNEL) return RATIONNEL ;
    function " = " (X,Y : RATIONNEL) return BOOLEAN :
```
ـ المؤثر = زائد في الحمولة لأن متغيراته هي خاصة ومحدّدة .
```
private
    type RATIONNEL is
      record
        NUM,DEN : INTEGER ; --
      end record ;
end NOMBRES_RATIONNELS ;
```
ـ المستعمل ليس له بلوغ إلى التركيبة من نوع RATIONNEL
```
package body NOMBRES_RATIONNELS is

  procedure MEME_DENOMINATEUR (X,Y : in out RATIONNEL) is
```
ـ إجراء داخلي في الجسم يخفف الكسور في نفس المقسوم عليه .
```
  begin
      X.NUM := X.NUM * Y.DEN ;
      Y.NUM := Y.NUM * X.DEN ;
      X.DEN := X.DEN * Y.DEN ;
      Y.DEN := X.DEN ;
  end MEME_DENOMINATEUR ;

  function CREER (N : INTEGER ;
                  D : INTEGER range 1 .. INTEGER'LAST)
                  return RATIONNEL is
  begin
    return (N,D) ;
  end CREER ;

  function "*" (X,Y : RATIONNEL) return RATIONNEL is
  begin
    return (X.NUM * Y.NUM, X.DEN * Y.DEN) ;
  end "*" ;

  function " + " (X,Y : RATIONNEL) return RATIONNEL is
    U,V ; RATIONNEL ;
  begin
    U := X ;
    V := Y ;
    MEME_DENOMINATEUR (U,V) ;
    return (U.NUM + V.NUM, U.DEN) ;
  end " + " ;
  function " = " (X,Y : RATIONNEL) return BOOLEAN is
    U,V : RATIONNEL ;
```

```
  begin
    U := X ;
    V := Y ;
    MEME_DENOMINATEUR (U,V) ;
    return U.NUM = V.NUM ;
  end "=" ;

end NOMBRES_RATIONNELS ;
```

الفصل السابع

المدى وإمكانية الرؤية

سنهتم في هذا الفصل ، بطريقة تسمية المواضيع والأغراض ، وبمختلف المشاكل الناتجة عن ذلك [MR8] . لهذا ، من الضروري تحديد مدى التصريح ، الذي يمثل توسيع البرنامج حيث لهذا التصريح معنى . هذا التصريح يربط المعرِّف بوحدة معينة . وهذا المعرِّف يمكن ألا يكفي للإشارة إلى الوحدة (مشكلة الرؤية) . وبشكل خاص ، عندما يتم إستعمال نفس المعرِّف للدلالة على عدة وحدات، فالإبهام الناتج من مجانسة كهذه يمكن أن تتم إزالته بواسطة التقنيع (maskage, hiding) أو تجري المحافظة عليه بواسطة الحمل الزائد surcharge (overloading) ، يتعلَّق ذلك إذاً بتعدُّد المعاني (polysémie) . قد نجد عدة طرق للدلالة على نفس الوحدة (إعادة تسمية renommage) .

إضافة لذلك ، سنرى إن المواضيع يمكن أن نكون موجودة دون أن تكون مبلوغة في أقسام من النص ليست في مدى التصريح عنها (مواضيع باقية) . وفي النهاية ، سنطرق مشاكل حماية هذه المواضيع .

7.1 مدى التصريحات

7.1.1 الصيغة

بشكل عام ، يبدأ مدى التصريح من الإلتقاء الأول لهذا التصريح ، ويمتد حتى نهاية التركيبة التي يظهر فيها . نجد في لغة آدا المفهوم العادي للمدى . وينحصر فعلياً بهذا القسم فقط من النص عندما تكون التركيبة هي فدرة أو جسم (برنامج ثانوي ، رزمة أو مهمة) . ويمتد أيضاً إلى التصريح الضمني لمتغيرة الحلقة ، التركيبة هي الحلقة نفسها . الصيغة [MRA] تحمل من وجهة النظر هذه ، دقة أكثر . يبدأ المدى من المكان الذي يظهر فيه المعرِّف في المرَّة الأولى في التركيبة ، هكذا فهذا المعرِّف لا يمكن إستعماله كإسم إلا في نهاية التصريح .

وفي الحالات الأخرى ، يتوسّع المدى إلى كامل أو إلى قسم من مدى التركيبة نفسها . وهذا قد يوجز في الجدول رقم 1 .

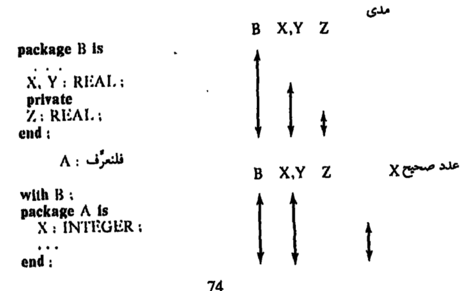
توسيع المدى	مكان التصريح
مدى الرزمة	القسم المرئي من الرزمة
جسم الرزمة	القسم الخاص من الرزمة
مدى المهمة	مواصفة المهمة
	التركيبة { مُركَّب
مدى تصريح عن نوع التركيبة	التركيبة { مميّز
مدى الوحدة حيث هي شكلية	متغيّر شكلي
مدى النوع الترقيمي	حرف ترقيمي

جدول 1 ـ توسيع في مدى التصريح

إضافة لذلك ، فوحدات الربيدة (رزم وبرامج ثانوية) يمكن أن ترى مداها موسّعاً إلى وحدة تصريف A مختلفة بواسطة الأمر with السابق . وهي تضاف إلى الرزمة النموذجية المختارة في هذا التصريف .

مثال رقم 1

لنفترض وحدة الربيدة B المعرّفة كما يلي :



7.1.2 التقدير

هذه التعاريف عن المدى هي كافية بشكل عام . ولكنها ، تبرهن إن التصريحات عن القسم الخاص للرزمة ليست مستعملة إلا في الجسم. هذا القسم لم يدخل إلا في نهاية التصريف . وللإصرار على هذا العمل ، وجب على اللغة أن تحدِّد هذه التصريحات في هذا القسم بالوحدات المرتبطة فقط بالقسم الخاص المصرَّح عنه في القسم المرئي .

يجب التذكير إنه إذا كانت الرزمة تعرِّف الوحدات الداخلة معها (القسم المرئي) ، فلا يوجد أي تأثير على مداها الخاص .

7.2 الرؤيا

7.2.1 صيغة الرؤيا

التعريف يحدِّد الوحدة ويربطها بمعرِّف . وفي مجموعة ثانوية من مدى هذا التعريف ، يمكن للمعرِّف أن يستعمل فقط للدلالة على هذه الوحدة ،[1] ويقال عنه أيضاً أنه مرئي مباشرة . في باقي المدى ، يجب تحديد بعض المفاهيم . هكذا ، فلنفترض معرِّفاً معيَّناً I ، مُستعملاً لوحدة معينة ، هذا المعرِّف يتعلَّق بوحدة وحيدة . مؤلِّفو آدا حكموا على هذا الإجبار بشكل قوي في حالتين : الأسماء الحرفية للترقيم والمناهج الثانوية . يقال عن المعرِّف I أنه مُحمَّل بشكل زائد ، إذا كان يتعلَّق بعدة وحدات ، والنص الكامل يسمح برفع الأبهام :

- الإبهام الناتج عن التحميل الزائد لإسم حرفي للترقيم ، يجب أن يتم إزالته بواسطة النوع المنتظر من النص الكامل . يجب التذكير بأن الإبهام يمكن إزالته بتمييز الإسم الحرفي بواسطة نوع الترقيم الذي يخرج منه ، لهذا السبب لم يكن معرِّف الإسم الحرفي للترقيم مقنَّعاً بواسطة التصريح عن الإسم الحرفي للترقيم .
- الإبهام الناتج عن المنهاج الثانوي (أو عن مؤشر) ، يجب أن نتمكن من إزالته بعد أخذ النص الكامل أو القرينة بالحسبان : أنواع المتغيرات الفعلية ، نوع النتيجة المحتملة . لهذا ، فاللغة تربط قبل أي شيء إسم حرفي للترقيم بدالة بدون متغيرات وسيطة ، والنتيجة هي نوع ترقيمي ينتمي إليه الإسم الحرفي . مع أخذ هذا بالحسبان ، فإن هذين التصريحين عن المناهج الثانوية هما متعادلان إذا كان نظام الترتيب ونوع المتغيرات هو هما نفسهما . وإذا كان نوع النتيجة (للدوال أو للمؤشرات) هو نفسه .

لنفترض التصريحين D1 وD2 عن نفس المعرِّف I في المعطى في المثال رقم 2 . الجدول يحدِّد ، حسب طبيعة هذه التصريحات عن I ، ما إذا كانت هذه التصريحات في تنازع وتؤدي إلى كون D1 مقنَّعاً أولاً بواسطة D2 في البناء حيث يوجد D2 ، يجب الإشارة إلى أن المعرِّف I لـ D2 لا يمكن أن يصبح محمَّلاً بشكل زائد إلا عندما يُستعمل كإسم ،

أي في نهاية D2 . I التابع لـ D2 هو في جميع الحالات مقنع بداخل التصريح D2 نفسه .

مثال رقم 2

```
declare
  déclaration D1 de I
begin
  . . .
  declare
    declaration D2 de I
  begin
  . . .
  end ;
  . . .
end ;
```

ـ D1 هو مقنّـع أولاً بواسطة D2

ـ حسب الجدول رقم 2.

D2 / D1	برنامج ثانوي أو إسم حرفي للترقيم	أخرى
برنامج ثانوي أو إسم حرفي للترقيم	لا إلاّ إذا كان متعادلاً	نعم
أخرى	نعم	نعم

جدول 2 : الحالة حيث التصريحات D2, D1 هما في تنازع ويؤديان إلى تقنيع D1 بواسطة D2 .

هكذا فعملية تقنيع التصريح لا تمنع أبداً بلوغ الوحدة المناسبة . إذاً ، فالتعبير المؤشر ، والمستعمل كثيراً للدلالة على مركّب من تركيبة ، جرى تعميمه في آدا وذلك باعتبار جميع التصريحات كمركبات للإنشاء حيث هو موجود . وفي مدى التصريح ، يمكن للمعرّف المضاف I أن يكون مُحَدّداً مسبقاً بواسطة معرّف البنية C التي تغلّفه مباشرةٍ . إذن ، فهذا المعرّف I يمكن أن يستعمل لوحدة (وهو مرئي بشكلٍ مباشر) في البناء C إضافة إلى البنى C الداخلة في C والمعتمدة كي لا تكون مقنّعة بواسطة تصريح I من C . فلنلاحظ إنه في الحالة الأخيرة ، وعلى عكس ما يجري في أكثر اللغات ، عملية تحديد I بواسطة إسم C يسمح بالإشارة إلى التصريح المقنّع .

في 7.1.1 ، رأينا أن مدى التصريح الواقع في القسم المرئي للرزمة هو موسع إلى مدى الرزمة . هكذا ، فالمعرّف المضاف هو غير مرئي مباشرة ، ولكن يجب أن يكون محدّداً

مسبقاً بواسطة إسم الرزمة . لتوضيح التعابير ، نرى إنه من الممكن جعل معرّفات القسم المرئي للرزمة مرئية مباشرة بواسطة الكلمة use . هكذا ، ففي نقطة معينة من البرنامج ، نرى أن التصريح D عن المعرّف I ، الواقع في البناء الذي يُغلّف هذه النقطة ، يطغي ، حتى لو كان مقنعاً ، ويمنع أن يكون I المُصرّح عنه بواسطة Ď ، في قسم مرئي من الرزمة المذكورة في داخل use ، أن يكون مرئياً بشكل مباشر عندما يكون D وĎ في تنازع . إضافة لذلك ، وإذا كان هناك تنازع بين تصريحين عن نفس المعرّف في رزم مختلفة مذكورة في جملة use واقعة في إنشاءات تغلّف نقطة من البرنامج ، فالمعرّف ليس مرئياً بشكل مباشر في هذه النقطة . فلنذكر إن الجملة use لا تصبح فعّالة إلا بعد الرمز «;» الذي يُنهي الجملة ، وإن حلّ أسماء الرزم للجملة لا يأخذ بالحسبان التعديل الجاري على هذا الحلّ بواسطة الجملة نفسها .

المثال رقم 3 هدفه إثبات تأثيرات الجمل use المتتالية ، حسب مختلف الحالات .

مثال رقم 3

```
package A is
   BLANC, NOIR, VERT, VIOLET : INTEGER ;
end A ;

package B is
   type DR1 is (BLEU, BLANC, ROUGE, BEIGE) ;
end B ;

package C is
   procedure MARRON ;
   use B ;                          -- visibilité de DR1
   function BLEU (X : DR1) return BOOLEAN ;
   procedure NOIR ;
   procedure JAUNE ;
end C ;

procedure Q is                      - NOIR من A وNOIR من C ليست مرئية
   use A, C ;                       - BLANC من A لم تعد مرئية
   use B ;                          - BLANC من B ليست أبداً مرئية

   type DR2 is (ROUGE, JAUNE, VERT) ;   - VERT من A ليست مرئية
                                    - JAUNE من C و ROUGE من B تبقى مرئية
   MARRON, BEIGE, VIOLET : BOOLEAN ;
                                    - VIOLET من A ، BEIGE من B و MARRON
                                    من C ليست مرئية.
   function BLEU (X : DR2) return BOOLEAN is
                                    - BLEU من B وBLEU من C تبقى مرئية .
      . . .
   end BLEU ;
```

```
begin
   ...
end Q ;
```

- فقط BLEU وROUGE من B
- BLEU وJAUNE من C هي مرئية مباشرة
ومختارة من بين تلك الداخلة بواسطة الجملة use

إستعمال المعرَّفات المحملة بشكل زائد تعبير معين يجب أن يكون كـذلك بحيث يسمح النص الكامل له بحلّ هذا المعرَّف بطريقة واحدة فقط . فلنكمل جسم Q في المثل 3 :

مثال رقم 4

```
begin
  VIOLET := BLEU (JAUNE) ;  --
  VIOLET := BLEU (BLEU) :
  VIOLET := BLEU (ROUGE) ; -
                            -- Q.BLEU (Q.ROUGE) et
                            -- C.BLEU (B.ROUGE)
end Q ;
```

- فقط تفسير B. BLUE (Q. JAUNE)
- يتعلّق ذلك بـ C. BLEU (B. BLEU) ، الإمكانية الوحيدة مع use
- غير مسموح بسبب التفسيرين :

7.2.2 التقدير

يجب قبل أي شيء الإشارة إلى أن الفقرات [MR8.3, 8.4] كانت سيئة التنقيح ومليئة بالأخطاء . الصيغة [MRA] هي من هذه الجهة أكثر جودة . وفي أغلب الحالات ، لا تكون الشروحات أعلاه خارجة عن هذه الفقرات ولكن عن المناقشات المباشرة مع مؤلِّفي هذه اللغة .

المدى والرؤيا .

تقنيع التصريح D1 بواسطة تصريح آخر D2 ، يبدأ من المكان الذي يظهر المعرَّف فيه في D2 ، وليس له أي تأثير إلا في مداه .

مثال رقم 5

```
      procedure R is
(a)     N : INTEGER ;
          . . .
        package Q is
(b)       I : INTEGER := N ;
(c)       N : INTEGER := 0 ;
          . . .
        end Q ;
      end R ;
```

- تصريح D1
- صحيح ، يتعلّق ذلك بـ R.N
- تصريح D2 : تقنيع N من R

سنشير هنا إلى الخطأ في استعمال القسم الوصفي للمعرَّف المقنَّع داخلياً ، في نفس هذا القسم ، لأن أي تبديل في الخطوط (هنا (b) و(c)) يمكن أن يؤدي إلى تغيير بسيط في الدلالة (أي تغيير في القيمة الأولية I) .

التحميل الزائد

فائدة التحميل الزائد للبرامج الثانوية هي في السماح بإعطاء نفس الإسم إلى برامج ثانوية لا تختلف أبداً في طريقة معالجتها ولكن في نوع المواضيع المعالجة (مثلاً الإدخال الإخراج) . من وجهة النظر هذه ، فإن أوالية التحميل الزائد هي بدون أدنى شك كافية أكثر من عمليات التوحيد في الصيغة في لغة Algol 68 ، لأن تحديد البرنامج الثانوي المدعو يتم عند التصريف .

قواعد التقنيع هي متماسكة . البعض يعتبر أكثر منطقية عدم السماح بالتحميل الزائد إلا بين تصريحين عن إجراءات أو بين تصريحين عن أسماء حرفية للترقيم ، والحصول على التقنيع في جميع الحالات الأخرى . هذا هو إختيار محرَّر وموضح بشكل بديهي في [MRA] وبواسطة تمثيل الإسم الحرفي للترقيم بواسطة دالة بدون متغيرات .

الجملة use

الجملة use هي جذابة ، لأنها تسمح بتسهيل التعابير ، ولكن تشغيلها حرج ، لأن الباقي من البرنامج يمكن أن يجعلها غير فعَّالة بشكل جزئي أو كلي مما يؤدي إلى خلط كبير بالنسبة للمبرمج .

فلنأخذ هنا الرزمة C كما هي معرَّفة في المثال 3 ، ولنضعها أمام المثال رقم 6 :

مثال رقم 6 :

```
procedure Q is
   NOIR : INTEGER ;
   procedure R is
      function NOIR return BOOLEAN is
      begin
         return TRUE ;                -- قناع NOIR لـ Q
      end NOIR ;
   begin
      declare
         use C ;      -- NOIR من C غير مرئية بسبب NOIR من Q مع إن هذا الأخير
                      هو مقنع بواسطة NOIR من R الذي لا يوجد أي تنازع بينه وبين NOIR من C
      begin
         NOIR ;                       -- غير مسموح
      end ;
   end R ;
begin
   . . .
end Q ;
```

فلنذكر على العكس ، أن هيمنة التصريحات المقنّعة بانشاءات مُغلَّفة تحدّ من أثر مكان الجملة use على فعلها ، مما يعني شيئاً جيداً . هكذا ، في المثال رقم 6 ، فإن تحريك الجملة usec ، في بداية الإجراء Q لا يُغيّر أبداً في فعله : NOIR من C ليست مرئية في مدى التصريح NOIR من Q .

فلنأخذ المثال رقم 7 . الرزمة B هي مرئية مباشرة بعد السطر (f) ، مما يبرِّر كتابة (g) . تأثير هذه الجملة لا يسمح بجعل B مرئية من A.B بسبب التنازع بين B وA . وعلى العكس فهذا التنازع يسحب الرؤيا مباشرة لـ B من A ، والمعرَّف B ليس مرئياً بشكلٍ مباشر .

مثال رقم 7

```
puckage A is
  package B is
  B : INTEGER ;
  end ;
end ;

use A ;
use B ;                  - يتعلّق ذلك بـ A.B
B:=5 ;                   خطأ : عدد صحيح B مغطّى بواسطة A.B
BB:=5 ;                  خطأ الرزمة B مغطاة بواسطة A.B.B
```

فلنشير إلى إن إمكانية قراءة البرنامج هي في بعض الأحيان غير مرضية ، لأن إستعمال المعرَّف ، في غياب التصريح ، يحتاج إلى تحليل جميع الرزم المذكورة في الجملة use . لتفادي هذه السيئات ، كان يجب السماح بالإشارة بشكل واضح ، في الجملة use ، إلى معرَّفات الرزمة التي نرغب بجعلها مرئية مباشرة ، وإعتبار إن هذه المعرَّفات تؤدي إلى نفس قواعد الرؤيا كما وكأنها كانت موضوع التصريحات الداخلة إلى موقع الجملة use .

تصريف منفصل للوحدات الثانوية

كجميع وحدات التصريف ، الوحدة الثانوية A المُشَكّلة من وحدة « أم » B ، يمكن أن تكون مسبوقة بالجملة with . أما الوحدة C (الوحدات) المذكورة في الجملة with فتضاف إلى الرزمة النموذجية ، يؤخذ بالحسبان النص الكامل للجذر A في B . كل شيء يسير كما وكأن B يقوم بالتداخل مع C . من الممكن إذاً أن تقوم الوحدة B بتقنيع المعرَّف C الذي سيصبح غير قابل للرؤية بشكلٍ مباشر في A . بينما سيصبح مرئياً بواسطة STANDARD.C مع الاحتياط بأن لا يكون B قد قنّع STANDARD (في هذه الحالة

هو غير مبلوغ بالكامل في AI) . هكذا ، فالتصريف المنفصل للوحدة الثانوية يجب أن يبقى بالنسبة للمبرمج ، وسيلة لتسهيل الإستغلال وليس تقنية في « التقنيع » . فلنشير في النهاية إلى أن جميع التصريحات في الوحدة المُغلَّفة يمكن أن تُقنِّع المعرِّفات الداخلة بواسطة الجملة use المربوطة في الوحدة ـ الثانوية وتزيد أيضاً من الغموض بالنسبة للمبرمج .

المتغيرات الشكلية

جرى توسيع مدى المتغير الشكلي ـ إلى الوحدة حيث يصرَّح عنه . هكذا فمعرِّف المتغير الشكلي ليس مرئياً (خارج الجسم) إلاّ في الموقع النحوي لإسم المتغير الشكلي لدعوة هذه الوحدة . يبدو جيداً ، إن الإمكانيات المقدَّمة هي مفيدة ، وإستعمال التعبير مدى / رؤيا ليس ملائماً بشكل جيد .

7.3 إعادة التسمية

7.3.1 المبدأ

عملية التصريح لاعادة التسمية تسمح بربط إسم جديد إلى الوحدة ، مع المحافظة على الإسم القديم .

المعرِّف الداخل يتبع نفس قواعد الرؤية كما وكأنه يتعلَّق بتصريح عن وحدة جديدة . ويمكن أن يتعلَّق ذلك بإعادة تسمية بسيطة نصّية تسمح مثلاً بتسهيل عملية الكتابة . ستكون هذه هي الحالة الوحيدة عندما تكون الوحدة هي عبارة عن إستثناء أو رزمة . وعندما تكون الوحدة عبارة عن موضوع ، هو نفسه عبارة عن مُركَّب من موضوع آخر ، فهذا يؤدي إلى تصميم جزئي لمعرِّف المُركَّب . هكذا ، فوجود هذا المركب لا يجب أن يتعلَّق بالمميِّز . وفي النهاية لا يمكن إعادة تسمية موضوع من نوع مجهول لأنه لا يمكننا كتابة إسم هذا النوع .

مثال رقم 8

```
type T is array (INTEGER range <>) of REAL ;
procedure MAX (A : in out T ; I : in out INTEGER) is
   AI : REAL renames A(I) ;                    - إعادة تسمية (3) A إذا كان I = 3
    Z : REAL ;
begin
 for J in A'RANGE loop
  if A(J) > AI then
   I := J ;
   exit ;
  end if ;
 end loop ;
 Z := A(I) ;                                   - تبديل A(I) مع A(3)
 A(I) := AI ;
 AI := Z ;
end ;
```

مثال رقم 11 . تعديلات

```
package B is                                  (a)
  . . .            BLANC ـ بدون               (b)  type DR1 is (BLEU, BLANC) ;
end B ;                                       (c)
use B ;                                       (d)  -- BLEU et BLANC de B sont vis
package C is                                  (e)
  BLANC : INTEGER ;                           (f)
end C ;                                       (g)
procedure Q is                                (h)
  use C ;          ـ رؤية BLANC من C؟          (i)  ـ BLANC من C و BLANC من B
  . . .                                       (j)  هي مغطاة
begin                                         (k)
  BLANC := 3;      ـ صحيح                     (l)  ـ غير مسموح لأن أي BLANC
end Q ;                                       (m)  هو مرئي
```

في المثل رقم 11 ، السطر (i) يجعل BLANC من الرزمة C مرئية مباشرة ، والسطر (1) هو صحيح . فلنعدّل الرزمة B ، بإضافة القسم اليمين للسطر (b) . عند ذلك ، في السطر (1) BLANC من C وBLANC من B ليست مرئية ، مما يجعل هذا السطر غير مقبول . وعلى العكس إذا أبدلنا السطر (i) بواسطة :

BLANC: INTEGER renames C. BLANC ;

السطر (1) سيكون دائماً صحيحاً مهما تكن مواصفات B .

فلنشير في هذه الحالة إلى إن BLANC من B لن تكون مرئية ، في جميع الحالات ، في الإجراء Q .

7.4 مدة حياة المواضيع والأغراض

7.4.1 تقديم

يحدّد إنشاء التصريح عن الموضوع بداية وجوده . نهاية هذا الوجود هي مرتبطة مع نهاية وجود البناء حيث هي موجودة . عندما يكون البناء فدرة ، برنامجاً ثانوياً أو مهمة ، فنهاية وجود الموضوع أو الغرض هي إذاً نهاية تنفيذ الفدرة ، البرنامج الثانوي أو المهمة . وعندما يكون البناء هو رزمة ، والتصريح موجود في قسم المواصفة أو في جسم الرزمة ، فنهاية وجود الموضوع هو نهاية وجود الرزمة .

من هذه المواضيع ما يبقى للبرامج الثانوية المحتملة للرزمة ، وتنظيمها يتم باستعمال مكدس في الذاكرة لهذه الغاية .

مهمة المواضيع من نوع بلوغ [MR 3.8] هي إرشاد المواضيع الأخرى المنشأة ديناميكياً ، عند تنفيذ البرنامج ، بواسطة نداء « لمخصص » [MR 4.8] . هذا الأخير هو

لنفترض النداء مع I = 3 ، فالتصريح عن السطر (C) يعيد تسمية A(3) . عند الخروج من الحلقة ، لنفترض إن I لم تتغيّـر وإن I تحتوي على دليل العنصر الأكبر من A(3) الذي يُستبدل به في (1, m, n) .

عندما تكون الوحدة عبارة عن برنامج ثانوي ، فإعادة التسمية يمكن أن تسمح ، إضافة لذلك ، بتغيير أسماء المتغيرات الشكلية والقيم بالغلط . لا يمكننا إذاً تغيير ترتيب ، طريقة ، الأنواع ولا الحدود القسرية .

مثال رقم 9 .

```
function PLUS_I (X : INTEGER ; I : INTEGER := 1)
                return INTEGER renames "+" ;
I := PLUS_I (3) ;                                  - تعيد القيمة 4
I := PLUS_I (3, 2) ;                               - تعيد القيمة 5
```

7.3.2 ـ التقدير

كل تصريح عن إعادة التسمية يقوم بإدخال إسم جديد بدون إلغاء القديم . ينتج عن ذلك ظاهرة إنتحال الأسماء (aliasing) مما يعني دائماً « خطراً في البرنامج . هكذا في التدقيق الجاري عند إعادة التسمية يقدم واسطة للمبرمج بالتدقيق ببعض المواصفات المنتظرة . وهذا قد يصبح مفيداً عندما تكون الوحدة المسماة آتية في وحدة مكتبية .

مثال رقم 10

```
with A ;
procedure B is
   N : INTEGER renames A.N ;
   . . .
end B ;
```

الجملة with تجعل الوحدة A وكأنها وحدة من المكتبة ، أي رزمة أو برنامج ثانوي . تعليمة إعادة التسمية ، التي تشير إلى A.N تفرض أن تكون A هي إما رزمة تحتوي في القسم المرئي على تصريح عن المعرِّف N من النوع الصحيح . نفس الشيء فإعادة تسمية البرنامج الثانوي تسمح بالتحقق من نوع وصيغة المتغيرات الشكلية إضافة إلى نوع نتيجة الدوال . قد يكون مؤسفاً أن لا يكون بتصرفنا أوالية تسمح بالمحافظة على القيم القديمة بالغلط .

إعادة تسمية النوع لا يمكن أن نحصل عليها بواسطة هكذا تصريح . في نص المثل أعلاه ، التصريح Subtype T is A.T ، يعني إن الرزمة A هي في القسم المرئي منها عبارة عن تصريح عن النوع (أو النوع الثانوي) T .

مرتبط بالنوع مبلوغ ، ومجموعة المواضيع التي ينشئها تُؤلف ما تُسميه اللغة مجموعة والتي تُربط بالنوع ـ بلوغ . يُوجد الموضوع من المجموعة طالما بقي هو نفسه أو أحد مركباته ، مبلوغاً وإذا كان يتعلّق بمهمة أو إذا كان هناك مهمة كمركّب ، طالما إن هذه المهمة غير منتهية . عندما ينتهي من الوجود ، يمكن إسترجاع المكان الذي يشغله من الذاكرة . تعريف اللغة يترك لمصمّم المصرِّف بعض الحرية في إختيار طريقة إدارة وتنظيم المكان الفارغ. تقدِّم اللغة للمبرمج ثلاث أواليات تسمح له ببعض عمليات المراقبة لهذا التنظيم .

1 ـ قد يحصر المكان الجاهز بالمواضيع التابعة للمجموعة (مواصفة الطول [MR 13.2]) ؛
2 ـ قد يعلم المصرِّف بأنه لا يوجد إستعادة أوتوماتيكية للمكان المشغول بواسطة مواضيع المجموعة التي تصبح غير مبلوغة .
3 ـ قد يطلب بشكل واضح تحرير المكان المشغول بواسطة موضوع ، هذا التحرير يتم بدون تدقيق [MR 13.10.1] .

مثل رقم 12

```
type VOITURE is . . . ;
type REP_VOITURE is access VOITURE ;
for REP_VOITURE'STORAGE_SIZE use                  ـ تحديد بـ 2000 سيارة
            2000 * ((VOITURE'SIZE / SYSTEM.STORAGE_UNIT)
pragma CONTROLLED (REP_VOITURE) ;
                                                  ـ لا يوجد استعادة أوتوماتيكية
MA_VOITURE : REP_VOITURE ;                        ـ إعداد إلى صفر null
procedure LIBERER is                              ـ إنشاء نموذجي لإجراء تحرير الذاكرة
                                                  ـ بدون تدقيق
  new UNCHECKED_DEALLOCATION (VOITURE, REP_VOITURE) ;
  . . .
MA_VOITURE := new VOITURE (. . .) ;               ـ إنشاء الموضوع المشار إليه بواسطة
. . .                                               MA-VOITURE
LIBERER (MA_VOITURE) ;                            ـ تحرير المكان المشغول بواسطة الموضوع
                                                  ـ المشار إليه بواسطة MA-VOITURE
                                                  ـ والذي يأخذ القيمة null
```

7.4.2 تقييم

عمليات الاختيار التي تُحدِّد مدة حياة المواضيع ، ينتج عنها الحصول ، على قدر ما تستطيع ، على تنظيم المكان الفارغ على شكل مكدس . وهذا ما يجري في أغلب اللغات بالنسبة للمواضيع المصرَّح عنها في البرنامج . التركيب على شكل رزمة يسمح بالحصول

عليه بالنسبة للمواضيع الباقية .

بدون تأشير خاص من قِبل المبرمج ، فالمواضيع المُنشأة ديناميكيّاً سيتم تخصيصها في كتلة ، ويمكن بواسطة تنفيذ آدا أن تقوم بتقديم مُراجِع للذاكرة (ومن الواضح بأنه قد لا يقوم به) . فلنشير إلى إن هذا المُراجِع هو شديد التعقيد ، وباهظ الثمن في الوقت . مفهوم تجميع المواضيع يقترح الفكرة المحتملة بعدم إسترجاع المكان المشغول بهذه المواضيع إلا عندما ينتهي وجود النوع ـ بلوغ المناسب ، لأنه عند ذلك يمكن الجزم بأن أياً منها مبلوغ .

يمكن للمبرمج أن يفرض هذه الطريقة (Pragma CONTROLLED من المثل 12) . عندما يقوم المبرمج بتحديد مواصفة طول للنوع بلوغ ، يمكن للمُنفِّذ أن يحفظ في المكدس حيزاً بهذا الحجم من الذاكرة ، يُستعمل بواسطة المُخصَّص ، ويتم إسترجاعه وإستعادته ضمنياً في نهاية وجود النوع ـ بلوغ . في النهاية ، التحرير الواضح بدون تدقيق يسمح للمبرمج بأن لا يهتم لغياب المُراجِع ، لقاء إحتمال حدوث بعض الأخطاء . بإمكاننا إستعارة هذا المفهوم الذي يرى وجوب تقديم بعض عمليات التدقيق على إدارة وتنظيم المكان المُخصَّص للمواضيع المنشأة ديناميكياً للمبرمج . كما ويجب الإشارة أيضاً إلى فقدان التجانس في اللغة التي تقدِّم ثلاث تركيبات نحوية مختلفة مرتبطة بمراقبة المساحة من الذاكرة : ذرائع ، خاصيات ، برامج ثانوية .

التعريف ، بواسطة اللغة ، للحظة تصميم رزم الفدرة قبل تنفيذ البرنامج الرئيسي يؤدي إلى كون مواضيع هذه الرزم موجودة خلال مدة تنفيذ البرنامج . وهذا لا يحصر فقط الإمكانيات المحتملة لتغطية (النظام) ، ولكنه يمنع محاولات الاختبار الجزئية للبرامج حيث جميع أجسام الرزمة ليست مكتوبة (هذا قد يتم مع أجسام فارغة يمكن أن يُقدِّمها محيط البرمجة) .

قد يكون مهماً أن نكون قادرين على أخذ القرار تاركين لمصمِّم المصرِّف / النظام طريقة تنقيح الوصلة (الرباط) المستعملة (تنقيح ديناميكي للأربطة مثلاً) . فلنشر إلى أن هذا الوجود الدائم سيدفع المبرمج إما إلى نقل تصريحاته عن المواضيع ذات الأحجام الكبيرة من الرزم نحو البرنامج الرئيسي ، أو لتحويل الرزم إلى وحدة ثانوية .

7.5 الحماية

مسألة الحماية ليست متروكة من المساعد في إستعمال اللغة ، ولكن التقسيم الزجلي يحتاج إلى دراسة الإمكانيات المقدمة بواسطة اللغة من وجهة النظر هذه .

مثال رقم 13

```
with P2 ;
package P1 is
   . . .
end P1 ;
```

فلنشر أيضاً إلى أن إعادة تعريف عملية التعادل بالنسبة للنوع لا تؤدي أبداً إلى إعادة تعريف ضمنية بالنسبة للأنواع المنشأة من خلاله . إضافة إلى إن إعادة تعريف عملية التعادل بالنسبة للمثل 14 لن تؤدي أبداً إلى إعادة تعريف FILE .

وفي الختام ، يمكن أن نأخذ على لغة آدا الغياب الكامل لعملية الإنتقاء في حماية المواضيع من الرزمة . هذه الحماية للكل أو للاشيء ، ستؤدي إلى إجبار المبرمجين الذين يرغبون بالحماية المُنتخبة بزيادة عدد البرامج الثانوية في رزمهم .

المفهوم الثاني المهم يتعلّق بحماية المتغيرات الفعلية عند دعوة البرنامج الثانوي . هكذا ، فطريقة العبور (in, out, in out) هي معرّفة في مواصفة البرنامج الثانوي ، وأي عملية تدقيق ليست ممكنة في لحظة النداء . إذا كان طبيعياً أن يعرف المبرمج المواصفة في لحظة الكتابة ، فمن المؤسف بأنه لا يستطيع مراقبة تأويله في لحظة النداء إلاّ جزئياً . التدقيق الوحيد الممكن إجراؤه هو فرض الصيغة in بتقديم تعبير كمتغيّر فعلي . نحن هنا نواجه تراجع مؤسف بالنسبة للصيغة القديمة [MR 79- 5.2.1] حيث كان من الممكن إستعمال عدة رموز عند ربط المتغيرات بالإسم (= : ، : = و : = :) .

وبدلاً من إستبدالها برمز (<=) واحد بدون تدقيق ، يجب إضافة ما يلي :

بدون تدقيق	=>
الصيغة in المنتظرة	:=
الصيغة in out المنتظرة	:=:
الصيغة out المنتظرة	=:

وفي النهاية ولتفادي أن يطلب التغيير الداخلي في الصيغة في مواصفة المتغيّر ، مراجعة جميع عمليات إستعمال هذا البرنامج الثانوي كي نراقب التوافق في الاستعمال ، قد يكون من المؤسف إعادة تسمية البرنامج الثانوي في الوحدات التي تستعمله . في حالة حدوث أي تعديل ، فإعادة تصريف هذه الوحدات ستكشف الأخطاء الواقعة .

7.6 خاتمة

بالرغم من بعض الانتقادات المهمة ، فالحكم النهائي على النقاط المتروكة في هذا الفصل يمكن أن تعتبر إيجابية . سنضع على عاتق آدا :

- توسيع المدى
- الرؤية غير المباشرة (تعبير مؤشر معمّم) .
- إعادة التسمية
- التحميل الزائد
- إدارة المواضيع الديناميكية

فلنفترض المثل 13 أولاً . إدخال الرزمة P1 في مدى P2 يضع مشكلة حماية المواضيع P2 في مقابل أفعال P1 . إذا كانت هذه الأفعال هي كاملة في مقابل المواضيع الداخلية لـ P2 (فلن يتم إدخالها) ، فهي غير موجودة بالنسبة للقسم المرئي (إلا إذا كانت من نوع خاص) . إذا كان من الواجب أن يكون عند P2 بعض الحذر لجهة P1 ، فيجب التصريح عن المواضيع الحساسة في جسم P2 وتعريف إجراءات استشارة هذه المواضيع . فيكون مهماً أن نتمكن من تعريف المواضيع « النصف ـ ثابتة » في رزمة ، أي الثابتة في خارج الرزمة والمتحولة في الجسم . هـذا يسمح أيضـاً بتفادي التعـديلات غـير المتزامنـة لهذه المتحولات في محيط متعدد الأعمال .

هدف الأنواع الخاصة هو تخبئة تمثيل أنواع المواضيع خارج الرزمة ، لأن عمليات التخصيص والتعادل تبقى ممكنة التنفيذ . الأنواع الخاصة المحدودة يمكن أن تسمح على العكس للمبرمج بإنشاء أوالياته الخاصة للحماية ، لأن أياً من العمليات من غـير تلك المحدَّدة في القسم المرئي ليست ممكنة . غياب عمليات التخصيص والتعادل على المواضيع من النوع الخاص والمحدودة في خارج الرزمة يؤدي إلى غياب هذه العمليات على جميع المواضيع المبنية مع هذا النوع من المركبات ، لأن التعادل (مثلاً) على المواضيع المنشأة يحقق التعادل على المركبات . المثل 14 يبرهن الاستعمال الممكن لهكذا مواضيع منشأة :

مثال رقم 14 :

```
package P is
  type POSITION is limited private ;
  type FILE is
    record
      F_POS : POSITION ;
      STATUS : INTEGER ;
    end record ;
  . . .
  end P ;
```

في خارج P من الممكن التصريح عن المواضيع من نوع FILE . لا يمكن إستشارة أو تعديل المركّب POS من هذه المواضيع إلا في جسم P . وعلى العكس فيمكن إستشارة أو تعديل المركب STATUS خارج P . فلنلاحظ هنا أيضـاً إن إمكانيـة تعريف الأنـواع « النصف ثابتة » (التخصيص هو غير ممكن بالنسبة للمواضيع من هذا النوع في خـارج الرزمة) ستسمح باستشارة المركبات دون السماح بتعديلها .

فلنذكر إن عملية التعادل يمكن أن يُعاد تعريفها بالنسبة للأنواع الخاصة المحدودة إضافة إلى الأنواع القسرية من خلالها (وهذه هي فقط الحالات الوحيدة لاعادة تعريف التعادل) [MR 6.7] .

ولكن سنصرّ في انتقادنا على التحميل الزائد : وبشكل خاص ، نُفكّر إنه ، إذا كان ضرورياً بالنسبة لتصريحات من نفس المجموعة (إجراءات أو أحرف ترقيم) ، فهو غير ضروري بين المجموعات وعلى الأخص ، إذا كان يُستعمل بدون محاذير ، فهو يسيء إلى إمكانية الوضوح في قراءة البرنامج . هكذا حاولنا إثبات جميع النتائج من إستعمال الجملة use التي ، إذا كانت مفيدة للمبرمج لتسهيل الكتابة ، فيجب أن تستعمل بحذر شديد ، وفقط في المكان الذي لا تسيء فيه إلى إمكانية قراءة البرنامج (رزمة إدخال ـ إخراج مثلاً) . وفي النهاية ، ومن وجهة نظر الحماية ، وإذا عمل آدا بشكل أفضل من اللغات الأخرى ، فهو لا يزال بعيداً عن عروض وأفكار [Jones and Liskov 78] .

الفصل الثامن

المهام

إنّ تقسيم العمل التطبيقي إلى وحدات مستقلة هو من مواضيع الساعة . من الأعمال المعروفة في الحقل نذكر :

- اللغات التي تستعمل برامج المرقاب : [wirth 77, wirth 80] Modula و[Hansen Brinch - 75] Pascal .
- نموذج الممثل : [Hewitt and Atkinson 77] Plasma
- مختلف اللغات الأصلية :

Smalltalk [Daniel and Ingalls 78] ، PLITS [Feldman 77] . . .

- [Hoare 78] CSP و[Brinch-Hansen 78] DP حيث المفاهيم هي الأقرب من تلك المحفوظة للغة آدا .

كل من هذه الإفتراضات السابقة يرتكز على نموذج وصف . هكذا نموذج يمكن أن يتميّـز بما يلي :

- طبيعة الوحدات المتصلة فيما بينها .
- وسائط المزامنة .
- وسائط التبادل بين الوحدات .
- طريقة التعيين المتبادلة للوحدات .
- ومحتملاً ، أخذ مفهوم الوقت بالحسبان .

في لغة آدا الوحدة المُتصلة هي المهمة

- عدد المهام في تطبيق معيَّن هو غير مثبَّـت بشكل ساكن .
- تؤمن المزامنة بواسطة أوالية موعد قريب من تلك الخاصة بـ CSP ، وفي أقل قياس ممكن ، من DP .
- يؤمن الاتصال بواسطة إرسال متغيرات نوعية ، في الاتجاهين ، بسبب الموعد (كما في DP) .

التصريح عن المهمة يتم في ثلاثة أوقات :

1 ـ مواصفة نموذج المهمة وندعى نوع ـ مهمة (Type tâche) .

2 ـ التصريح عن جسم النموذج ، (corps) .

3 ـ التصريح عن موضوع المهمة (objet tâche) .

تقوم مواصفة النموذج بمهمة إدخال إسم من نوع مهمة مستعمل لاحقاً ، من نفس القسم التصريحي ، للتصريح عن الجسم ، وفي مدى النوع ، للتصريح عن مواضيع المهمة المُنشأة على هذا النموذج . تعرِّف المواصفة أيضاً أسماء المداخل التي تشكِّل المعرِّفات الوحيدة المعنية في مدى المهمة . المداخل تسمح بالمزامنة وتبادل المعلومات بين المهام .

التصريح عن الجسم المضاف إلى النموذج يُحدِّد الخوارزم . وداخلياً ، يمكن أن يتم إنشاء مواضيع للمهمة بواسطة نداء المخصَّص new .

في الحالة التي لا يوجد فيها إلا موضوع من نوع مهمة معين ، فَمن الممكن إستعمال تعبير مختصر : مواصفة النموذج والتصريح عن الموضوع يتمان بالتزامن . أما النوع ـ مهمة المناسب فيبقى مجهولاً . يجب الإشارة إلى أن اللغة لا تسمح بهكذا تعبير إلا لنوعين من المواضيع هما : الجداول والمهام .

يمكن أن يتم تصريف جسم المهمة بسهولة . بهذا الخصوص ، يجري تأليف وحدة ـ ثانوية للتصريف تدخل في وحدة تصريف أخرى [MR 10] .

8.1.1 الأنواع مهمة [MR 9.2]

تقوم مواصفة النوع مهمة بإدخال إسم هذا النوع . هذا الإسم هو قابل للاستعمال ، مع بعض التقييد ، في أي مكان يُمكن أن يظهر فيه إسم ـ نوع . هكذا ، فالنوع مهمة يمكن أن يكون :

- نوع عنصر من فقرة ، أو عناصر من جدول .
- نوع موضوع معني بواسطة البلوغ .
- نوع متغيِّر من برنامج ـ ثانوي ، مدخل للمهمة أو وحدة شاملة .
- متغير فعلي لوحدة شاملة .

هكذا ، لا يمكن فرض أي إلزام بخصوص النوع أو النوع الثانوي على نوع المهمة . أكثر من ذلك ، يتعلَّق ذلك بنوع محدد [MRA 7.4.2] . وفي النتيجة ، لا يُسمح بعمليات التخصيص والمقارنة بين مواضيع المهام ، أو مواضيع من نوع مركب التي تحتوي على مهام . يدل كل من المتغير الشكلي والمتغيِّر الفعلي على نفس المهمة ، عندما يمرّ موضوع مهمة إلى المتغيِّر .

ـ تعيين المهام في الموعد هو غير موازن : يجب على المهمـة T1 أن تعيّن المهمـة T2 التي بواسطتها تطلب موعداً ، بينما المهمة T2 تقبل الموعد مع أي مهمة قادرة على تعيينها (مع الفرق بالنسبة لـ GSP) .

ـ وفي النهـاية ، يُستعمـل مفهوم المهمـة لبرمجـة بعض الأعمـال التـطبيقيـة في مـراقبـة الإجراءات ؛ تعالج عمليات الانقطاع كالمواعين الرزمة معرَّفة سابقاً وتنتمي إلى فدرة معينة تحدد الساعة الحقيقية ؛ يوجد تعليمة خزن مؤقت : delay .

العروض في اللغة تأتي متطابقة مع الإتجاهات الحالية في كل ما يتعلَّـق بالزجلية ، الإتصال وعدم ـ التحديد .

التقسيم إلى زجل

مفهوم المهمة يسمح بتمثيل الموضوع بشكل زجلة مؤلفة من مواصفة ومن جسم . المواصفة ترسل لائحة المؤثرات الجاهزة . والجسم يحتوي على عمليات إنشاء المؤثرات ، إضافة إلى طريقة إستعمال الموضوع (ترتيب العمليات) . التدقيق لا يحـدَّد إذاً بشكل مستقل عن الخوارزميات ، على عكس المفاهيم الأخرى : التعبير عن المسار [Campbell and Haberman 74] أو العـدّادات [Robert and Verjus 78]، إضافـة إلى أن هذا الموضوع يمكن أن نصل إليه بواسطة مادة للبرمجة .

الإتصال

الاتصال بين المهام يسمح بانتقال الرسائل النوعية . تؤمن اللغة تسجيل النداءات في سجل عند وصولها إلى الوجهة المطلوبة . إضافة لذلك ، فهي مُتكيِّـفة مع التطبيقات الموزعة ، في إطار التركيبة البنيوية بدون ذاكرة مشتركة . إختيار وسيطة المزامنة والتبادل الوحيدة ، المرتكزة على « موعد » (Rendez-vous) ، يعني إن المهمة التي ترْسِل رسالة هي مخدومة من المهمة المُسْتَقبِلة ، كما في [Hoare 78] CSP أو DP [Brinch-Hansen 78] ، وعلى عكس [Fedman 77] PLITS أو Smalltalk [Daniel and Ingalls 78] حيث إرسال الرسائل ليس مغلقاً .

عدم التحديد

وكما في CSP وDP ، فإن لغة آدا تُقدِّم إنشاءات مشتقة من أوامر محفوظة تترجم عدم تحـديد الحـوادث . هذه الإنشـاءات هي أيضاً محفـوظة للتبـادل بين المهـام (التعليمـة Select) ، اللغة تقدِّم تعليمات المراقبة الكلاسيكية (for المتتالية، case المحدَّدة، الخ).

8.1 عموميات

المهمة هي وحدة برمجة متتالية وقابلة للتنفيذ بالتوازي مع مهمات أخرى ومع وحدة البرمجة الرئيسية [MR 9.1] .

مثال

```
declare
  task type RESSOURCE is
    entry ACQUERIR ;
    entry RELACHER ;
  end RESSOURCE ;

  R1, R2 : RESSOURCE ;

  type A_RESSOURCE is access RESSOURCE ;

  A_R : A_RESSOURCE ;
  ...
  task body RESSOURCE is

  ...
  begin

  ...
  end RESSOURCE ;
  ...

begin
  ...
  A_R := new RESSOURCE ;
  ...
  ...
end ;
```

- مواصفة نموذج المهمة RESSOURCE هي إسم نـوع - المهمة ACQUERIR و RELACHER هي مداخل

التصريح عن موضعين مهمة R1 وR2 من نوع مهمة RESSOURCE

التصريح عن بلوغ قادر على مراجعة مـوضـوع من نـوع مهمـة RESSOURCE

التصريح عن الجسم المُضاف إلى النموذج السابق

القسم الوصفي

القسم الخوارزمي

إنشاء موضوع مجهول من نـوع مهمة RESSOURCE يُستدل عليه لاحقاً بواسطة البلوغ A-R

ملاحظات

- مواصفة النوع تسبق التصريح عن الجسم في النص ، كلاهما يجب أن يظهر في نفس القسم الوصفي . يفرض النحو أن تكون التصريحات عن مواضيع المهمة ، وعندما تتم في نفس القسم الوصفي ، سابقة للتصريح عن الجسم . النداءات المتبادلة بين المهام هي أيضاً ممكنة .

- عندما يكون التصريح عن البلوغ لنوع مهمة سابقاً للتصريح عن الجسم ، فيجب أن لا يحتوي على إعداد وتصفير (مثلاً ، «A:T: = new TT» يجب أن لا تسبق التصريح عن

الجسم TT) . هكذا ، فمحاولة جعل المهمة فعّالة قبل تصميم الجسم المناسب يؤدي إلى حالة إستثنائية ؛ [SOME-ERROR [MRA 9.3 ؛ حيث مركبات القسم الوصفي هي مصممة على التوالي حسب ترتيب ورودها في النص [MR 3.0] .

مرور المهام إلى المتغيرات يؤثر كإعادة التسمية مهما يكن نوع العبور .

للإحاطة ببعض هذه التقييدات ، يمكن أن نستعمل مهام معينة بواسطة عمليات نوع بلوغ ، أو مهام عبارة عن عناصر من فقرات أو عناصر من جداول يُستدل عليها بواسطة عمليات بلوغ : تخصيص ومقارنة البلوغ المنتمية إلى نفس النوع هي دائماً مشروعة .

8.1.2 إنشاء المهام [MR 9.1, 9.3, 9.5]

إنشاء موضوع ـ مهمة خلال تنفيذ البرنامج يتألف من عدة مراحل :

1 ـ تصميم مواصفة النوع ـ مهمة

هو ممكن خلال تصميم القسم الوصفي حيث تظهر هذه المواصفة .

الفعل :

- إدخال إسم من نوع مهمة .
- تصميم متتالٍ لتصريحات الدخول (مثلاً ، للفسحة المُجزَّأة لعائلة إدخال) .
- تصميم مواصفات التمثيل .

2 ـ تصميم جسم النوع مهمة

يتم ذلك داخلياً ، وفي حدود مصادفته في النص في نفس القسم الوصفي .

الفعل :

- وصل الجسم بالمواصفة .
- لا يجري أي تصميم لمواصفات الجسم خلال هذه المرحلة .

3 ـ تصميم التصريح عن الموضوع مهمة

وهو يؤدي إلى إدخال العمليات المناسبة (ترتيب سجلات الانتظار لهذا الموضوع) .

الفعل :

- مداخل المهمة تصبح قابلة للتأشير .

4 ـ جعل المهمة فعالة

حسب التعريف ، فإن جعل المهمة فعّالة يقوم على تصميم القسم الوصفي لجسم النوع ـ مهمة . هذا التصميم يتم تنفيذه عدداً من المرات يعادل مواضيع المهمة المصرّح عنها . وتتم بعد تصميم القسم الوصفي الذي يصرّح عن هذا الموضوع ـ مهمة . تنفيذ القسم تعليمة المناسب لا يبدأ إلا عندما تصبح جميع المهام المركزية فعالة .

8.2 تنظيم الوقت [MR 9.6]

تعرض آدا عدداً من الأصول والأنواع تسمح باعتماد الوقت الحقيقي (وقت مقاس بواسطة ساعة) أو الوقت المقلّـد . الأنواع المحدَّدة DURATION تسمح بمعالجة فسحات الوقت في أجزاء من الثانية .

يمكن أن تُعلَّـق المهمة تنفيذها خلال فسحة من الوقت N بواسطة التعليمة.delay N ، مما يسمح ببرمجة المهام دورياً . فلنذكر غالباً إن هذه التعليمة لا تأخذ في الحسبـان الإنحرافات التي يمكن أن تنتج عند طلبيات الساعة في البرمجة في الوقت الفعلي . تعني التعليمة delay N فعلياً : تعليق خلال وقت على الأقل يساوي N ثانية . في حالة الأفعال الدورية ، يجب على المبرمج أن يحافظ على المدة الوسيطية للتعليق .

رزمة الربيدة CALENDAR تعرِّف النوع الخاص TIME ، الدالة LOCK التي تعطي الساعة الحقيقية من نوع TIME ، إضافة إلى مجموعة الدوال (YEAR, MONTH, DAY, SECOND, MAKE-TIME) والمؤثرات التي تسمح بمعالجة الساعة .

مثال [MR 9.6]

```
declare
 INTERVALLE : constant DURATION := 60.0 ;
 PROCHAINE_FOIS :
            CALENDAR.TIME := CALENDAR.CLOCK
                                        + INTERVALLE ;
begin
 loop
  delay PROCHAINE_FOIS - CALENDAR.CLOCK ;
  . . .
              عمل دوري
  . . .
  PROCHAINE_FOIS := PROCHAINE_FOIS + INTERVALLE ;
 end loop ;
end ;
```

هذه الطريقة في برمجة العمليات الدورية تؤدي إلى تفادي جمع الانحرافات الناتجة عن الساعة ، بشرط أن تكون مدة كل عملية تكرارية هي أقل من وقت التعليق .

8.3 الاتصال

تعرض لغة آدا شكلين للاتصال بالمعلومات بين المهام تعكس مفهومين في تركيبة وبنية الحسابات ، ويجب معرفتها : قسمة الذاكرة المشتركة وتبادل الرسائل .

المفهوم الأول يرتكز على القواعد العامة للمدى والرؤية والتي تنطبق على المهام . هذه القواعد تسمح بتعيين نفس الموضوع في عدة مهـام ، وأيضاً التبـادل اللاتـزامني

ملاحظة :

جعل مهام نفس القسم الوصفي فعالة يتم حسب الترتيب العشوائي ويمكن أن يكون بالتوازي .

4 مكرّر - في حالة وجود موضوع مهمة مُولَّد بواسطة المخصص new ، فإنشاء المداخل وتصميم التصريحات عن الجسم يتم بواسطة تنفيذ المُخصَّص . هذه الحالة تجمع بشكل واضح إنشاء المهمة بواسطة المُخصَّص new والإنشاء الضمني لمهام عبارة عن عناصر من فقرة أو من جدول يجري إنشاؤه هو الآخر بواسطة المُخصَّص new .

5 - تنفيذ تعليمات الجسم

يجري إطلاقه في نهاية عملية تفعيل المهمة .

مثلاً :

- الأرقام تعود إلى المراحل المدونة أعلاه :

```
     declare
      task type TT is
1)     . . .                                          - تصميم المواصفة
      end TT ;
      type  AT is access TT ;
      A, B : AT ;
3)    C, D : TT ;                                     - إنشاء المداخل C وD
      package P is
       X : TT ;                                       - الشواذ SOME-ERROR
      end P ;
      task body TT is
2)     . . .              -- les déclarations de ce corps ne sont pas
                          -- élaborées ici
      end TT ;
      package Q is        - هذا التصريح عن الرزمة هو ضروري إذا أردنا التصريح
3)     E : TT ;            عن البلوغ F وإعداده في نفس الوقت
3),4),5) F : AT := new TT ;
      end Q ;
      . . .                                           es - تفعيل المهام C وD بترتيب عشوائي
4,5)
     begin
3,4,5) if CONDITION then
        A := new TT ;                                 - جعل A فعالة
       else
        B := new TT ;                                 - أو B
       end if ;
     . . .
     end ;
```

للمعلومات . وهو يسمح أيضاً بالقسمة المحكومة ، بشرط أن تتم برمجة عمليات المزامنة الضرورية . عمليات إستثمار اللغة لا تحافظ على تأمين وجود نموذج وحيد لكل متحولة مقسومة ، وتحديداً لأسباب ناتجة عن الفعالية في التركيبات بدون ذاكرة مشتركة . ومصادفة « موعد » بين مهمتين « تتقاسمان » نفس المتحولة يؤدي ، إذا كان ممكناً ، إلى الاستيفاء اليومي إلى واحد من النموذجين ، والذي لم يتغيَّر منذ آخر « موعد » (إذا تم تعديل كل من النموذجين ، فالنتيجة هي لا متناهية) . نداء أو دعوة نموذج للإجراء النوعي SHARED-VARIABLE-UPDATE يؤمن الإستيفاء اليومي للنموذج المركزي للمتحولة المشار إليها كمتغيِّر ، ولكن هكذا عمليات لا تعمل على تأمين هذا الأمر لجميع أنواع المتحولات [MR 9.11] . هذا الشكل في الاتصال هو عرضي في اللغة ، ولا يتطلب أبداً أي تطوير (أنظر 8.8.3.d)

الشكل الثاني للتبادل يرتكز على مفهوم الموعد :

يوجد « موعد » بين المهمة T1 المسماة « داعية » والمهمة T2 والمسماة « مدعوَّة » عندما تدعو المهمة T1 مدخلاً من T2 وتقبل T2 هذا الطلب . ينتهي الموعد عندما يتم تنفيذ الأفعال المرتبطة بتعليمة محدَّدة (accept) للمهمة المدْعُوَّة . كل مهمة تعاود تنفيذها بشكل مستقل عن الأخرى .

أوالية الموعد

- تأمين الاتصال المتزامن للمعلومات النوعية بين المهام .
- تسمح بحلّ مختلف مشاكل المزامنة (تعاون وتوافق) .

8.3.1 نقاط الدخول - التعليمة accept [MR 9.5]

يصرَّح عن مداخل المهمة في قسم مواصفة المهمة . مدى هذه المداخل هو نفسه مدى النوع - مهمة . نحوياً ، التصريح عن المدخل هو شبيه بمواصفة الإجراء . ويمكن التصريح عن عائلة مداخل مدوَّنة بمواصفات شبيهة ومحددة بواسطة دليل .

مثال على التصريح عن المداخل

```
task type T is
  entry LIRE ( V : out ELEM ) ;
  entry PRENDRE ;
  entry DEMANDER (1 . . N) (D : DONNEE) ;     -- une famille de N entrées
end T ;
```

دعوة المدخل هي نحوياً شبيهة بنداء الإجزاء (ما عدا حالة العائلات) .

أمثلة على نداءات المداخل

- في داخل الجسم T

ـ نداء المدخل PRENDRE للمهمة T التي أنتجت هذا المدخل ، منذ هذه المهمة (إغلاق داخليّ) أو من خلال إحدى المهام المركزية .
ـ في مدى الموضوع T1 من النوع T (ومحتملاً في الجسم T)
ـ نداء المدخل LIRE لموضوع المهمة T1
ـ نداء المدخل ذي المؤشر 4 من عائلة المداخل DEMANDER لموضوع المهمة T1

المتغيرات الشكلية للمدخل ليست مرئية بشكل مباشر إلا في التعليمات accept المذكورة . ويمكن أن تستعمل لاجزاء عمليات إضافة المتغيرات الشكلية / المتغيرات الفعلية عند النداء .

تعليمة قبول الموعد (accept) تشير إلى إسم نقطة الدخول ، متغيراتها الشكلية إضافة إلى سلسلة التعليمات المختلفة المطلوب تنفيذها عند أخذ الموعد بالحسبان . عند مواصفة البرنامج الثانوي ، ولنفس المدخل ، يجب أن يكون قسم المتغيرات الشكلية متطابق في مواصفة النوع مهمة وفي التعليمات accept التي تظهر في جسم المهمة . وإذا جرى تحديد القيم بالغلط ، تجري حسابتها في كل طلب للموعد .

أمثلة على التعليمات accept

ـ مزامنة صافية

```
accept PRENDRE ;
```

ـ تبادل متزامن
ـ ينتهي الموعد في كل مرة يتم فيها إجراء تعليمة التخصيص

```
accept LIRE (V : out ELEM ) do
   V := LOCAL_ELEM ;
end LIRE ;
```

التعليمة accept التي تخصّ أحد المداخل لا يمكن أن تظهر إلا في جسم (أو في القدرات المركزية للجسم) المهمة التي تحدِّد هذا المدخل ، ما عدا البرامج الثانوية ، الرزم أو المهام المركزية في هذا الجسم . هكذا ، لا يمكن للمهمة أن تقبل المواعيد إلا على مداخلها الخاصة ، مما يؤدي إلى تفادي أية عملية توازي على المداخل وينتج في هذه الحالة أفعال إستثناء متبادلة .

عند أي نداء ، وإذا كانت المهمة المُناداة في الانتظار على المدخل ، يتم ، الموعد مباشرة ، وإلاّ يُخزَّن الطلب وتوضع المهمة الداعية في الانتظار . قد يحصل في لحظة معينة ، أن تكون عدة طلبات في الانتظار : فهي في هذه الحالة ، مخزَّنة حسب ترتيب وصولها . قيمة الخاصية E'COUNT تعادل الطلبات الموضوعة في الانتظار على المدخل E .

عندما تبلغ مهمة معينة التعليمة accept ، وإذا كان هناك طلبات في الانتظار ، فيؤخذ الطلب الأقدم موعداً مباشرة ، وإلا ، توضع المهمة في إنتظار نداء معين . التعليمة

accept ، وإذا الموعد ، تنتهي عندما يبلغ تنفيذ التعليمة accept نهاية التعليمة end .

قد يحصل في جسم المهمة ، أن تعني عدة تعليمات accept نفس المدخل . هذه السهولة تسمح بإضافة مُعالَجات محدَّدة لهذا المدخل ، وذلك حسب الحالة الجارية للمهمة .

8.3.2 عدم التحديد ـ التعليمة select

تحت نفس الإسم select تتجمَّع عدة إنشاءات تسمح بتمثيل المواعيد المشروطة في المهمة المنادية أو في المهمة المناداة .

8.3.2.1 التعليمة select (الجهة المناداة)

في مهمة مناداة ، تسمح التعليمة select بتمثيل مختلف أنواع المزامنة : الانتظار المشروط ، الانتظار المتعدِّد ، الانتظار المحدود في الوقت ، أو أيضاً الانتظار مع نهاية محتملة للمهمة .

التعليمة select (الجهة المناداة) هي تعليمة تركيبية حيث يتألف كل من مُركَّباتها من مُدافِع (garde) ، يمكن أن يكون فارغاً ، متبوعاً بفرع (branche) .

المُدافع garde هو تعبير بولي ، عندما لا يتحقَّق ، يؤدي إلى الغاء الفرع المضاف .

يوجد ثلاث فئات من الفروع : فروع المواعيد التي تبدأ بواسطة تعليمة accept ، والفروع المؤقتة التي تبدأ بواسطة تعليمة delay والفروع ذات الأطراف النهائية المتعلقة بالكلمة المحجوزة terminate . التعليمة select (الجهة المناداة) يمكن أن تنتهي بواسطة قسم else . يجب أن يحتوي دائماً على الأقل فرعاً من موعد .

مثال على التعليمة select (الجهة المناداة) .

```
select
  when not OCCUPE =>          ـ مُدافع
   accept PRENDRE do          ـ فرع من موعد
     OCCUPE := TRUE ;
   end PRENDRE ;              ـ نهاية الموعد
   X := X + 1 ;               ـ نهاية فرع من موعد
  or
   accept RENDRE do           ـ فرع من موعد
     OCCUPE := FALSE ;        ـ فقدان المُدافع
   end RENDRE ;
end select ;
```

تشغيل التعليمة select (الجهة المناداة)

يقال إن الفرع هو مفتوح إذا جرى التحقُّق بالمدافع أو إذا كان هذا المدافع فارغاً .

يقال إن الفرع هو قابل للإجتياز ، إذا كان ذلك يتعلّق بفرع بموعد مفتوح على الأقل نداء واحد في الانتظار وذلك على المدخل المعتمد : كل خوارزم يفترض إختياراً خاصاً هو غلط .

تنفيذ التعليمة select (الجهة المناداة) يبدأ بواسطة :
- حسابة وتقييم المدافعين لتحديد الفروع المفتوحة .
- تقييم التعابير السريعة
- حسابة مؤشرات عائلات الادخال .

التشغيل يختلف لاحقاً . من الممكن تمييز تعليمة الانتظار الانتقادي لمواعيد (لا يوجد قسم else) تعليمة المواعيد المباشرة (القسم else الموجود) .

أ ـ إنتظار إنتقائي للموعد

من الممكن تمييز ثلاث حالات من الانتظار الإنتقائي حسب طبيعة الفروع المفتوحة : الانتظار البسيط ، الانتظار المحدود في الوقت والانتظار الذي يسمح بإنهاء المهمة .

● الانتظار البسيط يناسب الحالة حيث الفروع الوحيدة المفتوحة هي فروع الموعد :

- إذا كان على الأقل أحد الفروع قابلاً للعبور ، فأحد هذه الفروع يتم إختياره بشكل عشوائي . الموعد يؤخذ بالحسبان ، تُنفّذ التعليمة accept ، وبعد ذلك التعليمات التالية من النوع .

- إذا لم يكن أي فرع قابلاً للاجتياز مباشرة ، فالمهمة تنتظر حتى النداء الأول لأي من نقاط الدخول المقبولة في فروع الموعد المفتوحة . يدفع وصول النداء إلى الأخذ بالحسبان المباشر للموعد حسب المخطط السابق .

- الإنتظار المحدود في الوقت يناسب الحالة حيث على الأقل هناك فرع مؤقت مفتوح . طريقة عمل الانتظار المحدود في الوقت هي شبيهة بتشغيل الانتظار البسيط ، مع فارق وحيد وهو وجود مدة إنتظار قصوى معينة . هذه الأخيرة هي القيمة الدنيا للفترات الظاهرة في الفروع المفتوحة مؤقتاً . وإذا لم يصل أي نداء إلى نقطة الدخول إلى الفرع المفتوح قبل هذه المدة ، يتم تنفيذ الفرع المؤقت الذي يدل على هذه المدة .

● الانتظار مع الإنهاء الممكن للمهمة يناسب التعليمة select التي تحتوي على فرع إنهاء مفتوح . طريقة التشغيل هي شبيهة بالانتظار البسيط ، إلاّ أنّ الانتظار محدود بمدة حياة « محيط » المهمة .

التقييدات

- لا يمكن أن يوجد أكثر من فرع إنهاء .
- وجود فرع الإنهاء يمنع وجود الفروع المؤقتة .
- التعليمة select تحتوي على فرع إنهاء لا يمكن أن يظهر في فدرة داخلية للنوع مهمة إذا صرّحت هذه الفدرة عن مهام أخرى .

يتم إكتشاف حالة الخطأ عندما لا يوجد أي فرع مفتوح في لحظة تنفيذ التعليمة select بدون القسم else . يطلق في العمل الحالة الإستثنائية SELECT-ERROR .

ب ـ موعد مباشر

عندما يحتوي على قسم else ، فالتعليمة select (الجهة المطلوبة) توضح إن المهمة المطلوبة لا تستقبل موعداً إلا إذا كان ممكناً مباشرة . يجب أن تكون جميع الفروع هي عبارة عن فروع للموعد . وإذا لم يكن أي فرع قابلاً للعبور مباشرة ، فالقسم else سيتم تنفيذه : وتنتهي التعليمة .

لا يوجد فرع من موعد مفتوح	على الأقل فرع من موعد مفتوح ، ولكن لا يوجد أي فرع قابل للعبور	على الأقل فرع قابل للعبور	
else	else		القسم else موجود
إنتهاء نهاية	إنتظار موعد نهاية	موعد مباشر	فرع إنهاء مفتوح
إنتظار الانقضاء بمدة قصيرة	إنتظار موعد محدّد في الوقت	فرع توقيت لفترة	زمنية مفتوحة
حالة استثنائية SELECT-ERROR	إنتظار موعد بسيط	فروع موعد وحيدة	

جدول 1 ـ طريقة عمل التعليمة select

8.3.2.2 التعليمة select (الجهة المنادية)

التعليمة select (الجهة المنادية) تغطي إستعمالين : طلب الموعد مباشرة والنداء المحدود في الوقت .

أ ـ طلب الموعد مباشرة [MR. 9.7.2]

التعليمة select (الجهة المنادية) مع القسم else)

إذا كان من غير الممكن أن يتم الموعد مع المهمة المطلوبة مباشرة ، فالمهمة المنادية تقوم بتنفيذ القسم else : لا يوضع في الانتظار ولا يوجد أي طلب لموعد . فلنذكر ، إنه حتى لو لم يتم الموعد ، فالمتغيرات الفعلية للنداء يتم حسابتها .

```
select
 R. PRENDRE ;
 PUT ("R acquise") ;
else
 PUT ("R non acquise") ;
end select ;
```

ب ـ النداء المحدود في الوقت [MR 9.7.3]

(التعليمة select (الجهة المنادية) مع القسم or delay)

هذه التعليمة تقوم بإدخال طلب لموعد طبيعي . إذاً ، وفي نهاية الفسحة الزمنية المحدَّدة في القسم or delay ، لم يتم قبول الموعد في ذلك الوقت ، فيجري إلغاء الطلب . المهمة المنادية تنفّـذ إذاً سلسلة تعليمات القسم or delay .

مثال

```
select
 R.PRENDRE ;
 PUT ("R acquise") ;
or delay 45.0 ;
 PUT ("R non acquise") ;
end select ;
```

8.4 مدة حياة المهام

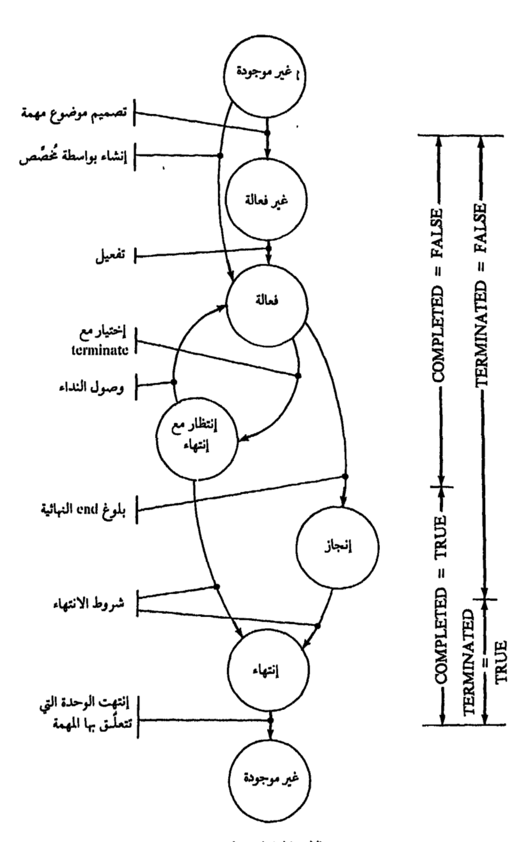
8.4.1 علاقات التبعية

أ ـ الحالات المصرَّح عنها

مدة حياة الموضوع هي مدة حياة الوحدة التي تصرِّح عنها . هذه القاعدة تنطبق على مواضيع المهمة التي تدعى تابعة للوحدة ومتعلّـقة بها ، أو تابعة لجسم البرنامج الثانوي أو جسم المهمة التي تصرِّح عنها [MR 9.4] .

الحالة الخاصة :

عندما يصرَّح عن المهمة بواسطة رزمة داخلية P ، فهي تتعلّـق بالوحدة الأولى التي تُغلِّـف P ، التي تختلف عن الرزمة الداخلية . هكذا ، فمدة حياة كل وحدة مصرَّح عنها في القسم الوصفي لجسم الرزمة تعادل مدة حياة الرزمة نفسها [MR 7.3] ، هذه الوحدة



حالات الحياة لدى المهمة

ليست محدودة بنهاية تنفيذ جسم الرزمة . [MR] تميِّز حالة رُزم مكتبة البرامج .

إضافة لذلك ، فعندما تتعلَّق المهمة بمهمة أخرى ، فهي تتعلَّق بالوحدة التي تتبعها هذه الأخيرة : علاقة التبعية هي إنتقالية .

ب ـ في الحالات المنشأة بواسطة المُخصِّص new

مدة حياة كل موضوع مُنشأ بواسطة المخصِّص New هي نفسها مدة حياة نوع البلوغ الذي يستقبل التسميات التي يضعها المُخصِّص [MR 9.4] . هذه القاعدة جرى تحديدها لتسمح بتخصيص مواضيع من نفس نوع البلوغ .

المهام المنشأة بواسطة المُخصِّص تتعلَّق إذاً بالفدرة ، أو بجسم البرنامج الثانوي أو جسم المهمة التي تصرِّح عن النوع بلوغ المستعمل للإنشاء . عندما يُصرَّح عن النوع بلوغ في رزمة داخلية P ، فالمهمة تتعلَّق بالوحدة الأولى التي تُغلِّف P والتي ليست رزمة داخلية . هذه التبعية هي إنتقالية .

8.4.2 المهام المنجزة والمهام المنتهية

يتم تنفيذ الوحدة ـ مهمة ، فدرة أو برنامج ثانوي ـ عندما تبلغ الأمر End النهائي ، أو ربما عند مصادفة حالة شاذة . ويتم تنفيذ البرنامج الثانوي أيضاً عندما يجري تنفيذ التعليمة return .

تنجز المهمة عندما يتم تنفيذ جسم هذه المهمة .

ومنذ إنجاز المهمة ، يقوم كل نداء على أحد مداخلها بإطلاق الحالة الشاذة TASKING-ERROR لدى المهمة المنادية .

لا تنتهي المهمة إلا عندما يتم تنفيذ جسمها وعندما تكون جميع المهام التابعة لها إما منتهية ، وإما بالانتظار في تعليمة select مع فرع إنتهاء مفتوح . عندما تنتهي المهمة ، تنتهي جميع المهام التابعة والموجودة في الانتظار في تعليمة select مع تفريع للانتهاء .

ملاحظة :

ليس للمهمة المنجزة أية فعالية خاصة ، ولكن المهام التابعة هي أيضاً قادرة على تعديل محيطها . وعندما تنتهي ، تصبح بدون فعالية (مباشرة أو غير مباشرة) على محيطها ، ولكنها تبقى معنية كأي موضوع .

مثال :

- المهام A ، و B هي تابعة لـ T

```
task body T is
  A, B : RESSOURCE ;
  type GLOBAL is access RESSOURCE ;
  G : GLOBAL ;
```

```
begin
 . . .
 BL : declare
      type LOCAL is access RESSOURCE ;
      X : GLOBAL := new RESSOURCE ;
```

X. all — تتعلق بـ T : وهي معينة بواسطة بلوغ مصرّح عن نوعه في القسم الوصفي .

```
      L : LOCAL := new RESSOURCE ;
```

ـ L. all تابعة لـ T : وهي معينة بواسطة بلوغ بنوع مصرّح عنه في BL .

```
      C : RESSOURCE ;
      begin
      . . .
      G := new RESSOURCE ;
      . . .
      end BL ;
end T ;
```

ـ C تتعلّق بـ BL .

ـ G. all تتعلّق بـ T

ـ إنتظار الانتهاء من L ومن L. all

ـ إنتظار الانتهاء من A, B, G. al ومن X. all

8.4.3 حياة المهمة

كل تصريح عن موضوع مهمة يقوم بإنشاء مهمة جديدة . تركّز المداخل ويمكن أن يتم دعوتها منذ إنشاء المهمة . المهمة هي في حالة إنعدام الفعالية . الفعالية الداخلية للمهمة (أنظر 8.1.2) تجعلها تعبر إلى الحالة actif . يجري إطلاق تنفيذ جسم المهمة ، ولكن المهمة المُنشأة بواسطة المُخصِّص new (مباشرة أو في نوع تركيبي) هي فعالة منذ وجودها .

عندما يبلغ تنفيذ جسم المهمة التعليمة end النهائية ، تعبر المهمة إلىّ حالة الإنجاز accompli . وتأخذ الخاصية T'COMPLETED القيمة حقيقة . ولا تترك هذه الحالة إلا عندما تنتهي (أنظر 8.4.2) .

عندما تقوم المهمة بتنفيذ تعليمة الانتظار الانتقائية المحتوية على فرع إنتهاء مفتوح والتي لا تحتوي على أي فرع موعد قابل للعبور ، تصبح حالتها في الانتظار مع الانتهاء attente avec terminate . وهي تعود إلى الحالة الفعلية منذ أن يدخل النداء على الفرع المفتوح . وهي تمرُّ بسرعة بحالة الانتهـاء (terminé) ، عندمـا تكتمل جميـع شروط الانتهاء الموجودة . وفي النهاية ، تمرّ المهمة من حالة الانتهاء إلى حالة عدم الوجود منذ أن تنتهي الوحدة التي تتعلّق بها المهمة .

8.4.4 التعليمة Abort [MR 9.10]

تؤدي التعليمة Abort إلى إنهاء غير إعتيادي للمهمة المعنية ولجميع المهام المتعلقة

بها . وتؤدي جميع النداءات الجارية أو الداخلية على المداخل إلى إطلاق الحالة الشاذة TASKING-ERROR لدى المهام المنادية . وتتابع المهام التي هي في طور قبول موعد من إحدى المهام المنتهية بشكل غير إعتيادي تنفيذها بشكل طبيعي بالرغم من موت مرافقتها. طلبات الموعد (غير المقبولة حتى ذلك الوقت) من المهام المنتهية بشكل غير إعتيادي هي ملغاة .

8.5 الانقطاعات [MR 13.5]

أواليات الانقطاع في العتاد ليست قابلة لتكون موحدة في نموذج واحد . ومع ذلك ، فإن مفهوم الموعد هو عام لكي يسمح بوصل المهام في لغة Ada :

- إما بواسطة أدوات فيزيائية .
- إما بواسطة برامج بمستوى منخفض يؤمن الملقى الضروري

يُشبّه وصول الانقطاع بنداء على أحد مداخل المهام الخاصة بالمُستعمل . هذه اللغة هي مجهّزة ببناء يسمح بتخصيص مداخل لفئات الانقطاعات المحدّدة لعتاد معين . التحديد الوحيد يتعلّق بالمتغيرات المحتملة للمدخل ، وبشكل ضروري للطريقة in لأن أياً من المعلومات لا يتم إعادتها إلى الإنقطاع .

يتمثّل الانقطاع المفقود إذا لم تجري معالجته مباشرة بالتعليمة Select (الجهة المنادية) مع قسم else ؛ تُمثّل عملية الانقطاع المخزّنة بنداء إدخال بسيط . مختلف أشكال الموعد تسمح ببرمجة ، الجهة المناداة ، مختلف أنواع المواعيد : قبول مشروط ، قبول مع مُدافع ، الخ .

مثال :

```
task TRAITEMENT DES INTERRUPTIONS is
                                    ـ تعبير مختصر لتحديد مهمة من نوع مهمة مجهولة
  entry NIVEAU_3 (SOUS_NIVEAU : in INTEGER) ;
  . . .
  for NIVEAU_3 use at 3 ;           ـ ربط المدخل بطبقة الانقطاع رقم 3
end TRAITEMENT_DES_INTERRUPTIONS ;
```

ربط إسم المدخل بفئة الانقطاع يجب أن يظهر في مواصفة نوع المهمة . ولو إفترضنا إن برنامجاً يربط مدخلين بنفس الفئة ، فهو مغلوط . فمن الغلط إذاً ، إنشاء أكثر من موضوع من نفس نوع المهمة منذ ربط أحد مداخلها بفئة إنقطاع معينة .

ملاحظة : من غير الممكن ربط نفس المدخل بطبقتين من الانقطاع . لاجراء نفس المعالجة لعدة فئات ، يكفي مناداة نفس الاجراء إلى كل من فروع الموعد لتعليمة select .

يمكن مهمة مُسْتعمِل أن تنادي مدخلاً مربوطاً بنفس الفئة من عمليات الانقطاع ، مُقلِّدة بذلك وصول الانقطاع ، ولكن بأولوية أقل من تلك الخاصة بعملية انقطاع حقيقية . (أنظر 8.6.3) .

8. الأولويات [MR 9.8]

8.6.1 أولوية المهام والبرنامج المركزي

الأمر الذرائعي PRIORITY يسمح بتحديد درجة الإستعجال النسبية للمهام وللبرنامج الرئيسي . عند المهام ، لا يمكن لهذا الأمر أن يدخل إلا في القسم «specification» (مواصفة) : جميع المهام ذات النوع الواحد تمتاز بنفس الأولوية . الأولويات غير المحددة بواسطة أمر ذرائعي (pragma) هي غير محدودة . مفهوم الأولوية لا يجب ولا يمكن أن يُستعمل لحل مشاكل المزامنة منطقياً . فهو ليس سوى سهولة لتوجيه تنظيم وترتيب المهام المتنازعة .

جميع صيغ اللغة الموضوعة في العمل يجب أن تؤمن وببساطة أنه ، عندما تُنتخب مهمتان بأولويتين مختلفتين . فتخصيص الموارد هو متشابه (مثلاً معالج أو ذاكرة) ، تنفيذ المهمة الأقل أولوية لا يُعاود أبداً قبل تلك المهمة ذات الأولوية الأكبر . لا يوجد أية قاعدة ثابتة بالنسبة للمهام ذات الأولوية نفسها أو بالنسبة للمهام ذات الأولوية غير المحدَّدة . لا يؤمن أي حق في الشفعة (الاسترجاع) : إذا أصبحت إحدى المهام منتخبة بينما هناك مهمة أخرى بأولوية أقل تتمتع بالموارد الضرورية لتنفيذها ، فلا يوجد بالضرورة أي تعليق للمهمة الأقل أولوية .

8.6.2 أولوية المواعيد

تنفيذ الموعد يمكن أن يؤدي إلى زيادة مؤقَّتة لأولوية المهمة المناداة . هذه الأولوية هي مُعدَّلة منذ أن يؤخذ الموعد في الحسبان (وبالتحديد منذ أن يجري إختيار أحد الفروع القابلة للاجتياز للتعليمة select) . يعاد ترميم الأولوية الداخلية على end الذي ينهي التعليمة accept .

الجدول 2 يحدِّد قواعد حساب أولويات الموعد

أولوية المهمة المنادية خلال الموعد	أولوية المهمة المناداة قبل الموعد	أولوية المهمة المنادية
MAX (P1, P2)	P2	P1
X عشوائي طالما X ≥ P1	غير محدد	P1
X عشوائي طالما إن X ≥ P2	P2	غير محدد
غير محدَّد	غير محدَّد	غير محدَّد

وعلى العكس ، عندما تقوم المهمة بتنفيذ نداء للدخول ، فـلا تؤخذ أولـويتها في الحسبان .

- فهي دائماً موضوعة في طرف سجل الانتظار المربوط بالمدخل [MR 9.5] .
- إذا قامت المهمة المناداة بتنفيذ التعليمة select ، يتم إختيار أحد الفروع القابلة للاجتياز عشوائياً ، دون أن يكون قد أخذ بالحسبان للأولويات النسبية للمهام المنادية والموجودة في رأس سجل الانتظار [MR 9.7] .

8.6.3 أولويات الانقطاعات

أخذ العلم بالانقطاع هو حالة خاصة من الموعد حيث يلعب الجهاز الفيزيائي ، بشكل أكثر أو أقل مباشرة ، دور المهمة المنادية . وحسب الإتفاق ، فأولوية هذه الشبه - مهمة هي أعلى من أولوية كل مهمة مبرمجة . ينتج عن ذلك إن معالجة الانقطاعات هي بأولوية مناسبة لكل معالجة أخرى : المهمة المناداة تحصل وبسرعة على أولوية الشبه مهمة المنادية .

الأولـويات المنـاسبة لمختلف الانقـطاعات لا يمكن أن تثبت بـواسطة أمـر عـرفي (pragma) . وهي تنتهي عادة بقيمة التعبير المستعمل لتعيين فئة إنقطاع في المواصفة التي تربط المدخل بهذه الفئة .

8.7 أمثلة

8.7.1 إتصال مباشر مجهول بدون دارىء

ينتج المنتج لأي مُستهلك ، وكل مستهلك يستقبل من أي منتج .

```
task SERVEUR is                                          - مهمة مزامنة وحيدة
 entry PRODUIRE (BUFPRO : in BUFFER);                    - الخادم لا يدير أي دارىء
 entry CONSOMMER (BUFCONS : out BUFFER);
end SERVEUR;

task type PRODUCTEUR;
task type CONSOMMATEUR;

task body SERVEUR is
begin
 loop
  select
   accept PRODUIRE (BUFPRO : in BUFFER) do
    accept CONSOMMER (BUFCONS : ont BUFFER) do   --instructions
     BUFCONS := BUFPRO;                              accept emboitées
    end CONSOMMER;
   end PRODUIRE;
  or terminate;
  end select;
```

```
 end loop ;
end SERVEUR ;
```

```
task body PRODUCTEUR is
 . . .
 BUF : BUFFER ;
 . . .
begin
 loop
  . . .
  SERVEUR.PRODUIRE (BUF) ;
  . . .
 end loop ;
end PRODUCTEUR ;
```

```
task body CONSOMMATEUR is
 . . .
 TAMPON : BUFFER ;
 . . .
begin
 loop
  . . .
  SERVEUR.CONSOMMER (TAMPON) ;
  . . .
 end loop ;
end CONSOMMATEUR ;
```

ملاحظات

ـ المهمة « خادم » تضع المنتجين والمستهلكين في إتصال مباشر مجهول .
ـ المدافع عن إنتهاء الخادم يسمح له بالإنتهاء الأوتوماتيكي مع محيطه .
ـ على العكس ، إنتهاء المنتجين والمستهلكين يجب أن يكون مبرمجاً بشكل واضح وجلي لأن terminate لا يمكن أن توجد في تنازع مع التعليمات accept في select .

8.7.2 أمثلة على المزامنة الحرّة

مخصّص الموارد

```
task type  ALLOCATEUR is
 entry PRENDRE ;
 entry RELACHER ;
end ;

task body ALLOCATEUR is
begin
 loop
  select
   accept PRENDRE ;
   accept RELACHER ;
  or terminate ;
  end select ;
 end loop ;
end ALLOCATEUR ;
```

ـ الموعدين يشكلان قسماً من نفس الفرع ،
ـ ويجري تنفيذهما على التوالي .

ملاحظات

ـ التعليمة select تحتوي على فرعين : فرع لموعد على المدخل PRENORF (متبوع بموعد على RELACHER) ، وفرع إنتهاء .

ـ متتالية النداءات المقبولة هي : * (PRENDRE, RELACHER) .
ـ النداء الأخير لا يمكن أن يكون سوى RELACHER

إستثناء متبادل

```
task DONNEES is
  entry MISE_A_JOUR (ELEMENT : in out TYPE_ELEMENT) ;
end ;

task body DONNEES is
  . . .
  TABLE_DONNEES : . . .          -- عمليات بلوغ باستثناء للمعطيات
  . . .
begin
  loop
    accept MISE_A_JOUR (ELEMENT : in out TYPE_ELEMENT) do
      --
      -- accès en exclusion aux données
      --
    end MISE_A_JOUR ;
  end loop ;
end DONNEES ;
```

ملاحظات

ـ البلوغ للتركيبة المعنية يتم باستثناء متبادل بالنسبة للمهام الخارجية .
ـ تعالج الطلبات حسب « ترتيب ورودها » .

8.7.3 مثال لبلوغ محكوم بموضوع مقسوم

تخطيط المزامنة « قارىء / منقّح مع أفضلية للمنقحين » .

```
package SYNCHRO_LECTEURS_REDACTEURS is
  task type LECTEURS_REDACTEURS is
    entry DEB_LECT ;          -- طلب السماح بالقراءة
    entry DEB_REDAC ;         -- طلب السماح بالكتابة
    entry FIN_LECT ;          -- إشارة نهاية القراءة
    entry FIN_REDAC ;         -- إشارة نهاية الكتابة
  end LECTEURS_REDACTEURS ;
end SYNCHRO_LECTEURS_REDACTEURS ;

package body SYNCHRO_LECTEURS_REDACTEURS is
  task body LECTEURS_REDACTEURS is
    NBLECTEURS : INTEGER := 0 ;

  begin
    accept DEB_REDAC ;        -- يفرض أن تكون العملية الأولى هي كتابة
    accept FIN_REDAC ;
```

```
 loop
  select
   when DEB_REDAC'COUNT = 0  =>  accept DEB_LECT ;
   NBLECTEURS := NBLECTEURS + 1 ;
  or
   accept FIN_LECT ;
   NBLECTEURS := NBLECTEURS - 1 ;
  or
   accept DEB_REDAC do
    while NBLECTEURS > 0 loop
     accept FIN_LECT ;
     NBLECTEURS := NBLECTEURS - 1 ;
    end loop ;
   end DEB_REDAC ;
   accept FIN_REDAC ;
  end select ;
 end loop ;
end LECTEURS_REDACTEURS ;
end SYNCHRO_LECTEURS_REDACTEURS ;
```

ملاحظات

- من الممكن المحافظة على الرزمة السابقة في الربيدة ، لاستعمالها في كل برنامج يتطلب هكذا تخطيط للمزامنة .
- يجب على المبرمج أن يؤمن طريقة الاستعمال الصحيحة . وبشكل خاص ، يجب أن يؤمن :
  - إن كل قارىء (أو مُنقّح) يدعى DEB-LECT (أو DEB-REAC) قبل القراءة (أو الكتابة) .
  - إن كل مهمة تدعى FIN-LECT (أو FIN-REDAC) قد دعيت سابقاً باسم DEB-LECT (أو DEB-READC) .
- طريقة الاستعمال يمكن أن تتأمن بواسطة رزمة تنشىء مهاماً من نوع LECTEURS-REDACTEURS ، وذلك بعدم جعلها مبلوغة ما عدا الإجراءات التي تطلب المداخل بشكل صحيح . هذه الطريقة هي موضحة في المثل التالي .

إستعمال مخطط المزامنة السابق لمراقبة البلوغ إلى موضوع

```
with SYNCHRO_LECTEURS_REDACTEURS ;
use SYNCHRO_LECTEURS_REDACTEURS ;

generic
  type T_INFO is private ;
package GESTION_DE_LIVRES is
```

```
  type LIVRE is limited private ;
  procedure LIRE (L : in out LIVRE ; INFO : out T_INFO) ;
  procedure ECRIRE (L : in out LIVRE ; INFO : in T_INFO) ;
private
  type LIVRE is
    record
      SYNCHRO : LECTEURS_REDACTEURS ;
      --
      --
    end record ;
end GESTION_DE_LIVRES ;

package body GESTION_DE_LIVRES is

  procedure LIRE (L : in out LIVRE ; INFO : out T_INFO) is
  begin
    L.SYNCHRO.DEB_LECT ;
    --
    --
    L.SYNCHRO.FIN_LECT ;
  end LIRE ;

  procedure ECRIRE (L : in out LIVRE ; INFO : in T_INFO) is
  begin
    L.SYNCHRO.DEB_REDAC ;
    --
    --
    L.SYNCHRO.FIN_REDAC ;
  end ECRIRE ;
end GESTION_DE_LIVRE ;
```

ـ مهمة مراقبة

ـ تركيبة معلومات موجودة في الكتب

ـ عمليات قراءة L في INFO

ـ عمليات كتابة INFO في L

أمثلة على إستعمال الرزمة السابقة

```
declare
  type L is . . . ;
  package GL is new GESTION_DE_LIVRES (T_INFO => L) ;
  ETAGERE : array (1 . . 10) of GL.LIVRE ;
  type ACCES_LIVRE is access GL.LIVRE ;
  AL : ACCES_LIVRE := new GL.LIVRE ;
  . . .
```

ـ يؤدي إلى تصميم 10 مهام

ـ يؤدي إلى تصميم مهمة

ملاحظة :

النوع LIVRE يحتوي على تصريح عن مهمة وعبور المتغيرات فيها يتناسب مع إعادة تسميتها مهما تكن طريقة عبور المتغيرات .

8.7.4 اتصال لا تزامني : معطيات مبلوغة مباشرة بواسطة المهام

```
STRUCTURE_DE_DONNEES: array (1..NB_DONNEES) of DONNEES ;
STRUCTURE_RESULTAT   : array (1..NB_RESULTATS) of RESULTAT ;
CALCULE              : array (1..NB_RESULTATS) of BOOLEAN :=
                              (1..NB_RESULTATS => FALSE);
type INDICE is 0..NB_RESULTATS + 1 ;
```

- يجب التحقق من إن CALCULE ليست مصنوعة إلا في نموذج واحد

```
procedure PROCHAIN (EN_COURS : in out INDICE) is
begin
 EN_COURS := EN_COURS + 1 ;
 while EN_COURS <= NB_RESULTATS
  and then CALCULE (EN_COURS)
 loop
  EN_COURS := EN_COURS + 1 ;
 end loop ;
end PROCHAIN ;
```

- تميّز الفعالية : PROCHAIN لا تُنفّذ إذاً باستثناء متبادل بواسطة المهمتين ، هـذه الأخيرة تقـوم بتنفيذ حسـابات مسهبة غالباً .

```
task ALGORITHME_1 ;
task body ALGORITHME_1 is
 EN_COURS : INDICE := 0 ;
begin
 loop
  PROCHAIN (EN_COURS) ;
  exit when EN_COURS > NB_RESULTATS ;
  STRUCTURE_RESULTAT (EN_COURS) := ...

  CALCULE (EN_COURS) := TRUE ;
 end loop ;
end ALGORITHME_1 ;
```

- حسب المعطيات عند الإدخال
- والنتائج المحسوبة

```
task ALGORITHME_2 ;
task body ALGORITHME_2 is
 EN_COURS : INDICE := 0 ;
begin
 loop
  PROCHAIN (EN_COURS) ;
  exit when EN_COURS > NB_RESULTATS ;
  STRUCTURE_RESULTAT (EN_COURS) := ...
                                  -- fonction des données en entrée
  CALCULE (EN_COURS) := TRUE ;    -- et des résultats déjà calculés
 end loop ;
end ALGORITHME_2 ;
```

ملاحظات :

● نفترض وجود عدة خوارزميات (2 في هذا المثل) للقيام بنفس الحساب ، كل من هذه

الخوارزميات يُنتج نفس النتائج ، ومدة الحساب تتعلّق بشدة بالمعطيات أو هي عشوائية .

- كل مهمة ، في هذا البرنامج ـ تتطلب برنامجاً خاصاً ؛ وكل مهمة ، في نهاية الحساب ، تبحث عن الحساب التالي غير المحسوب حتى ذلك الوقت .
- هذا البرنامج هو بدون معنى إلا إذا افترضنا وجود عدد من المُعالجات يعادل عدد المهام ، وإن الهدف الذي نبحث عنه هو مدة الجواب .
- هذا البرنامج هو « مغلوط » بمعنى [MRA] لأنه يستعمل متحولات غير متزامنة . نتيجة الحساب هي صحيحة بشكل دائم ومستقلة عن أي تنفيذ .

8.7.5 مشكلة الترتيب (مثال على إدارة الأسطوانة)

المسألة تقوم على بناء خوارزم لادارة وتنظيم الأسطوانة والذي يُخفِّف حركات ذراع الأسطوانة . المهام المُستعملة للأسطوانة تبلغ الرزمة التي تقوم إضافة لذلك بإرسال إجراء لطلب الإرسال . يجب تجهيز رقم المسار والمعطيات المطلوب نقلها كمتغيرات .

```
package DISQUE is
  type PISTE is new INTEGER range 0..20;
  type DATA is ......           -- autres paramètres
  procedure TRANSMET (NUMERO_PISTE : PISTE ; D : DATA);
end DISQUE ;
```

حالة ذراع القراءة يمكن أن تكون مميزة في كل لحظة بواسطة موقعها وباتجاه حركتها . نظرياً ، لا يُغيِّر الذراع موقعه إلا عندما لا يبقى هناك طلبات تبادل بالنسبة للمسار الجاري .

وبإمكاننا التمييز بين ثلاث حالات :

- إذا كان هناك طلبات إرسال بالنسبة للمسارات الموجودة نحو الأسفل (في إتجاه الحركة) : يتحرك الذراع نحو الأول بينها .
- وإلا ، إذا كان هناك طلبات موجودة لمسارات موجودة نحو الأعلى ، فإتجاه الحركة هو معكوس والذراع يتحرَّك نحو الأول بينها .
- وإلا ، لا يوجد هناك أي طلب ، والذراع يبقى غير متحرِّك في الانتظار .

الحل الأول يقوم على التصريح عن مهمة إدارة الأسطوانة التي تحتوي على عائلة أو مجموعة من المداخل ، في داخل جسم الرزمة .

```
task GESTION_DU_DISQUE is
  entry TRANSFERT (PISTE) (D : DATA) ;
end GESTION_DU_DISQUE ;
```

جسم الأجزاء TRANSMET يتم إختزاله إذاً إلى نداء على المدخل ذي الدليل NUMERO-PISTE .

```
procedure TRANSMET (NUMERO_PISTE : PISTE ; D : DATA) is
begin
   GESTION_DU_DISQUE.TRANSFERT (NUMERO_PISTE) (D) ;
end TRANSMET ;
```

جسم المهمة GESTION -DU -DISQUE يحتوي على تعليمة select تحتوي بدورها على فرع موعد مفتوح على المدخل المرتبط بالمسار الجاري ، وعلى قسم else يؤدي إلى تغيير في موقع الذراع عندما لا يوجد هناك نداء في الانتظار .

الإجراء CHANGE-POSITION يفحص المداخل السفلى بواسطة الخاصية COUNT ، وبعد ذلك نحو الأعلى لتحديد الموقع الجديد للذراع . من الممكن أن نلاحظ مع هذا الحلّ ، إنه يوجد إنتظار فعّال لجهة مهمة إدارة الاسطوانة عندما لا يوجد أي طلب للتبادل : موقع الذراع هو غير متغيِّر .

```
task body GESTION_DU_DISQUE is
  type SENS is (BAS, HAUT) ;
  MOUVEMENT : SENS := HAUT ;
  POSITION_DU_BRAS : PISTE := 0;
  procedure CHANGE_POSITION is . . .
begin
  loop
   select
     accept TRANSFERT (POSITION_DU_BRAS) (D : DATA) do
       . . .      -- lance l'entrée-sortie physique
     end TRANSFERT ;
   else
     CHANGE_POSITION ;
   end select ;
  end loop ;
end GESTION_DU_DISQUE ;
```

الانتظار الفعّال يمكن أن يتم تفاديه بواسطة تداخل مهمة وسيطية . هذه المهمة تُسجِّل طلبات الإرسال الآتية من المهام المُسْتعْمِلة ، و ، وعلى طلبات للمهمة LANCEUR التي تقوم مهمتها على إطلاق المداخل ـ المخارج ، وتدير حركات الذراع . وهي تحدِّد هوية المسار القادم وتعيد للمهمة CANCEUR عدد الطلبات على المسار .

المهام المُستعملة ، وبعد أن يتم تسجيلها عند المهمة الوسيطة ، توضع في الانتظار لدى المهمة LANCEUR (نداء لمدخل المهمة LANCEUR المرتبطة بالمسار حيث يجب أن يتم الإرسال) .

المهمة LANCEUR ، وبعد أن تكون قد حصلت من المهمة الوسيطة على رقم المسار وعدد طلبات التبادل على هذا الأخير ، تقبل النداءات على المدخل المرتبط بالمسار . من الممكن أن نلاحظ أنه قد تتداخل طلبات جديدة للتبادل بالنسبة للمسار الجاري وذلك بعد أن تكون المهمة LANCEUR قد حصلت على عدد الطلبات :

TRANSFERT (PISTE_COURANTE)'COUNT > NOMBRE_DEMANDES

هذه الأخيرة لن تتم معالجتها إلا في الضربة القادمة ، وموقع الذراع لا يتغير إلا عندما لا يوجد طلبات جديدة على المسار الجاري .

في هذين الحلّين نصطدم بمشكلة إنهاء المهمة

- في الحلّ الأوّل ، المهمة GESTION-DU-DISQUE تدور إلى ما لا نهاية في حلقة مفرغة . إستعمال الأمر else يمنع إدخال فرع الإنهاء في التعليمة Select .
- في الحلّ الثاني ، إنهاء مهام الرزمة ليس أوتوماتيكياً . عندما لا يوجد أي طلب للتبادل ، فالمهمة LANCEUR تبقى مغلقة على تعليمة نداء بمدخل DEMANDE-PISTE) ، وليس في داخل تعليمة Select « الجهة المناداة » . من الممكن أن نجعل الإنهاء أوتوماتيكياً . جدوا الحلّ !

```
package body DISQUE is
 task INTERMEDIAIRE is
  entry ENREGISTRE (NUMERO_PISTE : PISTE);
  entry DEMANDE_PISTE
          (NOMBRE_DEMANDES : out INTEGER ; NUMERO_PISTE : out PISTE) ;
 end INTERMEDIAIRE ;
 task LANCEUR is
  entry TRANSFERT (PISTE) (D : DATA) ;
 end LANCEUR ;

 procedure TRANSMET (NUMERO_PISTE : PISTE ; D : DATA) is
 begin
  INTERMEDIAIRE.ENREGISTRE (NUMERO_PISTE) ;
  LANCEUR.TRANSFERT (NUMERO_PISTE) (D) ;
 end TRANSMET ;
 task body LANCEUR is
  NOMBRE_DEMANDES : INTEGER ;
  PISTE_COURANTE : PISTE ;
```

```
begin
 loop
  INTERMEDIAIRE.DEMANDE_PISTE
                              (NOMBRE_DEMANDES , PISTE_COURANTE);
   while NOMBRE_DEMANDES > 0
   loop
    accept TRANSFERT (PISTE_COURANTE) (D : DATA) do
     -- lance l'entrée-sortie physique
    end TRANSFERT ;
    NOMBRE_DEMANDES := NOMBRE_DEMANDES - 1 ;
   end loop ;
 end loop ;
end LANCEUR ;

task body INTERMEDIAIRE ;
 type SENS is (HAUT,BAS) ;
 INVERSE : constant array (SENS) of SENS := (HAUT => BAS, BAS => HAUT) ;
 PAS : constant array (SENS) of INTEGER range - 1 .. 1 := (HAUT => 1,
                                                          BAS => - 1) ;
 COMPTE : array (SENS) of INTEGER := (0,0) ;
 ATTENTE : array (PISTE) of INTEGER := (PISTE => 0) ;
 MOUVEMENT : SENS := HAUT ;
 POSITION_DU_BRAS : PISTE := 0 ;
begin
 loop
  select
   when COMPTE (HAUT) + COMPTE (BAS) > 0 =>
    accept DEMANDE_PISTE (NOMBRE_DEMANDES : out INTEGER ;
                          NUMERO_PISTE : out PISTE) do
     if COMPTE (MOUVEMENT) = 0 then
      MOUVEMENT := INVERSE (MOUVEMENT) ;
     end if ;
     while ATTENTE (POSITION_DU_BRAS) = 0
      loop
       POSITION_DU_BRAS := POSITION_DU_BRAS + PAS (MOUVEMENT) ;
      end loop ;
     COMPTE (MOUVEMENT) := COMPTE (MOUVEMENT)
                           - ATTENTE (POSITION_DU_BRAS) ;
     NOMBRE_DEMANDES := ATTENTE (POSITION_DU_BRAS) ;
     NUMERO_PISTE := POSITION_DU_BRAS ;
     ATTENTE (POSITION_DU_BRAS) := 0 ;
    end DEMANDE_PISTE ;
  or
   accept ENREGISTRE (NUMERO_PISTE : PISTE) do
    if NUMERO_PISTE < POSITION_DU_BRAS then
     COMPTE (BAS) := COMPTE (BAS) + 1 ;
    elsif NUMERO_PISTE > POSITION_DU_BRAS then
     COMPTE (HAUT) := COMPTE (HAUT) + 1 ;
    else
```

```
      COMPTE (MOUVEMENT) := COMPTE (MOUVEMENT) + 1 ;
     end if ;
     ATTENTE (NUMERO_PISTE) := ATTENTE (NUMERO_PISTE) + 1 ;
    end ENREGISTRE ;
   end select ;
  end loop ;
 end INTERMEDIAIRE ;
end DISQUE ;
```

8.7.6 جدول المهام العاملة في الصيغة Pipe-line

المشكلة تقوم على إنشاء خوارزم أو لائحة مفروزة ومبنيـة بواسـطة نداء لـلإجراء INSERE . الدالة PRESENT تسمح بمعرفة فيما إذا كـان أحد العنـاصر موجـوداً في اللائحة . اللائحة لا تحتوي مرتين على نفس العنصر ، تُقسَّـم اللائحة على عدة مهام . الحالة الشاذة « فيضان DEBORDEMENT » تنطلق من مهمة تقوم بالإدخال وتؤدي إلى فيضان اللائحة .

```
package LISTE_TRIEE is
 type DATA is new INTEGER ;
 DEBORDEMENT : exception ;
 procedure INSERE (D : DATA) ;
 function PRESENT (D : DATA) return BOOLEAN ;
end LISTE_TRIEE ;
```

وفي النهـاية كي يتم السمـاح ببعض التوازي بـين النداءات لـ PRESENT ولـ INSERE ، تُمثَّـل اللائحة بواسطة جدول من الخلايا ، حيث كل خليـة هي موضـوع مهمة . البرامج الثنائية PRESENT وINSERE يبدأ كل منها بواسطة نداء على مداخل بنفس الإسم للخلية الأولى ((0) LA-LISTE) . ينتقل كل طلب من خلية إلى خلية طالما لا يزال يوجد هناك خلية غير مكتفية . المواضيع مهمة من نـوع RECEPTION تُستخدم كملقى لإرسال نتيجة الخلية الأخيرة التي عالجت طلباً نحو البرنامج الثانوي المُنادى . حالة كل خلية يمكن أن تكون ممثلة بواسطة زوج مشكَّـل من العنصر البولي VIDE (فراغ) والصحيح MA-DONNEE . حالة اللائحة يمكن أن تتميَّـز بواسطة المتحولة LIMITE بشكل يكون فيه لا مُتغيِّـر النظام هو :

```
I =    (∀i , 0 <= i < LIMITE : not CELLULE (i).VIDE)
   and (∀i, LIMITE < i <= MAX_NUMERO : CELLULE (i).VIDE)
   and (∀i,j, 0 <= i < j < LIMITE :
                        CELLULE (i).MA_DONNEE < CELLULE (j).MA_DONNEE
   and 0 <= LIMITE <= MAX_NUMERO + 1
```

في البداية ، اللائحة هي فارغة (LIMITE = 0) . تظهر هناك متحولات في اللا متغيِّـر ، فقط Ma-DONNEE تظهر بشكل جلي في البرنامج .

```
package body LISTE_TRIEE is
 MAX_NUMERO : constant := 100 ;
 type NUMERO is range 0. .MAX_NUMERO ;

 task type RECEPTION is
  entry RES1 (B1 : BOOLEAN) ;
  entry RES2 (B2 : out BOOLEAN) ;
 end RECEPTION ;

 type PT_RECEPTION is access RECEPTION ;

 task type CELLULE is
  entry PRESENT (D : DATA ; RELAIS : PT_RECEPTION) ;
  entry INSERE   (D : DATA ; RELAIS : PT_RECEPTION) ;
  entry INIT       (I : NUMERO) ;
 end CELLULE ;

 type LISTE is array (NUMERO) of CELLULE ;

 LA_LISTE : LISTE ;

-- Corps de RECEPTION, de CELLULE, d'INSERE et de PRESENT.

begin
 for I in NUMERO loop
  LA_LISTE (I).INIT (I) ;
 end loop ;
end LISTE_TRIEE ;
```

تستقبل كل خلية رقمها (المدخل INIT) كي تستطيع التعرُّف على الخلية اللاحقة لها في اللائحة . هـذا النوع من مـداخل الأعـداد والتهيئة هـو حلّ كـون المهام لا تحمـل متغيرات .

كـل عملية إطـلاق وتفعيل للبـرامج الثـانـويـة INSERE وPRESENT تُنشيء موضوعاً من نوع RECEPTION يستخدم كملقى بين البرنامج الثانوي والخلية الأخيرة التي تعالج الـطلب . ينتقل المـوضوع ، أو بـالأحرى بلوغ للمـوضوع ، من خليـة إلى أخرى مع الطلب .

```
task body RECEPTION is
 begin
  accept RES1 (B1 : BOOLEAN) do
   accept RES2 (B2 : out BOOLEAN) do
```

```
    B2 := B1 ;
   end RES2 ;
  end RES1 ;
end RECEPTION ;

function PRESENT (D : DATA) return BOOLEAN is
  MON_RELAIS : PT_RECEPTION := new RECEPTION ;
  RESULTAT :     BOOLEAN ;
begin
  LA_LISTE (0).PRESENT (D, MON_RELAIS) ;
  MON_RELAIS.RES2 (RESULTAT) ;
  return RESULTAT ;
end PRESENT ;
```

الإجــراء INSERE يقــوم بــإطـلاق الحــالــة الإستـثـنـائيـة « فيـضـان DEBORDEMENT » وذلك عندما يستقبل النتيجة FALSE التي تدل على أن الإدخال لا يمكن أن يحصل . تنتشر هذه الحالة الإستثنائية في المهمة المنادية للإجراء INSERE . يستقبل الإجراء الجواب TRUE إذا تم الإدخال بشكل صحيح أو إذا كان العنصر موجوداً في هذا الوقت .

```
procedure INSERE (D : DATA) is
  MON_RELAIS : PT_RECEPTION := new RECEPTION ;
  RESULTAT :     BOOLEAN ;
begin
  LA_LISTE (0).INSERE (D, MON_RELAIS) ;
  MON_RELAIS.RES2 (RESULTAT) ;
  if not RESULTAT then raise DEBORDEMENT ; end if ;
end INSERE ;

task body CELLULE is
  MON_NUMERO : NUMERO ;
  MA_DONNEE     : DATA ;
  MON_RELAIS    : PT_RECEPTION ;
  CANDIDAT       : DATA ;
begin
  accept INIT (I : NUMERO) do
   MON_NUMERO := I ;
  end INIT ;
  loop
   select
    accept PRESENT (D : DATA ; RELAIS : PT_RECEPTION) do
     MON_RELAIS := RELAIS ;
    end PRESENT ;
    MON_RELAIS.RES1 (FALSE) ;
   or
```

```
accept INSERE (D : DATA ; RELAIS : PT_RECEPTION) do
 MON_RELAIS := RELAIS ;
 MA_DONNEE := D ;
end INSERE ;
MON_RELAIS.RES1 (TRUE) ;

-- phase 2 CELLULE non vide
loop
 select
  accept INSERE (D : DATA ; RELAIS : PT_RECEPTION) do
   CANDIDAT := D ;
   MON_RELAIS := RELAIS ;
  end INSERE ;
  if CANDIDAT < MA_DONNEE then
   if NUMERO = MAX_NUMERO then
    MON_RELAIS.RES1 (FALSE) ;
   else
    LA_LISTE (MON_NUMERO + 1).INSERE (MA_DONNEE, MON_RELAIS) ;
    MA_DONNEE := CANDIDAT ;
   end if ;
  elsif CANDIDAT > MA_DONNEE then
   if MON_NUMERO = MAX_NUMERO then
    MON_RELAIS.RES1 (FALSE) ;
   else
    LA_LISTE (MON_NUMERO + 1).INSERE (CANDIDAT, MON_RELAIS) ;
   end if ;
  else
   MON_RELAIS.RES1 (TRUE) ;
  end if ;
 or
  accept PRESENT (D : DATA ; RELAIS : PT_RECEPTION) do
   CANDIDAT := D ;
   MON_RELAIS := RELAIS ;
  end PRESENT ;
  if CANDIDAT < MA_DONNEE then
   MON_RELAIS.RES1 (FALSE) ;
  elsif CANDIDAT = MA_DONNEE then
   MON_RELAIS.RES1 (TRUE) ;
  elsif MON_NUMERO = MAX_NUMERO then
   MON_RELAIS.RES1 (FALSE) ;
  else
   LA_LISTE (MON_NUMERO + 1).PRESENT (CANDIDAT, MON_RELAIS) ;
  end if ;
 end select ;
end loop ;
end select ;
end loop ;
end CELLULE ;
```

تمرّ المهمة Cellule في طورين . خلال الطور الأول ، الخلية هي فارغة . وتجاوب بـ FALSE على جميع الطلبات PRESENT . ومنذ أن تستقبل طلباً للإدخال ، تمرّ إلى الطور الثاني . لتأمين الحد الأقصى من التوازي ، يجب أن تكون المواعيد قصيرة قدر الإمكان . خلال المواعيد ، نحاول نسخ المتغيرات في المتحولات المركزية . لهذا السبب نقوم بعملية بلوغ على الموضوع مهمة وليس الموضوع نفسه .

8.8 التقييم

8.8.1 الجوانب الإيجابية

أ ـ مفهوم النوع مهمة

يمتاز النوع مهمة بأغلب صفات النوع . وهو ملائم لإمكانية إنشاء المهمة ، إما بالتصريح عنها أو بواسطة تعليمة . فقط نحو التصريحات عن الأنـواع مهمة هـو قابـل للمناقشة : لماذا نُفضِّـل «task type T is» عن التعبير «...Type T is task» ؟

الوصلة بين النوع وجسم المهمة

من الممكن التصريح عن النوع مهمة مشتقة .

مثال

```
task type T1 is ... ;
type T2 is new T1 ;
```

مع إن جسم المهمة لا يُشكِّـل قسماً من نوعها ، فليس من المسموح ربط الجسم بمختلف أنواع المهمة المشتقة .

مثال

```
task body T1 is ... ;
task body T2 is ... ;    غير مسموح به
```

الأنواع مهمة والأنواع المحدودة الخاصة

الأنواع مهمة هي من الأنواع المحدودة [MRA 9.2] : لا عمليات التخصيص ولا عمليات مقارنة المهام أو المواضيع المركّـبة التي تحتوي على مهام هي معرّفة . التصريح عن الأنواع مهمة في القسم الخاص من الرزم يسمح أيضاً بتقييد العمليات الممكنة .

مثال :

```
declare
  package P is
    type T is limited private ;
    procedure OP (TACHE : T) ;
  private
```

```
  task type T is
    entry E1 ;
    entry E2 ;
  end T ;
end P ;

TACHE : P.T ;
type ACC_T is access P.T ;
A_TACHE : ACC_T ;

package body P is
  . . .
end P ;

begin
  TACHE.E1 ;                 -- غير مسموح : نقاط دخول TACHE ليست مرئية
  P.OP (TACHE) ;             -- المداخل ليست قابلة للنداء إلا من خلال الإجراء P.OP الذي يفرض طريقة للاستعمال
  A_TACHE := new P.T ;       -- لا يمكننا أن نمنع التخصيص
  A_TACHE.E1 ;               -- غير مسموح
  . . .
end ;
```

ب ـ مفهوم الموعد

ميكانيكية الموعد تتناسب مع ميكانيكية سهلة وقابلة للفهم بواسطة أي مبرمج . التشكيل المعتمد هو شديد الفعالية . تُحدِّد التعليمة accept المزامنة والتبادل في مرة واحدة ، وهو إختيار غير موجود في جميع اللغات .

المزامنة

تسمح التعليمة accept بدون متغيّر بالمزامنة فقط . الفعل المعتمد في نقطة المزامنة يمكن أن يكون :

- إما منفذاً بواسطة المهمة المناداة بالتوازي مع المهمة المنادية .
- إما منفذاً بشكل إجرائي متناسب مع المهمة المنادية .

مثال

```
accept E ;
I := I + 1 ;                 - تنفيذ I : = I + 1 بالتوازي مع المهمة المنادية

. . .
accept E do
  I := I + 1                 - تنفيذ I: = I + 1 بشكل إجرائي
end E ;
```

بإمكاننا خلط هاتين الإمكانيتين ، مثلاً :

```
select
    accept E1 do A1 end ; B1 ;
  or accept E2 do A2 end ; B2 ;
end select ;
```

المراقبة

التعليمات select وaccept تُشكّل ، كما في تعابير المسار ، وسائط تعبير عن التوالي . مثلاً ، طريقة إستعمال أحد السجلات يُمكن أن يُحدَّد بواسطة التعبير التالي عن المسار .

```
path ouvrir ; { lire + écrire ; } fermer end path
```

التعبير Ada هو أقل تصوراً :

```
task body FICHIER is
begin
  accept OUVRIR ;
  loop
    select
        accept LIRE (. . .) do . . .  end ;
    or accept ECRIRE (. . .) do . . .  end ;
    or accept FERMER ; exit ;
    end select ;
  end loop ;
end FICHIER ;
```

على عكس التعابير عن المسار وعدادات المزامنة [Robert et Verjus] فالتعبير عن مراقبة التنفيذ ليس نصاً مفصولاً عن الخوارزم في لغة Ada . وهذا الإختيار هو مبرّر :

- العدادات والتعابير عن المسار هي مُتكيفة مع مشاكل التوالي ، وليست متكيفة مع مشاكل المزامنة التي تقوم بإدخال متحولات جلية عن الحالة . هذه الأخيرة تحتاج عادة إلى تعبير إصطناعي ، مثلاً ، إدخال إجراءات فارغة .

- في آدا ، يبقى ممكناً فصل المراقبة بتعريف الرزم التي تحتوي على مهام محدَّدة الدور بدقة بتوضيح المراقبة (مثلاً : أنظر 8.7.3) .

الاتصال

طريقة التعيين اللاامتوازية للمهام المُتصلة ـ فقط المهمة المنادية تعين المهمة المناداة ـ هي متكيفة مع كتابة المخطط « زبون ـ خادم » .

مدى المتغيرات الشكلية لنقطة الدخول هي محدودة بالتعليمة accept . نحصل على

أقصى توازي بين المهام المتصلة بواسطة مواعيد بإجراء نسخ للمتغيرات في التعليمة accept وبتنفيذ متتال للفعل الخاص بالموعد .

مثال :

```
select accept E1 (X : T1) do X1 := X ; end ; A1 (X1) ;
or     accept E2 (X : T2) do X2 := X ; end ; A2 (X2) ;
end select ;
```

عدم التحديد

تسمح التعليمة select بالتعبير عن عدم التحديد .

مثال

```
task body TAMPON is
begin
 loop
  select
     when PLEINS < N =>
       accept PRODUIRE ... ;
  or when PLEINS > 0 =>
       accept CONSOMMER ... ;
  end select ;
 end loop ;
end TAMPON ;
```

- Select توضح بشكل جلي
- انه عندما 0 > PLEINS > N
- PRODUIRE أو CONSOMMER
- مقبولة بشكل مختلف

ج - فائدة عائلات المداخل

إمكانية التصريح عن عائلات من المداخل أو مجموعات مداخل لا تُشكّل فقط سهولة في الكتابة . التصريح عن عائلة بجذر N يستبدل N تصريحاً للإدخال . إضافة لذلك ، فقبول الموعد على أحد المداخل حيث يُحسب الدليل ديناميكياً يستبدل تعليمة select بعدد N من الفروع حيث أحد الفروع فقط سيكون مفتوحاً عند كل عملية تنفيذ .

هذا المفهوم هو أكثر أهمية عندما يكون عدد المداخل من عائلة معينة غير محدود إلا بنوع الدليل . الدليل هو إذاً مفيد ليس فقط لتمييز ، مثلاً ، الموارد المتشابهة ، ولكن أيضاً فهو يلعب دور المفتاح ، ليؤمن عدم قبول الموعد إلا إذا أظهر وأرسل المنادي المفتاح الصحيح .

د - مفهوم المهمة السلبية

نستعمل مفهوم المهمة السلبية لتمييز مهام لا تقوم بتنفيذ سوى تعليمة accept ، داخلة محتملاً في تعليمة select وفي حلقات . من هذه المهام لا تقوم بأي فعل خاص (غير مربوط بموعد) .

التعاون بين المهمة السلبية ومهمة أخرى يسمح بإنشاء بعض محطات لروتينات (مناهج) مُساعِدة . عندما تكون عدة مهام في تنافس لنداء إدخال إلى مهمة سلبية ، فالتعليمات accept تنشىء الأقسام الحرجة التي قد تكون شرطية بسبب وجود مدافعين .

إضافة لذلك ، فالفائدة من المهام السلبية تأتي من كونها تسمح بإجراء مهمة وتنفيذها بفعالية قريبة من تلك التي تسمح بها اللغات المبنية على مفهوم المرقاب [Eventoff et al. 80] .

هكذا ، فلا شيء يفرض كون التعليمة accept هي منفَّذة بواسطة المهمة المنادية شريطة أن يكون ملحقاً بها طريقة لبلوغ المتحولات المعنية بواسطة المهمة المناداة . بعض الإستثمارات تسحب قسماً من هذا العمل لعدم ربط أية « عملية » بالمهام السلبية ؛ البعض الآخر يتفادى التغييرات في الإطار وذلك بتنفيذ التعليمة accept في مفهوم المهمة الجارية (أي تلك الخاصة بمفهومين ، المنادية والمناداة ، الأخيرة الواصلة إلى الموعد) .

8.8.2. الفجوات وعدم الملائمة

أ ـ النحو

تعليمة الانتظار الانتقائي هي شديدة الفعالية ، ولكن وصفها النحوي قابل للمناقشة . يمكن للفروع أن تظهر حسب ترتيب معيَّن ، بما فيه تلك المستثناة بشكل تبادلي .

عرض نحو أكثر دقة

```
selective_wait :: =
  select
    [when condition =>] accept_statement [sequence_of_statements]
 { or [when condition =>] accept_statement [sequence_of_statements] }
  last_alternative
  end select ;

last_alternative :: =
   | or [when condition =>] delay_statement [sequence_of_statements] ;
   | or [when condition =>] terminate ;
   | else sequence_of_statements
```

قواعد النحو هذه (سهلة التحويل في القاعدة (LL(I) ، ومع إنها دقيقة كما في [MR 9.7.1] ، فلا تحدِّد أبداً الدلالة طالما إن ترتيب تقييم المدافعين هو عشوائي .

ب ـ المتغيرات والإلزام

المهام هي الوحدات الوحيدة من البرنامج التي لا تخصُّها اللغة بمتغيرات نوعية . إضافةً لذلك ، فمن غير الممكن تعريف نوع ـ مهمة بإضافة إلزام إلى نوع أساسي كما في الجداول والفقرات .

مثلاً :

لا تسمح اللغة أبداً بالتصريح عن النوع «Sémaphore» المتغيِّر بواسطة قيمته الأولية . كنا نتمنّى لو نستطيع أن نصرِّح كما يلي :

```
generic
 VAL_INIT : INTEGER ;
task type SEMA is                                  - غير مسموح
   entry P ;
   entry V ;
end SEMA ;

task type SMUTEX        is new SEMA(1) ;           - غير مسموح
task type SRESSOURCE   is new SEMA(50) ;           - غير مسموح
```

قد يكون من المؤسف ألا نستطيع التصريح ، مثلاً ، عن نوع «Semaphore» بدون إلزام وعن نوع ـ ثانوي «Semaphore» باستثناء متبادل .

```
task type SEMA (VAL_INIT : INTEGER) is             - غير مسموح
   entry P ;
   entry V ;
end SEMA ;
subtype  MUTEX is SEMA (1) ;                       - غير مسموح
S1, S2 : MUTEX ;
```

يقوم الحلّ على إدخال النوع ـ مهمة في رزمة أساسية مقابل بعض الصعوبة في الكتابة .

```
generic
 VAL_INIT : INTEGER ;
package P_SEMA is
 task type  SEMA is
   entry P ;
   entry V ;
 end SEMA ;
end P_SEMA ;

package body P_SEMA is
 task body SEMA is
   VAL : INTEGER := VAL_INIT ;
   . . .
 end SEMA ;
end P_SEMA ;
. . .
P_MUTEX is new P_SEMA (VAL_INIT => 1) ;
S1, S2 : P_MUTEX.SEMA ;
```

إضافة النوع مهمة SEMA لمدخل ثالث يؤمن الأعداد. هذا الحلّ ليس مؤكداً ، ولا مُتمِّماً في الحالة التي يكون فيها المتغير هو (نوع) type .

ج - إتصال دارئي

اللغة لا تقدم أي إنشاء مُكرَّس للتبادل الدارئي . الضرورة الجلية لبرمجة هذا النوع من الإتصال يعني عملاً أقل فعالية .

نداء المدخل يعني إما إنتظار المهمة المنادية حتى تحقيق الموعد ، وإما إعتاق الطلب بعد الإنتهاء من المدة . وإذا رغبنا بإتصال بدون إنتظار ، مثلاً ، مجموعة رسائل في علبة بريد ، يجب إنشاء مهمة « دارىء = Tampon = Buffer » جاهزة دائماً لاستقبال النداءات الآتية من المهام المُرْسلة والمُوجَّهة . المشكلة تنتج عن إختيار أوالية موحدة للمزامنة والتبادل ، هذا الإختيار ليس حَرِجاً . ويجب الإشارة إلى أنه مهما تكن اللغة ، فالمهمة دارىء (أو إجراء) هي ضرورية عند مصادفة مشاكل ترتيب الرسائل المركبة كي يتم معالجتها بواسطة التمييز الدقيق لصفوفات الأولويات المختلفة .

د - إختيار طلبات المواعيد

على عكس PLITS [Feldman 77] ، فلغة Ada لا تسمح بالتعبير عن إختيار طلب الموعد حسب القِيم المنقولة . أحد الحلول يقوم ، كما في السابق ، على إنشاء مهمة دارئة تؤمن ترتيب الطلبات . الحلّ الآخر يقوم على إستعمال دليل في عائلة إدخال لنقل المتغير الذي يقع عليه الإختيار . هذا الحال لا يُعتمد عملياً إلا عندما يكون جذر قيم الدليل ضعيفاً ، لأنه يجب كتابة فرع لكل قيمة ممكنة .

مثال

```
select
        accept E (PRIOMAX) (. . .) do PROC ; end E ;
or when E (PRIOMAX) 'COUNT = 0  =>
        accept E (PRIOMED) (. . .) do PROC ; end E ;
or when E (PRIOMAX) 'COUNT + E (PRIOMED) 'COUNT = 0  =>
        accept E (PRIOMIN) (. . .) do PROC ; end E ;
end select ;
```

لعدد أكبر من المداخل ، فالحلّ من المثال التالي هو كاف بصورة أولية ، ولكنه سيثير إنتظار فعال غير مقبول بشكل عام . طالما يوجد على الأقل نداء في الانتظار ، فالنداء الأكثر أولوية يؤخذ بالحسبان . المشكلة هنا هي ، أنه عندما نصل إلى المدخل الأخير من العائلة ، يجب أن يُوضع في الانتظار على أول نداء على أي من مداخل العائلة . ولكن ، في آدا ، لا يوجد أية عملية مركزية على أي من عائلة المداخل ، نفتقد إلى الخاصية COUNT التي

تجمع عدد النداءات على كامل العائلة والتعليمة accept على أحد المداخل المختلفة . هذه المشكلة تقع دوماً في خوارزميات الترتيب .

مثال

```
ENTREE := PRIOMAX ;
loop
  select
    accept E (ENTREE) (. . . ) do
      . . .  -- traitement
    end E ;
    ENTREE := PRIOMAX ;
  else if ENTREE = PRIOMIN then
          ENTREE := PRIOMAX ;
      else ENTREE := ENTREE'PRED ;
      end if ;
  end select ;
end loop ;
```

كما في المثال الخاص بإدارة ذراع الأسطوانة ، أنظروا هذا الحلّ الممكن .

- تعني المهمة مختلف النداءات .

- تطلب مهمة الخدمة من مهمة الترتيب ، على أي من المداخل يُوجد الطلب التالي للخدمة .

- يجب على كل طلب أن يشير إلى وصوله إلى مهمة الترتيب التي تعيّن له على أي من مداخل مهمة الخدمة يجب أن يطلب الموعد .

هـ - تعيين المهام

غياب تعيين فئات المهام

التعيين الجلي لوجهة نداء الدخول يمنع إرسال طلب بالخدمة إلى فئة خدم متعادلة (ممثلة مثلاً بواسطة عائلة مداخل) بشكل يقبل الخادم الحرّ الأول الطلب .

أحد الحلول يقوم على إرسال نداءات شرطية للإدخال للفحص المتتالي لكل خادم ، لقاء إنتظار فعّال للمهام الطالبة ولتحميل زائد غير مفيد لنظام الإتصال .

الحلّ الآخر يُقوم ، مرة أخرى ، على تعريف المهمة الدارئة القابلة لتوجيه الطلبات إلى الخدم الجاهزين للعمل . بنظرة أولى ، تظهر هذه المهمة وكأنها في عنق قنينة . ولكن ، يُسهّل العمل بسبب كونه يتعلّق بمهمة « سلبية » : من الممكن تنفيذ عمليات قبول طلب الخدمة حسب قرينة التنفيذ للطالبين ، وعمليات قبول الطلب من الخدم .

غياب التعيين الأوتوماتيكي

من الشائع أن تحتاج وحدة ترغب بالإتصال والتبادل إلى التعريف عنها . الـدواء المُسكِّـن لذلك (المستعمل في 8.7.6) يقوم ، كما يدل المثال الثاني ، على تعريف مدخل إضافي يؤمن « تعميد » المهمة . هذه الأخيرة تعرف إسمها ، يضاف إلى ذلك البلوغ الذي يسمح بتعيينها ، عندما يتم تحقيق التعميد .

مثال

```
declare

 type T_TACHE ;
 type A_TACHE is access T_TACHE ;

 TACHE : A_TACHE ;

 task type T_TACHE is
  entry BAPTEME (T : in A_TACHE) ;
  . . .
 end T_TACHE ;

 task body T_TACHE is
  MOI_MEME : A_TACHE ;
 begin
  accept BAPTEME (T : A_TACHE) do
   MOI_MEME := T ;                          -- المهمة تُسجّل إسمها
  end BAPTEME ;
  . . .
  AUTRE_TACHE.ENTREE (MOI_MEME) ;
                    -- المهمة AUTRE-TACHE تعرف من يُنادي مدخلها .
  . . .
 end T_TACHE ;

 function NOUVELLE_TACHE return A_TACHE is
  N : A_TACHE := new T_TACHE ;
 begin
  N.BAPTEME (N) ;
  return N ;
 end NOUVELLE_TACHE ;
 . . .
begin
 TACHE := NOUVELLE_TACHE ;   -- إنشاء وتعميد
 . . .
end ;
```

ملاحظة : كي نمتنع عن نسيان التعميد ، يكفي إدخال T-TACHE في رزمة لا تُرسل سوى نوع خاص A-TACHE ، الدالة NOUVELLE-TACHE هي عبارة عن

إجراء حسيا يوجد مداخل لها غير التعميد BAPTEME .

و ـ الوقت

في كل نظام آدا ، يُوجد مفهـومان مستقـلّان للوقت ولكنهما متمّمـان لبعضهما : الرزنامة للوقت المطلق ، والتعبير عن فسحة الوقت التي نجدها في طلبات التعليق ، كلاب الحماية ، ومفهوم الاستعجال . كل طلب للرزنامة يجعل النتيجة دقيقة : الساعة. وعلى العكس ، فإن مفاهيم الفسحات الزمنية هي غير دقيقة ، فهكذا :ـ موعد مع مرة من N ثانية لا يعني أبداً إن الموعد المُحتمل هو مأخوذ في الحسبان قبل N ثانية .

ـ موعد مستعجل ومباشر لا يعني أبداً أن الموعد سيؤخذ بالحسبان في نفس لحظة طلبه .

التعليمة delay هي صالحة للاستعمال في حالتين : لتأخير المهمة أو لتسليح طلب الحماية (chien de garde) بشكل يتحدَّد فيه مدة إنتظار أحد الشريكين في الموعد . بشكل عام ، هكذا كلاب حماية تسمح باكتشاف خطأً في البرمجة (إغلاق داخلي) ، التحميل الزائد للخادم ، عطل في العتاد (خط الاتصال مثلاً) ، الخ . التشغيل الجيِّـد لكلاب الحماية يتطلب وضع بروتوكول تصفير للموعد الذي يحفظ تماسك حالات الشركاء . هذا البروتوكول يجب أن يكون مسنوداً بواسطة أوالية الاتصال بين المهام ، مما يجعل من الصعب اكتشاف الأخطاء التي تؤثر على هذه الأوالية .

كما هو معرَّف ، فإن اللغة ليست مستعملة للأعمال التطبيقية في التحكم بالعمليات حيث يوجد إلزام دقيق جداً في مدة الجواب . وعلى العكس ، لا شيء يمنع أن تكون بعض أعمال التشغيل متكيفة مع هذه الفئة من التطبيقات ، شـريطة أن تتـوقع خـوارزميات تخصيص الموارد إمكانيات الإسترداد حسب الأولويات النسبية للمهام (وبالأخص عند عمليات الانقطاع) .

8.8.3 الأخطار

سنعالج هنا الأخطار الناتجة عن الاستعمال السيء لبعض الإنشاءات .

أ ـ الكيفي والعشوائي

عملية إختيار أحد الفروع القابلة للاجتياز من تعليمة Select تتم بشكل « كيفي » . الاختيار العشوائي قد يُسبِّب غياباً في الموارد (أي الابتعاد المنتظم عن أحد الفروع) . الكيفي هو موجَّـه لترك الحرية الكاملة لكُتـاب برامج التعريف . وعلى عاتق المبرمج تقع مهمة تأمين غياب الموارد حسب الخوارزم .

ولكن ، المهام المصرَّح عنهـا في نفس القسم الوصفي تصبـح « فعَّـالة » بتـرتيب كيفي . عملية « التفعيل » تقوم على تصميم أقسام وصفية لأجسام المهام ، ويجب عـلى المبرمج أن يتفادى المردود السيء الناتج عن هذه الأقسام الوصفية . مثلاً ، الجسم المعتمد

لنوع مهمة يمكن أن يُصرَّح عن جدول بأبعاد محسوبة عند كل عملية تصريح عن الموضوع مهمة ، والنتيجة تُهدِّد بأن لا تكون دائماً قابلة للتقدير .

ب ـ الفروع المُدافع عنها والأوامر المُدافع عنها

مع إن البناء Select يؤدي إلى إنشاء أمر مُدافع عنه ، فليس من الممكن منحه نفس الخصائص المنطقية الخاصة بالأمر عندما يؤخذ أحد المواعيد في الحسبان ، فالمدافع المناسب يمكن أن لا يتم التدقيق به . إضافة لذلك ، فاختيار الكلمة المحجوزة When يمكن أن يؤدي إلى خطأ .

مثال

```
select
    when CALENDAR.CLOCK = MIDI  => ...
end select;
```

فضلاً عن ذلك فإن تقييم المُدافعين ليس ذرياً . ولا ينصح بمراجعة المتحولات المُقسَّمة من المدافعين (أي المُشار إليها بواسطة مهام أخرى) .

مثال

```
select
    when G >= 0  =>  accept E1 ;
 or when G < 0   =>  accept E2 ;
```

ـ قد يؤدي إلى إثارة حالة إستثنائية هي SELECT-ERROR

```
end select ;
```

وعلى عكس كل إنتظار ، فإن الحالة الإستثنائية SELECT-ERROR يمكن أن يتم إطلاقها إذا جرى تعديل المتحولة G بواسطة مهمة أخرى وخلال تقييم المدافعين . تعريف اللغة آدا يترك الحرية الكاملة للعاملين في إختيار خوارزميات إنشاء المدافعين وإختيار المواعيد . هذه الحرية هي غالباً محدودة بسبب وجوب حساب وتقييم كل مدافع .

حالة خاصة : الخاصية COUNT

الخاصية COUNT هي حالة خاصة عبارة عن متحولة مقسومة .

مثال :

```
select
 when E'COUNT >=  2  =>  accept E ; accept E ;
or
   . . .
end select ;
```

عند تنفيذ التعليمة الأولى accept ، من الممكن ألا يوجد سوى طلب واحد لموعد ، والطلبات الأخرى للمواعيد جرى سحبها بسبب إنتهاء المدة المحددة في تعليمات النداء .
من الممكن بشكل عام منع إستعمال النداءات المحدودة في الوقت بوضع المهام داخل رزم تنقل إجراء معيّن لكل مدخل .

ج ـ التوقيف الداخلي

بما إن المهام ليست معرَّفة بشكلٍ ساكن ، فمن غير الممكن إكتشاف أخطار التوقيف الداخلي عند التصريف . هذه الأخطار هي نوعان : التوقيف الداخلي « الكلاسيكي » لواحدة أو عدة مهام وبالتالي لشلل النظام الثانوي ، أي لمجموعة من المهام المرتبطة بعلاقات « تبعية » (أنظر 8.4.1) .

التوقيف الداخلي (interflocage) الصافي لواحدة أو عدة مهام

- يمكن للمهمة أن تستدعي : وهي ستبقى متوقفة لمدة طويلة . هذه الحالة البسيطة ليست دائماً قابلة للإكتشاف بشكل ساكن .
- إنتظار متبادل لعدة مهام : هذه الحالة تنتج بشكل عام عند النداءات المتقاطعة .
- برمجة سيئة لمهام المزامنة أو للمدافعين في تعليمة إنتظار إنتقائي .

شلل مجموعة من المهام التوابعية

- إن وجود مهمة حيث شروط الإنتهاء ليست دائماً كافية يمكن أن يمنع تطور الوحدة التي تتعلَّق بها المهمة .
- البرمجة السيئة لمدافعي التعليمة Select ، وبالتحديد مدافعي عملية الإنتهاء التي تمتاز بفائدة بعيدة عن كونها حتمية ، يمكن أن تمنع أخذ شروط إنتهاء المهمة بعين الاعتبار .

د ـ تماسك المعطيات

تبلغ المهام بشكل حرّ جميع المواضيع المرئية . ويعود للمبرمج مهمة تأمين التماسك بين المعطيات عندما تكون مبلوغة بالتوازي . مثلاً ، وبهدف الحصول على صيغة مثلى ، تفترض مصرِّفات آدا عدم وجود تنازع على البلوغ إلى المتحولات المشتركة : كل مهمة يمكن أن تحفظ نسخة عنها في مراصفها . هذه الحرية المتروكة للعاملين ترفع قليلاً كل دلالة عن مفهوم مدى المتحولات المشتركة .

يمكن أن يقوم المبرمج بزيادة زخم الإستيفاء اليومي للمتحولات المشتركة بواسطة نداء نموذج للاجراء الأصلي SHARED-VARIABLE-UP . (أنظر 8.3) . جميع مشاكل الإستيفاء اليومي لا يمكن أن تُحلّ بهذه الطريقة ، مثلاً ، عندما لا تحفظ قيمة معينة على وحدة الآلة ، فالبلوغ المتزامن يمكن أن يعطي نتائج زائفة . ويجب على المبرمج أن يقوم بالمزامنة الضرورية .

لنضف أنه في وجود عدة مهام ، فلا الاجراء الأصلي SHARED-VARIABLE-UPDATE ، ولا مفهوم المتحولات المتزامنة [MRA 9.11] يمكنه تصحيح الآثار المترتبة عن الحرية في الحصول على صيغة مثلى والمتروكة للمصرِّفات .

أفليس من العدل ترك الحرية للمبرمج للعناية بالإشارة إلى المصرِّفات عن المتحولات الواجب أن يتم نسخها ؟

8.8.4 التناقض المرفوع بواسطة [MRA] على مشكلة الحالات الإستثنائية في وجود المهام (الحالات الشاذة جرت معالجتها بشكل مفصَّل في الفصل التاسع)

بعض التناقض المتعلِّق بمفهوم الانتهاء ، يظهر بين [MR9.4] ، ويعالج المهام و[MR 11.4.1] تعالج الحالات الشاذة .

يُكتب في [MR 11.4.1] ، أننا لا نترك وحدة من البرنامج طالما إن المهام التبعية لم تنته بعد . أكثر من ذلك نُحدِّد إن هذا يتضمَّن الحالة التي نصل فيها إلى نهاية جسم الوحدة عند وجود حالة إستثنائية غير مسترجعة . وفي النهاية ، يُقال إن الإنتهاء الطبيعي لمهمة معينة يحصل ، إما عندما تبلغ هذه المهمة التعليمة end لنهاية جسمها وتنتهي معها جميع المهام التابعة لها ، وإما عندما يجري إختيار فرع إنتهاء مفتوح .

[MR 11.4.1] يدل على ما يجري عندما نلتقي حالة إستثنائية خلال تنفيذ جسم المهمة أو جسم برنامج ثانوي ، فدرة ، رزمة أو مهمة . لنأخذ ، مثلاً ، النقطة د من هذه الفقرة :

« عندما يتم إطلاق حالة إستثنائية في متتالية تعليمات جسم المهمة الذي لا يحتوي على مُعاود أو مُراجع للحالة الإستثنائية ، فتنفيذ المهمة هو معلَّق ومتروك ، والمهمة منتهية » .

جرى إستعمال المصطلح معلَّق أو متروك بدون تعريف . [MRA] تشير إلى إن المهمة تمر في الحالة المنجزة ، في إنتظار إنتهاء الحالات التابعية ، إنتشار حالة إستثنائية غير مسترجعة لا يتم إلا عندما تكون جميع المهام المتعلِّقة بفدرة أو ببرنامج ثانوي قد إنتهت . هذه النقطة ليست واضحة في [MR 11.4.1] .

حول معرفة الحالة المنجزة

أحد إنجازات [MRA] بالنسبة لـ [MR] هي التمييز بين الحالة المنجزة والحالة المنتهية . في الحالة الأولى ، لا يمكن للمهمة أن تستقبل نداءات على مداخلها ، وهذه الأخيرة تقوم بإطلاق الحالة الإستثنائية TASKING-ERROR . وهي تتمتع بمهام تابعة

غير منتهية . وفي الحالة الثانية ، تكون المهمة والمهام التابعة لها كفرع أو كشعبة ميتة .ـ تُتابع المهمة وجودها وكأنها معنية كموضوع .

حسب [MR 4.8] ، فالمساحة المشغولة بواسطة موضوع منشأ بواسطة مُخصِّص يمكن أن تُستعاد منذ أن يصبح الموضوع غير مبلوغ . وتضيف [MRA] ، وهذا يبدو طبيعياً ، إن الإستعادة لا يمكن أن تحصل إذا كان الموضوع عبارة عن مهمة غير منتهية .

حول التعليمة Abort

تؤدي التعليمة Abort إلى إنهاء المهمة المعنية ، إضافة إلى جميع المهام التابعة لها بشكل إنتقالي . [MRA] تشير إلى أنه ، وبعد تنفيذ التعليمة Abort ، تُفيد الخاصية T'COMPLETED وليس الخاصية T'TERMINATED القيمة TRUE . [MRA] لا تحتاج إلا إلى مزامنة قليلة . لن تصبح المهمة منتهية إلا داخلياً . وتصبح في الحالة التي لا تسمح لها بقبول النداءات على مداخلها .

حول أوالية Terminate

[MR] يقدم تفسيراً مركزياً لقواعد إنتهاء المهمة . وهو يذكر أن المهمة المنتظرة في تعليمة Select مع terminate يمكن أن تصبح منتهية عندما تصبح الوحدة T والمهام المتعلقة بهذه الأخيرة هي إما منتهية ، وإما موضوعة في الانتظار في تعليمة select مع Terminate .

فلنفترض إن هذه الوحدة T هي نفسها مهمة في الانتـظار في تعليمة Select مـع Terminate . فشرط إنهائها يتعلّـق كما في السابق بحالة الوحدة التي تتعلّـق فيها وبحالة المهام التابعة لهذه الأخيرة . وإذا لم يتحقّق هذا الشرط ، فالمهمة T يمكن أن تصبح فعالة بواسطة نداءات لواحدة من المداخل المرتبطة بفروع الموعد المفتـوح ، والرغبـة في نداء مداخل من مهمة تابعة لها . وبما إن هذه الأخيرة قد إنتهت ، فإن الحالة الإستثنائية TASK-ING- ERROR سيتم إطلاقها .

[MRA] يحل هذه المسألة باعتماد قاعدة التبعية الإنتقالية وبإدخال المفهوم top unit (الوحدة حيث المهمة تتعلّـق بها إنتقالياً والتي بلغت الأمر end في نهاية جسمها) .

حول قواعد التبعية

في [MR] وفي [MRA] ، مكتوب إن كل مهمـة يمكن أن تتعلّـق برزمـة من مكتبة ، بينما لا يمكن أن تتبع أو تتعلّـق برزمة داخلية . هذا سيبدو وكأنه يشير إلى ان كل مهمة مُغلقة بداخل تعليمة select مع terminate ، وتابعة لرزمة من مكتبة ، يمكن أن تصبح منتهية عندما تبلغ الرزمة الأمر end في نهاية جسمها وتكون جميع المهام التابعة إما منتهية ، وإما مغلقة بداخل تعليمة select مع terminate . وهذا قد لا يكون مرغوباً به .

العلاقة التبعية ستصبح محمولة إلى وحدة وهمية في محيط النظام ، الذي يتمتع بمدة حياة . تعادل مدة حياة البُرنامج المركزي .

حول الحالة الإستثنائية FAILURE

في Ada ، تحدَّد الحالات الإستثنائية في مفهوم متتالي ؛ فلا يمكن أن تكون منتشرة بين المهام . في [MR] ، كانت الحالة الإستثنائية المُحَدَّدة بـ FAILURE مربوطة بكل موضوع من المهمة ويمكن أن يتم إطلاقها في أي من الوحدات التي تتمتع ببلوغ إلى موضوع المهمة .

باستعمال أكثر بساطة من التعليمة abort ، وبسبب كونها كانت تعطي الإمكانية للمهمة المتعلقة بتنفيذ مسترجع ، فالحالة الإستثنائية FAILURE كانت تبدو مفيدة لضبط البرامج والبحث عن نقاط التوقيف الداخلي . واستعمالها يفرض اليوم كثيراً من المشاكل ، مما يُبرِّر إلغاءه في [MRA] .

يجب أن تكون المهمة ، المغلقة بواسطة end في نهاية جسمها وذلك في إنتظار إنتهاء المهام التابعة ، قادرة على إستقبال الحالة الإستثنائية FAILURE ، وهذا ليس لاعادة إطلاقها مع المهام التابعة لها . يمكن للمهمة ، المغلقة بواسطة end في نهاية جسمها ، أن تصبح فعالة لتنفيذ مسترجع ، وحتى بالنسبة لاستقبال نداءات على مداخلها . وجود الحالة الإستثنائية FAILURE كان يمنع التمييز الواضح للحالة المنجزة . نداء أحد المداخل لم يكن يؤدي إلى إطلاق الحالة الإستثنائية TASKING-ERROR إلا عندما تكون المهمة في حالة الإنتهاء . إضافة لذلك ، يبدو ، دون أن يكون ذلك واضحاً ، أنه بإمكاننا إطلاق الحالة الإستثنائية FAILURE لعدة مرات على نفس المهمة المُسترجع المعتمد لا يكون قد جرى تنفيذه لمرة واحدة .

البحث عن أوالية تسمية ساكنة للحالات الإستثنائية منذ التصريف كان يمنع التصريح عن مُسترجع الحالة الشاذة FAILURE في برنامج ثانوي . هذا المنع يقوم بإدخال حقيقي في حالات التوقف الداخلية ، في وجود المهام التابعة . سيبدو من الممكن إسترجاع الحالة الإستثنائية FAILURE في الأمر others .

الإسم المعطى للحالة الإستثنائية يمكن أن يجعل المبرمج يصدق بأنه كان على حق بانتظار أن المهمة التي تستقبل هكذا حالة إستثنائية توقف عملها لمدة طويلة . ولكن ، قد لا تكون هي الحالة التي تكون المهمة فيها قد دخلت في فدرة أو جرى استدعاؤها من برنامج ثانوي . يمكن للحالة الإستثنائية أن تكون مسترجعة في الفدرة أو في كلمة others في برنامج ثانوي ، وإما غير مسترجعة وتؤدي إلى توقيف داخلي ، وتبقى الفدرة أو يبقى البرنامج الثانوي متوقفاً في إنتظار إنتهاء المهام التابعة .

8.9 ختام

تسمح لغة آدا بسهولة التعبير عن مشاكل المزامنة والإتصالات التي نلتقيها عادة في برمجة النظام . وبإدخالهم لمفاهيم الإنقطاع إلى لغة آدا ، أو مفاهيم الساعة ، الأولية ، وغير ذلك ، أراد المؤلفون أن يجعلوا من هذه اللغة لغة للبرمجة في الوقت الفعلي . من المناسب أن يكون الشخص حذراً لأن معنى هذه المفاهيم يتعلّق بالعاملين . والبرمجة في الوقت الفعلي ليست متأتية من اللغة فقط ، ولكنها أيضاً نتيجة منهجية معينة في العمل والبرمجة .

لا تسمح لغة آدا بالقيام بكل شيء . إنّها لغة برمجة للنظام ، وليس للحساب المتوازي . لا تسمح أية أوالية ، بشكل خاص ، بالتعبير عن تواز متزامن بشكل دقيق .

إذا لم تتوافق مفاهيم المزامنة والإتصالات بواسطة المواعيد مع جميع التركيبات المركزية والموزعة ، فالأمر ليس كذلك بالنسبة للاتصال بواسطة متحولات مقسمة . في غياب أية وسيلة للتكييف المحدَّد للمهام في اللغة (أنظر 12) ، يضطر المُستعمل الذي يصطدم بعمليات إلزام مختلفة لأن يأخذ التركيبة والبنية في الحسبان عند تصوره للبرنامج .

لا يوجد أوالية حماية خاصة بالمهام في لغة آدا . الاستعمال المتصل للمهام والرزم يمكن أن يُحسّن مفهوم أمانة البرامج .

الفصل التاسع

الشواذ أو الإستثناء

9.1 تقديم لمشكلة الشواذ أو الإستثناء

الهمّ الحالي لمصممي المناهج هو في تقديم برامج فعالة وعاملة ، أي وبشكل بديهي ، برامج صحيحة بالنسبة لمواصفاتها ، ولكن إضافة لذلك ، مُقاوِمة للأخطاء أو الحالات الشاذة أو الإستثنائية الناتجة عن المحيط حيث هي موضوعة . (مثلاً : حجم ذاكرة غير كافي عند التخصيص) .

من ناحية أخرى فبإمكان برنامج ثانوي أن ينتج حالات شاذة إستثنائية ؛ والأمثلة متعددة : القراءة من السجل ، إذا كان الموقع الجاري هو في نهاية السجل ؛ الدالة التي تعيد القيمة في قمة مكدس ، عندما يكون المكدس فارغاً ؛ حلّ نظام معادلات خطية ، عندما يكون المميِّز صفراً ، الخ . من الأخطاء الواجب أن نتفاديها نذكر [Ployettc 79 و Banâtre] .

- الحالات الشاذة الإستثنائية ، التي يُتوقع إكتشافها وتحديد موقعها ومعالجتها منذ تصور البرنامج .
- الأخطاء غير المسبقة ، والتي لم يتم توقعها ، هي غالباً عبارة عن أخطاء في التصوُّر . معالجة أخطاء كهذه (تدعى أيضاً أخطاء باقية) يتطلب طريقة إستعادة منتظمة ، حتى يتم إعادة النظام إلى حالة صالحة لمتابعة التنفيذ .

مفهوم « الشواذ » يغطي هاتين الحالتين . وبشكل عام ، يمكن أن تطلق الحالة الإستثنائية E (raised) عند تنفيذ برنامج (ثانوي) P . هذا الإطلاق هو تفريع مباشر إلى متتالية معالجة تدعى مرجع (handler) E - إذا كان هذا الأخير معرفاً بالنسبة لـ E . عندما ينتهي تنفيذ المُرجع ، نحصل على عدة أنواع ممكنة من العودة . هذه هي المخططات الثلاثة الموصوفة في أغلب الكتب :

1 ـ مخطط « التصحيح » . هناك محاولة لمعاودة P مباشرة بعد نقطة إنطلاق الحالة الإستثنائية .

2 ـ مخطط « الإنتهاء » . يعتبر البرنامج (الثانوي) P منتهياً ، ويعاد التحكم إلى فدرة تُغلّف المُرجع E .

3 ـ مخطط « محاولة جديدة » . مرجع الحالة الشاذة الإستثنائية E يدل على إن تأثيرات P ليست ذات دلالة ، وترقّم القيم الداخلة إلى برنامج (الثانوي) P ويعيد إطلاق P أو أحد البرامج (الثانوية) المتناوبة Ṕ .

لن نُفصِّل هنا مختلف أواليات الحالات الإستثنائية ومخططات التحكم . ويمكن أن نذكر هنا بعض المراجع عن هذا الموضوع : [Goodenough 75] [LEVIN 77] [HOŘning et al 74] [Randell 75] [Melliard- Smith, Randell 77] إضافة إلى لغات تُدخل أواليات إكتشاف ومعالجة الحالات الإستثنائية : On condition من PL/ 1 [Maclaren 77] ، CLU. Mesa .

9.2 مفاهيم آدا.

تحتوي آدا على أوالية إستثناء تتبع المخطط (2) («terminaison») ، بشكل متوافق مع دفتر الشروط [Steelman 79] .

الحالة الإستثنائية هي عبارة عن حادثة غير طبيعية يمكن أن تحدث خلال تنفيذ البرنامج (أو التعليمة) . العملية التي تقول بأن الحالة الإستثنائية قد أُطلقت هي عملية نادرة بحد ذاتها ؛ وهي عبارة عن إنقطاع المتتالية . والمعالجة المرتبطة بهذه الحالة الإستثنائية هي التي تعطيها معناها ؛ وهذا قد يكون مثلا حالة خاصة للقيمة ، أو خطأ في النداء في قيم منغيرات وسيطية ، أو محيط مغلوط ، الخ . . .

9.2.1 التصريح عن الحالة الشاذة أو الإستثنائية

الحالة الإستثنائية هي عبارة عن معرِّف ، لا يتطلب أية متغيرات ، ويُمكن أن يُنظر إليه كثابتة من نوع مرقّم ومحدَّد [MR 11.1] . وتحتوي على تكويد موحد تتم صياغته عند التصريف ، ويمكن للحالة الإستثنائية أو الشاذة أن تنتشر ديناميكياً خارج مدى التصريح (أنظر 9.2.4 ، مثلاً) .

مثال 1 :

التصريح عن الحالة الشاذة أو الإستثنائية

RESOLUTION - IMPOSSIBLE . exception;

9.2.2 مُسترجع الحالات الشاذة أو الإستثنائية

يمكن أن يظهر واحد أو عدة مُسترجعين للحالات الإستثنائية بعد الكلمة ـ مفتاح exception ، وفي نهاية وحدة ، أي :

ـ فدرة

ـ جسم برنامج ثانوي ، رزمة أو مهمة .

عندما يتم إطلاق حالة إستثنائية عند تنفيذ الوحدة ، يجري قطع للتوالي الطبيعي من التعليمات ، والتحكم ينتقل إلى مسترجعي الحالات الإستثنائية في هذه الوحدة .

إذا جرى تعريف المُسترجع للحالة الإستثنائية المُنطلقة ، فيتم تنفيـذه ، وإلا يتم تنفيذ المُسترجع المرتبط بـ Others إذا كان موجوداً ، وإلا في النهاية ، يجري انتشار الحالة الإستثنـائية . تمتـاز تعليمات المُستـرجعين بنفس الحقـوق في البلوغ كتعليمات الـوحدة (متحولات مركزية ، متغيرات ، الخ) . لا نستـطيع ، بـواسطة تعليمـة goto ، نقل التحكم بالتعليمات بشكل جلي من وحدة إلى مُسترجع ، ولا من مُسترجع لحالة إستثنائية إلى مسترجع آخر ، ولا من مسترجع إلى تعليمات الوحدة . أي العودة في الوحدة حيث الحالة جـرى إطلاق الحـالة الإستثنـائية . في المسترجع ، لا نعـرف سوى إسم الحـالة الإستثنائية التي جـرى إطلاقهـا ؛ لا يوجـد هناك معلومـات عن نقطة إنـطلاق الحالـة الإستثنائية ، وبشكل خاص بسبب غياب المتغيرات الوسيطية للحالات الإستثنائية .

مثال رقم 2

```
declare
   N : INTEGER ;
   C1, C2, C3, V1, V2 : FLOAT ;
   RESOLUTION_IMPOSSIBLE : exception ;
   procedure RACINES (A, B, C : FLOAT ; R1, R2 : out FLOAT) ;
                  ـ RACINES تحسب الجذور R1 وR2 للمعادلة AX2 + BX + C = 0
                  ـ وتقوم بإطلاق RESOLUTION-IMPOSSIBLE إذا كان المُميِّز سلبياً ،
begin             ـ أو في حالة الفيض في القيمة ، أو القسمة على صفر .
   GET (N) ;
   for I in 1 .. N loop
      begin GET (C1) ; GET (C2) ; GET (C3) ;
         PUT ("coefficients :") ;
         PUT (C1) ; PUT (';') ; PUT (C2) ; PUT (';') ; PUT (C3) ;
         RACINES (C1, C2, C3, V1, V2) ;
         NEW_LINE ;
         PUT ("racines :") ;
         PUT (V1) ; PUT (';') ; PUT (V2) ;
```

```
    exception
       when RESOLUTION_IMPOSSIBLE =>
          PUT ("résolution impossible") ;
    end ;
  end loop ;
end ;
```

9.2.3 ـ التعليمة raise

وهي التعليمة التي تسمح بإطلاق الحالة الإستثنائية

مثال رقم 3

ـ تعريف جسم الإجراء RACINES ، حيث الحالة الإستثنائية المحدّدة NUMERIC-ERROR يمكن أن تحدث مثلاً بنتيجة القسمة على صفر .

ـ مثلاً بنتيجة القسمة على صفر .

```
procedure RACINES (A, B, C : FLOAT ; R1, R2 : out FLOAT) is
  D : FLOAT ;
begin D := B * B - (4.0 * A * C) ;
  if D < 0.0 then
     raise RESOLUTION_IMPOSSIBLE ;
  else R1 := (- B + SQRT (DELTA))/(2.0 * A) ;
       R2 := (- B - SQRT (DELTA))/(2.0 * A) ; ,
  end if ;
exception
     when NUMERIC_ERROR => raise RESOLUTION_IMPOSSIBLE ;
end RACINES ;
```

لا يمكن أن تظهر التعليمة raise بدون معرّف عن حالة شاذة إستثنائية إلا في مُسترجع للحالة الإستثنائية التي تطلقها . وهي ليست ضرورية بشكل فعلي إلا في حالة الأثر traces ، وعندما نهمل الحالة الإستثنائية التي سبّبت في الخروج عن المسار ، وللإنتشار الواضح للحالة الإستثنائية .

مثال رقم 4

```
exception
  when others =>   . . .   --          ـ مخرج trace
                   . . .   --          ـ إغلاق السجلات
                 raise ;
end ;
```

9.2.4 ـ ربط المُسترجعين والحالات الإستثنائية

الربط بين الحالة الإستثنائية والمسترجع هو ديناميكي ، أي أنه يتعلّق بترتيب النداء

في البرنامج ، وليس بالإدخال الساكن للتصاريح . يجب الإنتباه أيضاً للموقع الذي تنطلق منه الحالة الإستثنائية في الوحدة . النتيجة لن تكون بالضرورة هي نفسها حسبما إذا كان ذلك يتعلّق بالقسم الوصفي ، أو بقسم إسترجاع الحالات الإستثنائية . في الجدول 1 ، نعرض الأجوبة على حالة إستثنائية في حالة التوالي . الحالة المتعلقة بالمهام هي معالجة في 9.2.5 في الحالة التي تحتوي فيها الفدرة أو جسم برنامج ـ ثانوي أو رزمة من ربيدة مناهج على تصريحات عن المهام ، فإن الحالة الإستثنائية لا تنتشر إلا عندما تنتهي المهام التابعة ؛ أنظر 8.8.4 و[MR 9.4] .

إذا كانت الوحدة U هي البرنامج المركزي ، فإن الإنتشار يعني « تعليق » البرنامج .

مثال رقم 5

من الممكن أن نستشير الأمثلة من [MR 11.4.1, 11.4.2] . وإليكم غيرها [ME 12.5.2] .

```
package D is
   procedure A ;
   procedure B ;
end ;
procedure EN_DEHORS is
begin . . .
   D.A ;                    -- appel de A dans D
end ;
package body D is
   ERREUR : exception ;
   procedure A is          -- la procédure A peut déclencher ERREUR
   begin . . .
         raise ERREUR ;
         . . .
   end A ;
   procedure B is
   begin . . .
         EN_DEHORS ;                    ـ نداء الإجراء
         . . .                          الذي يمكن أن يؤدي إلى انتشار الحالة الإستثنائية
            exception                   ERREUR من A .
           when ERREUR  =>              ـ معالجة ERREUR
   end B ;
end D ;
```

جسم الرزمة	الوحدة U هي جسم برنامج ثانوي فدرة لا تحتوي على تصريحات عن مهام		
تنتشر الحالة الإستثنائية في الوحدة التي تغلّف جسم الرزمة أو الرأس لوحدة ـ ثانوية	الحالة الإستثنائية X تنتشر في الوحدة التي تطلب البرنامج الثانوي في نقطة الطلب أو النداء	الحالة الإستثنائية تنتشر حتّى الوحدة التي تغلّف الفدرة في مكان الفدرة	تطلق الحالة الإستثنائية X في قسم التصريحات أو في القسم مسترجع الحالات الشاذة للوحدة U أو الحالة الإستثنائية ستطلق في قسم التعليمات من الوحدة U وهذه الأخيرة لا تحتوي على مُسترجع لـ X
تنفيذ مسترجع الحالة الإستثنائية X			تطلق الحالة الإستثنائية X في قسم تعليمات الوحدة U وهذه الأخيرة تحتوي على مسترجع لـ X

جدول 1

الإجراء EN-DEHORS يمكن أن يستقبل ERREUR بواسطة نداء D.A ، ولكن لا يمكنه إسترجاعه إلا بواسطة others . وهو ليس له رؤية ERREUR .

مثال على المعالج المتداخل

```
exception
   when DEBORDEMENT => . . .                                    [1]
                            declare
                              . . .
                            begin
                              . . .                             [2]
                            exception
                              when ERREUR  => . . .       ;
                              wheu others     => . . .    ;
                            end ;
                            . . .
                                                                [1]
end ;
```

إنطلاقُ الحالة الإستثنائية في [1] يُؤدي الى وقف تنفيذ المُسترجع والإنتشار حسب طبيعة الوحدة ؛ وعلى العكس ، فالحالة الإستثنائية في [2] هي مسترجعة في الفدرة ، أما بواسطة ERREUR ، وإما بواسطة others . حسب قواعد الإنتشار ، فالبرنامج لا يمكن أن ينغلق على معالجات الحالة الإستثبنائية .

9.2.5 حالة المهام

تحتوي المهمة ، كالوحدات الأخرى ، على قسم وصفي ، وقسم للتعليمات وقسم مراجعة للحالات الإستثنائية . وللمساعدة على الفهم ، سنسمّـي T المهمة التي تنطلق فيها الحالة الشاذة الإستثنائية X ، وU هي المهمة أو الوحدة ـ الأم التي تتبع لها المهمة T [8.4.1] ، V هي المهمة التي قد تكون على موعد مع T .

- إذا جرى إطلاق X في قسم التصريح من T ، فتكوين T هو متروك والحالة الشاذة تنتشر إلى U ، وذلك في القسم الخاص بالتعليمات ، عندما تنتهي جميع المهام التابعة لـ T .

- إذا جرى إطلاق X في قسم التعليمات من T ، وخارج التعليمة accept ، وإذا كانت T تحتوي على مُعالج لـ X ، فسيكون هناك تنفيذ للمُعالج .

- إذا جرى إطلاق X في قسم التعليمات من T ، وخارج التعليمة accept ، وإذا لم تحتو T على مُعالج لـ X ، فإن الحالة الإستثنائية لن تنتشر والمهمة T هي منجزة .

- إذا جرى إطلاق X في قسم مُراجعة الإستثناء ، وخارج التعليمة accept ، فإن المهمة هي منجزة والحالة الإستثنائية لا تنتشر .

- إذا كانت المهمة V المنادية هي على موعد مع T وإذا جرى إطلاق X في التعليمة accept E من T ، فهذه التعليمة ستترك، والحالة الإستثنائية ستنتشر في نفس الوقت إلى نهايـة التعليمة accept ، وإلى V في نقطة نداء E .

- إذا كانت المهمة V المنادية تحاول الدخول في موعد مع T . وإذا كانت T هي مُنجزة مع قبول للموعد ، فسيجري إطلاق الحالة الإستثنائية TASKING-ERROR في V وذلك في نقطة النداء . نفس الشيء سيحصل إذا انتهت T بشكل غير طبيعي خلال الموعد . (أنظر 8.4.4) .

- إذا انتهت المهمة المُنادية V بشكل غير طبيعي خلال إنتظار الموعد مع T ، فسيجـري سحبها من لائحة الدخول ؛ وإذا كان الموعد جاريـاً وقد حصـل ، فستنتهي بشكل طبيعي في T .

في تلك الحالتين ، فإن المهمة المُناداة غير مُتغيِّرة .

9.2.6 الحالات الإستثنائية المحدَّدة مسبقاً

يوجد 5 حالات إستثنائية محدَّدة مسبقاً ؛ ويجري إطلاقها بشكل طبيعي عندما لا يمكن متابعة التنفيذ بشكل طبيعي (مثلاً : القسمة على صفر ، . . .) . يوجد إمكانية للإشارة إلى المصرِّف بعدم توليد الكود المناسب لفحص بعض الحالات الإستثنائية ، أو لاحدى الحالات الخاصة من هذه الحالة الشاذة . مثلاً ، الحالة الشاذة الإستثنائية NUMERIC-ERROR يتم إطلاقها عندما تؤدي الحسابات الرقمية إلى فيضان في القيمة أو عند القسمة على صفر . من الممكن أن نقوم بالغاء إنتقائي لإحدى حالات الفحص هذه . وهذا يتم بواسطة : SUPPRESS . ومن البديهي ، إذا إنطلقت الحالة الإستثنائية بينما تكون إمكانية إطلاق الإستثناء قد جرى إلغاؤها ، فنتيجة البرنامج لا يمكن التكهّن بها .

سنعطي في الجدول 2 الشواذات أو الإستثناءات المحدَّدة والتدقيقات التي يقوم بها المصرِّف .

مثال رقم 6

إلغاء الفحوصات الداخلة في إكتشاف CONSTRAINT-ERROR يمكن أن يُحدَّد بمواضيع من نوع معين أو أيضاً بموضوع خاص .

```
type TABLE is array (1 .. 50) of INTEGER ;
```

ـ هذا الأمر يلغي الفحوصات حول صلاحية المؤشر في عناصر الجداول من نوع TABLE: . من الممكن أيضاً أن نقوم بإلغاء الفحوصات على موضوع خاص : TAB:TABLE ؛ في غياب الأمر السابق ، يمكن أن نكتب :

```
pragma SUPPRESS (INDEX_CHECK, ON => TABLE) ;
```

مما يؤدي إلى إلغاء الفحوصات للدليل المربوط بـ TAB

9.3 التقييم

9.3.1 الدقة التي يتم إدخالها بواسطة [MRA]

هناك عدد من الأسئلة المفروضة عند قراءة [MR] ، التي نحصل على الإجابة عنها في [MRA] .

إعادة التصريح عن الإستثناء

يقال إن تعريف الإستثناء يتم إدخاله عند التصريح عنه وبشكل ساكن [MR 11.1] . هكذا ، فإذا نظرنا إلى المثال 7 ، فالمصرِّف لا يُنشيء سوى الحالة الإستثنائية E ، التي تنتشر على طول سلسلة النداءات المتتالية لـ P ، مع إن التصريح هو داخل الإجراء .

حالة خاصة في التدقيق		إستثناءات محددة
يتحقق من أن المؤشر المُستعمل للبلوغ ليس صفراً	ACCESS_CHECK	CONSTRAINT_ERROR في جميع الحالات التي يُوجد فيها إجبار من نوع مُخالف [MR 9.3.3] . الأفعال التي تنتشر فيها هذه الحالة الإستثنائية هي مذكورة في [MR 11.1]
يتحقق من الإجبارات بالنسبة لقيم المُميِّز .	DISCRIMINANT_CHECK	
يتحقق من أن قيمة الإشارة هي متكيفة مع الحدود من نوع دليل .	INDEX_CHECK	
يتحقق من إن عدد المُركبات يعادل القيمة المحدّدة بواسطة النوع دليل [MR 4.3.2].	LENGTH_CHECK	
يتحقق من أن قيمة توافق التحديد في نوعها ، وفي حالات التحديدات والإجبار في الأنواع ـ الثانوية	RANGE_CHECK	
يتحقق من أن المتأثر الثاني للقسمة ليس صفراً.	DIVISION_CHECK	NUMERIC_ERROR عدم إمكانية متابعة الحساب الرقمي
يتحقق من حالات الفيضان في القيم	OVERFLOW_CHECK	
		SELECT_ERROR لا يوجد قسم else بينما جميع فروع التعليمة Select هي مغلقة .
يتحقق من إن المكان في الذاكرة هو كاف للتخصيص .	STORAGE_CHECK	SOME_ERROR لا يوجد مكان في الذاكرة أو خطأ في ترتيب التصميمات عند تنفيذ أي حالة متوقعة بواسطة مصرِّف (متحولة غير مُعدَّة) .
يتحقق من إن البرنامج الثانوي لم يطلب قبل تصميم جسمة	ELABORATION_CHECK	
		TASKING_ERROR إستثناء قد يحدث في إتصال بين المهام .

جدول 2

مثال رقم 7

```
procedure P (I : in INTEGER) ;
   E : exception ;
   SAUVEGARDE : INTEGER ;
begin
   SAUVEGARDE : = T(I) ;    --   ـ تخزين قيمة متحولة عامة
   . . .                    --   ـ إطلاق ممكن لـ E
   if . . . then raise E ;
   end if ;
   P (I + 1) ;              --   ـ نداء متتال لـ P ، يمكن أن يساعد في إنتشار E .
   . . .
exception
   when E =>                     ـ يعيد استرجاع الإستثناء المُطلق بواسطة raise أو المُنتشر
                                 بواسطة النداء الداخلي لـ P
      T(I) : = SAUVEGARDE ;
      raise E ;
end P ;
```

عند الخروج من النداء الأول لـ P ، الحالة الإستثنائية لا يمكن إستعادتها إلا في إختيار when others .

وفي حالة شبيهة ، حيث إعادة التصريح هي في مفهوم ساكن ، يوجد إنشاء لحالة إستثنائية جديدة تغطي على الأولى :

مثال رقم 8

```
declare
   E : exception ;                       ـ تصريح (1)
   procedure P . . .
      . . .
      raise E ;                          ـ إطلاق الحالة الإستثنائية المصرّح عنها في (1)

   end P ;
begin
   declare
      E : exception ;                    ـ تصريح فارغ (2) صالح ، مصادفة إستثناء جديد

   begin
      P . . . ;                          ـ إنتشار محتمل لـ E مصرّح عنه في (1)
      raise E ;
   exception
      when E => . . .                    ـ مسترجع E مصرّح عنه في (2) ، ولكن لا يوجد E منتشر بواسطة P

exception
   when E => . . ..                      ـ مُسترجع E مصرّح عنه في (1)
end ;
```

إذا جرى التصريح عن الإستثناء في القسم المرئي للرزمة الأصلية (أنظر الفصل 10)، فهو يأخذ قيمة مختلفة في كل مثال مولَّد .

مثال رقم 9

```
generic
package P is
   E : exception
   procedure F ( . . . ) ;          -- peut déclencher E
end P ;
package body P is
   . . .
end P ;
--------------------------------------------------------------------
with P ;
. . .
declare
   package P1 is new P ;
   package P2 is new P ;
begin
   . . .
   P1.F (. . .) ;                   -- appel de F de P1 qui peut
                                    -- déclencher P1.E
exception
   when P1.E => . . . ;
   when P2.E => . . . ;
end ;
```

ـ يمكن إطلاق E

نداء F من P1 الذي يمكنه إطلاق P1.E

إنتهاء المهام ومعالجة الإستثناءات المرتبطة بالمهام

[MRA] يعرِّف جميع هذه المهام أفضل من [MR] ، حيث كانت الشروحات في [MR 11] في تناقض مع [MR 9] ، أنظر 8.8.4 . إلغاء الخاصية FAILURE يخفف بشكل كبير صعوبة أواليات الإستثناء في Ada ، حتى ولو أنه في بعض الأحيان ، يؤدي إلى فقدان في قوة التعبير عنها .

9.3.2 ـ عدم كفاية أوالية الإستثناءات

من المؤسف عدم كفاية أوالية الإستثناءات :

ـ لا يوجد متغيرات للحالات الإستثنائية ، إطلاق الحالة الإستثنائية لا يمكن أن ينقل معلومات للمسترجع . وهذا قد يفرض مشاكل حول موضوع المدى بالنسبة للمواضيع المنقولة إلى المتغيرات ، والحلّ قد يكمن في عدم قبول إلا المتغيرات بالصيغة in .

- لا يوجد خاصيات تسمح للمسترجع بمعرفةِ ماذا جرى ، مثلاً عنوان إطلاق الحالة الشاذة أو إمكانية بلوغ مكدس التنفيذ . . .
- لا يوجد إستثناء لإكتشاف غياب التصفير والإعداد لمتحولة .
- لا يوجد إثبات كما في [GREEN] .
- الإستثناء المحدَّد مسبقاً SOME-ERROR هو عبارة عن طريقة لاهمال النتائج .
- إذا كانت الأوالية سهلة في حالة البرامج المتتالية ، فهو معقد بالنسبة للمهام ، ونتيجة التنفيذ أزو إطلاق الحالات الإستثنائية - على الأقل عندما لا تكون مركزية -ليست دائماً طريقة في البرمجة ، في حالة المهام . المفهوم الأكثر فائدة هو في تمييز العلاقة utilisation d'une ressource بـدلاً من علاقـة المفـاعلة أو عـلاقـة النـداء في إنتشـار الحـالات الإستثنائية : هذا هو المخطط المعروض من قبـل LEVIN . وإذا لم تحلّ جميـع هذه المشاكل في هذا العرض الأخير ، فإن الحلّ الذي تقدمه آدا قد يكون الأفضل .

9.3.3 النقاط الإيجابية

النقطة الأولى الإيجابية هي وجود أوالية الحالات الإستثنائية والتي هي عبـارة عن وسيلة مفيدة لانشاء وفهم البرامج ، بشرط أن تكون هذه الوسيلة مفهومة وواضحة بشكل جيد من قبل من يرغب باستعمالها .

عملية تكوين البرامج بشكل تركيبي يمكن أن تصبح أفضل إذا لم نكن مزودين بهذه الأوالية ، لأننا في هذه الحالة لن نكون مُلزمين ، للحصول على نفس البرامج ، بإجراء فحوصات إضافية . مثلاً ، لنفترض أننا نرغب بالقيام بسلسلة متكرِّرة من المعالجات D1, D2, ...Dn ، ولكن حيث نداء D_{i+1} مشروط بحسن إداء D_i . الطريقة العادية تقوم على وضع متغيِّر عودة إضافي ، B ، وهو صحيح إذا كان D_i سيىء التنفيذ .

مثال رقم 10

- رزمة خارجة لعمليات الإجراء D_i

```
with P_EXT ;
use P_EXT ;
procedure CONTROLE_TRAITEMENT is
   B : BOOLEAN := FALSE ;
   NON_TERMINE : BOOLEAN := TRUE ;
begin
<<RETOUR>>
   D1 (. . ., B) ;
   if B then goto CAS_D_ERREUR ; end if ;
   D2 (. . ., B) ;
   if B then goto CAS_D_ERREUR ; end if ;
   . . .
   if NON_TERMINE then goto RETOUR ;
   else goto FIN ;
   end if ;
```

```
<<CAS_D_ERREUR>>
                                                    - متتالية استرجاع الخطأ
                                                    - تركيز للبدء بمعالجة جديدة
  B := FALSE ;
  if NON_TERMINE then
     goto RETOUR ;
  end if ;
<<FIN>> null ;
end CONTROLE_TRAITEMENT ;
```

تركيبة التحكّـم هي ممزوجة بعدد من عمليات الفحص والتفريع النوعي للتركيبة «spagheti» الخارجة من بياني السياق . إستعمال الحالات الإستثنائية يسمح بتركيبة مرئية للخوارزم .

```
with P_EXT ;
use P_EXT ;
procedure CONTROLE_TRAITEMENT is
  NON_TERMINE : BOOLEAN := TRUE ;
begin
  while NON_TERMINE loop
    begin D1 (. . .) ;      -- enchaînement séquentiel des traitements
          D2 (. . .) ;
          . . .
    exception
      when CAS_D_ERREUR =>
                                                    - إستثناء منطلق بواسطة Di
                                                    - سلسلة إستعادة الخطأ
                                                    - تركيز لاعادة البدء بالمعالجة
    end loop ;
end CONTROLE_TRAITEMENT ;
```

على هذا المخطط بإمكاننا حتماً إجراء حالات إستثنائية وعمليات استرجاع مختلفة حسب الإجراءات ، من الممكن أيضاً أن تقوم بأعمال إعادة جزئية للمتتالية D_i ، بواسطة تركيب أكثر دقة للقدرات .

- عدم الكفاية المشار إليه في 9.3.2 يمكن أن يجد حلولاً أقل أو أكثر تناسباً مع الصيغة الشكلية التي تعرضها Ada . مثلاً ، من الممكن إستبدال غياب المتغيرات بالإستثناءات باستعمال المتحولات العامة . التعليمة : «assert C;» التي يمكن أن تقوم بإطلاق ASSERTION-ERREUR ، مثلاً ، يمكن أن تستبدل بواسطة النداء IN-LINE للإجراء :

```
procednre ASSERT (C : BOOLEAN) is
begin
   if not C then
      raise ASSERTION_ERREUR ;
   end if ;
end ASSERT ;
```

ـ من الممكن تقليد المخطط « محاولة جديدة » (أنظر 9.1) لقاء بعض الصعوبة في البرمجة ومع أوالية منهجية لترميم المتحولات . النموذج الأساسي سيكون :

```
<< REPRISE >>
  begin
     . . .
     if . . . then raise E ; end if ;
     . . .
  exception
     when E => RESTAURATION ;
               MODIFICATION ;
               goto REPRISE ;
  end ;
```

ـ نسبة للصفة البسيطة ، فإن عملية تنفيذ أوالية الإستثناء يجب أن تكون فعالة .

ـ بالنسبة للأنظمة المعقدة ، فمن المهم أن نقدر على التحكم بانتشار الحالات الإستثنائية : إذا قام أحد البرامج بإطلاق الحالة الإستثنائية المهملة والتي لم تتم إستعادتها ، فيجب أن لا تنبت هذه الحالة الإستثنائية في النظام دون أن يكون هناك إمكانية في الحماية . في لغة آدا ، الحلّ يكمن بإغلاق النداءات للبرامج الثانوية والمهام في فدرات تستطيع وقف جميع الإستثناءات ذات المستويات الأقل بواسطة others ، والتي ترقّم حالة جديدة صالحة لباقي التنفيذ . التحكم هو تراتبي وهو يسمح بوضع مناهج مُقاومة للأخطاء .

الفصل العاشر

الشمولية (النوعية) GENERICITE

10.1 مدخل.

10.1.1 أهداف الشمولية

الشمولية في Ada هي وسيلة فعالة لتثبيت البرامج الثانوية والرزم كمتغيرات وسيطية . نصرّح عن وحدة شاملة نوعية عندما نحتاج إلى عائلة أو مجموعة من هذه الوحدات ، كل نموذج لا يختلف عن الآخر إلا ببعض المميزات ، حيث المعطيات ليست ضرورية في تعريف الوحدة . وهذا يؤدي إلى تفادي إعادة كتابة التطبيقات المختلفة لوحدات البرمجة المتشابهة . وهذه بعض الأمثلة : مجموعة من التصريحات المثبتة بواسطة ثوابت (مثلاً : جداول تُثبّت فيها حدود العملية الخاصة) ؛ أنواع مجرّدة محدّدة في رزم ، ومثبتة بواسطة أنواع (مثلاً : نوع مكدس مجهز بدوال «empile» ، «depile» الخ . حيث نوع العناصر هو وسيط)؛ برامج ثانوية مثبتة بواسطة أنواع وأو دوال (مثلاً : فرز أحد الجداول حيث نوع العناصر وعلاقات الترتيب هي إلزامية) .

10.1.2 حالة العمل

خلال مدة طويلة في اللغات ، الطريقة المتبعة للحصول على برامج (إجراءات) شاملة ونوعية ، أي نماذج برامج قابلة للتكيّف مع حالات عديدة ، فإن الرجوع إلى المعالج الأولي (preprocesseur) . من خلال نصّ أولي ، هذا الأخير كان يقوم بأعمال تبديل للنص لتوليد كل نموذج (مثلاً : ماكرو معالج PL/1) . هذا النوع من المعالجة يفرض عادة معرفة اللغة الملحقة ـ لغة التحكم بالمعالج الأولي ـ وهو لم يكن يسمح بتأمين تصحيح النص الأولي . هكذا ، فنموذج البرنامج لم يكن قابلاً للتدقيق ، لأن صلاحية النموذج تتعلق بالنصوص التي كانت تستبدل الأقسام الشكلية حالياً ، يوجد تياران في دراسة الشمولية : الأول مرتبط بطريقة تعريف الأنواع المجرّدة ، ويقوم على تعريف الأنواع المجرّدة المثبتة بواسطة أنواع (مثلاً: مكدس حيث العناصر هي من نوع t شكلي ، وهو عبارة عن نموذج لنوع المكادس الصحيحة ، مكدس أعداد حقيقية ، الخ) . الأعمال

الرئيسية حول الموضوع هي اللغات CLU ، Alphard ومن جهة أخرى [Burstall, Go- guen 77] ، [Thatcher et al. 78] و[Kanda 78] .

التيار الثاني خرج من الأعمال النظرية لـ D. scott [Scott 74] إلى الحقل الرياضي حيث المواضيع ، الدوال والأنواع هي قيم منوعة . من الممكن إذاً تثبيت البرامج بواسطة هذه القيم . وهذا ما نسميه متعدد الأشكال (شكالة) Polymorphisme [Lehmann, Syth 77] [Milner 77] [Donahue 79] ، أنظر أيضاً لدراسة [Boute 80] واللغات ML [Gordon et al. 79] وBussell . هـذا المفهوم الثـاني في شمـوليتـه ، يُخشى من الصعوبات التقنية في عمل اللغـة ، كمشكلة المحيط المرتبـطة بالإجـراءات الناتجـة عن الدوال ، مشكلة التعريف وتعادل الأنواع ، الخ . الشمولية في Ada ترتكز على المفهوم الأول وكانت مقيدة بشكل إرادي بالرزم والبرامج الثانوية . نماذج الوحدة الشاملة هي معروفة بشكل كامل ساكن بواسطة أوالية التوليد الجلية . سنعود الى هذا الإختيار في الفقرة 10.4.3 .

10.2 الشروحات

10.2.1 عموميات

الوحدات التي يمكن أن يصرَّح عنها وكأنها شاملة في لغة آدا هي :

- البرامج ـ الثانوية (الإجراءات والدوال)
- الرزم

يتـألف رأس الوحـدة الشاملة من كلمـة ـ مفتاح (Keyword, mot-clé) متبـوعة بمتغيرات وسيطية شاملة . ولا يمكن أن تكون متبوعة إلا بمواصفة برنامج ثانوي أو رزمة (10.2.3) . جسم البرنامج الثانوي أو الرزمة الشاملة يمكن أن يُستعمل كمتغيرات وسيطية للمواصفة ، ولكن الرأس لا يجب أن يتكرَّر .

نموذج الوحدة الشاملة يمكن أن يتولَّـد بواسطة قيم خاصة لمتغيرات وسيطية شاملة بمساعدة تعليمة التوليد [MR 12.3] ـ كلمة مفتاح new .

مثال رقم 1

ـ مواصفة الدالة الشاملة SQUARING

```
generic
   type ITEM is private;          -- المتغير الوسيطي الأول هو نوع
   with function "*" (U, V : ITEM) return ITEM is <> ;
                                  -- المتغير الوسيطي الثاني هو دالة مذكورة بشكل مؤثر

function SQUARING (X : ITEM) return ITEM ;
-- Définition du corps de SQUARING
```

```
function SQUARING (X : ITEM) return ITEM is
begin
   return X * X ;
end SQUARING ;
```

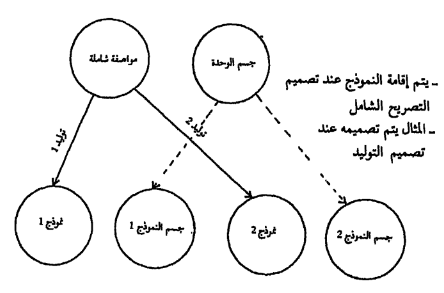
- « * » هو مؤشر شكلي .

- إنشاء النموذج حيث المتغيرات الوسيطية الفعلية هي النوع MATRIX والدالة على المصفوفات MATRIX-PRODUCT .

10.2.2 قاعدة تصميم التصريحات الشاملة

التشكيل المستعمل في موضوع الشمولية هو التالي :

- تصميم التصريح الشمولي يؤدي إلى إقامة نموذج للوحدة المصرّحة .
- جسم الوحدة الشمولية هو أيضاً عن نموذج لجميع أجسام النماذج المستقبلية .
- المعرّفات التي تظهر في الوحدة الشمولية هي إما محدّدة مركزياً ، وإما عبارة عن متغيرات وسيطية ، وإما محدّدة بشكل عام . هذه الأخيرة هي مربوطة بالتعريف الذي يحيط بالتصريح الشامل .
- عند توليد النموذج ، يتم إنشاء نسخة عن الوحدة الأساسية ، مع وصل مختلف المتغيرات الشكلية والمتغيرات الوسيطية الفعلية (إذا كانت القواعد كافية أنظر 10.2.4) ، كذلك بالنسبة للجسم . إذا لم يتم إنشاء الجسم ، فإن التوليد هو غير صحيح بسبب وجود « بلوغ » لجسم غير مصمّم أيضاً . نماذج المواصفة والأجسام هي أيضاً مُصمَّمة كتصريحات غير شاملة ، وربما مع تنفيذ أقسام الأعداد والتهيئة . قواعد وصل المتغيرات وتوليد النماذج ستكون محدّدة أيضاً في 10.2.5 .



مخطط التصريحات الشاملة وإنشاء النماذج

ـ توضيح الوحلات بين المعرّفات

```
declare                                              ـ تصريح 1 لـ X
 X : INTEGER := 3 ;                                   إنشاء مواصفة P
 generic package P is
   Y : INTEGER ;
 end P ;                                              ـ إنشاء جسم P
 package body P is                                    ـ X مرتبطة بالتصريح 1
 begin Y := 1 ; X := 2 * X ;
 end ;

begin                                                 ـ تصريح 2 عن X
 declare X : INTEGER := 2 ;                           ـ تصميم التصريح 2
   package P1 is new P ;                              ـ P2
   package P2 is new P ;
 begin                                                ـ X داخل الفدرة = 2
   PUT (X) ;
 end ;                                                ـ X من التصريح 1 = 12
 PUT (X) ;
 . . .
end ;
```

عند النظر من الخارج ، نرى أنه لا يمكن إستعمال الوحدات الشاملة إلا كموديل للرزم أو للبرامج الثانوية ، وبالتالي ليس لها أي معني إلا في التصريح عن مثال ـ أو في الأمر with إذا كانت عبارة عن وحدات من مكتبة . مثلاً ، من الخارج ، لا يمكن نداء إجراء شامل ، أو بلوغ مُركّب من رزمة شاملة . في نفس المفهوم ، لا يمكننا تحميل زائد لمعرّف برنامج ثانوي شامل (بينما نستطيع إجراء تحميل زائد لمعرّفات الأمثلة). على العكس، في داخل جسم وحدة شاملة ، يمكن إستعمال معرّف الوحدة مباشرة ، كما وكأنه يتعلّق برزمة أو ببرنامج ثانوي غير شامل (مثلاً ، في نداء متتالي ـ أنظر المثل رقم 8 ـ).

10.2.3 المتغيرات الشكلية الوسيطة للوحدات الشاملة

يمكن للوحدة الشاملة أن تمتاز بمتغيرات وسيطة هي :

- مواضيع أو قيم
- أنواع
- برامج ثانوية .

مثال رقم 3

```
generic                                               ـ وسيط عبارة عن قيمة
    SIZE : NATURAL ;                                  ـ وسيط عبارة عن نوع
    type ENUM is (<>) ;
    with function IMAGE (E : ENUM) return STRING ;    ـ وسيط عبارة عن دالة

function F (...) ... ;                                ـ مواصفة الدالة الشاملة
```

معرّفات المتغيرات الوسيطة الشاملة يمكن أن تستعمل بعد النقطة - الفاصلة التي تُنهي التصريح . نفس الشيء بالنسبة للعمليات أو الخاصيات المرتبطة بنوع شكلي (أنظر 10.2.3.2) . يبدأ مدى معرّف الوحدة الشاملة بالكلمة - المفتاح generic ؛ ولكنّه لا يمكن أن يُستعمل إلا بعد التصريح نفسه .

مثال رقم 4

```
generic
     SIZE : NATURAL ;
     HEIGHT : NATURAL := SIZE ;           -- تصريح مع قيمة بالغلط
     type INT is range <> ;               -- تصريح عن نوع صحيح
     ELEM : INT := INT'FIRST + 1 ;
procedure P ( . . . ) ;
```

القيم الوسطية

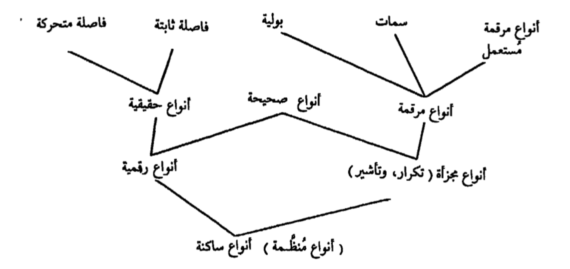
متغيرات وسيطة عبارة عن قيم

تمرّ القيم في الصيغة in (بالغلط) أو في الصيغة in out فقط [MR 12.1.1] . المتغيرات الوسيطة in يمكن أن تحتوي على قسم إعداد سيؤخذ كقيمة بالغلط إذا كان المتغير الوسيطي الفعلي المناسب غير معطى في توليد المثال . المتغير الوسيطي في الصيغة in لا يمكن أن يكون من نوع محدود . من الممكن أن نُدهش لعدم وجود الصيغة out كما في الإجراءات ؛ وفي الحقيقة ، فإن الصيغة in out هي مأخوذة في معنى مختلف عن المعنى الموجودة في الإجراءات: in out يعادل إعادة تسمية المتحولة عن توليد المثال (أنظر 10.2.5) . فلنذكر أنه في جسم وحدة شاملة ، فإن الإختيار ، التعريف عن النوع الصحيح والإلزام بالدقة كل هذا لا يمكن أن يتعلق بالمتغيرات الوسيطة اللشاملة [MR 12.1] . وبشكل عام ، فإن المتغيرات الوسيطة الشاملة لا تعتبر كقيم ساكنة .

مواصفات المتغيرات الوسيطة الشكلية «نوع» [MR 12.1.2]

يتألف النوع الشكلي من معرّف وربما أيضاً من قسم مميِّز (بدون قيمة بالغلط) ، وتعريف شكلي هو («generic-type-deffinition») . سنعطي أدناه بعض الجداول لفهم ميكانيكية مواصفة الأنواع الشكلية .

من الأنواع البسيطة (غير الخاصة) ، الجدول T1 يعيد التذكير بالمصطلح rapport ، فئات الأنواع التي تغطيها الكلمات .



T1 ـ فئات الأنواع البسيطة المحدَّدة مسبقاً

من المهم أن نلاحظ إن مواصفة متغيرات الأنواع هي هنا لتحديد العمليات الدنيا التي نحتاج إليها في الوحدة الشاملة . من الممكن أن نوجز هذا بواسطة الجدول T2 .

في جميع الحالات ، من الممكن دائماً أن نصرِّح عن مواضيع من نوع شكلي ونعطيها إلى متغير وسيطي للدالات (شكلية) .

الجدول T2 يعطي قاعدة بالنسبة للتصريح عن أنواع وحدة شاملة ، أي : عند معرفة المؤثر 0 الذي نحتاج إليه في الخوارزم ، يمكننا أن نجعل هذا الخوارزم شاملاً ، وذلك بتحديد النوع الشكلي مع التصريح الأقل دقةٍ الذي يحتوي على 0 .

تتميّز « الدقة » في مواصفة شكلية عن النوع بواسطة معيارين يمكن أن يتطابقا . وإذا أشرنا بواسطة S1 وS2 إلى المواصفات الشكلية للأنواع ، نحصل على المعايير :

generic-type-definition	signification	opérations éventuellement utilisées dans l'unité générique et exigée pour le type effectif		
(<>)	et نوع مجزأ	خاصيات 3.5.5		عمليات منطقية
range <>	نوع صحيح	attributs 3.5.5	إنشاء جبري	=, /=, >, <, <=, >=
delta <>	نوع حقيقي فاصلة ثابتة	attributs 3.5.10	+, - *, /, **mod**,	الخواص FIRST, LAST
digits <>	نوع حقيقي فاصلة متحركة	attributs 3.5.8	**rem**, ** ABS	تعيين
array-type-definition	نوع جدول	attributs 3.6.2 عمليات : التأشير ، الإلتحام ، تخصيص ، تعيين ، تعادل (مشروط بمعادلة العناصر)		
access-type-definition	نوع مرجعي	تخصيص ، تعيين، تعادل		
private		تعيين ، تعادل		
private limited				

T2 العمليات المرتبطة بتصريحات الأنواع

S1 (C1) هو أكثر دقة من S2 <=> S1 يتطلب أكثر الخواص والمؤشرات أكثر من S2 على الأنواع الفعلية .

S1(C2) أكثر دقة من S2 <=> جميع الأنواع الفعلية التي تناسب S1 ، تناسب أيضاً S2، ويوجد أنواع تناسب S2 بدون أن تناسب S1 .

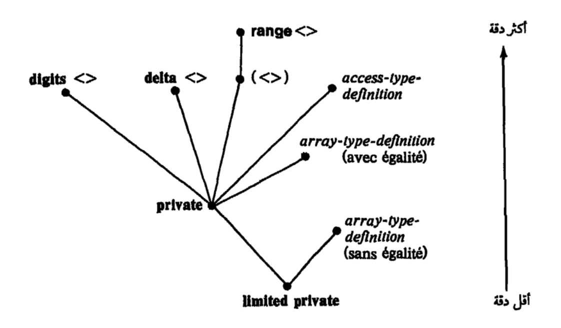
الترتيب الدقيق المناسب للمعيار C1 نحصل عليه من الجدول T2 وهو موجود في الجدول T3 .

لنشر هنا إلى قيدين على مواصفة الأنواع :

ـ النوع شكلي مع مميِّز لا يمكن أن يكون من نوع خاص .

ـ مواصفة دلائل جدول مُلزم لا يمكن أن تتم إلا بواسطة تأشير عن النوع :

```
generic
   type INDEX is (<>) ;
   type TAB1 is array (INDEX) of INTEGER ;         ـ مسموح به بالنسبة لمتغيّـر
                                                   وسيطي من نوع جدول
   type TAB2 is array (1..INDEX'LAST) of INTEGER ;  ـ غير مسموح
```



T3 ـ الترتيب الدقيق حسب C1

مثال رقم 5 ـ تطبيق لمعيار الدقة

لنفترض جسم الإجراء التالي :

```
procedure EXCHANGE (U, V : in out ELEM) is
   T : ELEM ;
begin
   T := U ; U := V ; V := T ;
end EXCHANGE ;
```

لا نحتاج للنوع ELEM إلا لعملية التعيين ، المواصفة الأقـل دقة : limite and private لا تناسب أبداً لأنها لا تحتوي أبداً على « := » ، وعلى العكس ، من الممكن التصريح عن ELEM private ، حيث :

```
generic
     type ELEM is private ;
procedure EXCHANGE (U,V : in out ELEM) ;
```

المواصفة :

```
generic
     type ELEM is (<>) ;
...
```

كانت ستكون فارغة ، ولكن أقل عمومية من ذلك النوع أعلاه لأن ECEM كان سيعتبر كنوع مجزأ ، ولن يتم قبول إلا أنواع كهذه كمتغير فعلي .

مواصفات المتغيرات الشكلية للبرامج الثانوية

مواصفة البرامج الثانوية تدل على إسم أو على رمز المؤثر الشكلي ، أو على أنـواع المتغيرات الوسيطة وربما النتيجة [MR 12.13] .

ملاحظة :

قد تندهش لوجود معرفات المتغيرات (في المثل رقم 3) .

with function IMAGE (E: ENUM) return...

المعرًف يبدو وكأنه غامض (أنظر مواصفة الإجراءات الشكلية في Algol 68) . وفي الحقيقة ، قد يكون ضرورياً وبسبب قاعدة الرؤية التي تسمح في الجسم بنداء IMAGE بالشكل التالي :

IMAGE (E → SUCC (X))

10.2.4 متغيرات فعلية وقواعد التناسب

قواعد للمواضيع أو القيم

إذا كان متغيّـر الوحدة الشاملة in أو out فإن المتغيّـر الفعلي في التـوليد يجب أن يناسب تخصيص المتغيّـر الشكلي كما لمتغيّـرات البرامج الثانوية . بشكل خاص ، إذا كانت الصيغة in out ، فإن المتغيّـر الفعلي يجب أن يكون متحوّلة .

قاعدة بالنسبة للموضوعات والقيم

من الممكن أن نراجع الجدول T2 وأن نعطي لكل تحديد الأنواع المقبولة فعلياً لكل مواصفة . يُشار الى التوافق في الجدول T4 .

generic-type-definition	types effectifs compatibles
(<>)	نوع مرقّم أو نوع صحيح
range <>	نوع صحيح
delta <>	نوع حقيقي مع إلزام بالفاصلة الثابتة
digits <>	نوع حقيقي مع إلزام بفاصلة متحركة
private	مهما يكن النوع الذي يتم فيه التعيين والتعادل
limited private	أي من الأنواع (بما فيه النوع مهمة)

T4 ـ تناسب نوع شكلي ـ نوع فعلي [MR 12.2, 3.2- 5]

يمكن لمواصفة من نوع array أو access ، حيث بعض مركباتها هي شكلية ، أن تظهر في المتغيرات الشاملة ؛ هذه المركبات هي محددة بشكل مسبق . التناسب بين النوع الفعلي والنوع الشكلي هو بسيط : نستبدل في النوع المركب الشكلي الأنواع الشكلية بواسطة قيمتها من نوع فعلي ويجب أن نحصل على النوع المركب الفعلي [MR 12.3.4« 5] . بشكل خاص ، فالنوع جدول بالزام لا يمكن أن يتناسب مع النوع جدول بدون إلزام ، والعكس بالعكس .

قواعد تناسب البرامج ـ الثانوية

هذه القاعدة تشبه تلك المعتمدة في الأنواع المركبة :

- الأنواع الشكلية لمواصفة البرنامج الثانوي هي مستبدلة بواسطة الأنواع الفعلية .
- نحصل على المواصفة التي يجب أن تكون متطابقة مع مواصفة البرنامج الثانوي الفعل ـ متغيرات من نفس النوع وبنفس الصيغة ، وبالنسبة للدوال ، نوع النتيجة الشبيهة ـ ما عدا معرّفات المتغيرات الشكلية التي يمكن أن تكون مختلفة (أنظر الملاحظة 10.2.3.3) .

يمكن أن يكون المتغير الوسيطي الفعلي للبرنامج الثانوي عبارة عن entry .
يمكن إعطاء جدول معاني إمكانية الصيغة التي تتبع المواصفة :

rien	المتغير الوسيطي هو إلزامي
is <>	المتغير الوسيطي الفعلي هو إختياري والصيغة بالغلط هي عبارة عن برنامج ثانوي بنفس الإسم كالمواصفة الشكلية ، في مفهوم التوليد .
is "*name*"	المتغير الفعلي هو إختياري والصيغة بالغلط هي باسم «name» ، في مفهوم التوليد .

10.2.5 إنشاء النماذج

توليد النماذج يمكن أن يتحدد بواسطة قاعدة النسخ التي تقوم بمراجعة تعابير أخرى للغة . هذه القاعدة المنطقية يمكن أن تشرح بعض القيود المحمولة إلى تعريف الوحدات الشاملة ، ويجب أن تسمح بفهم لماذا بعض أنواع التوليد هي مسموحة . طريقة التوليد والنسخ موصوفة في ما يلي :

لنفترض التصريح عن الوحدة الشاملة U .

- مفهوم التصريح

```
generic -- نعطي جميع فئات المتغيرات
   OBJETS_F_NON_INIT : in TYPE1 ;
   OBJETS_F_INIT : in TYPE2 := <expr> ;
   VARIABLES_F : in out TYPE3 ;
   type TYPE_F is <spécification_de_type> ;
   with procedure PR_F (<paramètres>) is OPTION_PR ;
 < U مواصفة الوحدة الشاملة > ;
 < ( إذا كان ضرورياً ) U جسم الوحدة الشاملة > ;
```

توليد نموذج الوحدة الشاملة U يمتاز بالشكل التالي :

- مفهوم التوليد

```
<unité> UU is new U
          (OBJETS_F_NON_INIT => <expr1>,
          VARIABLES_F => VAR,
          TYPE_F => INDICATION_DE_TYPE,
          PR_F => NOM_DE_PROC) ;
```

التوليد يعادل الإنشاء التالي :

- تعريف مفهوم تصميم النموذج

```
  OBJETS_F_NON_INIT : constant TYPE1 := <expr1> ;
  OBJETS_F_INIT : constant TYPE2 := <expr> ;
```

```
-- si OBJETS_F_INIT a une valeur à la génération d'exemplaire, c'es
-- dernière qui est prise à la place de la valeur par défaut
VARIABLES_F : TYPE3 renames VAR ;
subtype TYPE_F is INDICATION_DE_TYPE ;
procedure PR_F (<paramètres>) renames NOM_DE_PROC ;
```

-- تصميم نسخة من U

* نسخ المواصفة U حيث المعرّف U مستبدل بواسطة UU

* ٣٠١ نسخ جسم U حيث المعرّف U مستبدل بواسطة UU <

- في باقي البرنامج ، فقط التصريح UU هو مرئي .

ملاحظة :

يتم تقويم المتغيرات الوسيطة الشاملة في مفهوم التوليد ، إضافة إلى تعابير الأعداد والتهيئة بالغلط ، إذا جرى إستعمالها وعلى العكس ، جميع التحولات الأخرى العامة تربط بمفهوم التصريح عنْ الوحدة الشاملة .

10.3 أمثلة

10.3.1 تكامل الدالة

التقرير يعطي [MR 12.4] مثالاً عن رزمة شمولية ، تُعالج كزجلة ، وبعد ذلك كنوع مُجرَّد . وهذا يناسب بعض الاستعمال للشمولية . سنعطي هنا مثلاً آخر ، هو مثال عن دالات في متغيرات وسيطية . يتعلّق بحسابة تكامل بواسطة مربع منحرف (trapeze) بفسحات متساوية . الصيغة الرياضية للتكامل هي :

$$\int_a^b f(x)dx = \Delta x.(f(a)/2 + f(a+\Delta x) + \ldots + f(b)/2)$$

حلّ آدا : البرنامج الثانوي ذو متغيّر وسيطي هو دالة ، هذا البرنامج الثانوي يجب أن يكون شاملاً ؛ المتغيرات الوسيطية الأخرى يمكن أن تكون أو لا تكون ذات طبيعة شمولية . في المثل ، هي ليست شمولية ؛ أي إن المثال هو دالة تكامل لدالة معينة ، يأخذ حدود التكامل والخطوة كمتغيّر وسيطي .

```
generic
   with function F (X : FLOAT) return FLOAT ;
function INTEGRATION (A, B : FLOAT ; N : INTEGER) return FLOAT ;
function INTEGRATION (A, B : FLOAT ; N : INTEGER) return FLOAT is
        SOMME, DELTAX, X, Y, : FLOAT ;
        M : INTEGER ;
begin
        SOMME := 0.0 ; M := 1 ;
        DELTAX := (B - A) / FLOAT (N) ;
        X := A ;
```

```
        loop
            Y := F(X) ;
            if M = 1 or M = N then Y := Y/2.0 end if;
            SOMME := SOMME + Y ;
            X := X + DELTAX ; M := M + 1 ;
            exit when M > N ;
        end loop ;
        return SOMME * DELTAX ;
   end INTEGRATION ;

-- utilisation :
   declare
        function FONTRI (X : FLOAT) return FLOAT is . . . end FONTRI ;
        Z, W : FLOAT ;
        function INTEGRATION_DE_FONTRI is new INTEGRATION (FONTRI) ;
   begin
        . . .
        Z := INTEGRATION_DE_FONTRI (0.0, W, 10) ;
   end ;
```

10.3.2 النوع المجرَّد الشامل

هذا المثل يدل على إن التصريح من النوع المجرَّد الشامل يمكن أن يتطلب متغيرات وسيطية عبارة عن دالات .

ـ تعريف رزمة شاملة للنوع ENSEMBLE حيث ELEM هو نوع العناصر ، EQ هي دالة التعادل بين هذه العناصر وAFF هي دالة التعيين .

```
generic
  type ELEM is limited private ;
  with function EQ (A, B : ELEM) return BOOLEAN ;
  with procedure AFF (A : out ELEM, B : ELEM) ;
package ENSEMBLES is
  type ENSEMBLE is limited private ;
  procedure INSERER (S : in out ENSEMBLE, E : in ELEM) ;
  procedure ENLEVER (S : in out ENSEMBLE, E : in ELEM) ;
  function EST_VIDE (S : in ENSEMBLE) return BOOLEAN ;
function APPARTIENT (S : in ENSEMBLE, E : in ELEM) return BOOLEAN ;
  function EQ_ENS (S1, S2 : in ENSEMBLE) return BOOLEAN ; -- égalité des ensembles
  procedure AFF_ENS (S1 : out ENSEMBLE,
                     S2 : in ENSEMBLE) ; -- affectation d'ensemble par copie de liste
private
```

ـ تمثيل المجموعة هو لائحة بالعناصر المنتمية لهذه المجموعة .

```
  type ELEM_ENS ;
  type ENSEMBLE is access ELEM_ENS ;
  type ELEM_ENS is
```

```
   record VAL : ELEM ;
          SUIVANT : ENSEMBLE ;
   end record ;
end ENSEMBLES ;

package body ENSEMBLES is
```

ـ تعريف أجسام الإجراءات والدوال حيث الدالة الشكلية EQ

ـ والإجراء AFF هي ضرورية

```
end ENSEMBLES ;
generic                          -- déclaration de l'affectation comme procédure
 type T is private ;
procedure AFF_SIMPLE (I : out T, J : in T) ;
procedure AFF_SIMPLE (I : out T, J : in T) is
begin
   I := J ;
end AFF_SIMPLE ;
```

ـ إستعمال الرزمة

```
declare
 procedure AFF_ENTIER is new AFF_SIMPLE (INTEGER) ;
 package ENS_ENTIER is new ENSEMBLES (INTEGER, "=", AFF_ENTIER) ;
 -- paquetage des ensembles d'entiers

 use ENS_ENTIER ;
 package ENS_ENS_ENTIER is new ENSEMBLES (ENSEMBLE, EQ_ENS, AFF_ENS) ;
```

ـ رزمة من مجموعات من الأعداد الصحيحة حيث التعادل والتعيين هي تلك الخاصة بـ ENS-ENTIER

```
 use ENS_ENS_ENTIER ;
```

ـ الدوال والإجراءات في المثلين هي محملة بشكل زائد فقط

ـ مُعرِّف النوع ليس مرئياً بشكل مباشر

```
 S : ENS_ENS_ENTIER.ENSEMBLE ;
 E1, E2 : ENS_ENTIER.ENSEMBLE ;
```

ـ S هو عبارة عن مجموعة من مجموعات الأعداد الصحيحة

ـ E1 ، E2 هي مجموعات أعداد صحيحة

```
begin
 ...
 if EST_VIDE (S) then ... end if ;
 INSERER (E1,0) ;
 INSERER (S, E1) ;
 ...
end ;
```

ـ إستعمال الرزمة ENSENS-ENTIER

INSERER — من ENS-ENTIER

ـ INSERER من ENS-ENS-ENTIER

10.3.3 فرز شامل لأحد الجداول

يتمتع إجراء الفرز بمتغيرات وسيطية شاملة عبارة عن نوع العناصر ، علاقة الترتيب على هذه العناصر ، نوع الجدول ونوع مؤشر الجدول .

```
. generic
   type ELEM is private ;
   with function INFEG (A, B : ELEM) return BOOLEAN ;
   type INDICE is (<>) ;
   type TABLEAU is array (INDICE) of ELEM ;
procedure TRI (T : in out TABLEAU) ;
procedure TRI (T : in out TABLEAU) is
     -- définition du corps de la procédure que l'on ne donne pas ici
end TRI ;

-- création d'exemplaires de la procédure TRI :
type  INTERVALLE is range 1 . . 100 ;
type COULEUR is (BLEU, ROUGE, JAUNE, VERT, BLANC) ;
type TAB1 is array (INTERVALLE) of INTEGER ;
     -- type d'un tableau contraint d'entiers
type TAB2 is array (COULEUR) of INTEGER ;
procedure TRI_CROISSANT is new TRI (INTEGER, "<=", INTERVALLE, TAB1) ;
procedure TRI_DECROISSANT is new TRI (INTEGER, ">=", INTERVALLE, TAB1) ;
procedure TRI_CROISSANT is new TRI (INTEGER, "<=", COULEUR, TAB2) ;
     -- les exemplaires peuvent posséder le même nom s'il n'y a pas d'ambiguïté
procedure TRI_F is new TRI (INTEGER, "<=", INTERVALLE, TAB2) ;
     -- définition illégale d'exemplaire car INTERVALLE n'est pas le type indice de TAB2
```

ـ الأمثلة يمكن أن تحتوي على نفس الإسم إذا لم يكن هناك أي إبهام ـ « = < » Procedure TRIf is new
TRI (INTEGER,

ـ تعريف غير مسموح للنموذج لأن INTERVALLE ليس هو نوع المؤشر للجدول TAB2

10.4 تقييم

10.4.1 ملاحظات نحوية أو حول إمكانية القراءة

الحجة المتقدمة للمؤلفين حول لغة آدا هي إمكانية قـراءة البرامـج . في ما يتعلق بالشمولية ، بعض النقاط تتصادم مع هذه الحجة .

● موقع المتغيرات الفعلية عند توليد المثال هو سيىء الإختيار لأنه لا يناسب أبداً موقعها في المواصفة ، ومن جهة أخرى يمكن أن يتطابق بسهولة مع متغيرات النداء بالنسبة للبرامج ـ الثانوية .

تابع للمثال رقم 1

```
type A is new INTEGER ;
B : A ;
function SQUARE is new SQUARING (A) ;
```

ـ SQUARING هي توليد للمثال مع تنوع فعال A والعملية
ـ « * » مشتقة من عمليات INTEGER
ـ (B) SQUARE هو نداءللدالة

```
begin
  . . .
  B := SQUARE (B) ;            -- SQUARE (B) est un appel de fonction
end ;
```

من الممكن تصوُّر الكتابة كما يلي :

```
function SQUARE is new (A) SQUARING ;
```

أو قد تكون :

```
function SQUARE is new [A] SQUARING ;
```

● في المتغيرات الشمولية ، with التي تسبق function أو procedure ليست كثيرة الدلالة ؛ فهي لا تظهر إلا لرفع الإبهام النحوي لأن الوحدة الشاملة يمكن أن تكون مواصفة برنامج ـ ثانوي .

● من الممكن أن نأسف لطرق الإستعمالات < > وبشكل خاص عملية التعبير <> range هي ذات معنى لجدول بدون إلزام في حالة التصريح عن نوع جدول ، بينما هي تعني « نوع شكلي صحيح » في المواصفات الشمولية .

```
generic
  type T is range <> ;
  type U is array (T range<>) of INTEGER ;
package P is . . .
```

هكذا مواصفة ليست سهلة لا للشرح ولا للفهم

10.4.2 حول مواصفات الأنواع الشكلية

من مواصفات الأنواع الشكلية ، يمكن أن نأسف لغياب المواصفة من نوع فقرة (article) . يمكن أن يمرّ هذا الغياب لحساب بعض الصعوبة في البرامج . ولو كنا قد أدخلنا هذه المواصفة ، لكانت عمليات إنتقاء الحقول قد إستطاعت أن تتصرّف كمعرّفات لمتغيرات وسيطية في البرامج الثانوية الشكلية .

مثال رقم 6 : عرض لمواصفة من نوع شكلي فقرة .

ـ مواصفة غير مسموحة في آدا

```
generic
  type T1 is private ;
  type T2 is
    record
```

```
      A : INTEGER ;
      B : T1 ;
   end record ;

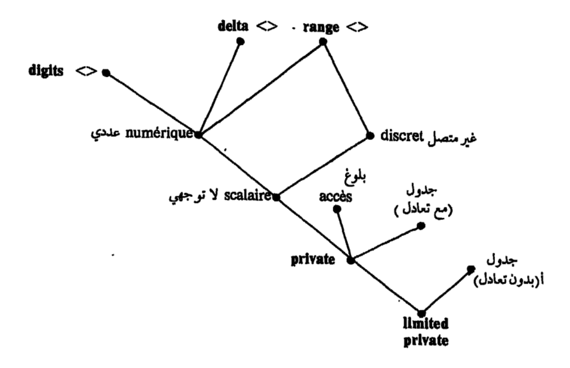
package P is
   . . .
end P ;

-- création d'un exemplaire
type R is
   record
      UN : INTEGER ;
      DEUX : COULEUR ;
   end record ;
package Q is new P (T1 => COULEUR, T2 => R) ;
```

ـ رزمة شاملة حيث عمليات إنتقاء حقول T2 هي شكلية .

ـ تصريح مقبول : R يناسب T2

● وبسبب وجود تعبير للمواصفة من نوع مُجزّأ « (< >) » ، والذي يُناسب فئة معينة : نوع مُرقّـم وصحيح (T1) ، فقد ندهش لعدم حصولنا على المواصفة للطبقات الرقمية والطبقات الساكنة (أنواع مع ترتيب) . وهذا كان سيعطينا الشجرة من الرسم T5 (قارِنـه مع T3) .



T5 ـ ترتيب منطقي لفئات الأنواع

مثال رقم 7

فلنجد الأكبر بين عنصرين ، الجسم يظهر وكأنه :

```
function MAX (U, V : in ELEM) return ELEM is
   R : ELEM ;
begin
 if U < V then R := V ; else R := U ; end if ;
 return R ;
end MAX ;
```

- العمليات المستعملة على ELEM هي :

- التعيين

- « < » : من نوع ELEM × ELEM → BOOLEAN

ولو كان بتصرفنا أنواع لا إتجاهية ، لكان بإمكاننا كتابة المواصفة الشاملة :

```
generic
   type ELEM is scalar ;          - غير مسموح في آدا
function MAX (U,V : in ELEM) return ELEM ;
```

وبما أن هذا هو غير ممكن ، فبإمكاننا إما تعريف ثلاثة نماذج شاملة مع ELEM وعلى التوالي <> digit ، <> delta و(<>) ، مما يغطي كامل حقول الأعداد اللاإتجاهية ، وإما إستعمال دالة شكلية في المواصفة لـ «>» :

```
generic
   type ELEM is private ;          - بسبب التعيين
   with function "<" (X,Y : ELEM) return BOOLEAN is <> ;
function MAX (U,V : ELEM) return ELEM ;
```

أثناء عملية إنشاء للمثال ، وإذا كان النوع ELEM هو لا إتجاهي ، فليس من الضروري إعطاء الدالة لأن المؤثر المحدّد « > » سيكون مستعملاً :

```
function IMAX  is new MAX(INTEGER) ;          - صيغة بالغلط
function IMIN  is new MAX(INTEGER, ">") ;     - نموذج آخر
```

10.4.3 ملاحظية حول التوليد الصريح للنماذج

لغة Ada ، وعلى عكس بعض المفاهيم الأخرى للشمولية . أو لتعدّد الأشكال (أنظر 10.1.2) ، إختارت أن تجعل عملية توليد النماذج لوحدة شاملة واضحة وجلية (التعليمة new) . وهذا هو ضروري بالنسبة للرزم ، ولكن البرامج الثانوية يمكن أن تكون مولّدة أوتوماتيكياً في لحظة النداء لتوليد ضمني . [ME 13.4.1] تصرّ طويلاً ، على

هـذا الأمر بحجّة ان إنشاء النماذج هـو قسم من تصميم التصريحـات وليس من تنفيذ التعليمات وإن التوليد الضمني يؤدي إلى صعوبات في التعريف بسبب التحميل الزائـد الممكن . فلنفحص الحالات المحدودة حيث هذا التوليد الممكن يخلق المشاكل .

مثال رقم 8

ـ حالة حيث التوليد هو ضمني : عندما يكون البرنامج الثانوي مُتكرّراً ، فالنموذج المختار للنداء الداخلي هو نفسه كالنداء الأول .

```
generic
   with function "*" (A, B : NATURAL) return NATURAL ;
function GENERAL_OP (N : NATURAL) return NATURAL ;

function GENERAL_OP (N : NATURAL) return NATURAL is
   R : NATURAL ;
begin
   if N = 0 then R := 1 ;
   else R := N*GENERAL_OP (N - 1) ;

   end if ;
   return R ;
end GENERAL_OP ;
```

فلنشير إلى ان التكرارية التصالبية ليست ممكنة إذا لم تكن داخلية :

مثال رقم 9

```
generic
   with function "*" (. . .) . . . ;
function G_OP1 (. . .) . . . ;            -- première fonction générique

generic
   with function " + " (. . .) . . . ;
function G_OP2 (. . .) . . . ;            -- deuxième fonction générique

function G_OP1 (. . .) . . . is           -- corps de G_OP1
   R : NATURAL ;
begin
   . . .
    else R := N*G_OP2 (N - 1) ;           -- appel de G_OP2 : erreur
   end if ;
   return R ;
end G_OP1 ;
```

هناك طريقتان لحل هذه المسألة . الأولى تقوم على تجميع الكل في رزمة شاملة .

```
generic                                          --solution de l'exemple 9
  with function "+" (...)... ;
  with function "*" (...)... ;
package FONCTIONS is
  function G_OP1 (...)... ;
  function G_OP2 (...)... ;
end FONCTIONS ;

package body FONCTIONS is
  function G_OP1 (...)...is
    R : NATURAL ;
  begin
    ...
    else R := N*G_OP2 (N - 1) ;
    end if ;
    return R ;
  end G_OP1 ;
  function G_OP2 (...)... is
    ...
  end G_OP2 ;
end FONCTIONS ;
```

هذا قد يكون مضجراً إذا أردنا كتابة دالة شاملة تتعلق بنوعين شاملين محدّدين بشكلٍ ينفصل كلٍ منهما عن الآخر .

يجب علينا إذاً إنشاء نماذج في داخل الوحدة generic : وهذا هو الحلّ الثاني :

مثال رقم 10

```
generic
  type T is private ;
package VECTEURS is                    -- paquetage des VECTEURS sur T
  type VECTEUR is array (NATURAL range <>) of T ;
  ...
end VECTEURS ;

generic
  type T is private ;
package MATRICES is                    -- paquetage des MATRICES sur T
  type MATRICE is array (NATURAL range<>,
                         NATURAL range<>) of T ;
  ...
end MATRICES ;

generic
  type T1 is private ;
  with function "+" (A; B : T1) return T1 ;
  with function "*" (A, B : T1) return T1 ;
               -- paquetage des opérations produits de matrices et vecteurs
```

```
package PRODUITS is
   package T1_VECTEUR is new VECTEURS (T1) ;
   use T1_VECTEUR ;
   package T1_MATRICE is new MATRICES (T1) ;
   use T1_MATRICE ;
   function "*" (M, N : MATRICE) return MATRICE ;
   function "*" (M : MATRICE, V : VECTEUR) return VECTEUR ;
   function "*" (V1, V2 : VECTEUR) return T1 ;

end PRODUITS ;
```

10.4.4 ملاحظات حول بعض النقاط [MRA]

كان الفصل الذي يعالج الشمولية قد تطور كثيراً بـين الصيغة 79 [GREEN] والصيغة 80 [MR] . ولقد حملت [MRA] تغييرات لم نأخذها في الحسبـان في هذا الفصل . التعديلات الأساسية هي عبارة عن تدقيقات على مدى المعرّفات ، وعلى أوالية تصميم التوليد التي جرى تحديدها بالكامل (10.2.5) . فلنوجز الملاحظات المستوحاة من هذه الصيغة الجديدة للمساعد المرجعي [MRA] .

● جرى معالجة التصريحات عن المتغيرات الشاملة بشكل محدَّد في اللغة : مفهوم النوع ـ الثانوي ، إعادة التسمية . لهذا نُخفِّـض عدد المعاني المجرَّدة أو التصوُّرات ، وهذه نقطة إيجابية . ولكن ، عملية تعريف متغيِّـر in بالتصريح عنه كثابتة مهيئة بواسطة المتغير الفعال بواسطة التخصيص يلغي إمكانية العبور بواسطة in للقيم من النوع المحدَّد ، لأن هذه الأخيرة لا تحتوي على التعيين نعود إلى هذا القول كون الصيغ in وin out للبرامج الثانوية تعرَّف بشكل مختلف عن الصيغ in وin out للمتغيرات الشاملة .

● التعابير بالغلط ليست مصمَّمة إلا إذا كان المتغير الوسيطي الفعلي غائباً في لحظة التوليد . وهذه الدقة مُهمَّـة . وعلى العكس ، لا نعرف جيداً فيما إذا كانت المعرَّفات العامة في وحدة شاملة هي معرَّفة في إطار التصريح (الصيغة [MR]) ، لأن الجملة [MRA 12.3] تدل على إن المعرَّف هو عام « ويعني نفس الوحدة في الصيغة وفي النموذج » . إذا كانت قواعد الرواية تعمل بعد « النسخ » معرَّف لا يعني أبداً نفس الوحدة ، فلا نعرف أبداً إذا كان التصريف يختار الوحدة المرتبطة بالتصريح ، أو إذا كان هناك خطأ . في المثال رقم 2 ، اعتمدنا الحلّ الأول المتوافق مع [MR] .

● مدى المعرَّفات هو هكذا كي يحدِّد حقل التطبيق للشمولية ، كما يدل المثال رقم 11 .

مثال رقم 11

ـ FONCT هي عملياتية تبتغي F كمتغير وسيطي

```
generic
   with function F (N : INTEGER) return INTEGER ;
function FONCT (M : INTEGER) return INTEGER ;
function FONCT (M : INTEGER) return INTEGER is
begin
     if M = 0 then return 1 ;
     else return M*F (M - 1) ;
     end if ;
end ;

     --PLUS_UN sera utilisée dans les exemplaires de FONCT
function PLUS_UN (N : INTEGER) return INTEGER is
begin return N + 1 ;
end PLUS_UN ;

     -- création d'exemplaires de FONCT
function CARRE is new FONCT (PLUS_UN) ;
function FACT    is new FONCT (FACT) ; -- غير مسموح به لأن FACT لا يمكن أن
```

يستعمل طالما إن التصريح عنه ليس مصمماً بشكل كامل .

10.5 خاتمة

جرى إدخال الشمولية في آدا للإجابة على دفتر الشروط لـ DOD ومن الواضح إن هذا التعبير هو مستقل عن التعابير الأخرى من اللغة . في أغلب الحالات ، يجب أن تكون الصيغ كافية .

وبشكل خاص ، فإن الجهد المبذول لتعريف فئات الأنواع مع عملياتها هو كبير . نلاحظ إنه وعلى عكس مفهوم الماكرو ـ مولـد ، فمن الممكن للمستعمل أن يؤمن تصحيح وحداته الشاملة ؛ والمصرِّف قادر على أن يقوم في هذا المستوى بأغلب التدقيقات الساكنة . وهذا ما يجب أن يساعد المصرِّف على عدم فقدان فعاليته عند معالجته للعمليات الشاملة النوعية .

من جهة المستعل يُقال إن كتابة الوحدات النوعية الشاملة يتطلب بعض العناية بينما إستعمالها هو بسيط . وهذا الهدف هو مبلوغ في لغة آدا .

الفصل الحادي عشر

التصريف المنفصل

11.1 مدخل

هذا الفصل يُعالج السهولة المقدمة بواسطة آدا في كل ما يتعلّـق بتصريف البرامج ، والمشاكل التي قد تحدث في مستوى الاستعمال أو في مستوى إنشاء المصمّم ؛ [MR 10] . تقسيم البرنامج ومعالجته على مراحل بواسطة المصـرّف هي عملية شـائعة . وفي أغلب الأحيان ، لجهة تركيبة المترجم ، ليس بشكل عام القيام بعمليات تدقيق للتماسك بين مختلف وحدات التصريف .

وهذه هي التدقيقات التي تفترض إنشاء مصرٌف منفصل للغة آدا. هذه الفكرة، البسيطة ظاهرية ، تؤدي إلى عدة تعديلات :

- في عادات المستعملين ، الذين يجب عليهم المحافظة على بعض الترتيب في وضع وحداتهم للمترجم .
- في تركيبة المترجمين ، الذين يجب عليهم أن يحتفظوا ببعض المعلومات كي يتم إجراء بعض عمليات التدقيق المذكورة .

11.2 تقسيم البرنامج بغية التصريف المنفصل

يمكن أن يقسّـم البرنامج آدا إلى عدة وحدات تصريف . تحتوي وحدة التصريف على :

- مواصفة الرزمة (من المحتمل أن تكون نوعية) .
- جسم الرزمة .
- مواصفة البرنامج الثانوي (من المحتمل أن تكون جذرية) .
- جسم البرنامج الثانوي .
- وحدة ـ ثانوية .

وحدات الفئات الأربع الأولى هي وحدات من مكتبة البرامج . ألوحدة ـ الثانوية

هي وحدة منطقية داخلية في وحدة تصريف أخرى (unité mére ـ وحدة ـ أم) ، والتي تنفصل عنها بواسطة التصريف . التصريح المناسب لهذه الوحدة ـ الثانوية يجب أن يكون في القسم الوصفي الخارجي للوحدة الأم . الوحدة ـ الثانوية يمكن أن تكون :

- جسم الرزمة .
- جسم البرنامج الثانوي .
- جسم المهمة .

وفي النهاية ، مختلف الوحدات (من نفس البرنامج) والخاضعة للمصرّف يمكن أن تكون :

- وحدات « مستقلة » .
- وحدات منفصلة ، متداخلة بشكلٍ طبيعي في وحدات أخرى ومقطوعة عن هذه الأخيرة .

هاتان الطريقتان تناسبان طرق التحليل والتطبيقات .

11.2.1 وحدات منفصلة

مثال رقم 1

لنفترض إجرائين متداخلين :

```
procedure P is
     procedure R  is
     begin
        . . .
     end R ;
begin              -- corps de P
     R ;
end P ;
```

المثل أعلاه يمكن أن يكون خاضعاً للمصرّف على الشكل التالي :

مثال رقم 2

```
procedure P is
     procedure R is separate ;              ـ أرومة R
begin              -- corps de P
     R ;
end P ;
--------------------------------------
```

```
separate (P) ;
procedure R is
begin
   . . .
end R ;
```

الإجراء R هو منفصل عن الإجراء P ولا يمكن أن يُصرَّف إلا بعد P . في كل ما يتعلق بمدى R ، تسير الأشياء كما لو أن جسم هذه الرزمة كان موجوداً في الموقع المشار إليه وكأنه منفصل (أرومة ـ Souche) . في غياب كل with ، فإن إمكانية الرؤيـة لدى R تصبح ذاتها إمكانية رؤية أرومتها .

11.2.2 وحدات مستقلة

بخصوص التطبيق ، من الممكن تطوير عدد من الوحدات التي تستعمل لاحقاً في التطبيق .

مثال رقم 3

```
package P is
   . . .
end P ;
```

مواصفة P

البلوغ إلى المواصفة P نحصل عليه بواسطة with

```
with P ;
procedure R is
   . . .
end R ;
```

ـ هنا نرى كل المواصفة P

الوحدات P وR هي وحدات مستقلة ؛ وليست متداخلة مباشرة ولا غير مباشرة في أية وحدة أخرى . الوحدات المستقلة تدعى وحدات من مكتبة .

11.2.3 النص الكامل لتصريف الوحدة

الجمل with الموضوعة في رأس الوحدة المطلوب تصريفها تدل على وحدات المواصفة من المكتبة والصالحة لأن تستعمل بواسطة هذه الوحدة . أسماء مركبات المواصفة الداخلة هكذا ليست قابلة للاستعمال في الوحدة المطلوب تصريفها إلا بالشكل المنقـط . ولجعلها مبلوغة مباشرة من الضروري إستعمال use . مشاكل الرؤية الناتجة جرى معـالجتها في 7.2.2 .

التراتبية الموجودة بين وحدة مواصفة (مواصفة رزمة أو مواصفة برنامج ثانوي) ،

بين إنشائها (وحدة ـ جسم) وبين الوحدات الثانوية من هذه الأخيرة تعيدنا إلى القاعدة التالية :

النص الكامل لتصريف وحدة مواصفة ينطبق أيضاً على الوحدة ـ الجسم المُناسِبة والتي يمكن أن تغنيه بواسطة جمل with إضافية . إضافة لذلك ، فإن نص الوحدة الثانوية مبني من خلال النص الكامل للوحدة ـ الأم ، الأوامر with الموضوعة في رأس نص الوحدة ـ الثانوية .

مثال رقم 4

لنفترض وجود وحدات المواصفة X, Y, Z في المكتبة .

```
with X ;
package A is
     . . .
end A ;

------------------------------

with Y ;
package body A is
     . . .
     procedure P is separate ;   -- souche de la procédure P
     . . .
end A ;

------------------------------

with Z ;
separate (A) ;
procedure P is
begin
     . . .
end P ;
```

في هذا المثل :

- النص الكامل لتصريف وحدة المواصفة A يتشكّل من وحدة المواصفة X .

- النص الكامل لتصريف الوحدة ـ الثانوية A يتشكّل من وحدات المواصفة A, X, Y .

- النص الكامل لتصريف الوحدة الثانوية P المفصولة عن الوحدة ـ الجسم تشكّل من وحدات المواصفة A, X, Y, Z ، ومن متحولات مركزية للوحدة ـ الجسم المصرّح عنها قبل الأرومة (souche) .

11.2.4 نظام ترتيب الوحدات

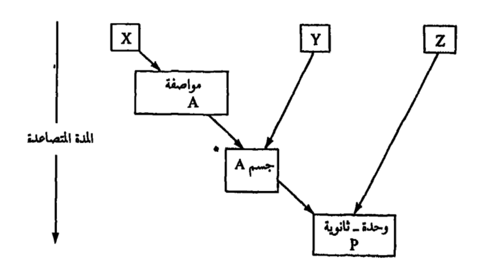
بشكل عام ، يجب أن تصرّف كل وحدة ـ جسم بعد وحدة المواصفة المناسبة . كذلك فكل وحدة ـ ثانوية يجب أن تُصرَّف بعد الوحدة التي إنفصلت عنها .

إستعمال with يفرض أيضاً ترتيباً (جزئياً) للتصريف لأن كل وحدة حاملة لوحدة من المكتبة (وحدة مواصفة) يجب أن تُصرَّف بعد الوحدة المحمولة .

في المثال رقم 4

- وحدة المواصفة A يجب أن تصرَّف بعد وحدة المواصفة X .
- الوحدة ـ الجسم يجب أن تصرَّف بعد وحدات المواصفة X ، Y وA .
- الوحدة الثانوية P يجب أن تصرَّف بعد وحدة المواصفة Z وبعد الوحدة ـ جسم A .

هذه القواعد تحدِّد ترتيباً جزئياً (لا يفرض أي ترتيب في كل ما يتعلق بالوحدات Z, Y, X) ، نستطيع تخطيطه مع المخطط رقم 1 . كل نظام ترتيب للتصريف يحافظ على هذا الترتيب الجزئي هو صالح . هذا الترتيب الجزئي يسمح أيضاً بتحديد عمليات إعادة التصريف المتتالية والمحتملة عند إعادة تصريف الوحدة .



مخطط رقم 1

11.2.5 نظام ترتيب تصميم الوحدات

قبل تنفيذ البرنامج الرئيسي ، يجري تصميم جميع وحدات المكتبة المستعملة . وحدات المكتبة هذه هي نفسها المذكورة في الأمر with في البرنامج الرئيسي وفي الوحدات

الثانوية ، هٰذا ما يحدث أيضاً في الأوامر with من وحدات المكتبة نفسها ، وهكذا دواليك ، بشكل إنتقالي . عمليات التصميم هذه تتم بترتيب يحافظ على الترتيب الجزئي المحدَّد في الأوامر with (الفقرة السابقة) .

ولكن ، لو إفترضنا إن طلب البرنامج الثانوي المحدَّد في الرزمة X يتم خلال تصميم جسم رزمة أخرى (أي خلال تصميم القسم الوصفي أو خلال تنفيذ قسم الأعداد في هذه الرزمة) ، يجب أن يتم تصميم جسم الرزمة X أولاً .

البرنامج هو غير صالح إذا لم يوجد ترتيب متماسك وهو مغلوط إذاً، وعندما يكون هناك عدة طرق ترتيب ممكنة ، فإن معناه يتعلَّق بالترتيب النهائي المختار .

11.3 تقييم التعريف المنفصل

11.3.1 تقسيم البرنامج الثانوي

التقسيم المنفصل للغة آدا يحمل تحسينات غير قابلة للمناقشة بالنسبة للموجود . سنقوم بمحاولة إيجازها من خلال الأمثلة التالية .

مثال رقم 5

I	II	III
procedure P is procedure R is . . . end R ; begin R ; end P ;	procedure P is procedure R is separate ; begin R ; end P ; ----------------- separate (P) procedure R is begin . . . end R ;	procedure R is begin . . . end R ; ----------------- with R ; procedure P is begin R ; end P ;

الأمثلة I وII هي متساوية . إذاً في هذين المثلين ، لا يستعمل الأجراء R شيئاً مما هو مصرَّح عنه في P ، هما إذاً متساويان مع المثل III . على هذه الأمثلة الثلاثة يمكن للمصرِّف أن يقوم بنفس التدقيقات . فلبر ما يجري عندما نضطر لتعديل هذه الأمثلة :

	(I)	(II)	(III)
تعديل في جسم R	يجب أن يُعاد تصريف الكل	فقط R يجب أن يُعاد تصريفه	يجب أن يعاد تصريف الكل
تعديل في جسم P	يجب أن يُعاد تصريف الكل	يجب أن يعاد تصريف الكل	فقط P يجب أن يعاد تصريفه

11.3.2 إنشاء نصوص التصريف

تمتاز إمكانية وضع with قبل وحدة ـ ثانوية (حالة الإجراء P في المثال السابق) بإيجابية عبارة عن إمكانية ـ الوحدة الثانوية من بلوغ أكثر من وحدة في المكتبة من التي يمكن أن تبلغها الوحدة ـ الأم . إدخال نص وحدة كهذه في الوحدة ـ الأم وفي نقطة الفصل لا يمكن أن تكون بدون أخطار .

مثال رقم 6

فلنفترض رزمتين من الربيدة A وB بهذه المواصفات التالية :

```
package A ;
   . . .
   package B ;
      X : INTEGER ;
   end B ;
end A ;
```

```
package B ;
   . . .
   X : INTEGER ;
   . . .
end B ;
```

فلنكتب الآن الرزمة التالية :

```
with A ;
package body C ;
   use A ;
   . . .
   procedure Q is separate ;
   . . . B.X . . .              -- A.B.X
end C ;
```

```
with B ;
separate (C) ;
procedure Q is
. . .B.X. . .              -- B.X
end Q ;
```

في الإجراء Q ، تعني B.X المتحولة X من وحدة المكتبة B . في الرزمة C ، B.X تعني المتحولة X من الرزمة B الداخلة في الربيدة A . إعادة إدخال Q في مكان وموقع أرومتها (رأسها) يفرض وضع with في رأس الرزمة C . الأمر use A يصبح غير عامل

بالنسبة للرزمة B الداخلة في A لأنه يوجد الآن وحدة مرئية مباشرة باسم B . هكذا فإن B.X لا يمكن أن تُمثّل A.B.X ، ولكنها تعني المتحولة X في وحدة المكتبة B .

فلنشر الآن إلى أنه ، ولتسهيل عمليات إعادة الادخال هذه ، فإن إمكانية رؤية وحدة مفصولة هي شبيهة بإمكانية رؤية أرومتها (في غياب with أمام جسم هذه الوحدة) . هذا ما يجبر المترجم على المحافظة على النص الكامل المناسب لكل أرومة لأن وحدتين ثانويتين من نفس الوحدة يمكن أن يحصلان ، حتى في غياب with ، على نصوص تصريف مختلفة .

مثال رقم 7

```
procedure T is
   . . .
   procedure P (. . .) is separate ;
   procedure Q (. . .) is
      . . .
   begin
      . . .
   end Q ;
   procedure R (. . .) is separate ;
   . . .
begin
   . . .
end T ;
```

الإجراء T.Q ينتمي إلى نص التصريف T.R ولكن ليس إلى نص T.P . إذاً هذا حقاً مفيد ؟ حلّ الفصل المنتظم بين المواصفة والجسم (أنظر 6.1.4) كان يسمح ، في حالة التصريف المنفصل ، بإجراء إقتصاد في الأرومة وتأمين نفس النص لجميع الوحدات ـ الثانوية .

11.3.3 ترتيب تصميم الوحدات

في كل ما يتعلّق بترتيب تصميم الوحدات ، فإن [MR] هو أكثر وضوحاً . وهو يقتصر على قاعدتين وتعريفين سنذكرهما هنا وهما [MR 10.5] .

القاعدة 1 : « تصميم الوحدات يجب أن يحافظ على الترتيب الجزئي المفروض بواسطة with » .

القاعدة 2 : « تصميم أجسام الرزم يجب أيضاً أن يحافظ على علاقات التبعية الناتجة عن الأفعال المأخوذة خلال تصميم هذه الأجسام » .

تعريف 1 : « البرنامج هو illegal (غير مشروع) إذا لم يكن في الإمكان إيجاد أي نظام ترتيب للتصميم (في حالة وجود دوران في العلاقات التبعية) .

تعريف 2 : « البرنـامج هـو مغلوط erroné في حالـة وجود عـدة ترتيبـات ممكنة للتصميم وإن البرنامج يتعلق بالترتيب المختار » .

من الواضح أنـه لا القواعـد ولا التعريفـات ، لا تسمح بـالإجابـة على السؤال الأساسي : في لحظة معينة نحدِّد نظام ترتيب التصميم ؟

الأجوبة الممكنة على هذا السؤال هي ثلاثة :

- نظام ترتيب التصميم يثبَّـت عند التصريف .
- نظام ترتيب التصميم يثبَّـت عند التنفيذ .
- نظام ترتيب التصميم يثبَّـت بعد التصريف وقبل التنفيذ .

نظام ترتيب التصميم المثبَّـت عند التصريف

نظام ترتيب التصميم المختار هو نـظام ترتيب تصـريف الوحـدات . هذا الحـلّ الفطري (لا يحافظ على القاعدة 2 ولكن سنرى إن هذه القاعدة هي غامضة) له فائدة كبيرة : البساطة .

نظام ترتيب التصميم المثبَّـت عند التنفيذ

هذا الحلّ يغطي الحالة الأكثر عمومية . يتعلَّـق ذلك بالبدء بتنفيذ البرنامج وتصميم الوحدات حسب الحاجات . عندما يكون البرنامج illégal ، (غير مشروع) ، فلهـذا الحلّ فائدة تكمن في عدم استخدام سوى الوحدات المستعملة فعلياً خلال تنفيذ البرنامج . ولكن ، ومع إن هذا المفهوم هو كافٍ من الناحية النظرية ، وهو شديد الفعالية فإن له عدة سيئات :

- النظام سيحمل عند التنفيذ أعباء التصاميم « كشف » الترتيب الجزئي هو عبارة عن منهاج أو برنامج غير مبتذل .
- أقسام إعداد وتهيئة رزم التطبيق يمكن أن تحتوي على عدد كبير من التعليمات (ليس لها علاقة مع الأعداد) . ومن المزعج دائماً معرفة عدم وجود ترتيب يتعلَّـق بالتصميم (أي إن البرنامج هو illégal) بينما تكون المدة الكبيرة للتصريف قد إنتهت .

نظام ترتيب التصميم المثبَّت بعد عمليات التصريف وقبل التنفيذ :

هذا الحلّ ، الذي يبدو وكأنه عملية تنقيح كلاسيكية للأربطة ، هو الذي يُكتشف من عدة ملاحظات مختلفة [GI10.5] ، وهو نفسه الذي يبدو وكأن مصمِّمي اللغة يتوجهون نحوه . لهذا الحلّ إذاً ، سنقوم بالتحليل الدقيق للقواعد والتعريفات المذكورة سابقاً :

برنامج illegal (غير مشروع)

فلنفترض المثال السابق :

مثال رقم 8

```
package A is
   . . .
   procedure P ;
   . . .
end A ;
----------
package B is
   . . .
   procedure F ;
   . . .
end B ;
----------
with A ;
package body B is
   . . .
   procedure F is . . . end F ;
   . . .
begin
     A.P ;
end B ;
----------
with B ;
package body A is
   . . .
   procedure P is . . . end P ;
   . . .
begin
   B.F ;
end A ;
```

يوجد ، لهذه الوحدات الأربع ، ترتيب مختلف للتصريف . وعلى العكس ، فلا يوجد أي ترتيب ممكن للتصميم لأن كل نداء A.P أو B.F في القسم تعليمات جسم الرزمة B أو A يتطلب أن يكون الجسم الآخر للرزمة قد جرى تصميمه حسب الإمكان (حسب القاعدة 2) . البرنامج هو إذاً غير مسموح . فلننظر إلى ما يجري عندما نقوم بتعديل الوحدة الأخيرة من مثالنا (جسم A) .

```
with B ;
package body A is
   X : constant BOOLEAN := FALSE ;
   procedure P is . . . end P ;
   . . .
begin
   if X then B.F end if ;
end A ;
```

في هذه الحالة ، سيبقى البرنامج « غير مسموح » لعدد كبير من المصرِّفات . ولكن قواعد المماثلة [MR 10.6] تسمح للمصرِّفات بعدم توليد كود لتعليمات من النوع «if FALSE then ...» . بعض المصرِّفات ، وعند حسابة X ، تقوم على إلغاء التعليمة «if X then B.F. end if» . البرنامج لن يكون illegal لأن الدوران سيختفي . مفهوم البرنامج «illégal» هو إذاً مربوط بالمصرِّف مما يضرّ بإمكانية النقل : أي إن البرنامج العامل على مكنة سيكون غير عامل على مكنة أخرى .

برنامج مغلوط

من غير الممكن إكتشاف برنامج مغلوط بشكل ساكن . إذا كان هناك ، برنامج ، وعدة ترتيبات ممكنة للتصميم ، فالاختيار يجب أن يتم بشكل عشوائي (إذا قمنا بإعادة تصريف وحدة بدون تعديلها ، بينما ترتيب التصميم يمكن أن يُعدَّل) أو بشكل كيفي (إذا قمنا بتصريف وحدة دون تعديلها ، فإن نظام ترتيب التصميم لا يتعدَّل ، ولكن مصرِّفين مختلفين يمكن أن يقوما باختيار مختلف) . لذلك نجد هنا مشكلة حول إمكانية النقل .

ولكن هناك مشكلة خطيرة : فليس لمستعمل لغة آدا أية وسيلة لترتيب وحدتين ـ جسم ـ لا يتمتعان بأية علاقة تبعية جلية .

```
package body A is                package body B is
  X : INTEGER ;                    Y : CHARACTER ;
  . . .                            . . .
begin                            begin
    .GET (X) ;                       GET (Y) ;
end A ;                          end B ;
```

ليس للرزمتين A وB أية علاقة تبعية بينهما . وحسب ترتيب التصميم المختار (A وبعد ذلك B أو B وبعدها A) فتعليمة القراءة الأولى ستحاول قراءة سمـة أو عدد صحيح . للبرنامج حظ على إثنين بالانقطاع بنتيجة غلط في القراءة . .

نظام ترتيب التصميم

القاعدة 2 تتعلـق فقط بجسم الرزم . لا يُقال شيئاً عن العلاقات التي قد توجد بين وحدات التصريف الأخرى مما قد يؤدي إلى علاقات حساسة كما يبرهن المثال التالي المـأخوذ من [GI 10.5] .

مثال رقم 9

```
package A is
   . . .
   X : INTEGER ;
end A ;
----------
with A ;
package B is
   . . .
   Y : INTEGER := X ;
end B ;
----------
package body A is
   . . .
begin
   X := 0 ;
end A ;
```

في هذا المثال ، لا يوجد أية علاقة تبعية بين مواصفة الرزمة B وجسم الرزمة A . أنظمة ترتيب التصميم الممكنة لهذه الوحدات هي :

(2)	(1)
مواصفة A	مواصفة A
جسم A	مواصفة B
مواصفة B	جسم A

في الحالة (1) ، تتمتع B.Y بقيمة غير محدَّدة بينها في الحالة (2) فهي ستكون بالقيمة 0 . هذا البرنامج هو إذاً مغلوط .

11.4 خاتمة

إذا كنا نرضى فيما يختص بمبادىء التصريف المنفصل وقواعد ترتيب المصرِّفات المختلفة لوحدات البرنامج ، فالأمر ليس كذلك بالنسبة لتحديد نظام ترتيب تصميم هذه الوحدات .

في الحقيقة فإن مسألة نظام ترتيب التصميم هو مشكلة أساسية في الوقت الحالي . وهناك مفهومان تقريبيان لذلك :

- مفهوم ساكن . يُحدَّد نظام التصميم عند التصريف ، تُحمَّل جميع الوحدات (حتى تلك التي تكون غير مطلوبة) وتُصمَّم حسب نظام الترتيب هذا قبل أن يبدأ التنفيذ الحقيقي

للبرنامج . هذه التقنية تشبه التنقيح الكلاسيكي .

- مفهوم ديناميكي : تحمُّل كل وحدة وتصرُّف عند الحاجة لها (أي بشكل متأخر ، مما يتناسب مع مفهوم delay binding time أو الربط الديناميكي) ، ويُستخدم للدلك وحدة إنطلاق مميَّزة .

ولكن مهما يكن الإختيار ، فمن الواضح إن بعض المشاكل تبقى في قسمها الأكبر بسبب الصعوبات التي نلتقيها في إستعمال أقسام إعداد وتهيئة الرزم . هذه الأخيرة هي غير قابلة للاستعمال بطمأنينة إلاّ لمعالجة المعطيات الخاصة بالرزم دون العودة إلى الوحدات الخارجية . من المؤسف أن تكون اللغة غير معتمدة بالنسبة للقيود التي تسمح بتأمين هذا الأمان .

إن صعوبة تحديد نظام ترتيب التصميم بالنسبة لبرنامج آدا تبرِّر التعديلات الجارية في المساعد - المرجعي عند مراجعة المعيار ANSI [MRA] .

القاعدة (2) (المناسبة لتصميم جسم الرزمة) جرى إلغاؤها . ويشار بدلاً عنها إلى ان الوحدات - الجسم يمكن أن تصمَّم في الأخير (أي بعد جميع وحدات - المواصفة) وفي أي ترتيب ممكن (لا نحسب حساباً للعلاقات التبعية بين وحدات - الجسم) . وبكلمة أخرى ، فقط صعوبات التصميم بالنسبة لوحدات البرنامج هي تلك الناتجة عن التصريف المنفصل .

كل ترتيب يحافظ على الترتيب الجزئي المفروض من with يصبح ترتيباً صالحاً للتصميم (وبشكل خاص فإن ترتيب عمليات التصريف هو ترتيب تصميم صالح) . مشكلة العلاقات التبعية بين وحدات الجسم جرت إعادة إثارتها في مستوى المُستعمل بواسطة إدخال الكلمة ELABORATE التي يمكن بواسطتها فرض ترتيب للتصميم بين مختلف أجسام الرزم .

الفصل الثاني عشر

وسائل التكييف

في هذا الفصل ، سندرس مختلف الوسائل في لغة آدا التي تسمح للمبرمجين بتكييف برنامج عام مع شروط محيط محدَّد للتنفيذ . سنعيد أولاً ذكر مختلف المهام التي قد تؤثر على عمل تكييفي ، إضافة إلى الإمكانيات للعمل بها في نظام برمجة معيَّن : نستطيع إذاً تركيز وتقييم المبادىء العامة في لغة آدا . سنحلِّل بعد ذلك تفصيل مختلف الإمكانيات المقدَّمة بواسطة هذه اللغة لعمليات التكييف هذه .

الأقسام المعالجة

مساعد مرجعي [MR, MRA] :

الخواص : 3.3 ، 3.5 ، 3.58 ، 3.51 ، 3.62 ، 3.72 ، 4.14 ، 13.7 الملاحق A وF .

الذرائع : 2.8 ، 4.8 ، 6.3 ، 9.8 ، 11.7 ، 13.1 ، 13.7 ، 13.9 ملاحق B ، F .

مواصفات التمثيل 13.6 إلى 13.1

مميزات تتعلق بالمحيط : 13.51 ، 13.7 إلى 13.10 ، ملاحق C, F .

مساعد في الشرح [ME] : الفصل 14 بالكامل .

12.1 مدخل

12.1.1 فائدة وسائل التكييف

تعتبر لغة البرمجة ذات مستوى عالٍ إذا كانت تسمح بحلول مُجرَّدة للمسائل المعلوماتية . كما يعرف كل منا ، فإن الحلّ المجرَّد يجب أن يكون متكيفاً مع شروط محدَّدة ناتجة عن مميزات محيط العمل المنظور (عتاد ومناهج) . هذا التكييف ، الذي يتم عادة في ة ـــ كبير منه بواسطة مصرِّف ، يمكن أن يحتاج أولاً ـ لمساعدة المبرمج .

على سبيل المثال ، فلنذكر بعض الحالات حيث نحتاج إلى بعض التكييف :

- تكييف برنامج مجرَّد لشروط الموارد بالنسبة لمحيط تشغيل معين .
- إعادة ترميم المناهج الموجودة ، المكتوبة بلغة أخرى ، وإدخالها في مناهج في طور الإنتاج .
- إنشاء برنامج جديد يستغل معطيات قديمة ، مبنية على ناقل بشكل مختلف عن معايير نظام البرمجة المستعمل .
- برمجة أقسام من الأنظمة المتعلقة بالعتاد : إدارة الذاكرة ، إدارة الإدخال - الإخراج ، نواة المزامنة ، الخ .

ولكن ، إستعمال وسائل التكييف تقدِّم سيئات جديدة ولا يجب أن تستعمل إلا لحاجات ضرورية . هكذا ، فالبرنامج المجرَّد يعالج المسألة بشكل عام وبشكل سهل الرؤية، قابل للتطوير وصالح للعمل - لأنه يمكننا أن نقوم بإثباته بسهولة - من برنامج « على القياس أو حسب الطلب » خاص في محيط تنفيذي معين . إضافة لذلك ، فالبرمجة المجرَّدة تؤمن إمكانية النقل ، التدقيق الساكن والانتاجية .

12.1.2 مبدأ فصل الصفات المجرَّدة والمميِّزة

لأن عمليات التكييف هي ضرورية في بعض الأحيان ، يجب حصر آثارها المؤذية : هذا هو مبدأ الفصل بين الصفات المجردة والمميِّزة لأحد البرامج ، كما كان ذلك مطبقاً في اللغة LIS .

في البرمجة التناقصية ، فالمرور من دفتر الشروط إلى برنامج العمليات يتم بواسطة مراحل متتالية كما يشير الجدول 1 . كل مرحلة يمكن أن تعتبر كعملية تكييف للسابقة . ومبدأ الفصل يجب أن يُطبَّق بالتحديد : بين الأقسام الخاصة والعامة للزجلة (مرحلة 3 ، جدول 1) ، ولكن أيضاً بين الأوصاف المنطقية وتمثيلها الفيزيائي (مرحلة 4) . البينات المستخدمة لعمليات التكييف يجب أن تكون مركزية ، واضحة ، سهلة للاخفاء ، للمراجعة أو للتعديل . هكذا ، ففي حالة تغيير نص التشغيل ، أو في حالة إنتاج أمثلة متعددة (مناهج تطبيقية مخصصة لمختلف مراكز الكومبيوتر) ، فقط بينات التكييف هي للمراجعة .

الامكانيات المقدمة من آدا	مميزات عمليات الوصف الناتجة	مـراحـل
لا يوجد شيء	دفتر شروط مفهوم عملي والشروط المفروضة أو المطلوبة للبرمجة والتشغيل	تحليل تقريبي
تركيب إنشائي ممكن للمسائل الثانوية بواسطة رزم . مفهوم دلالي في ملاحظيات	مواصفة عملياتية : تعريف دقيق للمفاهيم العملياتية للمسألة ، تركيب إنشائي في مسائل ـ ثانوية . عملياً لا يوجد أي شرط في التشغيل	تحليل عملياتي
جميع إمكانيات آدا ما عدا وسائل التكييف المعروضة في الفصل [MR 13]	ماكيت عملياتية أو برامج مجرّدة : تطوير الأقسام الخاصة للرزم : إختيار بنية المعطيات والخوارزميات مع أخذ بعض مفاهيم الاستقلال بالاعتبار ، حجم المعطيات ، ترددة النداءات للمهام ، لا نحتاج لأية مميزات للعتاد المستعمل .	برمجة : تحليل عضوي ، برمجة مجرّدة ، تكييف خوارزمي
ـ خواص ونصوص ـ وسائل تكييف مشروحة في الفصل 13 من [MR]	برنامج عملياتي : إعتبار الشروط الخاصة بمفهوم التشغيل . تكييف الماكيت مع الشروط المنظورة . الحصول على برنامج يكفي هذه الشروط ، ولكن قد لا يكون قابلاً للنقل .	تكييف حسب شروط التشغيل الخاصة

جدول 1 ـ تطوير ممكن للبرنامج في لغة آدا

ملاحظات :

- الفصل بين الأقسام الخاصة والعامة للزجلة هو واضح في اللغات Alphard, CLU ، وآدا ، وهو أقل جودة في Modula-2 .
- الفصل بين الوصف المنطقي وتمثيله الفيزيائي يستعمل مختلف التقنيات . في LIS وفي Modula-1 ، البينات المذكورة ليست مسموحة إلا في الأقسام النصية الخاصة . في Module 2 ، عندما تكون الزجلة متعلقة بالمكنة الفيزيائية ، فهو يشير إلى ذلك بوضوح بإدخال زجلة خاصة («Module SYSTEM») .

12.1.2 وسائل المساعدة في التكييف

إنتاج البرامج يتجه ليصبح ، وبالأخص في المعيار الصناعي ، عملية معقدة تجمع بين النشاطات العملياتية ، التي يقوم بها الأشخاص المختلفين أو فرقاء العمل . فلنذكر مثلاً ، مواصفة المنهاج المطلوب إنشاؤه ، تصوُّر هيكليته ، إختيار الخوارزميات وتركيبات المعطيات ، البرهان ، التوثيق ، محاولات القياس ، التكييف ، الخ .

كل نشاط من هذه النشاطات يمكن أن يتم بواسطة وسيلة محدَّدة ، والإتجاه الحالي في صناعة المناهج هو في محاولة تجميعها في نظام مساعد في البرمجة .

تنظيم هذه الأنظمة يمكن أن يتم بطريقة مركزية أو موزعة ، مع الفوائد والسيئات المحدَّدة للتركيبة المختارة .

عملية تصور نصوص لمختلف هذه النشاطات في نفس اللغة تؤدي إلى تعقيد اللغة وتعقيد مصرِّف اللغة ويجعل تعلمه أصعب . وعلى العكس ، إذا عرضنا لغات ووسائل خاصة لكل فعالية ، فهذا لن يكون ذا فائدة إلا بالنسبة للصناعات الكبيرة التي تستعمل أشخاصاً كثر لنفس العمل (التخصُّص في العمل) . الحل الوسط الممكن يبدو وكأنه في لغة تركيبية في عدة مستويات متماسكة ولكن إختيارية .

في هذه الحالة يمكن للمصرِّف ، للوسيلة ، أو للمستعمل ألا يأخذ إلا ببعض المستويات . هذا المفهوم يفرض غالباً أن تكون المستويات نموذجية ومحدَّدة في المساعد المرجعي للغة .

12.1.4 المهام المطلوب تنفيذها

« المبرمج - المهايىء » يجب أن يكون (شكل 1) : - على علم بمميزات محيط برنامجه خلال إنتاجه أو خلال تشغيله

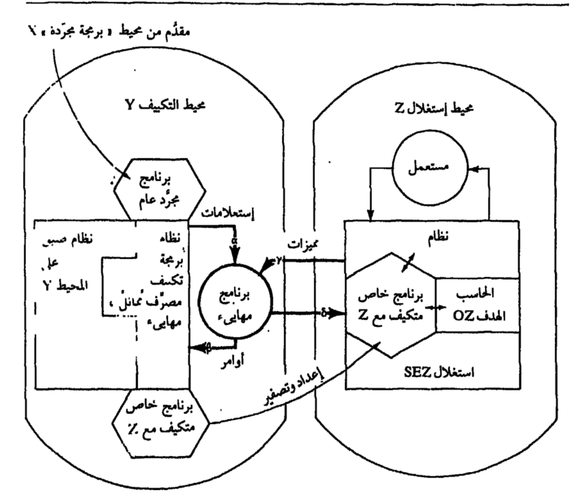
- قادراً على تنظيم سلوك عام أو سلوك محدَّد بالكامل لاجراء التكييف (برنامج مجرَّد ← برنامج خاص)
- قادراً على تنظيم أفعال لمحيط الاستغلال المنظور

فلنشير إلى إن الحوار بين هذه المحيطات والمبرمج يمكن أن يتم بطريقة تخاطبية أو غير ذلك. إنَّ عملية إعتماد ، في لغة للبرمجة ،۔ كما هو الحال في لغة آدا وفي أغلب اللغات الحالية ۔ لنصوص ووسائل لتأمين هذا الحوار هو فعل جدير بالمعارضة : هو الإختيار بين الحوار الجامد بواسطة برنامج مُتدخِّـل .

الشكل (1) يعرض العلاقات السـابقة ، في حـالة إنتـاج متعدِّد الأهـداف حيث محيطات البرمجة (X) والتشغيل (Z) هي محدَّدة . مرحلة التكييف يمكن أن تتم على X أو على Z أو على أية محيط ما عدا Y .

12.2 ـ مبادىء لغة آدا

تقـدُّم لغة آدا وسـائل لإقـامة كـلٍ من العـلاقـات المـدروسـة سـابقـاً (الأسهم α, β, γ، δ) .



شكل 1 : العلاقات بين المبرمج ومحيطات التكييف والاستغلال .

12.2.1 العلاقات بين المبرمج ومحيط البرمجة (السهم ٧ ، ٨)

يجب أن يكون المبرمج قادراً على معرفة القرارات التي يأخذها المصرِّف (مثلاً تمثيل للمعطيات) أو التي يأخذها زملاؤه (مثلاً قيمة إحدى المتغيرات) كي يستطيع أن يقوم بنفسه بتقديم نصائح عامة أو دقيقة لتوليد الكود إلى المصرِّف .

12. 2.1.1 معلومات المبرمج

حالياً ، هناك قليل من اللغات التي تفرض في نحوها تركيبات وإنشاءات تسهِّل تنظيم التوثيق ومراقبة معلومات المبرمجين . كل معلومة غير مفيدة مباشرة للترجمة أو لعمليات المصرِّف في المراقبة ، توضع في الملاحظيات . ولكن هل من الواجب أن تسهِّل اللغة المهمة وذلك بعرضها وسائل لتركيب وتمييز مختلف أنواع العمليات والوثائق في نحوها .

لغة آدا لا تقدم جديداً في هذا الحقل . الشيء الأساسي من المعلومات التوثيقية يُوضع في الملاحظيات . ولكن التركيبة الزجلية لبرامج آدا ـ وبشكل خاص الفصل بين الأقسام العامة والخاصة من الرزمة ـ تقدم بعض الوسائل في التركيب وتنظيم الوثائق .

الإمكانيات المقدمة بواسطة الخاصيات هي أكثر غناءاً . هذا المفهوم جرى تطويره في لغة آدا . وباستطاعة المبرمج أن يعالج بعض الخصائص التي تعتبر مخبأة في الوضع الطبيعي (مثلاً حجم المتحولة) وذلك من أجل تثبيت أحد التصاريح أو لتحديد عملية تمثيل معينة .

12.2.1.2 معلومات المصرِّف

يوجد في لغة آدا عدة وسائل للتأثير على عمل المصرِّف . أغلب هذه الوسائل يتعلق بتوليد الكود .

- الذرائع تقدِّم نصائح عامة صالحة لقسم من النص : جعل الوقت أو المساحة من الذاكرة مُثلى ، الخ . بعض الذرائع الأخرى تستخدَم للنداء إلى المكتبة أو لصناعة النسخ المطبوعة .
- مواصفات التمثيل تُجبر المصرف على تمثيل ، إما تركيبة معطيات في نسق مفروض جزئياً أو كلياً ، أو معالجة في لغة مكنة معينة (تداخل النصوص في شبه ـ لغة تأويل) .
- الوصلات مع اللغات الأخرى . يمكن أن يكون مصرِّف آدا مجبراً على توليد كود متوافق مع إعتبارات لغات أخرى . وذلك عند دعوة برنامج ـ ثانوي (Pragma INTERFACE) . بإمكاننا إذاً ترميم أقسام من البرنامج مكتوبة بلغات أخرى .
- إلغاء عمليات التحكم المولَّدة بواسطة المصرِّف . بعض عمليات التحكم من الأنواع

المُنشأة عند التصريف أو التنفيذ هي إلزامية عندما يتم إعتبار موضوع معين بأشكال مختلفة . (مثلاً ، عند كتابة مخصَّص للذاكرة أو لإجراء تحويل) . في آدا ، من الممكن إلغاء بعض عمليات التحكم هذه (pragma SUPPERSS) ، أو إستعمال رزمة نموذجية (- UNCHECKED - CONVERSION -) .

12.2.2 العلاقات بين المبرمج ومحيط التنفيذ (الأسهم ⋕ ، α) .

يجب أن يستطيع المبرمج معرفة مميزات محيط التنفيذ المنظور ، أو إعطاء أوامر لهذا المحيط عند الاستغلال ، وبواسطة برنامجه . اللغة كوبول كانت تعرض في نحوها التركيبة («ENVIRONMENT DIVISION») لتوضيح هذه العلاقات . ولكن أغلب اللغات كانت تهمل هذا التوضيح .

12.2.2.1 معلومات المبرمج

من المعلوم أن هذه العلاقات تتعلّق بالطرق المعتمدة بواسطة نظام البرمجة . وهناك عدة حالات يمكن أن تتقدّم :

أ ـ لغة البرمجة نفسها هي موجهة ، على الأقل في بعض أقسامها ، نحو مكنة معينة مستهدفة (إختيار Modula-1 أو Modula-2) .

ب ـ اللغة هي مستقلة عن أية مكنة ، ولكن مصرِّفاتها يمكن أن تكون متخصصة لمكنات خاصة .

ج ـ تقسّم المصرِّفات إلى قسمين ، قد ينفذان في محيطات مختلفة . القسم الأول يقوِّم كودا لمكنة مجرَّدة (لغة وسيطة) ولكن متكيفة (بالترجمة أو بالتأويل) مع محيط معين بواسطة القسم الثاني الذي وحده يتعلّق بها . نلاحظ إن هذا التقسيم يسمح إذاً للغة المُحلَّلة في قسمها الأول بأن ينزع منها جميع نصوص التكييف ، لأن هذه الأخيرة تتعلّق فقط بالقسم الثاني .

تعريف لغة آدا لا يسمح أبداً بمعرفة ما إذا كانت المصرِّفات هي من النوع ب أو ج المذكورين . هناك بعض الإنشاءات من النوع ب : نصوص تكييف خاصة لمكنة معينة ، وجود في كل مساعد ـ مرجعي لملاحق C وF التي تناسب محيطات التنفيذ والبرمجة . ولكن وجود الذريعة Pragma SYSTEM التي تشير للمصرِّف الشبه مع المكنة ـ الهدف ليس لها أية فائدة بالنسبة للمصرِّفات من النوع ج) .

باستطاعة المبرمج بلغة آدا ـ أن يكون على معرفة بمميزات محيط الاستغلال ، أو التشغيل ، باستشارة نص التوثيق والمراجع : وثائق النظام المستهدف ، الملاحق C وF للمُساعِد Ada . وبشكل خاص ، الرزمة النموذجية SYSTEM التي تُرسل المميزات الخاصة للمكنة الهدف .

12.2.2.2 معلومات المُنفِّـذ

كما في جميع اللغات ، فإن محيط التنفيذ يستقبل الأوامر الآتية من البرامج ، بشكل مباشر أو غير مباشر .

في لغة آدا فإن هذه الإمكانيات تزداد غناءاً بواسطة الرزم أو المهام التي تستطيـع إحتواء عتاد مختلف . هكذا ، فكل مكنة مستهدفة يمكن أن ينظر إليها المبرمجين وكأنها رزمة آدا (تستعمل هذه الخصوصية للادخال ـ الاخراج) .

12.3 ـ الخاصيات والرزمة SYSTEM

المراجع : MR: 3.3, 3.5, 3.6.2, 3.7.2, 4.1.4, 13.2, 13.3, 13.7

ملاحق A, C, F

Me: 14.6.2

12.3.1 مبادىء

ليست للخاصيات (attributs) أي دور مميز في لغة آدا . فقط المساعد [MRA] هو الذي يعطيها تعريفاً عاماً : « الخاصية هي مميِّزة محدَّدة مسبقاً كوحدة ومعنية بواسطة إسم » . يبدو أن النقاط الوحيدة المشتركة بين مختلف الخاصيات هي الشكل النحوي الذي يعنيها [MR 4.1.4] وصفتها محدَّدة بشكل مسبق . يمكن أن تكون نموذجية [MRA ملحق A] أو خاصة بمصرِّف معين [MRA ملحق F ، فقرة 2] . أما بالنسبة للرزمة المحدَّدة SYSTEM ، فهي تنقل مُميِّزات معينة خاصة بالمحيط المنظور .

تختلف الوحدات التي تستطيع الحصول على خاصيات معينة : موضوع ، نوع ، برنامج ثانوي أو مهمة ؛ طبيعة الخاصية . يمكن أن تكون قيمة ، دالة أو نوعاً (ثانوياً) . ولكي يتم إستعمال الخاصية بشكل صحيح يجب معرفة نوعها (قيمتها) أو رأسها (دالة) . هذه المعلومات هي موضحة في MRA ملحق A .

مثال رقم 1

ـ القيمة الأصغر للنوع COULEUR	COULEUR'FIRST
ـ القيمة الدنيا الصحيحة للمكنة المستهدفة	SYSTEM-MIN-INT
ـ نداء الدالة MATRIC'LAST الذي يعيد الحد الأعلى للبعد الثاني للمصفوفة	MATRICE'LAST (2)

تخضع الخاصيات التي تُمثِّل نوعاً معيناً إلى قاعدة خاصة في الاستعمال : لا يمكن إستعمالها إلا لتعيين خاصية أخرى .

مثال رقم 2

ـ القيمة الأولى للنوع الأساسي للنوع الثانوي	T'BASE'FIRSTT

فائدة الخاصية تتعلّق بنوع الميزة المعنية . هناك ثلاث فئات منها .

12.3.1.1 الخاصيات المجرّدة

يتعلّق ذلك بالمعلومات المجرّدة المرتبطة بنوع أو بنوع ـ ثانوي معين .

- مختلف .... BASE
- لا إتجاهي .... FIRST, LAST
- متجزّأ .... POS, VAL, PRED, SUCC, IMAGE, VALUE, WIDTH
- «فاصلة ثابتة» .... DELTA, BITS, LARGE, FORE, AFTER, SMALL
- «فاصلة متحركة» ..... DIGITS, MANTISSA, EMAX, SMALL, LARGE, EPSILON, MODEL_(SMALL, EMAX, LARGE)
- جدول .... FIRST, LAST, LENGTH, RANGE
- فقرة مع مميّز . CONSTRAINED

مثال رقم 3

تعرّف الرزمة نوعاً مرقماً

```
type COULEUR is (BLANC, ROUGE, . . ., BLEU, NOIR).
```

هناك رزمة Q تستعمل النوع COULEUR ، ولكنها تهمل القيم التي تؤلفه . ويمكن بشكل مجرّد ، بسبب وجود الخاصيات ، إستعمال جميع خصائص COULEUR ، مما يؤمن تطويراً إيجابياً .

```
C : COULEUR ;
for C in COULEUR'FIRST .. COULEUR'PRED (COULEUR'LAST)
   loop -- C تأخذ القيم BLANC .. BLEU
         - الحالة الإستثنائية CONSTRAINT_ERROR سيتم
      -- إطلاقها إذا لم تحصل COULEUR على أية قيمة
   end loop
```

12.3.1.2 الخاصيات الخاصة والرزمة SYSTEM

هذه الخاصيات هي عبارة عن معلومات خاصة مرفقة بالوحدة

- موضوع أو برنامج ثانوي .... ADRESS
- موضوع ، نوع (ـ ثانوي) ، مهمة .... SIZE
- نوع فاصلة ثابتة .... MACHINE-ROUNDS
- نوع فاصلة متحركة

  MACHINE-(RADIX, MANTISSA, EMAX, EMIN, ROUNDS, OVERFLOWS)
- نوع فقرة .... POSITION, FIRST-BIT, LAST-BIT

● نوع مؤشر .... STORAGE-SIZE
● نوع أو موضوع مهمة .... STORAGE-SIZE

الرزمة SYSTEM [MRA 13.7] تقدّم نفس النوع من المعلومات ولكن للمكنة الهدف .

إستعمال هذا النوع من المعلومات ، على عكس الخاصيات المجرّدة ، يؤدي إلى سيئة خطيرة بهبوط مستوى التجرّد في البرنامج ، وذلك بجعله متعلق بمحيط البرمجة أو التنفيذ ، هذه الخاصيات مفيدة لكتابة بعض أقسام المناهج «systemes» . ومن جهة أخرى تستخدم لمواصفة التمثيل .

مثال رقم 4

For MOT-ETAT-PROGRAMME'SIZE use 2 * SYSTEM. STORAGE-UNIT;

- يجعل المصرّف يستعمل كلمتين من المكنة الهدف لتمثيل المتحولات من نوع MOT-ETAT-PROGRAMME

NB-REGISTRES : INTEGER : = ** INSTRUCTION. REG'SIZE

- إعداد متحولة مع قيمة تابعة لقرينة التنفيذ : عدد مراصف المكنة .

12.3.1.3 خاصيات أخرى

لا يوجد للخاصيات أي شيء مشترك مع الفئات السابقة :

- مهمة : TERMINATED, COMPLETED أنظر 8.4.3
- مدخل : COUNT أنظر 8.3.1 .

يختص ذلك بثلاث خاصيات تجعل المعلومات عن الحالة معروفة ومتحولة عند التنفيذ .

12.3.2 التقييم

12.3.2.1 النقاط الايجابية

المعلومات المقدمة بواسطة الخاصيات جميعها مفيدة وتسمح بتثبيت وتكييف شديد من الصعب أن نحصل عليه بواسطة اللغات الأخرى .

12.3.2.2 النقاط القابلة للنقاش .

يبدو مفهوم الخاصية وكأنه عام لأنه يعني ميزات ذات طبيعة وإستعمال مختلف . هكذا ، فهو لا يمثل سوى ميكانيكية تحديد الخصائص ، من مجموعة ممكنة كالتعبير المؤشر للوحدات المنقولة بواسطة رزمة ، والتعبير العملياتي .

مؤلّفو آدا يُبرِّرون هذا الاختيار والمفهوم المحفوظ ، لتفادي التنازع بالأسماء مع الأسماء المحدَّدة بواسطة المبرمجين .

هكذا ، فهذا التعبير الوحيد لن يكون الأفضل تكييفاً بالنسبة للفئات الثلاث التي قمنا بتمييزها سابقاً .

أ ـ الخاصيات المجرَّدة

بما أن استعمالها ليس له أية سيئة بالنسبة لامكانية النقل ، فلا يجب حصر إستعمالها . هكذا فهل كان من الممكن تمثيل الخدمات التي تقدمها هذه الخاصيات بواسطة دوال محددة مسبقاً ؟ . هل كان من الواجب حصر شروط إستعمال الخاصية BASE ، بينما لا يوجد شروط بالنسبة للخاصية RANGE التي تختص أيضاً بالنوع ؟

مثال رقم 5

```
declare                                                  ـ صيغة تموز 80
     INDICE : T'RANGE ;                                  ـ تسمح بعبور الجدول T
     B1 : ST'BASE ;                                      ـ غير مسموح
     type BASE_ST is range ST'BASE'FIRST . . ST'BASE'LAST :
                                                         ـ مسموح ولكن إنشاء نوع مشتق
     B2 : BASE_ST ;                                      ـ مسموح
end ;
```

فإذا لم نكن من دعاة صفة الاسقاط orthogonalité بأي ثمن ـ التي تسمح بتبسيط لغة آدا ـ لكان من الممكن إعتبار الحلّ المقدم كافياً .

ب ـ الخاصيات الخاصة والرزمة SYSTEM

في هذه المرة يؤدي إستعمال هذه المميزات إلى سيئات جدية بالنسبة لامكانية النقل ، ونأسف بأن تكون التعابير المفروضة غير خاضعة لقيود في الاستعمال .

هكذا ، فاستعمال الرزمة SYSTEM أو الخاصية ADDRESS التي تجعل قيمة من نوع SYSTEM-ADRESS يحتاج إلى استعمال الجملة with SYSTEM في رأس كل وحدة تصريف مُستعْمِلة . وهذا هو تطور في [MRA] بالنسبة للصيغة السابقة [MR] .

مثال رقم 6

```
with SYSTEM ; use SYSTEM ;
package body Exemple_6 is   -- une unité-de compilation ـ
                                                         ـ وحدة تصريف
ـ المتتاليتان التاليتان تبرهنان ما يستطيع أن يفعله المبرمج المعتاد على البرمجة بلغة المؤول ، لكنّه سيقوم بلفت
  إنتباه رئيس فريق عمله بسبب الجملة With SYSTEM .
  TABLE : array (INDEX) of ENTREE ;
       I : INDEX ;
```

LG_TABLE : **constant** ADDRESS := I'ADDRESS – TABLE'ADDRESS ;

ـ مغلوط: هذا هو مقبول بواسطة اللغة ولكنه سيكون صحيحاً بالنسبة لبعض المصرِّفات وغلط بالنسبة للأخرى .

type VECTEUR **is array** (1 . .NBELEM) **of** FLOAT ;
LG_VECTEUR : **constant** INTEGER := NBELEM*SYSTEM.STORAGE_UNIT

ـ أيضاً مغلوط : هذا لن يكون مغلوطاً إلا بالنسبة للمكنات التي يتمثل بها FLOAT بواسطة كلمة . هنا كان يكفي بأن نكتب VECTEUR'SIZE .

end Exemple_6 ;

بالنسبة لجميع الخاصيات الخاصة ، كان من الواجب جعل إستعمالها واضحاً ، وحصر شروط إستعمالها ، باعتماد أوالية نقل وإدخال الوحدات الواقعة في الرزمة SYSTEM ، أو بتمييز الوحدات التي تحتوي على هذه الخاصيات بواسطة صفة معينة (مثلاً concrete) .

ج ـ الخاصيات الأخرى

هذه الخاصيات لا تمثّل أية أخطار خاصة ، ولكن من الملفت إستعمال تعابيرها للدلالة على قيم الحالة . لماذا لا نقوم بالإشارة إلى قيمة إحدى المتحولات بهذه الطريقة ؟ السبب في ذلك يأتي أيضاً من عدم وجود صفة الأسقاط (orthogonalité) في لغة آدا : الدالة المحدَّدة مسبقاً ـ التي تبدو لنا وكأنها متكيّفة بشكل أفضل ـ يمكن أن تحصل على مهمة ، ولكن ليس على مدخل كمعامل ! وإذا كان السبب الفعلي هو في عدم « تدنيس » الأسماء التي يضعها المبرمج بالأسماء من نوع COUNT وTERMINATED ، لكان من الواجب إستعمال تعبير الخاصية للدالة الوحيدة المحددة مسبقاً : ABS .

12.4 ـ الذرائع

المراجع

MRA :2.8, 4.8, 6.3, 9.8, 10.3, 11.7, 13.1, 13.7, 13.9 ; Annexes B, F.
ME : 14.6.1, 14.6.3.

12.4.1 مبادىء

الذرائع تشكل الوسيلة الممنوحة للمبرمج والتي تسمح له بأن يأمر نظام البرمجة بالتصرف بسلوك عام حسب البرنامج الخاضع لـه . القسم المختص من النص (مدى الذريعة) والمكان الذي من الممكن أن توضع فيه يتعلق بالذريعة . هذه القواعد ستكون صعبة للوصف في النحو ، لهذا تعتبر الذريعة بشكل عام « كوحدة نحوية » . [MRA 2.8] .

بوضع LIST وINCLUDE جانباً ، نستطيع القول إن جميع الذرائع تتعلق بتوليد الكود : فهي إذاً عبارة عن وسائل للتكييف . من الممكن أيضاً اعتبارها مضادة للخاصيات أو للوحدات المنقولة بواسطة الرزمة SYSTEM .

مثال رقم 7

```
pragma SYSTEM (X) ↔ ثابتة        SYSTEM.NAME
```

هذا التعاكس هو أقل منه في [GREEN] أو [MR] .

```
pragma OPTIMIZE (TIME) ↔ خاصيّة  OPTION'TIME   -- قبل -    [MRA]
pragma PRIORITY ↔ attribut PRIORITY           -- قبل -    [MRA]
```

بإمكاننا ، كما فعلنا بالنسبة للخاصيات ، تمييز عدة فئات من الذرائع .

يمكن للذرائع أن تكون محدَّدة مسبقاً [MRA ملحق B] أو خاصة بمصرِّف [ملحق MRA F] . إذا لم يكن بإمكان المصرِّف أن يقوم بتنفيذ بعض الذرائع فيجب الاشارة إليها [MRA ملحق F] .

12.4.2 أمثلة على الاستعمال

12.4.2.1 تصريف مشروط

مثال رقم 8

```
pragma SYSTEM (PDP11_23) ;
pragma MEMORY_SIZE (1000) ;
package body Exemple_8 is -- : وحدة التصريف / الأولى -
-- في هذه الوحدة ، سيتم إنتاج الكود بالنسبة للمكنة PDP11 - 23 والمصرِّف سيكون على علم بأن هذه
-- الرزمة لا يجب أن تتجاوز 1000 كلمة .
  ------------------------
  case SYSTEM.NAME is
   when PDP11_23  =>
    declare L : constant INTEGER := SYSTEM.MEMORY_SIZE ;
    begin
      . . .
    end ;
   when MINI_6  =>
      . . .
  end case ;
  ------------------------
end Exemple_8 ;
```

هذا التثبيت هو شديد الفعالية طالما إن SYSTEM.NAME هي ثابتة ومعروفة من قبل المصرِّف : يمكن ألا يولّـد إلا الكود المناسب للحالة الملائمة . ممكن لرزمة أخرى أن

تعرف التمثيل الفيزيائي للفقرات المصرَّح عنها في الرزمة السابقة وذلك بسبب وجود الخاصيات POSITION ، FIRSTBIT ، الخ .

12.4.2.2 رصّ المعطيات

لنفترض أن الحاسب المستهدف هو حاسب بكلمة وبعدد صحيح بطول 32 بتة ، مع سهولة لبلوغ سمات بطول 8 بتات . المثل الثاني يبرهن إستعمال الذريعة PACK التي تقلّل المساحة غير المستعملة ـ بين عناصر الفقرة (gaps) (أو الفجوات) ، دون رص العناصر نفسها .

مثال رقم 9

```
declare
type ENUM is (V1, V2, . . ., V8) ;                    ـ مكوَّد على ثلاث بتات
type TABENUM is array (1 . . 2) of ENUM ;
type ARTICLE is
 record
     A : array (1 . . 5) of CHAR ;                     ـ محتملاً 5 بايتات
     B : INTEGER ;                                     ـ 4 بايتات
     C : TABENUM ;                                     ـ محتملاً 2 بايت
 end record ;
                  ـ إستعمال الخاصية T' هو ممنوع هنا بسبب الذريعة التالية :
pragma PACK (ARTICLE) ;
                  ـ تتمتع الخاصيات التالية بالقيم المحدَّدة :
-- T'SIZE = 96, T'B'POSITION = 2, T'C'POSITION = 1
                  ـ فقط هناك بايتة واحدة مفقودة في نهاية الكلمة الثانية .
end ;
```

12.4.2.3 مساحة الذاكرة المثلى

على عكس PACK ، فإن الذريعة OPTIMIZE لها فعل غير واضح تماماً ، ومداها يمتد إلى كامل الوحدة حيث هي موضوعة . يجب أن يكون لها تأثير على التصريحات التي تتبعها :

مثال رقم 10

```
package body Exemple_10 is                 --   ـ نسخة 80 ، نسخة 82 ؟
 T : array (1 . . X) of Y ;
 U : array (1 . . T'SIZE) of BOOLEAN ;
 Z : INTEGER := U'ADDRESS + T'SIZE
 pragma OPTIMIZE (SPACE) ;
                                           --   ـ عدد التمريرات ؟ --
end Exemple_10 ;
```

12.4.2.4 ماكرو ـ تعليمات (التعليمات الكبرية)

إستعمال الذريعة INLINE يسمح باعتبار البرامج الثانوية كتعليمات كبرية ، مما يسمح بتفادي ثمن ندائها . المثال التالي يدل على طريقة إستعمال ممكنة لعمليات البلوغ السريعة إلى عناصر من المصفوفات .

مثال رقم 11

```
generic
  type ELEM is private ;
  type IND_L is range <> ;   -- ـ مؤشر سطر
  type IND_C is range <> ;   -- ـ مؤشر عامود
package GESTION_MATRICES is
  type MATRICE_CREUSE is private ;
  function ACCES_GEN (I : IND_L, J : IND_C) return ELEM ;
  function POSIT_LIG (I : IND_L) return ELEM ;
  function ACCES_LIG  return ELEM ;
  function ACCES_COL return ELEM ;
  ---------------------
  pragma INLINE (ACCES_LIG, ACCES_COL) ;
end GESTION_MATRICES ;
```

فقط عمليات البلوغ على السطر أو العامود ، والمفترض أن تكون سريعة جداً وقليلة الحجم ، تعمل كتعليمات كبرية .

12.4.3 تقييم

12.4.3.1 النقاط الإيجابية

بالمقارنة مع اللغات الأخرى ، فالتفكير بإدخال تعابير خاصة بالنسبة للأوامر التي يصدرها المبرمج إلى المصرِّف هو عبارة عن تقدم كبير : فلغة باسكال لا تعرض سوى الذريعة PACKED ، ولكن بعض المصرِّفات تعرف ملاحظيات خاصة مثلاً

الأمثلة السابقة تدل على إن لغة آدا تمتاز بإمكانيات تثبيت وتكييف قريبة من إمكانيات المؤول ـ الكبرى (MACRO ASSEMBLER) ، مع المحافظة على جميع فوائد مميزات اللغة ذات المستوى العالي .

في الصيغ الجديدة تخضع الذرائع (مثلاً SYSTEM) لقواعد إستعمال دقيقة ، لأنها يجب أن تظهر على رأس التصريف : وهذا هو جيد ! .

12.4.3.2 النقاط القابلة للنقاش

كما وبالنسبة للخاصيات ، فإن للذرائع فوائد مختلفة وهي لا تؤلف التعبير الوحيد لتأمين التكييف ، لأنه يوجد أيضاً مواصفات التمثيل .

التعقيدات الناتجة عن قواعد المدى وموقع بعض الذرائع يجعلنا نتأسف إلى وجودها في اللغة . فنحن أمام كشلة شبيهة بمشكلة تنقيح النصوص : هل يجب خلط الأوامر إلى النص أو إستعمال لغة أوامر خارجية ؟ (بعض منقحات النصوص تستعمل لوحات ملامس مختلفة للنص وللأوامر) . الحل الثاني يبدو لنا وكأنه الأفضل ، ولكنه يفترض إستعمال وسائل عتاد مخصّصة لتعريف مدى الأمر ، ويجب المحافظة على أثر أوامر التكييف .

12.5 مواصفات تمثيل المعطيات

المراجع :

MRA : 13.1, 13.2, 13.3, 13.4, 13.5, 13.6
ME : 14.2, 14.3, 14.4, 14.5

12.5.1 ـ المبادىء

يتميز كل موضوع (متحولة أو ثابتة) بصفات منطقية وفيزيائية (مجرّدة وخاصة) الصفات المنطقية توضح الاستعمال الممكن للموضوع : قيم ، مؤثرات وبرامج ـ ثانوية قابلة للتطبيق . الصفات الفيزيائية تتناسب مع التمثيل في الذاكرة ومع المميزات التكنولوجية للعتاد المعتمد . بشكل عام ، تُدعى نوعاً مجرَّداً فئة ـ تعادل المواضيع التي تتمتع بنفس الخصائص المنطقية ؛ يمكن أيضاً أن تدعى نوعاً خاصاً تلك التي تتناسب مع الصفات الفيزيائية .

في آدا ، هذان التعبيران عن النوع هما متوافقان : جميع المواضيع من نفس النوع لهم نفس الخصائص المنطقية والفيزيائية . ينتج عن ذلك إن مواصفات التمثيل تنطبق على الأنواع ، وليس على المواضيع المعزولة (ما عدا بالنسبة للعنايون) .

من الواضح ، إن المواضيع من النوع المجرَّد ولكن من أنواع خاصة مختلفة تتشابه كثيراً : تنطبق عليها نفس الخوارزميات المجرَّدة . وأيضاً بنفس البرامج ـ الثانوية التي تستعملها كمعاملات . لتفادي عملية إعادة برمجة هذه البرامج الثانوية ، ولتسهيل تبادل القيم بين هذه المواضيع (تغيير التمثيل) ، تقدُّم لغة آدا تصورات من النوع المشتق والبرامج ـ الثانوية المشتقة .

مثال رقم 12

```
declare
-- لنفترض نوعاً منطقياً JOUR مصرَّحاً عنه كالتالي :
type JOUR is (LUN, MAR, MER, JEU, VEN, SAM, DIM) ;
-- من الممكن تعريف الاشتقاقات من JOUR ، بالمحافظة على نفس الخصائص المنطقية ، وكن بخصائص فيزيائية مختلفة :
type JOUR2 is new JOUR ;
type JOUR3 is new JOUR ;
for JOUR use --   ـ تعريف تكويد للقيم المجرّدة
```

```
   (LUN => 1, MAR => 2, MER => 3, JEU => 4, VEN =>5,
    SAM => 6, DIM => 7);
for JOUR2 use -- ; تعريف تكويد آخر --
   (LUN => 3, MAR => 4, MER =>6, JEU => 10,VEN => 11,
    SAM => 15, DIM => 20);
for JOUR3'SIZE use 3 ; -- استعمال ثلاث بتات من أجل التمثيل --
 -- بالمقابل ، لا يمكننا تعريف الأنواع المشتقّة التالية --
type DAY is new JOUR ;
type JOUR_MUSULMAN is new JOUR ;
for DAY use (MON => 1, TUE => 2 ...);
                                   -- تغيير القيم المجرّدة --
for JOUR_MUSULMAN use (SAM => 1, DIM => 2 ...) ;
```

ـ تغيير الأمر

ـ يجب إنشاء ، أنواع جديدة ، إذا أردنا إستغلال البرامج ـ الثانوية المشتركة بالأنواع JOUR وDAY ، JOUR-MUSULMAN ، وهذا لا يتم إلا بواسطة برامج ثانوية نوعية عامة تتمتع بأحد هذه الأنواع كمتغير للعمومية .

```
end ;
```

12.5.1.1 مواصفات التمثيل

هي عبارة عن الإشارات المقدمة إلى المصرِّف لتمثيل أنواع المعلومات والمواضيع أكانت مشتقة أو غير مشتقة . وهي إلزامية للمصرِّف ، ولكنها يمكن أن تكون جزئية أو كاملة . في غياب هذه التأشيرات ، يقرِّر المصرِّف ما يجب عمله حسب رأيه . وفي آدا ، تسمح هذه التأشيرات :

- تحديد حجم الذاكرة المطلوب تخصيصها للمعلومات والمواضيع من نوع معين ، أو لمجموعة منها ، أو لمهمة .
- تكويد القيم المجرّدة من نوع مرقّم .
- التمثيل الخاص لفقرة .
- عنوان مكان وجود الموضوع أو البرنامج الثانوي .

فلنذكر هنا إن بعض الذرائع (مثلاً PACK) تلعب دور المواصفات غير الكاملة والاختيارية .

هذه المواصفات يمكن أن تظهر في أي مكان من القسم الوصفي ولكن في نفس القسم الذي يحتوي على الوحدات الموصوفة ، وقبل أي إستعمال للخاصيات أو للبرامج الثانوية المشتقة . عدة مواصفات يمكن أن تنطبق على نفس النوع إذا لم تكن متناقضة : مثلاً مواصفات الطول وتكويد النوع المرقّم . وفي النهاية ، فإن استعمال مواصفات التمثيل للأنواع المشتقة يجب أن يخضع لعدة قواعد معقدة [MRA 3.4, 13.1] .

مثال رقم 13

```
declare
   type JOUR is (LUN, . . .) ;
   function MODULO_JOUR (J : in JOUR ; I : in INTEGER) return JOUR ;
   type JOUR2 is new JOUR ;
   type JOUR3 is new JOUR ;
   for JOUR2'SIZE use 3 ;
   for JOUR3 use (LUN  =>  1, . . . ;
```

- مسموح [MRA 13.1] .
- غير مسموح بسبب وجود الدالة المشتقة MODULO -JOUR1
- أنظر [MRA 13.1] .

```
begin
   -------------------
declare
  type JOUR4 is new JOUR ;
  for JOUR4'SIZE use
```

- غير مسموح ، يجب وضعه في نفس القسم الوصفي الموضوع فيه JOUR [MRA 13.1] .

```
   -------------------
eud ;
   -------------------
declare
     type PJ is access JOUR ;
     type PJ2 is new PJ ;
     for PJ'STORAGE_SIZE use
                          2*K*MOTS ;
     for PJ2'STORAGE_SIZE use
                          1*K*MOTS ;
```

- حجم الذاكرة للمجموعة JOUR .
- غير مسموح لأن PJ2 تقتسم نفس المساحة مثل PJ [MRA 13.1] .

```
   -------------------
   end ;
end ;
```

12.5.1.2 تغيير التمثيل

في لغة آدا ، يكون تبادل القيم بين نوعين مجرّدين متشابهين ، ولكن بتمثيل مختلف ، ممكناً بسببِ وجود دوال تحويل ينتجها المصرِّف ، حسب الطلب . في هذه الحالة ، فإن القِيم « تغيِّر التمثيل » .

مثال رقم 14

بمتابعة المثال رقم 13 يمكننا الكتابة :

```
   type JOUR1 is new JOUR ;          -- مشتق مع نفس التمثيل -
   J : JOUR ; J1 : JOUR1 ; J2 : JOUR2 ; J3 : JOUR3 : D : DAY ;
   -------------------
begin
   J1 := JOUR1 (J) ; J := JOUR (J1) ;--  كلفة صفر عند التنفيذ -
   J3 := JOUR3 (J) ;                 --  كلفة ضعيفة عند التنفيذ : (قناع) -
   J2 := JOUR2 (J) ;                 --  كلفة أكبر ( جدول التحويل ) -
   D := DAY (J) ;                    --  يكتبها المبرمج -
end ;
```

دوال التحويل مستعملة بواسطة المصرّف لإنتاج الدوال المشتقة [MRA 3.4] .

12.5.2 أمثلة على الإستعمال

12.5.2.1 حجم المتحولات

مثال رقم 15

```
declare
                                    ـ نفترض أن المكنة الهدف هي بكلمة من 16 بتة .
  type COULEUR is (BLANC, JAUNE, ORANGE, ROUGE, VERT,
                   BLEU, VIOLET, NOIR) ;
  type COULEUR2 is new COULEUR ;
  K : constant := 16 ;
  type D1 is array (1 .. K) of COULEUR ;
  type D2 is array (1 .. K) of COULEUR2 ;
  for COULEUR'SIZE use 3 ;           -- ـ ثلاث بتات لكلّ متغيّرة نوع
  for COULEUR2'SIZE use 8 ;
  for D1'SIZE use K * COULEUR'SIZE ; -- ـ 48 بتة ولكن مسموح : تناقض
                   -- ـ يفترض عناصر راكبة على كلمات متتالية
                   -- ـ قد ترفضه بعض المصرفات [ MRA الملحق F ]
  for D2'SIZE use 3 * SYSTEM.STORAGE_UNIT ;
                   -- ـ 48 بتة ولكن غير مشروع : تناقض
                                    مع المواصفة السابقة لـ COULEUR
  pragma PACK (D2) ;                ممكن في مكان المواصفة السابقة
end ;
```

12.5.2.2 حجم المساحة المخصصة للمجموعة

مثال رقم 16

```
declare
  type PERSONNE ;
  type PARENT is access PERSONNE ;
  type PERSONNE is
    record
      NOM : ALPHA ;
      NAISSANCE : DATE ;
      PRED, SUCC : PARENT;
    end ;
  for PARENT'STORAGE_SIZE use      -- ـ نحو 1000 شخص
        1000 * PERSONNE'SIZE ;     -- ـ عدد البتات
end ;
```

هذه الإمكانية تسمح بحفظ ساكن لمكان من الذاكرة لُمخصّص خاص بالمواضيع من نوع معين . الحفظ يتم عند تصميم التصريح ، وربما على مكدس التنفيذ . الفائدة هنا تأتي عندما نعرف ، قبل التصميم ، العدد الأقصى للأمثلة السابقة أو التي نرغب فيها بمراقبة

المساحة من الذاكرة التي تنظِّم ديناميكياً . إذا كانت الأمثلة لا تتغيَّر ، فالتخصيص أو عدم التخصيص الواضح (أنظر 12.7.1.1) هو فعال . في المثل ، لا نستطيع أن نعرف بـالضبط عدد العنـاصر المُخصَّصة ، لأنـه يجب حسبان المتحـولات الضـروريـة لادارة المخصَّص (رؤوس اللوائح ، مثلاً) .

12.5.2.3 حجم المساحة المخصصة للنوع مهمة

```
for PILOTE_IMPRIMANTE'STORAGE_SIZE use 8 * PAGE ;   - عدد البتات
```

هذه المواصفة ، المقيَّـمة عند تصميم المهمة ، تـدل على الحجم الأقصى للذاكـرة الضروري لمكدس التنفيذ . ينصح بتقديمها في كل مرة يمكن أن تكون فيها معروفة ، لأنها تبسِّـط إدارة الذاكرة وتزيد من سرعة التنفيذ .

12.5.2.4 Delta الفعالة لعدد بفاصلة ثابتة

مثال رقم 17

```
declare
   type DEGREE is delta 0.1 range - 360.0 .. 360.0 ;
   for DEGREE'SMALL use 360.0/2 ** (SYSTEM.STORAGE_UNIT - 1) ;
                    - يأخذ ، للقسم الكسري ، كامل مكان كلمة غير مشغولة
                      بالقسم الصحيح .
end ;
```

هذا النوع من المواصفات يسمح بمراقبـة التمثيل الخـاص لعدد بفـاصلة ثابتـة ، معتمدة لأن تكون متكيفة مع الخصائص المجرَّدة ؛ يجب أن يكون :

$$SMALL \leqslant DELTA$$

12.5.2.5 تكويد الأنواع المرقَّـمة

مثال رقم 18

```
declare
   type CODE_INTRUC is (ADD, SUB, MUL, DIV, LD, ST, . . .) ;
   type LETTRE is ('A','B','C', . . ., 'Z' ) ;
   for CODE_INSTRUC use
     ( ADD => 1, SUB => 2, MUL => 7, DIV => 8, . . . ) ;
   for LETTRE use                                  -- Code EBCDIC
     ( 'A' => 16#C1#, . . ., 'I' => 16#C9#,
       'J' => 16#D1#, . . ., 'R' => 16#D9#,
       'S' => 16#E1#, . . ., 'Z' => 16#E8# ) ;
end ;
```

من النادر أن يقوم المبرمج بفرض كود معين لأنواعه المرقمة . هذا قد يحصل عندما يكون مفروضاً بواسطة المحيط الخارجي للتنفيذ . حتى في هذه الحالة ، هناك تناوب : أن يتم تطابق الكود الداخلي والخارجي ، أو تفكيكها باستعمال دوال للتحويل . أفضل اختيار للتنفيذ هو معقّد لأنه يتعلّق :

- بأهمية الحساب الداخلي المقارن مع التبادل مع المحيط .
- بطبيعة الكود المفروض ، وبشكل خاص عدد وحجم « الفجوات » .
- طبيعة المعالجة التي تستعمل الكود الداخلي : تكرار ، تأشير ، إختيار ، تخصيص ، الخ . .

إنّ وجود الفجوات يُعقّد عمليات ترجمة المصرّف الذي يجب أن يستعمل لوائح مترابطة للتكويد .

12.5.2.6 تمثيل الفقرات

مثال رقم 19

- نفترض إن المكنة الهدف هي بكلمة بطول 16 بتة

```
declare
  MOT : constant := SYSTEM.STORAGE_UNIT ;
  type APPAREIL is (IMP, LEC, DISQ, DISQFIX, TAMB, BAND, CONS) ;
  type ETAT_GENE is (DISPO, OCCUP, INDISPO) ;
  type ETAT_PART is array (2 .. 7) of BOOLEAN ;
  type NUM_PIS is range 0 . . 8 # 377 # ;
  type NUM_CYL is range 0 . . 8 # 377 # ;
  type PERIPHERIQUE (UNITE : APPAREIL := DISQ) is
   record
           INTERUP : range 0 .. 8 # 177_777 # ;
                EG : ETAT_GENE ;
                EP : ETAT_PART ;
            MODELE : SORTE_APPAR ; -- نوع غير محدّد -
      case UNITE is
       when IMP =>
             COMPTEUR_LIG : INTEGER range 1 .. PAGE_SIZE ;
       when DISQFIX | TAMB =>
             POS : NUMPIS ;
       when DISQ =>
             CYL   : NUM_CYL ;
             PISTE : NUM_PIS ;
       when others => null ;
      end case ;
   end record ;
```

```
for PERIPHERIQUE use
  record at mod MOT ;
    EG          at 0 * MOT range 0 ..  1 ;
    EP          at 0 * MOT range 2 ..  7 ;
    UNITE       at 0 * MOT range 8 .. 11 ; -- البتات من 12 إلى 15 غير مستعملة
    POS         at 2 * MOT range 8 .. 15 ; -- المتغيرة DISQFIX
    PISTE       at 2 * MOT range 8 .. 15 ; -- المتغيّرة DISQ
    CYL         at 2 * MOT range 0 ..  7 ;
    INTERUP     at 1 * MOT range 0 .. 31 ;
  -- MODELE,
  -- COMPTEUR_LIG  حسب خيار  COMPILATEUR
  end record
end ;
```

تسمح مواصفات تمثيل الفقرات بتكييف برنامج مع سجلات موجودة سابقاً ، أو بغرض تسطير بعض الحقول المُستشارة كثيراً كي يتم تخفيض مدة البلوغ بعد السيطرة على الحجم الكبير . هكذا مواصفات يمكن أن تكون كاملة أو جزئية ؛ وتنطبق أيضاً على فقرات بديلة . في الحالة التي تكون فيها الفقرات عبارة عن جداول ديناميكية ، فإن اللغة لا تعرِّف شيئاً : يمكن لكل مصرِّف أن يُقدِّم إمكانية تحديدها .

12.5.2.7 مواصفة العناوين

مثال رقم 20

نفترض إن الرزمة SYSTEM هي مستعملة

```
declare -- تابع المثال رقم 19
  LDS1, LDS2, LDS3 : PERIPHERIQUE (IMP) ;
  for LDS1 use at  SYSTEM.ADDRESS (8 # 777_510 # ) ;
  for LDS2 use at  SYSTEM.ADDRESS (8 # 777_520 # ) ;
  for LDS3 use at  SYSTEM.ADDRESS (8 # 777_530 # ) ;
end ;
```

لبرمجة بعض أقسام نواة نظام التشغيل ، فمن الضروري عادة أن يكون هناك متحولات أو متتاليات من التعليمات مزروعة في عناوين مفروضة من قبل العتاد . البرامج التي تستعمل هذه الطرق لتغطية المتحولات (مفهوم التعادل في فورتران) أو متتاليات من التعليمات (مفهوم التغطية ، overlays) هي مغلوطة . هكذا ، فإن الأمان المقدَّم بواسطة عمليات مراقبة النوع ينهار ، كما يبرهن المثل المحدود التالي :

مثال رقم 21

```
declare
  C : CHAR
  I : INTEGER ;
  for I use at C'ADDRESS ;
 begin
   if I = 8 # 42 #  then        -- code (C) × 8 # 42 #
     . . .
   end if ;
end ;
```

ـ مغلوط : تغطية C بواسطة I

كل من عمليات الترميم هذه التي تستعمل تغطيات بواسطة مواصفة عنوان يمكن أن يتم تفاديه باستعمال وسائل أكيدة مقدَّمة من قِبل اللغة أو من قبل بعض المصرِّفات : نوع مجرَّد بتمثيل متعدِّد (نوع مشتق) ، رزمة تحويل ، ذرائع خاصة للتغطية .

12.5.3 تقييم

12.5.3.1 النقاط الإيجابية

الإمكانيات المقـدَّمة من آدا لتمثيـل المعطيـات ـ التي تشبه في القسم الأكبـر منها إمكانيات اللغة LIS ـ هي جميعها مرئية وواسعة لأنها تسمح بالسيطرة على تمثيل وتوزيع وزرع جميع مواضيع (اعداد ، متحولات ، مهام ، برامج ثانوية . . .) اللغة . الوسيلة التي تسمح بإجراء تغيير في التمثيل بواسطة الأنواع المشتقة هي وحيدة . وتسـاعد دوال عمليات التحويل في زيادة إمكانية العمل وإمكانية الرؤية للبرامج .

12.5.3.2 النقاط القابلة للمناقشة

سنجد، بالنسبـة لمواصفـات التمثيل ، بعض التكتم والاخفـاء ، قمنا بصيـاغته للخاصيات والذرائع ، مع أخطار جديدة حول فعالية البرامج .

أ ـ وجود هذه الوسائل في اللغة

من المؤكد أنها تعقـد المصرِّفات : دور التعريف في اللغة يمكن أن يتحوّل إلى بعض الحيـطة والحذر . وهنـاك بعض المفاهيم التي لا يمكن أن تكـون عامـة بالنسبـة لجميـع المكنات : ترقيم البتات من اليسار إلى اليمين ، إمكانيات التغطية ، الخ . . .

من جهة المستعمل، فإن استعمال هذه الوسائل له تأثيرات على فعالية التنفيذ . يجب أن نعرف ليس فقط قواعد الاستعمال ـ وهي معقدة نوعاً ما ـ ولكن أيضاً طريقة سلوك المصرِّف المستعمل لتوليد الكود .

في هذه النقطة من التبعية لجهة مفهوم التنفيذ ، كان يمكن أن نؤثر مباشرة على مرحلة توليد الكود دون المرور بواسطة اللغة . (أنظر 12.13 ، 12.2.2.1) .

ب ـ مبدأ الفصل

مواصفات العنوان هي خطيرة لأنها تسمح بعمليات تغطية وتغليف وإلى تشابه في المواضيع . وإستعمال هذه المواصفات ، في الصيغة الجديدة [MRA] ، يُوضّح بواسطة إدخال النوع SYSTEM.ADRESS ، وهذا هو تقدم واضح في اللغة . وعلى عكس الصيغة 80 [MR] ، فمواصفة التمثيل يمكن أن توضع بالضبط بعد التصريح عن النوع الذي يُحدِّده . وهذا يسهل عمل المصرِّفات (بالنسبة للبرامج الثانوية التي تستعمل النوع) ولكن هذا يهدِّد عملية الفصل بين الخصائص المجرَّدة والخاصة .

أما تطبيق مبدأ الفصل الجاري في هذه اللغة بالنسبة للأنواع المشتقة فيشكر عليه . فإن مؤلّفي آدا يهنئون أنفسهم به [ME 13.3.1- M 3.3] .

ولنشير هنا إلى أن الفصل هو أكثر فعالية إذا كانت الرزم متماثلة مع أنواع مجرَّدة ، أو بشكل أفضل، إذا غابت تعابير التكييف عن اللغة .

ج ـ مشكلة الفعالية

الوسائل المختلفة التي تسمح للمبرمج بتمثيل المعطيات ليست هكذا دون تأثير على فعالية التنفيذ . هذه المشكلة هي حرجة إذا قمنا بتكويد الأنواع المرقمة بواسطة ثقوب (trons) ، وإذا قمنا بتمثيل الفقرات بواسطة حقول موضوعة في مكان ما في كلمة معينة ـ أو إذا استعملنا دوال تحويل أو برامج ثانوية مشتقة . مساعد الاستعمال [ME] يجهد للطمأنة حول إمكانية عمل هذه الأوالية . ومن غير المؤكد أن يستطيع المصرِّف إختيار المخطط الأفضل للترجمة إلا إذا كان أمثل وبالتالي هو معقد . وفي كثير من الحالات ، هذه الصعوبات لا يمكن أن تُزال إلا إذا كان المبرمج يفهم بشكل جيد ويسيطر على عملية تمثيل المعطيات ووصف المؤثرات التي تعالجها . وهذا هو ممكن ، دون إستعمال مواصفات التكويد من اللغة ، كما يبرهن المثال رقم 22 .

قد يكون من الفائدة للمبرمج أن يُوضح بنفسه مخططات الترجمة ، وهذا ما يقدر على إجرائه بسهولة باستعمال الرزم والبرامج الثانوية الأصلية أو «IN LINE» .

مثال رقم 22

```
declare
  type OUTIL is (CLE_PLATE, CLE_TUBE, CLE_ALEN, . . ., SCIE_EGOINE) ;
  for OUTIL use (CLE_PLATE  => V1, . . ., SCIE_EGOINE  • Vz) ;
  -------
begin
  -------
  for O in CLE_PLATE . . SCIE_EGOINE loop
    BRICOLER ( O ) ;
  end loop ;
```

```
ـ تبعاً لتكويد النوع أداة ، بالإمكان وضع صور ترجمة عديدة ; --

SCHEMA_1 : --Vi..Vj, Vk..Vl بين ، ثقوب صغيرة وقليلة ـ
declare
  PRESENT : constant array (V1 .. Vz) of BOOLEAN :=
            ( V1 .. Vi | Vj .. Vk | ... | Vp .. Vz => TRUE, others => FALSE );
begin
  for O in V1 .. Vz loop
    if PRESENT ( O ) then BRICOLER ( O ); end if;
  end loop ;
end SCHEMA_1 ;

SCHEMA_2 : -- ـ كثير من الثقوب أو ثقوب كبيرة جداً بالمقارنة مع عدد القيم
declare
  CODES : constant array (1 .. z) of INTEGER := (V1, V2, . . . , Vz) ;
begin
  for I in 1 .. z loop
    O := CODES ( I ); BRICOLER ( O );
  end loop ;
end ;
  SCHEMA_3 : -- ـ وضع مختلط ، حلّ مختلط
  declare -- ـ لنفترض K−1 عدد الثقوب
    type INTERV is record INF, SUP : INTEGER ; end record ;
    CODES : constant array (1 .. K) of INTERV :=( (V1, Vi), (Vj, Vk), ... , (Vp, Vz) ) ;
  begin
    for I in 1 .. K loop
      for O in CODES ( I ).INF .. CODES ( I ).SUP loop
        BRICOLER ( O );
      end loop ;
    end loop ;
  end SCHEMA_3 ;
end ;
```

12.6 مواصفات وصف المعالجات

مراجع : MRA : 13.8, 13.9, ME : 14.7

12.6.1 إدخال كود المكنة

12.6.1.1 المبدأ .

من الممكن ، في آدا ، مراقبة توليد الكود بإدخال متتاليات من تعليمات ـ المكنة في البرنامج . تمثّل هذه الأخيرة بواسطة نداءات لإجراءات على الخط (الذريعة INLINE) ، محدّدة بواسطة المبرمج (واحدة أو عدة تعليمات ـ مكنة لكل إجراء) . النقطة النحوية الجديدة فقط لتنفيذ هذه الأوالية ـ تتمثل في السماح بوجود فقرة تؤمن التأويل اليدوي الذي يرغب به المبرمج . تقوم المكنة المجهّزة بعدة أشكال ونسق

للتعليمات ، بإرسال هذه النسق المختلفة من الرزمة SYSTEM . يمكن لهذه الرزمة أيضاً إرسال خاصيات خاصة مُشار إليها في [MRA ملحق F] .

ملحق رقم 23

```
declare
M : MASQUE ;
procedure PLACER (X : in out MASQUE) is
   use SYSTEM.INSTRUCTION_370 ; -- ...     ـ رزمة ثانوية من SYSTEM التي ترسل
                                           ـ ترسل عدة نسق تعليمات ، حيث SI-FORMAT
                                           (Short-instruction- Format) ـ
begin
                                           ـ أداة تأويل التعليمة PLACER ، المميزة بواسطة
   SI_FORMAT'( CODE => SSM, B => X'BASE, D => X'DISP ) ;
                                           ـ BASE وDISP هي خاصيات محدّدة في 370
end PLACER ;
pragma INLINE(PLACER) ;

begin
   -----
   PLACER ( M ) ;                          نفس فعالية ماكرو تعليمة .
end ;
```

12.6.1.2 تقييم

فائدة هذه الأوالية المعروضة هي في عدم تعتيم البرنامج بإدخال كود غريب على اللغة . مبدأ الفصل جرت المحافظة عليه شرط عدم إجراء أفعال حرجة كما في المثل [MRA 138] وتفترض هذه الأوالية وجود الخاصيات المحدّدة لتأويل تعليمات المكنة .

12.6.2 ملتقى مع لغات أخرى

يمكن للبرامج الثانوية المكتوبة بواسطة لغات أخرى أن تُطلب بواسطة برنامج آدا . يجري إعلام المصرف بذلك بواسطة ذريعة معينة ، كي يتم توليد متتالية النداء التي تحافظ على معايير اللغة المقصودة . هذا هو مفيد لترميم البرامج أو مكتبات البرامج الموجودة ، والباهظة الثمن لترجمتها إلى آدا . من الممكن أيضاً تنفيذ برامج ترجمة (لغة X ← لغة آدا) ، من اللغات X إلى لغة آدا ، أو باسكال مثلاً . ولكن في جميع الحالات ، تكون إعادة الكتابة هي الأفضل إذا كانت شروط الكلفة تسمح بذلك .

مثال رقم 24

```
package FORT_LIB is
 function SQRT ( X : FLOAT ) return FLOAT ;
   ----------
private
 pragma INTERFACE ( FORTRAN, SQRT ) ;
   ----------
end FORT_LIB ;
```

اللغات المسموحة بواسطة الذريعة INTERFACE تتعلّق بالمصرّف ويشار إليها في [MRA ملحق F] .

12.7 حلّ عمليات مراقبة المصرّف أو المنفّذ

مراجع : MRA 13.10; ME 14.8

12.7.1 مبادىء

تقدِّم لغة آدا بنائين ـ يسمحان بوقف أ وتحويل بعض عمليات المراقبة للأنواع الساكنة أو الديناميكية : إلغاء التخصيص الجلي والتحويلات الحرَّة للأنواع . وفي الحالتين ، يجب إجراء توليد لرزمة أصلية خارجة من مكتبة محيط البرمجة (رزمة غير نموذجية NO STANDARD) .

12.7.1.1 إلغاء التخصيص الواضح

نستعمل الرزمة UNCHECKED-DEALLOCATION . ولقد أظهر المثال رقم 14 من الفقرة 7.4.1 الإستعمال الطبيعي لهذه الرزمة . المثال المحدَّد التالي يظهر الأخطار الناتجة عن سوء الاستعمال .

مثال رقم 25

ـ نرى الرزمة UNCHECKED-DEALLOCATION

```
declare
  type NOEUD is . . . ;
  type ARBRE is access NOEUD ;
  procedure RENDRE_NOEUD is
   new UNCHECKED_DEALLOCATION ( NOEUD, ARBRE ) ;
  A1, A2, A3 : ARBRE ; A : constant ARBRE := new NOEUD ;
begin
  A1 := new NOEUD ; A2 := A ; A3 := A1 ;
                    ـ لنفترض إن N1 وN2 هي مواضيع يُشار إليها بواسطة A1 وA3, A2, A
                    ـ التعليمات التالية هي غير مسموحة أو مغلوطة
  RENDRE_NOEUD ( A ) ;
                    ـ غير مسموح ، لأن A هي ثابتة
  RENDRE_NOEUD ( A2 ) ;
                    ـ N2 هو رسمياً حرّ بينما يتم مراجعته بواسطة A
                    ـ يمكن أن يُسلَّم بواسطة تخصيص آخر .
  RENDRE_NOEUD ( A1 ) ;
                    ـ N1 رسمياً حرّ ، يمكن أن يُراجع بواسطة A3
  A1 := new NOEUD ;
                    ـ A1 يعاين موضوعاً جديداً ، محتملاً N1
                    ـ ( مراجع بواسطة A3 ) أو N2, ( مراجع بواسطة A ) .
end ;
```

12.7.1.2 تحويلات الأنواع غير المفحوصة

بدلاً من إستعمال عمليات تغطية المتحولات لانشـاء تحويـلات غير مفحـوصة ، سنستعمل توليد للإجراء UNCHECKED-CONVERSION .

مثال رقم 26

ـ نرى الرزمة UNCHECKED-CONVERSION

```
declare '
   C : CHAR ;
   N : INTEGER ;
function CHAR_INT is
         new UNCHECKED_CONVERSION ( CHAR, INTEGER ) ;
begin
   N := CHAR_INT ( C ) ;  -- ≠ de CHAR'POS ( C ) ou de CHAR'IMAGE ( C ).
end ; ·
```

12.7.2 تقييم

هاتان الإمكانيتان ، اللتان كانتا تدعيان في [GREEN] « ضعيفتي الإمكانية في العمل » ، كانتا تسميان قبل ذلك « غير قابلتين للتحكم » . وهذا يتناسب مع الحقيقة : فمن الممكن كتابة برامج صحيحة تستعملها . في أغلب الأحيان ، كنا نلاحظ من خلال هذين المثلين السابقين جميع الأخطار الملازمة لاستعمالها . في هذه المرّة ، يبدو لنا إيجابياً أن نكون ملزمين بتثبيت وحدات التصريف التي تستعمل الرزم « الخـطيرة » ، مـع الجملة with . وهذا يسمح بلفت انتباه المسؤول عن المشروع ومنع إستعمال هذه التسهيلات .

12.8 خاتمة

لتكييف برنامج مجرَّد مع مختلف شروط محيط التنفيذ ، تتبع آدا مفهوماً كلاسيكياً بتقديم ، في نحوها ، بينات تسمح بحوار ثابت بين المبرمج والمصرِّف من أجل مرحلة توليد الكـود . الامتحان التفصيـلي لهذه الإنشـاءات أثبت أنها مفيدة ، غنيـة في الإمكانيـات وُمقروءة . وتسمح باستعمال آدا لكتابة أي قسم من النظام ، لأي مكنة مهما تكن ، مع الإستفادة من إمكانيات لغة عالية المستوى ، منوَّعة : لقد إستفادت آدا من الأبحاث التي جرت خلال السنوات العشر الماضية على لغات كتابة الأنظمة ، وبشكل خاص على اللغة LIS .

وسائل تكييف لغة آدا تؤدي إلى بعض المفاهيم القابلة للجدال والتي سنوجز النقاط الأساسية منها .

إنشاءات ذات دور سيء

مختلف مهمات الإتصال بين المبرمج ومحيطات البـرمجة والتنفيـذ (أنظر 12.1.4 ،

شكل 1) ليست مُمثَّلة بواسطة إنشاءات بدور مُحدَّد جيداً . تستخدم الخاصيات لإعلام المبرمج ، ولتعريف حالة المهمة . وعلى العكس ، يوجد عدة وسائل للتأثير على الترجمة (ذرائع أو مواصفات تمثيل) أو لـرفع بعض عمليـات التحكّـم (ذرائع أو إستعمـال الرزم) . هذا ، فالتفريق بين الذريعة ومواصفة التمثيل يمكن أن يتم بـواسطة قـاعدة بسيطة : مواصفة إلزامية أو إختيارية .

مبدأ الفصل بين الصفات المجرَّدة والخاصة

في 12.1.2 قمنا بالتذكير بأهمية حصر تمركز مبينات التكييف . وفي آدا ، يمكن أن تكون الخاصيات مستعملة في أي قسم من البرنامج ، حتى في تلك التي تعرِّف على المميزات الفيزيائية (عنوان تسجيل متحولة مثلاً) . أما الذرائع فلا يمكن أن توضع في أي مكان ، واستعمالها يخضع لقواعد معقَّـدة تتعلَّـق بالذريعة . أمـا بالنسبـة لمواصفـات التمثيل، فيمكن أن تظهر بالضبط بعد التصريح عن الأنواع التي تحددها . يمكن للمبرمج أن يقوم بتنظيم مكان التسجيل الفيزيائي لمتحولاته ، وأن يقوم بالتغطيـة ، وكل هـذا في أقسام داخلية .

بينما ، في الصيغة الأخيرة للغة [MRA] ، فإن إستعمال أواليات شديدة الخطورة هي دائـماً جلية في رؤوس وحـدات التصـريف التي تستعملهـا ، بـواسـطة with (SYSTEM ، UNCHECKED-DEALLOCATION ، UNCHECKED-CONVERSION) ، بواسطة إستعمال الخاصيـة ADDRESS أو مواصفة عنوان . وهذا هـو تقدم واضـح ، لأن هذا يسمـح بالتحكم بـاستعمال هـذه الإنشاءات . على العكس، فإن إمكانية وضع مواصفات التمثيل بشكل حرّ أكثر يبدو لنا وكأنه تراجُع ، لأن هذا يضعـف الفصل بين الخصائص المجرَّدة والخاصـة للنوع . وفي أغلب الأحيان ، تكون جميع هذه الوسائل قابلة للتصريف بواسـطة النحو ومن الممكن إنشاء أدوات لمحيط البرمجة ، تُوضِّـح وتتحكّـم باستعمالها .

لغة مركَّـزة

كأغلب اللغات الحالية ، تقدم آدا تشكيلاً موحداً لمختلف النشاطات في البرمجة : برمجة مجرَّدة ، تثبيت متغيرات ، شمولية ، تكييف ، كتابة، قراءة وتحكم بنص البرنامج الخ . ولقد أشرنا في 12.1.3 للفوائد والسيئات الملازمة لهذه الصيغة المركَّـزة . وفي حالة آدا ، فإن النتائج على التعقيدات هي مؤسفة لأن هذه اللغة لا تحتوي على صفة الإسقاطية إلا قليـلاً [BOUT 80] . وتعلُّـمهـا هـو صعب ويخشى من إن قلة من الأشخـاص سيفهمونها بشكل كامل .

ومن جهة أخرى ، حتى مع كون آدا لا تقدم أية سهولة جدية للتوثيق والعرض ، فلم

يكن من الضروري تقديم وسائل تكييف في اللغة ، وحتى نفس الإمكانيات للشمولية . وبدلاً عن ذلك ، فالتنظيم في عدة مستويات نموذجية كان سيسمح بتقديم خدمات عديدة - بما فيه ما هو مفقود حالياً - بدون أن يحدث ذلك تعقيداً زائداً مفروضاً على جميع المصرِّفات وعلى أغلب المبرمجين . وإذا كان حقاً إن جميع الأشخاص الذين يكتبون برامج بلغة آدا ليس بإمكانهم معرفة اللغة بالكامل ، فهؤلاء الذين يقرؤونها - وبشكل خاص أولئك الذين يقومون بصيانتها - يجب أن يعرفوها بالكامل . فمع تنظيم في مستويات مختلفة ، ستستطيع وسائل التكييف أن تقدِّم مستوى خاصاً ، لا يعطى أوامر إلا في مرحلة التكييف (توليد الكود الأفضل) ، مما يخفف من مراحل البرمجة المجرَّدة ويسهِّل من إمكانية النقل من مكنة إلى أخرى .

دور اللغة

جرى تصوُّر آدا بالطرق والوسائل الخاصة بأكبر الصناعات الإنسانية [Rault 79, Wegner 80] . ولكن ، يبدو أننا وضعنا العربة بعد الحصان بتعريف اللغة قبل تعريف الوسائل التي تستعملها . وهذا يشرح ، برأينا ، بعض الضعف في آدا : دورها المركّز والعمومية الموجودة حول موضوع العلاقات بين اللغة ووسائل البرمجة . هكذا ، فاللغة تجهد في أن تكون مستقلة عن هذه الوسائل ، ولكن هذا لا يتم بشكل حقيقي : هناك عدة مفاهيم للغة تقوم بمراجعة لهذه الوسائل (ترتيب الأخطاء ، التصريف المنفصل ، الشمولية ، وسائل التكييف) .

على العكس ، فنحن نفكر إنه كان من الأفضل تعريف مهام الوسائل الضرورية للبرمجة أولاً (في المعنى العريض) ، من خلال تحليل شامل لمختلف النشاطات ، واللغة كانت ستقدّم بواسطة نظام متماسك من اللغات لتحمُّل مختلف الاتصالات بين هذه الوسائل والمبرمجين . هكذا فحقاً إن مفهوم كهذا ، معروف لتصوُّر أنظمة المعلومات ، ما يزال قليل الاستعمال لتصوُّر الوسائل في علم المناهج ، ويقع على الحدِّ الفاصل بين حالة الفن الحالي .

بالرغم من هذه السيئات ، فإذا قمنا بمقارنة آدا مع اللغات الأخرى الموجودة اليوم ، فبإمكاننا بدون تردُّد أن نضعها أفضل اللغات لكتابة الأنظمة . السيئات السابقة تبرهن إن البحث على اللغات يبقى مجالاً مهماً ويومياً .

الفصل الثالث عشر

المداخل - المخارج

13.1 المدخل

13.1.1 ما يتكوّن هذا الفصل ؟

شكلت عمليات الإدخال - الإخراج المفهوم الأكثر تغيّراً في لغة آدا من صيغة إلى أخرى . وبينما عرفت اللغة مجموعة بعض الثبات ، الذي تأكّد بين صيغة تموز 80 [MR] والصيغة 82 [MRA] ، وعلى العكس ، فمن الممكن إعتبار وجود ثلاثة تعريفات متتالية في لغة آدا ، كل تعريف منها له بميزاته ، فوائده وسيئاته . وإذا كانت بعض عمليات الاختيار الأساسية في اللغة لم تتغيّر ، وبشكل خاص تلك التي تقوم على عدم إضافة إمكانيات جديدة الى اللغة لادخال عمليات إدخال - إخراج جديدة إليها (أنظر 13.1.3 و13.3.4) ، وإذا كانت بعض الصيغ قد صمدت ففي المقابل ، إن مجموعة الإمكانيات المقدمة من اللغة قد أصابها تعديلات مهمة بين الصيغة 79 [GREEN] وصيغة تموز 80 . [MR]

الحالة الأولى لهذا الفصل ، المُنقّح إعتباراً من الصيغة 80 ، كانت الأكثر حرجاً في هذا الكتاب . فعرض الإدخال - الاخراج المعمول به في لغة آدا كان يبدو لنا وكأنه لم يُؤخذ به بالكامل ، وقمنا بإجراء بعض التعريفات الجديدة لأسس جديدة للإنطلاق . أما منطلقاتنا فلقد أصابت فريق العمل في تطوير هذه اللغة ، وجان إيشابياه Jean Ichabiah إقترح لأحدنا (OL)بالحضور للمشاركة في فترة العمل على إعادة تعريف بعض النقاط الأكثر إنتقاداً . حالياً فإن حالة الادخال - الإخراج قد أخذت بالحسبان العديد في إنتقاداتنا التي قمنا بها . وفي بعض النقاط الأخرى فإن آراء مؤلفي اللغة بقيت مختلفة عن آراء المُقيّمين وهذا ما يُلاحظ في باقي هذا الفصل .

لتقديم وسائل الادخال - الاخراج لمستعملي اللغة آدا ، فإن مؤلفيها وضعوا إختيارين أساسيين يتعلقان بما يجب توضيحه ، وبطريقة هذا التوضيح . الأختبار الأول هو نموذج وصفي ومجرّد لمفهوم الإدخال - الإخراج ، والثاني يقوم على تعريف الإدخال -

الاخراج بواسطة اللغة نفسها ، دون إضافة أي مفهوم ، بواسطة مجموعة رزم محدّدة سابقاً . هذان الإختياران هما مستقلّان الواحد عن الآخر ، وسيتم توضيحهما وتقييمهما بشكل منفصل .

13.1.2 نموذج مفهوم الإدخال ـ الإخراج

يمكن تمييز ثلاثة مستويات للإدخال ـ الإخراج ، نسميها مستوى المحيطات (مداخل ـ مخارج بمستوى منخفض » في [MR] ، مستوى نصوص (مداخل ـ مخارج نصوص) ومستوى سجلات (مداخل ـ مخارج عامة في مستوى المستعمل) .

مجموعة النقاشات اللاحقة ستقوم بفصل هذه المستويات الثلاثة .

13.1.2.1 مستوى السجلات [MR 14.1 ؛ ME 15.2]

هذا المستوى يرتكز على مفهوم السجل ، بتمييز السجل الداخلي ، الذي يصرِّح عنه ويعالجه المبرمج ، والسجل الخارجي ، الذي يرتبط به السجل الأول . هذا الربط هو متعلّق بالعمل، ويتم في لحظة فتح السجل ، بسبب المعلومات المقدّمة بواسطة سلسلتين من السمات : اسم وشكل السجل الخارجي . طول ومضمون هاتين السلسلتين يتعلّق بعمل المكنة .

السجل الداخلي هو موضوع يجب أن نُصرِّح عنه من البرنامج ، وهذا الموضوع أو الغرض ذو نوع معين يدخل في هذا النوع نوع المركبات وطريقة التنظيم ، المتتالية أو المباشرة . ولا يدخل فيه إتجاه الإرسال ، التي تتمتع بخاصية الموضوع والتي يمكن أن تُقدّر ديناميكياً .

من الممكن القول تقريباً إن السجل الداخلي هو نموذج لتصور « جدول وصف السجل » ، الذي نجده في أغلب أنظمة الإدخال ـ الإخراج .

السجل الخارجي ، الذي يؤلف السجل الداخلي، مجرّد وسيلة لبلوغه ، هو عبارة عن الناقل الفيزيائي لمركبات السجل ، بمدة حياة مستقلة عن حياة البرنامج . ونوع السجل الداخلي المختار هو الذي يحدِّد كيفية إعتبار السجل الخارجي ومعالجته . يمتاز السجل المتتالي بخصائص سلسلة عادية ، والسجل المباشر بخصائص جدول ببعد واحد وبدلائل صحيحة وإيجابية . ومع إن هذه السجلات هي بسيطة وعامة ، فإن مجموعة وسائل الاتصال بين السجل الداخلي والخارجي تدل على إنها معتمدة لناقل محيطي وليس لوصف مجموعة من المواضيع الداخلية في البرنامج .

13.1.2.2 مستوى النصوص [MR 14.2 ؛ ME 15.3]

هذا المستوى هو ضروري للمداخل ـ المخارج المرئية بواسطة الكائن البشري وللإتصالات . في هاتين الحالتين ، فإن إستعمال السجل المتتالي حيث المركبات هي عبارة

عن سمات ، سيكون صعباً . النموذج المختار يعالج سجلاً من النصوص كلائحة من السمات ، التي يمكن أن تكون مجموعة في أسطر ، أما سلاسل الأسطر فيمكن أن تجمع في صفحات . الاستعمال هو متتالي محض ، وإتجاه الارسال يُعالج كما بالنسبة إلى مستوى السجلات .

مفهوم النسق ولائحة الإرسال ، المخترعة في لغة فورتران ، والمعتمدة في Algol 68 ، والداخلة كجملة أصلية intrinsic في مفهوم الإدخال ـ الإخراج ، ليست مستعملة ، لحساب طريقة عمل مشابه لعمل لغة باسكال : تُنقل المعلومات بشكل مُستقلّ ، وطريقة إستعمالها وتكويدها تُحدَّد بواسطة النوع وبواسطة بعض المؤشرات الثانوية .

وفي الإمكان تنظيم البنية بالأسطر وبالصفحات بشكل واضح بسبب الأوامر المخصصة لذلك . كما ويمكن أن تهمل في الإدخال ، وتنظّم عند الإخراج وذلك بواسطة التعريف الذي يقوم به المبرمج للأطوال المحدَّدة .

13.1.2.3 مستوى المحيطات

هذا المستوى يتعلّق بشكل كبير بالعمل ، والمؤلّفون لم يُعرِّفوا سوى الخطوات الواجب إتباعها لتأمين وسائل بلوغ إلى المحيطات . لا يوجد لا مفهوم للسجل ولا مفهوم للقنال أو لوحدة التبادل . ـ فقط الأوامر primitives هي المستعملة لتأمين التبادل بالمعلومات بين وحدة التحكم والمحيط وبشكل غير محدَّد مسبقاً .

13.1.3 لا يوجد إضافات إلى اللغة [MR 14, ME 15.1, 15.5]

مفهوم الادخال ـ والاخراج هو معقّد ، ولا يوجد محتملاً أية لغة للبرمجة يمكن أن نُؤكد بأنها بسيطة وطبيعية بشكل كامل . بالنسبة للغة آدا ، فإن تعريف أوامر الإدخال والإخراج لا يبدو وكأنها تحتاج إلى إضافات .

حسب [ME 15.1] ، فإن هذا الإختيار قد تم لتفادي صعوبة هذه اللغة وزيادة حجم الأعمال بإضافة إمكانيات متعددة ومختلفة ، وحسب تعدُّد وتعقيد مفهوم الإدخال ـ الإخراج . السبب الآخر المتقدم في [ME 15.1] هو في إن هذا الإختيار يسمح لمستعمل خاص ، في حال كانت مجموعة الأوامر المحدَّدة لا تكفي ، بتعريف وأحد يناسبه وجود مجموعة محددة هو إثبات أن ذلك هو ممكن .

من الممكن تصوُّر سبب آخر . تُشكل عمليات الإدخال ـ الاخراج إحدى النقاط الأكثر تأثراً بالتطور التكنولوجي ، ومن الممكن أن نتصور أنه ، في لغة معتمدة للاستعمال الطويل ، بإمكاننا ترك إمكانية تكيُّف بعض النقاط حسب هذا التطور ، وذلك بتعريف الرزم النموذجية في كل مرة نشعر بالحاجة إلى ذلك . هذا لن يمنع أبداً ، إضافة إمكانيات جديدة لتسهيل برمجة هذه الرزم إلى اللغة . فلنشير إلى إن عمليات الإدخال ـ الإخراج هي

مقدمة كقسم متكامل مع اللغة لأنها موصوفة في فصول خاصة بها [MR] و[ME] ، وليست في ملاحق .

من الممكن إضافة سبب جديد وهو ؛ في ان هناك نزعة لاستعمال لغة آدا في كتابة الأنظمة ، وبشكل خاص في كتابة أنظمة التشغيل أو أنظمة إدارة السجلات ، إذا كانت مزودة ببينات إدخال ـ إخراج ، وفي جميع الأشكال من الواجب صنع نظام إدارة السجلات متداخل في نظام ثانوي للغة ، يفتقد إلى الادخال ـ الاخراج . هذا الحلّ يُسهِّل إنشاء العمليات .

13.2 الشروحات

سنحاول في هذا الفصل إيجاز كل ما تقدَّم ، بمصاحبة أمثلة مفصَّلة . المساعد المرجعي يقدم مواصفة غير إلزامية لرزم الادخال ـ الاخراج ، وذلك بوصف الوجهة النحوية بشكل دقيق ، في لغة آدا ، والوجهة الدلالية بالإنكليزية .

13.2 مستوى السجلات

السجل هو مفهوم مجرَّد يتمثل في وحدتين : السجل الداخلي (مجرَّد) الذي يؤلف قسماً من البرنامج ، والسجل الخارجي (خاص) الذي يخزِّن قيم السِّجل المجرَّد . هذه الوحدات هي مرئية في البرنامج ، الذي يستطيع ربطها ، ومعرفة حالتها ومعالجتها .

السجل هو مجموعة من العناصر من نفس النوع ، بلوغ هذه العناصر يمكن أن يتم بشكل متتالي ، حسب نموذج السلسلة (سجل متتالي) ، أو بشكل متتالي أو إنتقائي . ، حسب نموذج الجدول (سجلات مباشرة) . معالجة السجلات تتم بواسطة أوامر منقولة بمساعدة نماذج لرزم أصلية SEQUETIAL-IO (سجلات متتالية) أو DIRECT-IO (سجلات مباشرة) . يلزمنا عدد من هذه الأمثلة على عدد الأنواع المختلفة لعناصر السجلات .

يعرِّف السجل الخارجي بواسطة سلسلتين من السمات ، إسمه وشكله ، حيث يتعلَّق النحو بنظام التشغيل المستهدف . الإسم يمكن ، مثلاً ، أن يكون مؤلفاً من عدة حقول ، كما هو الحال عادة بالنسبة لأنظمة سجلات الميكروحاسبات (في RT11 ، مثلاً ، إسم السجل هو بالشكل (PERIPHERIQUE : NOM. SUFFIXE) ، أو في أنظمة السجلات التراتبية (في النظام UNIX ، إسم السجل يعني إسم المسار بين الجذع والسجل ، مثلاً: PROJET / PROGRAMEUR / FICHIER / SUFFIXE / USER / LABO / .

النظام Multics ومشتقاته يستعمل فكرة شبيهة بذلك . كما ويمكن أن يعني الشكل نوع السجل ، مميزات ناقل السجل ، وحقوق البلوغ المسموحة ، الخ . يمكن للسجل

الخارجي أن يكون قابلاً للمعالجة مباشرة بواسطة أوامر المعرفات التابعة لنظام التشغيل أو لنظام السجلات الموجود .

لا يمكن لبرنامج بلغة آدا أن يكون له حق البلوغ إلى عناصر السجل إلا بواسطة أوامر تنطبق على السجل الداخلي ، وفقط عندما يربط هذا الأخير بـالسجل الخـارجي . من الممكن تمييز ثلاث فئات من الأوامر التي تسمح بإجراء هذا الربط ، وبمعرفة حالة السجل أو المربوط ، بإجراء البلوغ إلى العناصر . جميع هذه الأوامر تطبّـق على السجلات المتتالية والمباشرة ، ما عدا عمليات البلوغ المباشرة الموجودة فقط للسجلات من نفس الاسم .

أ ـ أوامر إدارة الربط بين سجل داخلي وسجل خارجي

CREATE ـ يقوم بإجراء ربط بين السجل الجديد ويخصِّص المكان للسجل الخارجي .

OPEN ـ يقوم بإجراء ربط للسجل الخارجي المنشأ سابقاً .

CREATE وOPEN يمكن أن تدل على طريقة الاستعمال ، التي قد تكـون IN-FILE (قراءة فقط) ، OUT-FILE (كتابة فقط) أو INOUT-FILE (قراءة وكتابة ، أي إستيفاء يومي) . بعد الفتح ، نفس السجل يمكن أن يقسم على التوالي بين عدة عمليات (أي ربطه بعدة سجلات داخلية) ، إذا كانت حقوق البلوغ المشار إليها بواسطة شكل وطريقة الاستعمال ـ هي متكيفة مع حالة السجل الخارجي ؛ في الحالة المعاكسة ، فالحالة ـ الإستثنائية USE-ERROR سيتم إطلاقها .

RESET ـ تسمح بإعادة تصفير وإعداد حالة السجل ، ومحتملاً بتغيير طريقة إستعماله ، دون قطع ما هو مربوط سابقاً .

CLOSE تنهي الربط الجاري وتغلق السجل .

DELETE يُنهي الربط الجاري ، ويُحرِّر المكان المشغول بالسجل الخارجي الذي لا يبقى له أي وجود .

ب ـ أوامر فحص حالة السجل

من الطبيعي أن يعرف البرنامج حالة سجلاته . ويمكن أن يقوم السجل بدور المتغيِّـر لدى إحدى الإجراءات ، وقد يحدث أن يُهمل هذا الأخير حالة السجل المنقول ، ويتمنى معرفته بشكل آخر دون ترميم الحالات الإستثنائية التي تشير إلى هذا التناقض . الأوامر المتتالية تسمح بمعرفة حالة السجل الداخلي وخاصيات السجل الخارجي المتعلّـق به .

MODE تعيد طريقة الفتح الجارية .

NAME تعيد إسم السجل الخارجي المربوط . .

FORM تعيد شكل السجل الخارجي المربوط .

IS-OPEN تدل ما إذا كانت الوصلة قد تمت .

END-OF-FILE تدل على إن القراءة المتتالية الحالية قد انتهت وعلى إن أمراً جديداً بالقراءة المتتالية هو ممنوع .

SIZE تدل على عدد العناصر المخصصة للسجل الخارجي ، في لحظة النداء .

INDEX تدل على قيمة الدليل الجاري .

هذه الأوامر الأخيرة هي غير موجودة إلا في السجلات المباشرة .

ج ـ أوامر البلوغ المتتالية للعناصر

READ يقرأ العنصر التالي إذ لم يتم الوصول إلى نهاية السجلّ : not-END-OF-FILE .

WRITE يكتب عنصراً جديداً في نهاية السجل .

هـ ـ أوامر البلوغ المباشرة للعناصر

السجل المباشر هو شكل من أشكال الجدول الموسّع بالعناصر ، حيث كل عنصر يُشار إليه بواسطة دليل رقمي صحيح وإيجابي . الدليل الجاري ، الذي يعدُّ عند الفتح وذلك بحصوله على القيمة 1 ، وتُزاد قيمته بعد كل عملية قراءة أو كتابة ، والتي تبدأ بواسطة الأمر SETINDEX ، يدل على العنصر الذي نبلغه بواسطة عملية قراءة أو كتابة بدون قيم واضحة للدليل .

يمكن أن تكون عمليات القراءة والكتابة مباشرةٍ (بذكر الدليل بشكل واضح) ، وإما بالتتالي (باستعمال الدليل الجاري الاستعمال) .

الجدول 1 يوجز تأثيرات عمليات البلوغ الممكنة إلى سجل مباشر .

ملاحظات :

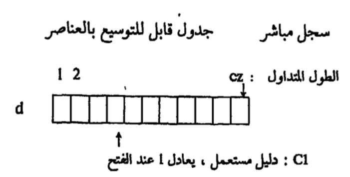
- من الممكن قراءة عنصر غير محدَّد ، ويمكن لها أن تطلق DATA-ERROR ، حسب الأعمال .
- الاستيفاء اليومي لـ CZ بواسطة CLOSE ، OPEN ، WRITE وSET-INDEX ليس محدَّداً في الوثائق التقريبية التي قمنا باستعمالها . من الممكن أن نفهم إنه غير ممكن ، أو أن مفعوله يتحدَّد بالاستعمال .

13.2.2 مثال رقم 1 تقييم السجلات المتتالية المنظَّمة .

لقد قمنا باختيار هذا المثال الكلاسيكي لتسهيل المقارنة مع اللغات الأخرى . لقد أردنا تطوير حل واقعي يتطابق مع ذهنية اللغة ، باستعمال جميع إمكانياتها . وهذا ما يؤدي ، في هذا المثال كما في الأمثلة السابقة ، إلى توضيح إستعمال الشمولية ومعالجات الحالات الاستثنائية .

نقطة الإنطلاق هي في كتابة ـ إجراء ضم بين سجلين متتاليين منظَّمين F1 وF2 ،

يجعل النتيجة في F3 . إستعمال الرزمة الشاملة SEQUENTIEL-IO ، المثبّتة بواسطة نوع العناصر ، يفترض إتباع نفس العملية مع إجراء الضم . في هذه الحالة ، فإن مؤثر مقارنة العناصر يُقدّم كمتغيّر للشمولية ، وهذا يعطي إمكانية إستعمال نفس نموذج الضمّ للرتب المتصاعدة والمتناقصة ، وهذا ما يسمح أيضاً بالتجرُّد الكامل . عن تركيبة العنصر : قد يكون سهلاً أو مركباً ، لا إتجاهي محدَّداً أو غير محدد ، أن يتمتع بواحدة أو عدة مفاتيح ، الخ .



d : سجل مباشر من العناصر .
e : عنصر من السجل .
i : مؤشر أو دليل .

	قراءة	كتابة
بلوغ متتال	READ (d,e) المفعول : si ci > cz alors END_ERROR sinon e := d (ei) ; ci := ci + 1 ; fin si	WRITE (d,e) المفعول : d (ci) := e ; ci := ci + 1 ;
بلوغ مباشر	READ (d,e,i) المفعول : si i > cz alors END_ERROR sinon e := d (i) ; ci := i + 1 ; fin si	WRITE (d,e,i) المفعول : d (i) := e ; ci := i + 1 ;
الدليل المتداول	دليل (d) return ci	SET_INDEX (d,i) المفعول : ci := i ;

جدول 1 عمليات البلوغ الممكنة لسجل مباشر

تفرض اللغة أيضاً ذكر الانتهاء الخارجي لأوامر معالجة السجل المتتالي : READ ، WRITE ، END-OF-FILE . نلاحظ إذاً إن إجراء الضم يمكن أن يعمل :

- مع السجلات المباشرة ، المُجهَّزة أيضاً بنفس مجموعة الأوامر (أنظر 13.2.2.4) .
- بشكل عام ، مع كل بنية مجرَّدة ترسل مجموعة معادلة لأوامر المعالجة المتتالية (أنظر 13.2.2.5) .

كي يكون صالحاً للإستعمال بواسطة إجراء الضم ، فإعداد البنى المجرَّدة يمكن أن تتم بواسطة محيط الإجراء . هكذا ، فعمليات الأعداد والتصفير هي متعلقة بنوع البنية . إضافة لذلك ، فمعالجات الحالات الإستثنائية لا تتم في إجراء الضم ، الذي لا يقوم إلا بنشرها .

شروط وقف القراءة يمكن أن تتناسب مع تدمير البنية المقروءة ، وهذا يسمح باستعمال إجراء ضم في خوارزم للفرز بواسطة ضم الآحاديات ، مثلاً .

إجراء الضم الذي يتبع هو عام ، والقارىء سيتحقق من إنه ، في أغلب الحالات ، لن يؤدي هذا إلى خسارة في فعالية التنفيذ ، بالنسبة للإجراء على القياس . وباستطاعتنا جعله أكثر عمومية ، وذلك بالتعريف في متغيرات الشمولية ، ليس فقط عن البنية المجرَّدة المشتركة بالسجلات الثلاثة F3, F2, F1 ، ولكن عن ثلاث بنى مختلفة . هذا سيسمح ، مثلاً ، بضم مكدس وسجل متتالي في جدول . لم نقم بذلك كي لا نعقد المثال أكثر من ذلك .

13.2.2.1 - مواصفة إجراء الضم

ضم بنيتين S1 وS2 (أنواع مجرَّدة) ، مقروءة على التوالي ، ومنظَّمة حسب علاقة «≤» . والنتيجة هي البنية S3 التي نستطيع تعبئتها على التوالي ؛ إعادة القراءة المتتالية لـ S3 تؤدي إلى إخراج جميع العناصر من S1 وS2 ، منظَّمة حسب العلاقة «≤» .

تستخدم لقراءة S1 وS2 . LIRE et FIN-DE-LECTURE
تستخدم لتعبئة S3 ، الذي يمكن ECRIRE
أن يكون فارغاً .

من المفترض أن تكون البنى S3, S2, S1 معدَّة ومهيئة بشكل صحيح للمؤثرات السابقة في الصيغة الحالية ، يجب أن تكون S3, S2, S1 من نفس النوع الشكلي STRUCT ، والأجراء FUSIONNER لم يُبيِّن بشكل متين . وهي تؤمن إستعمال صحيح للمؤثرات المنقولة ، ولكنها لا تعالج أبداً الحالات الإستثنائية التي يمكن أن تطلق بواسطة المحيط عند إستعمال هذه المؤثرات ؛ هذه الحالات الشاذة تنتشر ويجب أن تعالج في المحيط

الذي يستعمل FUSIONNER . السبب وإسم كل من هذه الحالات الإستثنائية يجري شرحه في مواصفات البنى المستعملة .

```
generic
  type ELEM is private ; -- S3و S2 ، S1 عناصر البنيات ـ

  with function " < " (X, Y : in ELEM) return BOOLEAN is <> ;
  -- ≥ « مؤثر حاسم للعلاقة ـ

  type STRUCT is limited private ; -- S3و S2 ، S1 نوع مجرّد لـ ـ

  with procedure LIRE (S : in STRUCT ; E : out ELEM) is READ ;
  --   : سابق ـ      not FIN_DE_LECTURE (S)
  -- ناتج : E= عنصراً يتبع S ، ≥ العناصر التي يحتمل أن تكون قرئت على S --

  with function FIN_DE_LECTURE (S : in STRUCT) return BOOLEAN
                                    is END_OF_FILE ;
  -- = .عناصر ≥ العناصر التى يحتمل أن تكون قد قرئت انتهاء البنية أو انتهاء التسلسل S
  --

  with procedure ECRIRE (S : in STRUCT ; E : in ELEM) is WRITE ;
  ـ سابق:S هو جاهز لاستقبال عنصر جديد ELEM
  ـ ناتج :S إستقبل عنصر جديد ≥ من كل أولئك الذين قد إستقبلهم منذ أن أصبح الإجراء FUSIONNER عاملاً وفعالاً .
procedure FUSIONNER (S1, S2, S3 : in STRUCT) ;
```

ملاحظة

الأوامر LIRE وECRIRE ، التي تغيّر الحالة المجرّدة لـ S ، تنقل S في الصيغة in . وهذا ضروري كي نستطيع أن نضيف إليها الأوامر READ وWRITE ، المنقولة بواسطة الرزم SEQUENTIAL-IO وDIRECT-IO . إجراء الضم السابق لا يمكن أن يُستعمل كما هو (يجب إضافة اجراءات أخرى إلزامية كتحميل زائد) للمكدس المحدّد في :

```
procedure PUSH (S : in out STACK ; E : in   ELEM) ; -- WRITE
procednre POP    (S : iu out STACK ; E : out ELEM) ; -- READ
```

نعتقد إن هذا هو خطأ بتحديد الصيغة in في إجراءات معالجة السجلات التي تغيّر حالة السجل (READ ، WRITE ، SET-INDEX ، الخ) حتى إذا كانت أنواع السجلات (FILE-TYPE) تناسب بالفعل أداة وصف معينة . نفس الشيء بالنسبة لمؤشر يدل على بنية معينة ، إذا كان هذا المؤشر يمثل للمستعمل البنية نفسها .

الصيغة IN OUT ستظهر لنا مفصّلة في كل وجهة نظر :

ـ فهي تتطابق مع الفكرة المجرّدة التي يقوم بها المستعمل .

ـ تسمح باستعمال رزم الإدخال ـ الإخراج مع تركيبات أخرى للمعطيات ، في إجراءات أو رزم عامة (ضم ، فرز ، إستيفاء يومي ، الخ) .

ـ لا تقدم أي خطر في معالجة مغلوطة إذا كان النوع الذي يعني التركيبة هو محدود خاص (وهذا حتماً هو النوع FILE-TYPE) .

13.2.2.2 دوران إجراء الضم

```
procedure FUSIONNER (S1, S2, S3 : in STRUCT) is
  T1, T2, T3 : ELEM ; -- ـ أمكنة مخصّصة لـ S1، S2 وS3:
  T1_DEFINI, T2_DEFINI : BOOLEAN ;

  procedure COPIER_RESTE (S : in STRUCT ; PREM : in ELEM) is
  -المفعول : S3 ← S3 & PREM & RESTE (S)
    E : ELEM ·
  begin -- ـ يفترض PREM معرفة :
    ECRIRE (S3, PREM) ;
    while uot FIN_DE_LECTURE (S) loop
      LIRE (S, E) ; ECRIRE (S3, E) ;
    end loop ;
  eud COPIER_RESTE ;

begin -- FUSIONNER
  if not FIN_DE_LECTURE (S1) theu
    LIRE (S1, T1) ; T1_DEFINI := TRUE ;
  else T1_DEFINI := FALSE ;
  end if ;
  if not FIN_DE_LECTURE (S2) then
    LIRE (S2, T2) ; T2_DEFINI := TRUE ;
  else T2_DEFINI := FALSE ;
  end if ;
  while T1_DEFINI and T2_DEFINI loop
    -- : لا يتغيّر ـ: T1_DEFINI and T2_DEFINI and (min (T1, T2) = ـ أقرب عنصر
    --                                                    كتب على S3 :
    if T1 < T2 then   -- FUSIONNER مقدّمة عند ابتكار «» ـ
      T3 := T1 ;
      if not FIN_DE_LECTURE (S1) then
        LIRE (S1, T1) ;
      else T1_DEFINI := FALSE ;
      end if ;
    else
      T3 :=T2 ;
      if not FIN_DE_LECTURE (S2) then
        LIRE (S2, T2) ;
      else T2_DEFINI := FALSE ;
      end if ;
    end if ;
    ECRIRE (S3, T3) ;
```

```
  end loop ; -- affirme not T1_DEFINI xor not  T2_DEFINI
  -- يؤكد - not T1_DEFINI or not T2_DEFINI
  if T1_DEFINI then COPIER_RESTE (S1, T1) ; end if ;
  if T2_DEFINI then COPIER_RESTE (S2, T2) ; end if ;
end FUSIONNER ;
```

الحلّ المفروض أعلاه هو قريب من الخوارزم الكلاسيكي لضم السجلات المتتالية في اللغات كلغة Fortran ، Cobol ، PL/ 1 والتي تحتاج إلى إدارة متحولة مكدس . وهو أكثر تعقيداً من الحل في لغة باسكال ، لأن في هـذه اللغة ، تؤدي إمكـانيات إستعمـال المكدس (بالجمع) المرتبطة بالسجلات مع إعدادها وتصغيرها عند الفتح ، إلى جعـل المؤثرات T1-DEFINI وT2-DEFINI غير مفيدة .

هكـذا ، فالحلّ Ada أعلاه هو أكثر شمولية لأنه يسمح باستعماله مع تركيبة مختلفة لا تقدّم مطلقاً بلوغاً إلى المكدس .

13.2.2.3 إستعمال إجراء الضم للسجلات المتتالية الصحيحة

```
with FUSIONNER, SEQUENTIAL_IO ;
---
declare
   package SEQ_IO_INT is new SEQUENTIAL_IO (INTEGER) ;
   use SEQ_IO_INT ;
   procedure FUS_INT_CROIS is new FUSIONNER (INTEGER, SEQ_IO_INT) ;
   procedure FUS_INT_DECROIS is new FUSIONNER (INTEGER_IO_INT, "<") ;

   F1, F2, F3 : SEQ_IO_INT.FILE_TYPE ;

begin
   OPEN (F1, IN_FILE, "SUITE # 1", "DY1") ; -- : DY1 على الاسطوانة -
   OPEN (F2, IN_FILE, "SUITE # 1", "DY2") ; -- : DY2 على الأسطوانة -
   CREATE (F3, NAME  => "AUX") ; -- ; على الأسطوانة المستعمل ، ضمنيا -
                                          -- OUT_FILE

   FUS_INT_CROIS (F1, F2, F3) ;
   CLOSE (F1) ; CLOSE (F2) ;
   OPEN (F1, IN_FILE, "SUITE # 2", "DY1") ;
   RESET (F3) ;                          -- CLOSE (F3) ; OPEN (F3, IN_FILE, "AUX")
   CREATE (F2, OUT_FILE, "FUSION", "DY1") ;
   FUS_INT_CROIS (F1, F3, F2) ;
   CLOSE (F1) ; CLOSE (F2) ; DELETE (F3) ;
   -- DY1 : FUSION = FUSION (DY1:SUITE # 1, DY2:SUITE # 1,DY1:SUITE # 2)

                          - إستعمال ممكن لـ FUS-INT-DECRO'S بنفس الشكل

end ;
```

ملاحظة

نفترض هنا إن الملاحظة FORM تستخدم لتعيين ناقل محيطي ، حسب إتفاقات عدة أنظمة للميكروحاسبات .

13.2.2.4 إستعمال إجراء الضم لسجلات أسماء مباشرة

```
with FUSIONNER, DIRECT_IO ;
  . . .
declare
  subtype NOM is STRING (1..30) ;
  package DIR_IO_NOM is new DIRECT_IO (NOM) ;
  use DIR_IO_NOM ;
  procedure FUS_NOM_CROISS is new FUSIONNER (NOM, DIR_IO_NOM) ;
  -- قياسات ضمنية على --
                STRING (1..30), على «<» -
      -- READ, END_OF_FILE, WRITE على DIR_IO_NOM

  NC, NP, LG : FILE_TYPE ;
begin
  OPEN (NC, IN_FILE, "NOMS_COMMUNS", "/usr") ; -- في شجرة ثانوية مستخدمة
  OPEN (NP, IN_FILE, "NOMS_PROPRES", "/usr") ;
  CREATE (LG, OUT_FILE, "LEXIQUE_GENERAL", "/usr") ;
  FUS_NOM_CROISS (NC, NP, LG) ;
  CLOSE (NC) ; CLOSE (NP) ; CLOSE (LG) ;
end ;
```

ملاحظة : يفترض أن يستخدم المتغيِّر FORM لتعيين عقدة النظام التراتبي للسجلات ، مثلاً حسب الإتفاقات في النظام UNIX . نلاحظ الفائدة من التحميل الزائد للأوامر SEQUENTIAL-IO وDIRECT-IO اللذين لهما نفس الأثر .

13.2.2.5 ضم جداول مجرَّدة من الفقرات بعدة مفاتيح

نفترض المواصفة الجزئية لجدول منظَّم ، وحدة من مكتبة البرامج :

```
generic
  type ELEM is private ;
  type CLE is private ;
  with function " < " (X, Y : in CLE) return BOOLEAN is <> ;
package GEN_TABLE is
  type TABLE (SIZE : NATURAL) is limited private ;
  procedure AJOUTER (T : in TABLE ; C : in CLE ; E : in ELEM) ;
  procedure RETIRER (T : in TABLE ; C : in CLE) ;
  procedure CHERCHER (T : in TABLE ; C : in CLE ; E : out ELEM) ;
  procedure INIT_LECT (T : in out TABLE) ;
  procedure LIRE_SV (T : in TABLE ; C : out CLE ; E : out ELEM) ;
  function FIN_DE_LECTURE (T : in TABLE) return BOOLEAN ;
```

```
private . . .
end GEN_TABLE ;
with FUSIONNER, GEN_TABLE ;
   . . .
GESTION_CHENIL :
declare
    type RACE is (BEAGLE, BERGER, BRAQUE, . . . ) ;
    type INFO_CHIEN is . . . ;
    type REF_CHIEN is
      record
        NOM : STRING (1 . . 12) ;
        R : RACE ;
        AGE : range 1 .. 15 ;
      end record ;
    type CHIEN is
      record
        REF : REF_CHIEN ;
        INFO : INFO_CHIEN ;
      end record ;
function INF_CHIEN (C1, C2 : REF_CHIEN) return BOOLEAN ;
package CHENIL is new GEN_TABLE (INFO_CHIEN, REF_CHIEN, INF_CHIEN) ;
use CHENIL ;
BERGER_ALLEMAND : TABLE (150) ;
BERGER_BELGE : TABLE (50) ;
BERGER : TABLE (200) ;

function INF_CHIEN (C1, C2 : REF_CHIEN) return BOOLEAN is
begin -- مقارنة مع ثلاثة مفاتيح          NOM, RACE et AGE
 if C1.NOM < C2.NOM        then return TRUE ;     -- كتابة أخرى ممكنة -
 elsif C1.NOM > C2.NOM     then return FALSE ;    -- return
 elsif C1.RACE < C2.RACE   then return TRUE ;     -- (C1.NOM < C2.NOM)
 elsif C1.RACE > C2.RACE   then return FALSE ;    -- or (C1.NOM = C2.NOM)
 elsif C1.AGE < C2.AGE     then return TRUE ;     -- and ((C1.RACE < C2.RACE
                           else retnrn FALSE ;    -- or (C1.RACE = C2.RACE)
                                                  -- and (C1.AGE < C2.AGE))

  end if ;
end INF_CHIEN ;

procedure WRITE (T : in TABLE ; C : in CHIEN) is
-- إجراء تكييف من أجل ملء جدول معيّن مع احترام متطلّبات FUSIONNER -
begin
  AJOUTER (T, C.REF, C.INFO) ;
end WRITE ;

procednre READ (T : in TABLE ; C : out CHIEN) is
-- تكييف من أجل القراءة مع FUSIONNER --
```

```
begin
  LIRE_SV (T, C.REF, C.INFO) ;
end READ ;

procedure FUS_CHENIL is
        new FUSIONNER ( ELEM  => CHIEN,
                        STRUCT  => TABLE (200),
                          "<"  => INF_CHIEN,
              FIN_DE_LECTURE  => FIN_DE_LECTURE ) ;


begin -- GESTION_CHENIL
  -- BERGER-BELGE و BERGER-BUEMAND ـ ملء الجدولين
  -- BERGER ـ جمع ذين الجدولين في
  INIT_LECT (BERGER_ALLEMAND) ;
  INIT_LECT (BERGER_BELGE) ;
  FUS_CHENIL (BERGER_ALLEMAND, BERGER_BELGE, BERGER) ;
end GESTION_CHENIL ;
```

13.2.2.6 ملاحظات عامة على هذا المثل

ـ مراقبة أحادية الإنشاءات S1 وS2 لم تتم ، لأنه في أغلب الحالات ستؤدي إلى ثمن تنفيذ غير مفيد . ولعدم مجاراة الإنشاءات الصحيحة بشكل مؤكد ، يمكن إضافة متغيِّر الشمولية الإضافي : CONTROLER : BOOLEAN
الذي يتطلب هذه المراقبة . يلزم إذاً نقل الحالات الاستثنائية للاشارة إلى حالات الأخطاء .

ـ تعريف السجلات (أو الإنشاءات) المسؤولة عن إطلاق الاستثناء ليس ممكناً إلا إذا قمنا بتوليد أمثلة محدَّدة للإنشاءات الثلاثة S1, S2, S3 . عمليات التوليد المتعددة هذه هي باهظة الثمن على حساب المكان في الذاكرة ، ولا نستطيع إختيار هذا الحلّ قبل أن نكون على علم بسلوك المصرِّف .

13.2.3 مثال رقم 2 : معالجة السجلات المتتالية المؤشرة

13.2.3.1 تقديم المثال

الرزمة DIRECT-IO تقدم صيغة جديدة لتصور سجل متتالي مؤشر بواسطة الموقع . ويتساءل المبرمجون في الإدارة كيف بإمكانهم إنشاء سجلات متتالية مؤشرة على مفاتيح غير رقمية مع هذه الرزمة . المثال التالي يعرض رزمة عامة تصف النوع المجرّد « متتالٍ مؤشر عام » باستعمال DIRECT-IO .

تعرض أنظمة إدارة السجلات الكلاسيكية النموذج التالي :

ـ السجل المتتالي المؤشر هو مجموعة من الفقرات ، مؤلفة من مفتاح ومن وصف .

- تعرَّف المفاتيح بشكل مُوحَّـد الفقرة ، ويمكن أن تكون من أي نوع محدَّد . الأوصاف يمكن أن تكون من نوع بسيط أو بنيوي معين ، وبشكـل خاص من نـوع فقرة مـع متغيرات (فقرات بطول متحول) .

- الأوامر التالية هي معروضة بشكل عام .

إنشاء ، تهديم (détruire, créer) ، لتحديد مدة حياة السجل .

فتح ، إغلاق (fermer, ouvrir) ، لتعريف مهمة الاستعمال والسماح ببعض عمليات المراقبة .

(ajouter, suprrimer, modifier) إضـافة ، إلغـاء ، تعديـل فقرة بمفتـاح معين ، للاستيفاء اليومي للسجل .

البحث (chercher) للقراءة ببلوغ مباشر لفقرة بمفتاح معين ، بدايـة قراءة ؛ قـراءة التالي ، نهاية القراء ، لتأمين قراءة متتالية للسجل .

- الإنشاء الأولي للسجل ، يمكن أن يتم بواسطة الأمر إضافة (ajouter) . أغلب أنظمة السجلات تقدِّم أمراً خاصاً يفرض استقبال المفاتيح المتصاعدة .

13.2.3.2 تحليل المسألة

برمجة النموذج السابق بواسطة الرزمة DIRECT-IO تخلق مشكلة الربط بين المفتاح والموقع . وهناك حالتان يمكن أن تؤخذا بعين الاعتبار :

- في الحالة التي يكون فيها المفتاح هو موقع الفقرة ، فأوامر DIRECT-IO ستكون مستعملة مباشرة إذا لم تكن المشكلة موجودة (مشكلة الربط بين المفتاح والموقـع) بواسـطة إلغاء الفقرة . هكذا إذا كانت الرمزمة DIRECT-IO مُجهَّـزة بإمكانية قراءة فقرات غير متتالية (بالمعنى المجرَّد حسب مفهوم الموقع) ، فهي لا تقدم أية وسيلة لمحو الفقرة : تتشكَّـل « الـثـقـوب » مـن فـقـرات غـير محـددة . إضـافـة لـذلـك ، فـإن DIRECT-IO لا يقدِّم أبداً الوسائل الملائمة لاكتشاف قراءة فقرة غير مكتوبة : لا يعني ذلك بوضوح إطلاق DATA-ERROR (هذا سيكون مقبولاً) ، إضافة لذلك ، فمراقبة DATA-ERROR هي إختيارية (وهذا ليس مقبولاً : تندثر جميع فوائد اللغة) . يجب إذاً ، بالنسبة لمشكلتنا ، توقع إعتماد وسيلة واضحة لتمييز الفقرات الموجودة والفقرات الغائبة . وهذا يمكن أن يتم بواسطة مؤشرات ثنائية ، موضوعة في الفقرات أو مُتَّـحدة في جدول ..إستعمال الجدول الثنائي هو مفضل لزيادة فعالية الأعداد ، ولكنه يخلق مشكلة حول تكبير السجل . في جميع الحالات ، يجب معرفة العدد الأقصى للفقرات عند إنشاء السجل ، لاعداد المؤشرات السابقة .

ـ في الحالة التي لا يكون فيها المفتاح هو موقع الفقرة ، يجب إنشاء وصلة (ربط) بين المفتاح والموقع ، مما قد يتم بواسطة رزمة GINDEX . هذا الأخير يمكن أن يستعمل تقنيات مختلفة للبحث في جدول . بالرغم من إمكانيات التقسيم والشمولية الجاهزة في آدا ، فالمُستعمل يمكن ، إذا رغب بذلك ، باختيار تقنيات مُخصَّصة لذلك . من جهة أخرى ، فالرزمة GINDEX يجب أن تستعمل سجلاً خاصاً بها ، مختلفاً عن السجل الذي يحتوي على الأوصاف ، لتأمين دوام المعلومات . ليس ضرورياً ذكر المفاتيح في سجل الأوصاف ، إلا لأسباب تكاملية ، عند التدمير المفاجىء للدليل (index) مثلاً . لجعل فصل السجل المنطقي إلى سجلّين فيزيائيين واضحين بالنسبة للمستعمل ، سنستعمل رزمة لانتاج إسمين داخلين من خلال إسم منطقي مقدَّم من قبل المستعمل . للسجل المتتالي المؤشر الذي أوجده .

البرامج التالية تقدم رزمة تُنشىء نموذجاً لسجل متتالٍ مؤشر مع مفتاح مجزأ مختلف ، وأمثلة على الاستعمال . لعدم إطالة هذه الأمثلة ، سنعرض فقط لمواصفات وحدات البرنامج المُستعملة .

13.2.3.3 مواصفة الرزمة الأصلية

SEQUENTIEL-INDEXE

```
with DIRECT_IO, GINDEX ;
generic
   type CLE is private ;
   type DESCRIPTION is private ;

package SEQUENTIAL_INDEXE is

  type SEQ_IND is limited private ;
  type T_MODES is (MISE_A_JOUR, CONSULTATION, LISTAGE) ;
  procedure CREER (FICHIER : in out SEQ_IND ;
                   NOM : in STRING ; FORME : in STRING) ;
                                      -- خلق سجلّ ETAT = CREATION
  procedure OUVRIR (FICHIER : in out SEQ_IND ; MODE : T_MODES ;
                   NOM : in STRING ; FORME : in STRING) ;
                                      -- بدء دورة الاستعمال، ETAT = MODE
  procedure FERMER (FICHIER : in out SEQ_IND) ;
                                      -- إنتهاء دورة الاستعمال : ETAT = INConnu .
  procedure DETRUIRE (FICHIER : in out SEQ_IND) ;
                                      -- انتهاء دورة استعمال وتحرير الركن : ETAT = INConnu
  procedure UTILISER (FICHIER : in out SEQ_IND ; MODE : in T_MODES)
                                      -- تسمح بتغيير طريقة الاستعمال
  procedure AJOUTER (FICHIER : in out SEQ_IND ;
                   C : in CLE ; D : in DESCRIPTION) ;
                                      -- استثناء في حال CLE-PRESENTE
```

```
procedure SUPPRIMER (FICHIER : in out SEQ_IND ; C : in CLE) ;
                                          - : استثناء في حال CLE_ABSENTE
procedure MODIFIER (FICHIER : in out SEQ_IND ;
                    C : in CLE ; D : in DESCRIPTION) ;
                                          -- Exception si CLE_ABSENTE
procedure CHERCHER (FICHIER : in SEQ_IND ;
                    C : in CLE ; D : out DESCRIPTION) ;
                                          -- Exception si CLE_ABSENTE
procedure LIRE_SUIV (FICHIER : in out SEQ_IND ;
                    C : out CLE ; D : out DESCRIPTION) ;
                                          -- Exception si FIN_LECTURE
function FIN_LECT (FICHIER : in SEQ_IND) return BOOLEAN ;
                                          - انتهاء القراءة المتتالية : --
-- DIRECT-IO استثناءات تنتجها وتبثّها الرزمة -
--          NAME_ERROR,
--          USE_ERROR,
--          DATA_ERROR,
--          DEVICE_ERROR.
--    : استثناءات تنتجها هذه الرزمة -
      ERREUR_ETAT : exception ;
      CLE_ABSENTE : exception ;
      CLE_PRESENTE : exception ;
      FIN_LECTURE : exception ;
private
  -- وصف آلية تغيير الحالات في الجدول 2. --
  type ETAT is (INC, CREA, MAJ, CONS, LIST) ;
  type IC is new GINDEX (CLE) ;
  type SEQ_IND is
    record
      INF : FILE_TYPE ; --  : سجلّ قسم الإعلام -
      IND : IO_INDEX ; -- دليل منسوب إلى السجلّ -
      E : ETAT := INC ;
    end record ;
end SEQUENTIEL_INDEXE ;
```

Etat / primitive	INC	CREA	MAJ	CONS	LIST
CREER	CREA	×	×	×	×
OUVRIR (MODE)	MODE	×	×	×	×
FERMER	×	INC	INC	INC	INC
DETRUIRE	×	×	INC	×	×
UTILISER (MAJ)	×	MAJ		MAJ	MAJ
UTILISER (CONS)	×	CONS	CONS		CONS
UTILISER (LIST)	×	LIST	LIST	LIST	
AJOUTER	×			×	×
SUPPRIMER, MODIFIER	×	×		×	×
CHERCHER	×	×			×
LIRE_SUIV FIN_LECT	×	×	×	×	

الحالة الأولية هي INC . الخانة (etat / primitive) تعني إن السجل الموضوع في الحالة المعنية يصبح في الحالة المشار إليها بواسطة الخلية إذا قمنا بتطبيق الأمر عليه . الحالة البيضاء تناسب حالة ساكنة ، وX تدل على خطأ (حالة إستثنائية ERREUR-ETAT) .

جدول 2 ـ قواعد تغيير حالات الرزمة

13.2.3.4 إستعمال الرزمة SEQUENTIEL-INDEXE لإدارة المكتبة

```
with SEQUENTIEL_INDEXE, DIRECT_IO ;
package body BIBLIO is
   type CLE is ... ;
   type LIVRE is ... ;
   type REFERENCE is
      record
           C : CLE ;
           L : LIVRE ;
      end record ;

package SEQUENTIEL is new DIRECT_IO (REFERENCE) ;
package SEQ_INDEXE is new SEQUENTIEL_INDEXE (CLE, REFERENCE) ;
use SEQUENTIEL, SEQ_INDEXE ;

    procedure CREER (SOURCE, PERMANENT, ARCHIVE, FORME : in STRING) is
--  SOURCE إنطلاقاً من السجل المتتالي PERMANENT ـ تخلق السجل المتتالي المؤشر --
-- ـ تعيد قراءة PERMANENT وتصنيف كل ما كتب في سجل متتال --
-- ARCHIVE.
   S : FILE_TYPE ;                    -- Source        مصدر
   P : SEQ_IND ;                      -- Permanent     مستمر
   A : FILE_TYPE ;                    -- Archive       أرشيف
   REF : REFERENCE ;
begin
   --  : P ـ خلق       ;
   OPEN (S, IN_FILE, SOURCE, FORME) ;
   CREER (P, PERMANENT, FORME) ;
   while not END_OF_FILE (S) loop
      READ (S, REF) ;
      AJOUTER (P, REF.C, REF.L) ;
      -- ـ قد تحدث الاستثناء CLE-PRESENTE في حال كان SOURCE يحتوي مرّتين على نفس المفتاح . .

   end loop ;
   -- A ـ إعادة قراءة P وحفظ في
   CLOSE (S) ; OPEN (A, OUT_FILE, ARCHIVE, FORME) ;
   UTILISER (P, LISTAGE) ;
   SET_INDEX (A_INDEX (A, SIZE (A + 1))) ;
                                          ـ تسمح بالكتابة التالية فوراً :
   while not FIN_LECT (P) loop
      LIRE_SUIV (P, REF.C, REF.L)
      WRITE (A, REF) ;
   end loop ;
   CLOSE (A) ; FERMER (P) ;
 end CREER ;

 -- . . . . BIBLIO ـ أصليات أخرى من
end BIBLIO ;
```

13.2.3.5 Spécification des paquetages utilisés تخصيص الرزم المستعملة

```
with DIRECT_IO ;
generic
   type CLE is private ;
package GINDEX is
   - إدارة متخصّصة لدليل من المفاتيح من أجل تحقيق سجلّات متتالية مؤشّرة
         - هذه الرزمة تستلزم محيطاً متيناً ، ولا تقوم بأيّ فحص جيّد التطبيق
   type INDEX is limited private ;
   type POS is DIRECT_IO.POSITIVE_COUNT ;
   procedure CREER (I : in out INDEX ; NOM : in STRING ; FORME : in STRING) ;
   -- Création d'un index abstrait I associé au fichier externe NOM, FORME
   procedure OUVRIR (I : in out INDEX ; NOM : in STRING ; FORME : in STRING) ;
   -- ( استيفاء ) NOM-FORME مرتبط بالسجل الخارجي I فتح دليل مجرّد -
   procedure FERMER (I : in out INDEX) ;
   procedure DETRUIRE (I : in out INDEX) ;
   procedure POSITION (I : in INDEX ; C : in CLE ;
                       ABSENT : out BOOLEAN ; P : out POS) ;
      -- INDEX في C وضع = P ، FALSE = ABSENT : فإن I إلى C إذا كانت C تنتمي -
      -- INDEX في C الوضع الذي يجب أن تكون فيه = P ، TRUE = ABSENT ؛ في الحالة المعاكسة -
   procedure NOTER (I : in out INDEX ; C : in CLE ; P : in POS) ;
      -- وضعاً حرّاً = P و I إلى C تنتمي : سابق - .
        P في الوضع I في C ناتج : توضع - . . .
   procedure OTER (I : in out INDEX ; P : in POS) ;
      -- P سابق : يوجد مفتاح في I في الوضع -
      -- I الوضع P هو حرّ في : ناتج -
   procedure DEBUT_PARCOURS (I : in out INDEX) ;
      -- FINPARCOURS إعداد قراءة متتالية للدليل -:
   function FIN_PARCOURS (I : in INDEX) return BOOLEAN ;
      -- « I للتسليم في السياق الفاعل على (C, P) تجعل : « لم يعد هناك من زوج -
   procedure SUIVANT (I : in out INDEX, C : out CLE ; P : out POS) ;
      -- سياق فاعل ، FIN _ PARCOURS (I) : سابق -
      -- ناتج : (C, P) الزوج المقبل الذي لم يتمّ تسليمه بعد -
private
   - يمكن اعتماد العديد من الطرق لتمثيل الدليل . كذلك يمكننا استعمال السجل الخارجي --
   -- المرتبط بالدليل بأشكال مختلفة :
   -- شحن كلي في الذاكرة المركزية خلال OUVRIR ، شحن على مقاطع أو صفحات ، الخ . --
   --
end GINDEX ;
generic
   CIBLE : in SYSTEM.SYSTEM_NAME ; -- : نظام تشغيل مُستعمل -
package NOM_FICHIER is
   MAX_NOM : INTEGER ; -- CIBLE طول سلسلة تشكّل إسماً من أجل -
   procedure BINOMER (NOM : in STRING ;
                      NOM_IND, NOM_INFO : out STRING) ;
      -- ، تصنع اسمي سجلّات تبعاً لاصلاحات CIBLE ، إنطلاقاً من الاسم الذي يعطيه المستخدِم -
      من أجل القسمين INDEX و INFORMATION في السجل المتتالي المؤشّر
```

```
function NOM_INDEX (NOM_INFO : in STRING) return STRING ;
-- BINOMER : تبعاً لاصلاحات ، NOM-INFO انطلاقاً من NOM-INDEX تسلم --
end NOM_FICHIER ;
```

13.2.3.6 عمل الرزمة SEQUENTIEL-INDEXE

```
with DIRECT_IO, INDEX, NOM_FICHIER ;
package body SEQUENTIEL_INDEXE is
  package NOM_F is new NOM_FICHIER (UNIX_V7) ;                    مثلاً -
  package INFO is new DIRECT_IO (DESCRIPTION) ;
  يصرح عن الدليل في قسم التخصيص --
  use INFO, NOM_F, IC ;
  type PRIMITIVE is (CRE, OUV, FER, DES, MAJ, CONS, LIST, AJOU, MOD, CHER,
                     LEC) ;

  مساعدات تستعملها أصليات معالجة السجلات --
    A : BOOLEAN ;
    P : DIRECT_IO.POSITIVE_COUNT ;
  procedure TETAT (P : in PRIMITIVE ; E : in out ETAT) is separate ;
    -- اختبار لصحّة العملية وانتقال احتمالي للحالة حسب الجدول 1 --

  procedure CREER (F : in out SEQ_IND ;
                   NOM : in STRING ; FORME : in STRING) is
      N_IND, N_INF : STRING (MAX_NOM) ;
  begin
    BINOMER (NOM, N_IND, N_INF) ;
    TETAT (CRE, F.E) ;
    CREER (F.IND, N_IND, FORME) ; -- خلق دليل -
    CREATE (F.INF, INOUT_FILE, N_INF, FORME) ;
                                                  خلق سجلّ DESCRIPTIONS
  end CREER ;

  procedure OUVRIR (F : in out SEQ_IND ; MODE : in T_MODES ;
                    NOM, FORME : in STRING) is
      N_IND, N_INF : STRING (MAX_NOM) ;
  begin
    BINOMER (NOM, N_IND, N_INF) ;
    TETAT (OUV, F.E) ;
    OUVRIR (F.IND, N_IND, FORME) ; -- فتح دليل
    OPEN (F.INF, INOUT_FILE, N_INF, FORME) ;
                                          - DESCRIPTIONS فتح سجلّ -
  end OUVRIR ;

  procedure FERMER (F : in out SEQ_IND) is
  begin
    TETAT (FER, F.E) ;
    FERMER (F.IND) ;    --    : إغلاق دليل
    CLOSE (F.INF) ;
  end FERMER ;
```

```
procedure DETRUIRE (F : in out SEQ_IND) is
begin
  TETAT (DES, F.E) ;
  DETRUIRE (F.IND) ;          استرجاع المكان - INDEX
  DELETE (F.INF) ;            استرجاع مكان سجل DESCRIPTIONS
end DETRUIRE ;
    procedure UTILISER (F : in out SEQ_IND ; MODE : in T_MODES) is
    begin
      case MODE is
        when MISE_A_JOUR  => TETAT (MAJ, F.E) ;
        when CONSULTATION  => TETAT (CONS, F.E) ;
        when LISTAGE  => TETAT (LIST, F.E) ;
  end case ;
end UTILISER ;
procedure AJOUTER (F : in out SEQ_IND ; C : in CLE ;
                   D : in DESCRIPTION) is
begin
  TETAT (AJOU, F.E) ;
  POSITION (F.IND, C, A, P) ;
  if not A then raise CLE_PRESENTE ; end if ;
  NOTER (F.IND, C,P) ;
  WRITE (F.INF, D, P) ;
end AJOUTER ;

procedure SUPPRIMER (F : in out SEQ_IND ; C : in CLE) is
begin
  TETAT (MOD, F.E) ;
  POSITION (F.IND, C, A, P) ;
  if A then raise CLE_ABSENTE ; CF3end if ;
  OTER (F.IND, P) ;
end SUPPRIMER ;

procedure MODIFIER (F : in out SEQ_IND ; C : in CLE ;
                   D : in DESCRIPTION) is
begin
  TETAT (MOD, F.E) ;
  POSITION (F.IND, C, A, P) ;
  if A then raise CLE_ABSENTE ; end if ;
  WRITE (F.INF, D, P) ;
end MODIFIER ;

procedure CHERCHER (F : in SEQ_IND ; C : in CLE ;
                   D : out DESCRIPTION) is
begin
  TETAT (CHER, FICHIER.E) ;
  POSITION (F.IND, C, A, P) ;
  if A then raise CLE_ABSENTE ; end if ;
  READ (F.INF, D, P) ;
end CHERCHER ;
```

```
procedure LIRE_SUIV (F : in SEQ_IND ; C : out CLE ;
                        D : out DESCRIPTION) is
begin
   TETAT (LEC, FICHIER.E) ;
   if FIN_PARCOURS (F.IND) then raise FIN_LECTURE ; end if ;
   SUIVANT (F.IND, C, P) ;
   READ (F.INF, D, P) ;
end LIRE_SUIV ;
   function FIN_LECT (F : in SEQ_IND) return BOOLEAN ;
   begin
      TETAT (LEC, F.E) ;
      return FIN_PARCOURS (F.IND) ;
   end FIN_LECT ;
end SEQUENTIEL_INDEXE ;
```

13.2.3.7 مناقشة المثال

من الممكن أن يتم تنفيذ أوالية إنشاء سجلات متتالية مؤشرة بواسطة أمر خـاص للكتابة المتتالية (كما هو الحال في عدة أنظمة) ، بسهـولة وبـطريقة قـريبة من الـطريقة الموجودة . إضافة لذلك ، فحالة المفاتيح المنظّـمة يمكن أن تعالج بإدخال مؤشر المقارنة في متغيرات أصولية الرزم SEQUENTIEL-INDEXE وGINDEX .

المثال السابق يبرهن بوضوح إن الرزمة المحددة DIRECT-IO لا تكفي لمعـالجة مسألة السجلات بتنظيم متتال ومؤشر : إدارة المؤشر هي ضرورية . الرزمة التي نعرضها تبدو كافية من الناحية العملية ، ولكنها ستكون غير فعالة عند التنفيذ ، بسبب عدة نداءات لاجراءات كالتي يحتويها كل أمر . التحسين المهم سيكون ممكناً إذا لم نكن قد إستعملنا الرزمة DIRECT-IO ، ولكن فقط الرزمة LOW-LEVEL-IO !

الرزمة DIRECT-IO تقدم خدمات سيئة لمسائل الإدارة التي تستعمل التأشير غير الرقمي . ولكن في حالة التأشير حسب الموقع ، فإن غياب أمر محو الفقرة يمنع إستعمال الرزمة مباشرة ، ويتطلب تركيبات معطيات إضافية .

إستعمال الشمولية (الأصولية) لتعريف نوع فقرات السجل يمنع هذا الأخير من إحتواء فقرات بطول متحول : نوع الفقرات المقدمة عند توليد DIRECT-IO يجب أن يكون إلزامياً ، ويجب أن تكون جميع الفقرات بنفس المتحول . هذا التضييق هـو مفيد للأنظمة ببلوغ مباشر ، ولكنه غير مجدٍ بالنسبة للتنظيمات المتتالية فقط .

فلنشير في النهاية الى هذا التفصيل : الصعوبات المرتبطة بمعالجة الأسماء الخارجية . في المثال السابق حصرنا هـذه الصعوبـات في الرزمـة NOM-FICHIER ، التي تتعلق بالنظام الهدف بالنسبة للاتفاقات حول النحو وطول الأسماء الخارجية . وبالإمكان تفادي

هذه الصعوبات بشكل كبير فيما لو كانت الرزمة DIRECT-IO تنقل نوعاً محدداً خاصاً للاسماء الخارجية للسجلات (النوع STRING هو ذو استعمال غير عملي ، لأنه يجب معرفة طول السلسلة لاستعمالها) . هذا الحلّ سيسمح بمعرفة جيدة للعلاقات التبعية للنظام الهدف . مع النظام الحالي ، فإن تبعية النظام الذي يستعمل DIRECT-IO بالنسبة للنظام الهدف CIBLE ، هي مركبة من إسمين ، مما يخلق مشاكل ناتجة عن إمكانية نقل البرنامج من مكنة إلى أخرى .

هكذا ففي المثال السابق إفترضنا إن المتغير FORM يمكن أن يكوّن نفسه بالنسبة للقسم INDEX والقسم DESCRIPTION ، الذي لا يعتبر شيئاً جيداً إذا رغبنا به ، مثلاً ، وضع الأقسام على نواقل مختلفة .

13.2.4 مستوى النصوص

كما بالنسبة للسجل المتتالي أو المباشر ، فالنص هو مسجّل ممثّل بواسطة وحدتين ، النص المجرّد المعالج بواسطة برنامج ، والنص الخاص ، الممثّل على ناقل خارجي بطريقة تتعلّق بالنظام الهدف . الوصلة بين النص المجرّد والنص الخاص تتم بواسطة نفس الأوامر كما بالنسبة لبقية السجلات . تُنقل مختلف الأوامر المستعملة في إدارة النص بواسطة الرزمة TEXT-IO ، التي تنقل أيضاً رزماً أصلية للمداخل ـ المخارج من أنواع رقمية أو مرقّمة ، من التي يجب توليدها في عدد من النماذج يعادل الأنواع المختلفة . النصّ المجرّد هو سلسلة من الصفحات ، متبوعة بإنهاء للنص (نهاية السجل) ؛ الصفحة هي سلسلة من الأسطر ، متبوعة بنهاية الصفحة أو النص ، السطر هو سلسلة من السمات ، متبوعة بنهاية السطر ، الصفحة أو النص .

يمكن أن يستعمل النص في القراءة (الصيغة IN-file) أو في الكتابة (الصيغة OUT-FILE) ؛ يمكن عبور النص على التوالي ، وتدل المنزلقة في كل لحظة على السمة التالية المقروءة أو المكتوبة . يُشار إلى موقع المنزلقة [CR] بواسطة ثلاثة عدادات تعادل قيمتها 1 عند فتح النص ، وتدل على أرقام الصفحات ، الأسطر والأعمدة .

هناك أوالية إختيارية تسمح بمعالجة تغييرات الأسطر والصفحات أوتوماتيكياً ، فقط بالنسبة لنصوص الاخراج ، بالاشارة إلى الطول الأقصى للأسطر أو الصفحات . وبالإتفاق ، عندما تكون هذه الأعداد القصوى معادلة لصفر (عند الفتح) ، فهذا يدل على إن الأسطر أو الصفحات ليست محدودة : يجب وبشكل واضح ، إستعمال الاجراءات NEW-LINE وNEW-PAGE لكتابة مؤشرات الانهاء .

يمكن للنص عند الإدخال قراءته بواسطة واحد من 12 إجراء GET ، والتي تمتاز بأحد الأشكال التالية :

```
procedure GET (FILE : in FILE_TYPE ; ITEM : out T) ;
procedure GET (ITEM : out T) ;
```

ITEM تستقبل قيمة من نوع T ، يمكنْ أن تعني نوعاً رمزياً ، سلسلة ، نوعاً رقمياً (صحيحاً ، حقيقياً بفاصلة ثابتة أو متحركة) أو مرقّماً . في حالة الأنواع الرقمية.أو المرقّمة ، نحصل على القيمة بعد التحليل اللغوي وتحويل سلسلة تبدأ من موقع بالمنزلقة الحالي . بالنسبة للأنواع الرقمية ، فإن الطول الأقصى للسلسلة المطلوب تحليلها يمكن أن يُشار إليه بواسطة مُتغيِّر إضافي WIDTH .

.نفس الشيء ، يوجد عدد من الإجراءات PUT ، التي تُضيف، من خلال المنزلقة الجارية ، سلسلة نحصل عليها بواسطة تحويل محتمل ، وبالأخذ بالحسبان المتغيرات الاختيارية مثل WIDTH ، BASE (صحيح) أو FORE ،AFTER، EXP / حقيقية) .

وفي النهاية ، بالنسبة للأنواع الرقمية أو المرقمة ، فإن أواليات التحويل والتحليل اللغوي هي موجودة بالتصرُّف بواسطة إجراءات أخرى GET وPUT ، التي تعمل على سلاسل بدلاً من سجلات النصوص .

الصيغة الجديدة TEXT-IO تبدو وكأنها تقدِّم لنا جميع الامكانيات المرجوة لمعالجة النصوص . المفاهيم النحوية ومواصفات الرزمة TEXT-IO تأخذ حوالي 180 سطراً ، يبقى أن نعرف إن جميع هذه الامكانيات هي بسيطة للاستعمال ، وجميعها غير إلزامي .

13.2.5 مثال رقم 3 ـ مداخل مخارج الفقرات النصيَّة

13.2.5.1 تقديم المثال

إثبات طريقة إستعمال الرزمة TEXT-IO في نفس نوع التطبيقات التي يمكن أن نقوم بها مع GEST LIST أو PUT LIST في PL/ 1 ، DISPLAY أو ACCEPT في كوبول ، المداخل ـ المخارج على سجلات من النصوص بلغة باسكال ستقدم فائدة قليلة لأنه من الواضح إن جميع هذه الإمكانيات هي تقريباً متساوية ، عند العبور إلى السطر تقريباً .

لقد إخترنا مثالاً قريباً مما نقوم به في لغة فورتران وكوبول ؛ لغتان حاولت آدا أن تحلّ مكانهما : قراءة وكتابة فقرات (بمعنى لغة كوبول) بشكل ثابت ، ممثّل بدون فواصل بين مختلف المركبات .

تعريفات الأنواع أعلاه ، تصف التمثيل الداخلي للفقرة ، التي على السجل النصي تناسب النسق في لغة فورتران .

FORMAT (I1, I5, 20A1, FG.1, F4.2)

أو في الوصف بلغة كوبول .

```
01 ARTICLE
   02 CA PICTURE 9
   02 CODE PICTURE 9 (5)
   02 IDENTIFICATION PICTURE A (20)
   02 PRIX PICTURE 9 (5) V9
   02 TAXE PICTURE 9 (2) V99.
```

13.2.5.2 الحلّ المعروض

```
with TEXT_IO ; use TEXT_IO ;
procedure EXEMPLE_3 is
     type PRIX is delta 0.1 range 0.0 .. 99999.9 ;
     type TAXE is delta 0.01 range 0.0 .. 99.99 ;
     type ARTICLE is
        record
          CA : INTEGER range 0 .. 9 ;
          CODE : INTEGER range 0 .. 99999 ;
          ID : STRING (1 .. 20) ;
          P : PRIX ;
          T : TAXE ;
        end record ;
package ENTIER_IO is new INTEGER_IO (INTEGER) ; use ENTIER_IO ;
package PRIX_IO is new FIXED_IO (PRIX, 5, 1) ; use PRIX_IO ;
package TAXE_IO is new FIXED_IO (TAXE, 2, 2) ; use TAXE_IO ;
ART : ARTICLE ;
ASTER : constant STRING (1 .. 52) := (1 .. 52 => '*') ;
CARTES, DISQUE : FILE_TYPE ;
procedure LIRE_ARTICLE (A : out ARTICLE) is
   -- تقرأ على CURRENT-INPUT سطرا مؤلفا من 36 سمة --
   -- ( النقاط العشرية هي ضمنية ) --
   X : INTEGER ;
begin
   GET (A.CA, 1) ; GET (A.CODE, S) ; GET (A.ID) ;
   GET (X, 6) ; A.P := PRIX (X)/10 ;   -- وليس PRIX (X/10) PRIX ; --
   GET (X,4) ; A.T := TAXE (X)/100 ; --  نفس الملاحظة ; --
   SKIP_LINE ;
end LIRE_ARTICLE ;
procedure ECRIRE_ARTICLE (A : in ARTICLE) is
   -- تكتب على CURRENT-OUTPUT سطرا مؤلفا من 36 سمة --
   -- دون نقاط عشرية للحقلين P وT --
begin
   PUT (A.CA, 1) ; PUT (A.CODE, 5) ; PUT (A, ID) ;
   PUT (INTEGER (A.P * 10), 6) ; PUT (INTEGER (A.T * 100), 4) ;
   NEW_LINE ; -- نفترض أننا بصدد أسطر غير محدودة الطول --
```

```
end ECRIRE_ARTICLE ;
procedure IMPRIMER_ARTICLE (A : in ARTICLE) is
  -- A صورة عن STANDARD-OUTPUT ـ يكتب على
begin
  PUT ("*") ;
  PUT (A CODE, 5) ; PUT ('*') ;
  PUT (A.ID) ; PUT ('*') ;
  PUT (A.P) ; PUT ('*') ; -- ـ تتحـدّد الأشكال عنـد ابتكار الـزمتـين
  PUT (A.T) ; PUT ('*') ; --                TAXE-IO وPRIX-IO
end IMPRIMER_ARTICLE ;
procedure TRAITER (X : in out ARTICLE) is separate ;
  -- ـ معالجة سلعة غير محدّدة
```

مثال رقم 3

استعمال الإجراءات السابقة لقراءة سجل الفقرات على البطاقات ، إعادة نسخ على سجل على الأسطوانات ، معالجة وطباعة النتائج على سجل خارجي نموذجي .

الفقرات موضوعة بين الأعمدة 10 و45 ومكتوبة على إسطوانات بدون فراغات . تطبع النتائج على ورق بعرض 80 عاموداً .

```
begin
  OPEN (CARTES, IN_FILE, "CR # 2") ;
  OPEN (DISQUE, OUT_FILE, "INVENTAIRE_MAJ", "TXT") ;
  -- ـ يُفتح السجل الستاندارد ضمنياً وسجل الإخراج بالغلط

  SET_INPUT (CARTES) ;
  SET_LINE_LENGTH (66) ;
  NEW_LINE ; SET_COL (15) ; PUT (ASTER) ;             -- السـطر الأوّل
  while not END_OF_LINE loop -- par défaut CARTES
    SET_COL (10) ; LIRE_ARTICLE (ART) ;
    SET_OUTPUT (DISQUE) ; ECRIRE_ARTICLE (ART) ; -- DISQUE عـلى
    TRAITER (ART) ;
    SET_OUTPUT (STANDARD_OUTPUT) ;
    SET_COL (15) ; IMPRIMER_ARTICLE (ART) ;
  end loop ;
  SET_COL (15) ; PUT (ASTER) ;                         السطر الأخير
  CLOSE (CARTES) ; CLOSE (DISQUE) ;
  SET_INPUT (STANDARD_INPUT) ;
end Exemple_3 ;
```

13.2.5.3 مناقشة هذا المثال

الإجـراء LIRE-ARTICLE لا يستعمـل أبـداً نماذج الـرزمـة الأصليـة FIXED-IO لأن السلاسل المُمثّلة للقيم الحقيقية بفاصلة ثابتة يُفترض الا تحتوي على

فاصلة عشرية . يجب إذاً تأويل هذه السلاسل كأعداد صحيحة وبعد ذلك تحويلها : النسق الثابتة مع نقطة عشرية ضمنية ليست مرغوبة بالنسبة لسجل جمع معلومات لأنها غير مقروءة وتشكل منبعاً للأخطاء .

هكذا ، ـ فيمكن إستعمالها لسجلات تخزين أو لسجلات مشكلة من خلال برامج بلغة فورتران أو كوبول . في حالة النسق الثابتة بنقطة عشرية واضحة ، فإن القراءة يمكن أن تتم باستعمال مباشر للإجراءات GET للأمثلة FIXED-IO . فلنشير الى أن كل نوع حقيقي بفاصلة ثابتة يتطلب توليد هكذا مثل : من الممكن الاستفادة من ذلك لتثبيت المتغيرات بالغلط FOR وAFTER ، كما فعلنا .

لانشاء فقرات مقروءة بواسطة LIRE-ARTICLE ù hZbpvhW يجب أن يكون مسبوقاً بنفس الشكل كما في ECRIRE-ARTICLE . وسائل معالجة السجلات بالغلط هي غير كاملة ، لأننا لا نستطيع ، بعد تغيير السجل ، العودة الى السجل السابق إذا لم نكن نعرف كيف كان . فيجب أن نكتب :

ـ للتخزين

```
ANCIEN_FICHIER := CURRENT_OUTPUT ;
SET_OUTPUT (NOUVEAU_FICHIER) ;
```

ـ ترميم

```
SET_OUTPUT (ANCIEN_FICHIER) ;
```

ولكن هذا غير مسموح به ، لأن أنواع السجلات هي محدودة كخاصة ، وغير قابلة للاستعمال عند التغيير . وإذا كان الاجراء معمولاً به بالنسبة للسجل الجاري ، فلا يمكن لهذا الاجراء تعديله .

يحتاج الإجراء IMPRIMER-ARTICLE إلى ثلاثة أمثلة من الرزم الأصلية ، لاجراء عمل شديد السهولة . الاسم «PUT» المستعمل في هذا الاجراء يناسب فعلاً أربعة إجراءات المحدَّدة ، وربما خمسة إذا A.CA وA.CODE ليس لها نفس النوع الأساسي .

لقد جرى إستعمال أوالية لأسطر بطول محدود في الإخراج عند استعمال IMPRIMER-ARTICLE ولم يستعمل في ECRIRE-ARTICLE . من الممكن إذاً أن نحكم على الفائدة من هذه الأوالية التي تبدو وكأنها سيئة : فهي تساعد في تفادي NEW-LINE ولكنها تلزم بحسبان عدد السمات الضرورية (66) . أما بالنسبة للفائدة من المعرفة والسيطرة على طول الأسطر لجعل السطر عند الاخراج متوافق مع الجهاز ؛ فمن الأفضل الطلب من الجهاز نفسه إجراء هذا العمل ، لجعل البرامج مستقلة عن الأجهزة .

فلنشير أيضاً إلى أن أي مُنقّح للنصوص باستطاعته إعادة تقسيم أسطر النص بترتيب أو بدون ترتيب .

إستعمال إجراءات بمتغيِّـر عبارة عن سجل هو خطير ، كما يدل على ذلك المثـال التالي :

```
SET_INPUT (CARTES) ;          - بطاقات
SET_LINE_LENGTH (45) ;        - مخرج نموذجي
SET_COL (10) ;                -- Standard output
GET (CH1) ;                   - بطاقات
GET (CH5) ;                   - بطاقات
NEW_LINE ;                    - مخرج نموذجي
```

إذا كان المبرمج يفكر باستعمال سجل البطاقات فقط ، فإن المتتالية السـابقة هي مسموحة ولكنها غلط .

إستعمال المتغيرات الصـريحة يمكن أن تسمـح باكتشـاف SET-LINE-LENTH (CARTE, 45) ، NEW-LINE (CARTES) غـير المسموح بهـا . ضـرورة تـوضيـح متغيرات السجل تبرِّر بدون أدنى شـك وجود الـدالة CURRENT-INPUT لأن هـذه الأخيرة لا يمكن أن تخدم في تخزين التعريف عن السجل السابق .

13.2.6 مستوى المحيطات [MR 14.3]

يقدِّم هذا المستوى بواسطة الرزمـة LOW-LEVEL-IO ، التي يمكن أن ترسـل أنواعاً ممكنة للمحيطات والمعلومات المنقولة ، والتي تنقل الأمرين بإرسال المعلومات من البرنامج نحو المحيطات والعكس . هذه الأوامر يجب أن تكون موجودة في عدد من النماذج يعادل أنواع المحيطات المُرسلة بواسطة الرزمة .

13.3 التقييم

13.3.1 النقاط الإيجابية

إعتبار السجل وكأنه موضع ذو نوع معين ، وإدخال في هذا النوع نوع مـركبات السجل ، هو النقطة الأكثر إيجابية في هذا المستوى . المثـال بلغة بـاسكال أثبت تبسيط التصوُّر ونسبة الأمان التي حملتها هذه الفكرة ، بالنسبة إلى ما كانت تقدمه جميع اللغات السابقة .

نوع السجلات يدخل الآن في صيغة البلوغ (متتال أو مباشر) ، ولا يدخل فيه إتجاه الإرسال (إدخال - إخراج) ، مما يبدو لنا أنه تقدم كبير بالنسبة للصيغ السابقة .

التدقيقات الساكنة التي يمكن أن يقوم بها المصرِّف تتعلّق باستعمال أوامر متعلقة بكل ما يجب أن يُختبر عند التنفيذ .

قدمت مجموعة الأوامر الموضوعة بتصرفنا ، كما يبدو ، كل ما هو مطلوب في مستوى بسيط . التوافق في الأوامر بين الصيغ المتتالية والمباشرة ، والمُحافظ عليه في كل مرَّة ، يكون ذلك ممكناً ، يبدو لنا وحيداً ويختص بتبسيط ما يجب أن يعلمه المبرمج .

13.3.1.2 الانتقادات

أ ـ فقدان المواصفات الواضحة

هذا العيب يعود للوثائق التي درسناها ، chapter reviews المؤرخة في ديسمبر 1981 ، الممكن أن يُصحَّح في الصيغة النهائية [MRA] المنشورة في نفس وقت هذا التقييم . أغلب التصورات المستعملة ليست « محددة » إلا ضمنياً ، مما يسمح بعدة تأويلات . . . المواصفة الإلزامية ، وحتى ولو كانت قليلة التجرُّد ، تبدو لنا وكأنها ضرورية لاثبات صلاحية البرنامج الذي يستعمل الرزم المعروضة ، وهذا ما لا تقدمه الفقرات [MRA 14.1.4 ، 14.6 ، 14.18 ، 14.20] التي لا تدل إلا على التصورات النحوية .

من الصعب مثلاً تحديد ، وبشكل سهل واضح ودقيق ، ما هي تصورات السجلات الداخلية والخارجية والمفاهيم التي ترتبط بها ، مثلاً ، العلاقة التي تربطها مع حجم السجل . نفس الشيء نقوله بالنسبة للمتغيرات NAME وFORM ، كما تدل على ذلك الفقرة التالية .

ب ـ تبعية المحيط التنفيذي

يمكن للمبرمج أن يدرك مفهوم السجل الخارجي ، لأنه يوجد أوامر إتصال بين السجلات الخارجية والداخلية ، ومفاهيم مناسبة للمسجلات الخارجية ، مثل SIZE ، NAME ، FORM ، STANDARD-INPUT ، الخ . وهذا سيكون ـ بدون سيئات إذا أُخذت بعض الاحترازات لمراقبة العلاقة التبعية بين تصور السجل الخارجي بالنسبة لمحيط التنفيذ الخاص به . وللأسف لم تكن هكذا هي الحالة بالنسبة للرزم المعروضة سابقاً .

هكذا فالمتغيرات NAME وFORM لها خصائص عامة مُشتركة بين جميع محيطات التنفيذ التي ليست مميَّزة بخصائص خاصة بكل نظام تنفيذ . مثلاً تعيين الناقل ، نحو الإسم ، التعبير عن حقوق البلوغ . هذه المتغيرات تُقدَّم كسلاسل يؤدي إستعمالها إلى إزعاج المبرمج وقد تفسد جدياً إمكانية نقل البرنامج الذي يقوم بالإدخال ـ الاخراج . ضرورة معرفة حجم هذه السلاسل لاستعمالها ، غياب الدقة في النحو والدلالة . إذا كانت مواصفة رزم الإدخال ـ الإخراج . تُدقّق بشكل جيد في هذه

المعلومات ، فهذا سيسمح على الأقل باستعمالها بشكل صحيح ، ولكن هذا لا يُصلح مشكلة إمكانية النقل ، لأنه لن يكون من الممكن تمييز برامج عن برامج أخرى لا تستغل إمكانيات المحيط الخاصة .

نفكر إذاً بأنه من الأنسب إستبدال الرزمة الحالية IO-COMMON بواسطة رزمتين مختلفتين STANDARD-IO وSPECIAL-IO ، وهذه الأخيرة تُنقل بواسطة الرزمة SYSTEM . الرزمة STANDARD-IO ستحتوي على كل ما هو ضروري للعمل بالسجلات الخارجية ، بإمكانيات مشتركة بين المحيطات . هكذا مثلاً في حالة أوامر إدارة السجلات ، التي ستقدم كحمل زائد الى مختلف أنواع السجلات الداخلية : متتالية ، مباشرة ، ونصية . مفهوم الإسم الخارجي سيكون مقدماً بواسطة نوع خاص ، مع مؤثراته الممثلة بواسطة إجراءات أو دوال ، والتي ستلعب دور « الإسم الخاص الخارجي » . الربط بين « الاسم المجرَّد الخارجي » و« الإسم الخاص الخارجي » يمكن أن يتم بطريقة غير مرئية في البرنامج (باستعمال أو بإنشاء أسماء في حالة وجود سجلات مؤقتة) ، أو بواسطة البرنامج بسبب وجود الرزمة SPECIAL-IO . هذه الرزمة الأخيرة ستنقل نوع « الإسم الخاص الخارجي » وجميع الامكانيات الخاصة بمحيط التنفيذ وبشكل خاص تلك المعتمدة بواسطة المتغير FORM . إستعمال إحدى هذه الرزم المشار إليها بواسطة الجملة with التي تحدِّد وحدة التصريف التي تقوم بالإدخال ـ الإخراج ، سيكون شديد الوضوح ، وهذا سيسمح بتمييز البرامج القابلة للنقل عن الأخرى .

ج ـ نقد التفصيل

إذا كان لأحد البرامج سجل كمتغيِّر شكلي ، فكيف يمكن أن يُنقل هذا الأخير ؟ في رؤوس الرزم ، الصيغة هي in out بالنسبة للإجراءات CREAT ، OPEN ، CLOSE وDELETE ، وIN لجميع الاجراءات الأخرى (بما فيها RESET) . يبدو من غير الطبيعي إستعمال هذه الصيغة الأخيرة لشيء آخر غير المهام التي تعطي قيمة خاصية السجل ، لأن البرامج الثانوية الأخرى لها تأثير على مضمون حالة السجل . لقد رأينا من جهة أخرى (في 13.2.2.1) إن عدم الشمولية في الصيغة in out تمنع التعميمات المفيدة .

الإستثناءات المنقولة بواسطة الرزم لا تسمح باستعمال أية تقنية للترميم ، لأنه لا يوجد وسيلة لتعريف أسباب الأخطاء ، حتى ولا السجل المسبب في حال وجود عدة سجلات . إن توليد عدة نماذج عن الرزمة المستعملة لا تقدم شيئاً ، لأن جميع الإستثناءات تبعث فعلاً ، تحت عدة أسماء متشابهة ـ الرزمة IO-COMMON .

الإستثناءات الممكنة لا تناسب فئات كثيرة من الأخطاء ، وبشكل خاص USE-ERROR ، وهذا الاستثناء الأخير ، بالإضافة إلى NAME-ERROR

وDEVICE-ERROR ، لم يُعرَّف بالكامل ، والشروط التي يمكن أن يحدث فيها يُفترض أن تتعلق بالعمل . الحلّ الوحيد لمحاولة ترميم الأخطاء هو في حصر كل نداء للإجراء في قدرة تحتوي على مرمِّم للاستثناء : يبدو وكأننا نرغب بأن يقوم المبرمج بمحاولات قليلة في هذا الإتجاه .

فلنشير أخيراً إلى الفائدة القليلة حالياً في الرزمة DIRECT-IO في الأوامر SIZE وEND-OF-FILE ، لأن معناها يتعلق بعملها عند تنفيذها .

13.3.2 مستوى النصوص

13.3.2.1 النقاط الإيجابية

الابتعاد الكامل عن مفاهيم النسق ولائحة الإرسال التي كانت تعقِّد كثيراً الإدخال ـ الإخراج في فورتران ، الغول 68 أو في PL / 1 ، يبدو لنا شيئاً جيداً . فلقد قدمت لغة Algol 68 بعض الإمكانيات البسيطة ، وا PL/ 1 قدمت مواصفات LIST وDATA ، لتفادي إستعمال النسق ، ولكن في كلتا الحالتين كانت النتيجة تفتقد للبساطة . الاختيار الذي تم في آدا كان الأفضل إذا لم يكن من الواجب إضافة شيء جديد إلى اللغة بالنسبة للإدخال ـ الإخراج ، على الأقل لقبول النسق على شكل سلاسل من السمات المؤولة بانتظام ، وباستبدال لوائح الإرسال بواسطة إجراءات شمولية معقدة ، حسب مثال الإدخال ـ الإخراج الذي أضيف إلى Algol 60 .

الفصل في مستوى النصوص عن مستوى السجلات يبدو لنا شيئاً جيداً ، وهذا ما يظهر لنا في الصيغة السابقة .

13.3.2.2 الانتقادات

لقد أدخل مفهوم السجل النموذجي تعقيدات كثيرة لأشياء قليلة : أربعة دوال وإجراءين ، إضافة إلى صيغة جديدة إضافية لكل مثال عن الإجراءات الأخرى والدوال . إضافة لذلك ، فهذا هو عنصر عدم أمان غير مقبول ، لأن تغيير السجل بالغلط يمكن أن يتم بطريقة غير مرئية ، في رزمة منقولة ، أو بطريقة متزامنة ، في مهمة أخرى . تصحيح الصعوبة بثمن عدم الأمان لا يعتبر تقدماً .

التوازي المطلق الذي نبحث عنه في إجراءات معالجة الأعمدة ، الأسطر والصفحات ، بين تلك التي تعمل في القراءة وتلك التي تعمل في الكتابة هو إصطناعي . قراءة علامات الصفحة ، بشكل خاص ، تبدو قليلة الفائدة ، وليست ضرورية لتسمح بنسخ متطابق لنص يحتوي على علامات الصفحة . إمكانيات الفراغ في القفز عن أسطر عند الإدخال هو من نفس نوع الشمولية غير المفيدة . هل حقاً من الضروري أن يسمح الأمر بعدم قراءة سطر على سبعة من نصٍّ معيّن ؟

نأسف أنه عند القراءة سمة بعد سمة ، تكون مختلف علامات الصفحة والسطر « غير مرئية » من قِبل الاجراء GET . بكلمة أخرى إذا قرأنا نصاً من السمات سمة بعد سمة ومن فحص قِيم الدوال END«OF-LINE وEND-OFPAGE ، فلا شيء يفصل السمة الأخيرة في السطر (أو من الصفحة) عن السمة الأولى في السطر (أو من الصفحة) التالي .

إمكانية حصر الأسطر والصفحات تبدو لنا هجينة : بإمكان المبرمج أن يُعرِّفها بنفسه وبسهولة ، أو على العكس ، بإمكان الرزمة أن تفرض وسائل سهلة تذهب بوضوح بعيداً في حقل معالجة النص .

إدخال السمات في الأنواع المرقّمة يؤدي إلى أوهام إذا كان بالإمكان قراءة الأنواع المذكورة مباشرة ، كما يدل على ذلك المثال التالي أعلاه :

```
use TEXT_IO ;
package CHAR_IO is new TEXT_IO.ENUMERATION_IO (CHARACTER) ;
TEXT_IO.PUT ('A') ;          A يكتب -
CHAR_IO.PUT ('A') ;          'A' يكتب -
     -- ! نشير إلى أنّ PUT ('A') قد تكون موضع التباس -
```

ـ فلنشير إلى إن PUT ('A') سيكون مبهماً .

هذا المثال يبدو لنا وهمياً ! الصعوبة لا تأتي من عملية الإدخال ـ الإخراج بل من لغة آدا نفسها ، كذلك من تلك التي تُجبرنا على تعريف فعل التوليد .

```
package INTEGER_IO_BIS is new TEXT_IO.ENUMERATION_IO (INTEGER)
```

لسبب بسيط كون العلبة < > تحيط بالأعداد الصحيحة ، يلزم 5 صفحات « لتحديد » القسم المرئي من الرزمة REXT-IO . نجد فيها 5 أنواع ، أربع ثوابت ، 8 إستثناءات ، 65 برامج ثانوية ، وأربعة رزم أصلية يرسل كل منها 6 برامج ثانوية . الاستعمال يختزل تقريباً إلى 32 عدد الأسماء المختلفة للبرامج الثانوية . تعقيد المجموع هو أمر مقلق ، ومن الممكن أن نتساءل كم سيلزمنا لوصف القسم الخاص ـ من هذه الرزمة .

13.3.3 في مستوى المحيطات

تعريف هذا المستوى يبدو لنا مفيداً إذا كان يسمح بجعل المفهوم الأقل إمكانية للنقل للإدخال ـ الإخراج ، نموذجياً ، وإذا كان يسمح بإثبات إمكانية صنع إدخال ـ إخراج بالمستويين الآخرين في لغة آدا .

13.3.4 لا إضافات إلى اللغة

13.3.4.1 النقاط الإيجابية

هذا الاختيار سيكون إيجابياً إذا كان يسمح فعلياً بالوصول إلى الحالات التالية .

- تبسيط اللغة من وجهة نظر المكنة .
- تبسيط اللغة من وجهة نظر المبرمج .
- إختزال حجم العمليات .
- جعل مفهوم البرامج نموذجية ، دون منع ذلك من أن يتم بشكل آخر .
- السماح للغة بمجاراة التطور السريع للتكنولوجيا .

13.3.4.2 نقد أسباب الاختيار

عدم إضافة أي شيء إلى قواعد لغة آدا لتعريف المداخل ـ المخارج ليس هو تبسيط بالنسبة للمبرمج . المداخل ـ المخارج تُشكّل قسماً من اللغة ، لأنها موصوفة في الفصل 14 من [MR] ، وليست في الملحق ، وهي تثقل بشكل كبير ما يجب على المبرمج معرفته : أربع رزم عادية وأربع رزم أصلية ، وأكثر من مئة برنامج ـ ثانوي مختلفة ، وحوالي 50 إسماً ، إلخ .

من وجهة نظر العامل ، يجب في نهاية الحساب إجراء التنفيذ ، وفي أغلب الحالات لا يمكن أن يكون تعريف اللغة آدا لعبة للأولاد . فالتسهيلات ، والإلغاءات ، والتنظيفات ، وعمليات الإسقاط في الحقول الأخرى ستسهّل كثيراً ، من مهمة العامل .

الاعتقاد بأن وجود رزم محدّدة هو دليل على أن مجموعات المستعملين يمكن أن تعرِّف رزماً للإدخال ـ الإخراج وجعلها نموذجية [ME 15.1] ، هو مجرَّد خديعة . فقبل أي شيء يكون الاختبار موضع السؤال غير كامل ، لأن أجسام الرزم هي غائبة ، والدلائل المعطاة في [ME 15.5] على طريقة برمجتها تجعلنا نعتقد بعدم وجود فعالية ملحوظة . ومن جهة أخرى ، فالمؤلفون يعترفون ضمنياً ، بأنهم لم يصلوا إلى إنتاج مداخل ـ مخارج كافية ، لأنهم يشجعون مستعملي اللغة على تعريف مداخل ـ مخارج أخرى وتجدر الإشارة هنا إلى أن موضع الإدخال ـ الإخراج هو الموضوع الأكثر تطوراً بين مختلف الصيغ المتتالية .

13.3.4.3 النتائج على اللغة وعلى العاملين

نظرياً ، المداخل ـ المخارج لا تحتاج إلى زيادة عدد الإنشاءات النحوية والدلالية للغة ، ولا إلى توسيع المعنى . من جهة أخرى ، فمصرِّف آدا يجب أن يقدر على إهمال وجود رزم الإدخال ـ الإخراج ، ومعالجتها كالأخرى . ولو قام المؤلفون بإضافة بعض

الشيء للغة آدا للسماح بكتابة القسم المرئي من رزم الإدخال ـ الإخراج ، لكان ذلك يتعلّق ببعض السهولة في الاستعمال العام ، وعلى عكس منسق لغة الغول 68 ، التي تمتاز بعمليات الإدخال ـ الإخراج والتي لا يمكن أن تعمل بدونها، لأن أية عملية أخرى غير معتمدة لهذا النوع .

إمكانية بلوغ الهدف الثاني (لا يوجد حالة خاصة في المصرّف بالنسبة للإدخال ـ الإخراج) مشكوك بها . بإمكاننا في هذه الحالة ، التشكيك بالنتائج حول حجم وفعالية البرامج ، لأن ذلك يتعلق بحالة حيث الأصولية الشمولية ، التحميل الزائد ، مجموعات الأنواع والتحويل الضمني هي موضوعة تحت إختبار صعب .

هكذا ، فمن الضروري توليد نموذج على الأقل لكل رزمة SEQUENTIAL-IO أو DIRECT-IO لكل نوع من مركّب السجل الذي نرغب بمعالجته. يلزم نموذج لإحدى الرزم الشمولية الأصلية المنقولة بواسطة الرزمة TEXT-IO لكل عائلة أنواع صحيحة (مثلاً SHORT-INTEGER ، ، LONG-INTEGER) ، لكل عائلة من الأنواع بفاصلة متحركة (مثلاً SHORT-FLOAT، FLOAT ، LONG-FLOAT) ، لكل نوع بفاصلة ثابتة ولكل نوع مرقّم ، نرغب بإجراء الإدخال ـ الإخراج عليه . إلى هذه الأخيرة يجب إضافة ما هو مولّد أوتوماتيكياً لكل نوع [MR 3.4, P. 3-7] .

وفي المجموع فإن عدد الإجراءات والدوال الموجودة في كل برنامج يرغب بإجراء إدخال ـ إخراج على مواضيع وأنواع مختلفة يمكن أن يصل إلى عدة مئات . من الممكن تصور عمل خاص يؤدي إلى استعمال نموذج واحد من كل إجراء ، أو إستعمال الإجراءات المستعملة فعلياً ، والتي تعالج بطريقة أخرى موضوع الأصولية .

وبرأينا ، فإن الاختيار الموجود أمام العامل الأمين على المرجع ـ المساعد للغة آدا هو التالي : تعقيد بشكل كبير لعمله (نعرف عدم فعالية وعدم أمانة هذا النوع من المصرّفات) كي يكون قادراً على معالجة رزم الادخال ـ الإخراج بشكل فعال ، أو معرفة الأنواع والاستثناءات وأوامر الإدخال ـ الإخراج ومعالجتها بشكل خاص . وفي الحالتين ، فإن المؤلفين يفتقدون إلى هدفهم ؛ الذي يقوم على تفادي تعقيد الأعمال بالنسبة للإدخال ـ الإخراج .

13.3.4.4 النتائج على إستعمال المداخل ـ المخارج

● في مستوى السجلات ، كون السجل ليس إنشاءاً من نوع اللغة ، بنفس موضوع الجداول والفقرات ، يُلزم باستعمال الشمولية ، حيث يبقى الشكل مقبولاً ، لأنه يجب فقط توليد نموذج للرزمة المطلوبة لكل نوع من المركبات ، وإستعمال تعبير مميِّز لأسماء

أنواع السجلات . وللشمولية سيئتان كبيرتان : من جهة ، فإن شروط الأنواع يجب أن تكون مثبتة عند توليد نموذج الرزمة ، مما يعني إن جميع مركبات السجل يجب أن تكون من نفس نوع الشرط الملزم. هذا التقييد سيتم إعتباره تغيير غير مبرّر بالكامل وغير مقبول بالنسبة لأغلب المبرمجين ، على الأقل في حالة السجلات المتتالية ، ويؤدي إلى اعتماد حيل ، في البرمجة ، بإستعمال مواصفات العناوين والتحويلات غير المدقّق بها . ومن جهة أخرى ، فإن الشمولية ليست في نفس الوقت مُلزمة كثيراً ، لأنها تسمح بتعريف مبهم لسجلات المؤشرات ، الجداول وحتى السجلات : ماذا يجب أن يفعل المصرِّف في هذه الحالة ؟

إضافة إلى الرزم ADA التي لا تقدم أبداً نفس الامكانيات كالأنواع المحدَّدة مسبقاً ، لا يوجد إمكانية مواصفة التمثيل . المشكلة هي في عدم وجود ، وبالتحديد بالنسبة للأنظمة المتتالية المؤشرة والانتقائية ، عمل فعَّال ، تجميع المسائل ، ولجميع التشكيلات ، ولجميع صيغ التشغيل . يجب إضافة وسائل تكييف إلى رزم الإدخال - الإخراج ، للسيطرة على التمثيل وتنظيم الفقرات على مختلف أنواع العتاد ، وجعل عدد العمليات الفيزياتية هو الأفضل (تحريك ذراع القراءة) ، وفرض خوارزميات (إدارة المؤشر ، دالة العنونة المنثورة) ، وإعلام المبرمج بالاختيارات الجارية على محيط التنفيذ. هنا ، هذه التكييفات يجب أن تكون مهملة ، مما يتوافق قليلاً مع الرغبات في هذه اللغة، وتُفصّل في خارجها .

● في مستوى النصوص ، الصعوبة تضاف إلى عدم الفعالية . لأن الاجراءات لا يمكن أن نحصل سوى على عدد متحول من المتغيرات ، يلزم نداء من نوع GET وPUT لكل قيمة يلزم إرسالها . حتى إذا كان نداء الإجراء نسبياً قليل الثمن ، فإن زيادة النداءات تزيد الثمن كثيراً .

في كل ما يتعلق بالصعوبة في الكتابة ، فإن المؤلفين يتهربون منها بسرعة بقولهم إن اختيار الأسماء القصيرة يضعف هذه السيئة .

من جهة أخرى، فإذا كانت عمليات الإدخال - الإخراج على سجلات النصوص لا تتعلّق بالسجلات النموذجية ، وحسب ، ولكن تعالج إضافة لذلك سجلات أخرى ، فيجب إما تحديد السجل المعتمد عند كل نداء للبرنامج الثانوي ، وإما إستعمال إمكانية « السجل بالغلط » ، وذلك بتغيير إسم هذا السجل . الإمكانية الأولى هي صعبة ، والثانية تضيف معامل عدم أمان خطير ، والاثنتان هما غير فعاليتين . في حين سنكتب في باسكال،

```
{ نفترض التصريحات التالية
type naturel = 0 .. maxint ; صحيح
     réel = real ; حقيقي
var x : réel ; i : naturel ;
    résultats : texte ; النتائج : النص
    }
writeln ('x = ', x : 10 : 3, ', i = ', i :5) {sortie standard} ; أخراج
writeln (résultats, x : 15, i : 8) ; النتائج
```

في لغة آدا يجب بدلاً من ذلك كتابة

```
                    ـ نفترض التصريحات التالية
  -- X : FLOAT ; I : NATURAL ;
  -- use TEXT_IO ;
  -- RESULTATS : TEXT_IO . FILE_TYPE ;
  -- package ENTIER_IO is new INTEGER_IO (INTEGER) ;
  -- package REEL_IO is new FLOAT_IO (FLOAT) ;
  -- use ENTIER_IO, REEL_IO ;
SET_OUTPUT (STANDARD_OUTPUT) ;
PUT (" X = ") ; PUT (X, 10, 3) ; PUT (" , I = ") ; PUT (I, 5) ;
NEW_LINE ;
SET_OUTPUT (RESULTATS) ;
PUT (X, 2, 8, 2) ; PUT (I, 8) ; NEW_LINE ;
```

باستطاعتنا أن نفترض إن عملية توليد الرزم ENTIER-IO وREEL-IO قد تمت أوتوماتيكياً في رأس البرامج ، وبواسطة صيغة تصريف معينة مثلاً . وللأسف ، إذا كان العمل الخاص الذي نستعمله يُحدّد عدة أطوال للأعداد الصحيحة والحقيقية ، فإن التعريف ـ الأول الأوتوماتيكي للرزم المناسبة تصبح سيئة أكثر منه فائدة ، لأن النداء السهل مثل PUT(10) أو PUT (0.0) يصبح مبهماً ! في جميع الأشكال ، في المثال أعلاه ، فإن النداء PUT (I, 5) ليس مسموحاً إلا لأننا نفترض إن المصرِّف يضع الأوالية الصعبة للبرامج الثانوية المشتقة .

المثال أعلاه يستعمل جميع الاختصارات الممكنة . لا نستطيع أن نستعمل في نفس السطر من البرنامج أربعة نداءات لـ PUT بسبب استعمال « السجل بالغلط » .

هذا الإستعمال ، يتطلب النداء إلى SET-OUT PUT الذي يسبق مباشرة ، لأنه لا يوجد وسيلة لمعرفة ما هو السجل بالغلط الجاري .

ستختزل الإمكانيات المختلفة للتحويلات الضمنية أو الصريحة ومشتقات ابرامج ـ الثانوية عدد عمليات التوليد الضرورية بالنسبة للرزم INTEGER-IO وFLOAT-IO للأنواع الأساسية الجاهزة بتصرُّف العمل (من 1 إلى ثلاث بشكل عام) . وعلى العكس ، فهذا ليس ممكناً ، لا بالنسبة للأنواع بفاصلة ثابتة ، ولا بالنسبة للأنواع

المرقَّمة ، ويجب أيضاً في جميع الحالات توليد نموذج للرزمة الشاملة الأصلية FIXED-IO لكل نوع بفاصلة ثابتة التي نرغب عليها بإجراء عمليات المداخل ـ المخارج ، أو للرزم الأصلية ENUMERATION-IO لكل نوع مرقَّم .

إمكانية قراءة وكتابة الأنواع المرقَّمة تؤدي إلى الحالة الوحيدة في جميع اللغات حيث الإسم يصبح مبلوغاً خارج مدى وجوده ، وبدون أقل تقييداً . وليس مؤكداً من أن الأسماء المختارة في البرنامج لقيم النوع المرقَّم ، مع الأخذ بعين الاعتبار لمختلف الشروط المفروضة بواسطة التنازع الممكن مع الكلمات ـ المفاتيح أو مع الأسماء الأخرى (هذه الشروط هي متعددة ، لأنه يجب إختراع عدد كبير من الأسماء في كل برنامج بلغة آدا) ، هي أكثر ملاءمة في موضوع الإتصالات بين البرنامج ومستعمليه . حيث مستعمل البرنامج يرغب بكتابة gegin ، end ، new ، old ، in ، out ، يجب أن يفرض عليه أسماء أقل طبيعية ، وإما باستعمال الامكانية المقدمة بواسطة الرزمة ENUMERATION«IO ، وبرمجة التكويد والتعرّف على هذه الأسماء . إذا كانت هذه التسهيلة مفيدة للمبرمج ، وبالنسبة للاستيفاء اليومي للبرنامج) ، فهي ليست متكيفة مع حاجات المستعمل للبرنامج المكتوب بلغة آدا .

13.4 النتائج

13.4.1 نماذج أخرى بالنسبة لمفهوم الإدخال ـ الإخراج

المفهوم الذي إختاره المؤلفون للغة آدا لتعريف المداخل ـ المخارج هو طبيعي . ويقوم على إعتبار مفهوم الإدخال ـ الإخراج كتبادل بين النظام التطبيقي المكتوب بواسطة برنامج بلغة آدا وأحد السجلات الخارجية ؛ تنظيم هذا الأخير جرى إختياره بالنسبة لمجموعة أساسية (هنا سجلات متتالية ، سجلات مباشرة وسجلات نصّية) .

المفهوم الآخر ، وهو أفضل من السابق ، سيكون أيضاً ممكناً . وسيقوم على تمييز بعض الدوال المنطقية المعتمدة بالنسبة لمختلف حاجات الإدخال ـ الإخراج ، وسيحتاج إلى أربعة نماذج مختلفة للأنظمة بالنسبة لتبادل المعلومات مع نظام تطبيقي . سنقوم بتطوير هذه الفكرة في القسم الحالي .

هذا المفهوم يأخذ بالحسبان أشكالاً مختلفة للأدوات المحيطية المستعملة في التبادل بين الإنسان والمكنة على شكل نصوص مطبوعة ، على شكل أشكال أو أصوات .

يعتبر البرنامج التطبيقي آدا كنموذج لنظام معلوماتي موجود في محيط المستعملين . هذا الأخير يمكن أن يتصل مع أربعة أنظمة معلوماتية ، لتخزين ، إستلام أو ترميم قيم في محيط المستعملين ، أو لتبادل القيم مع مراكز معلوماتية بعيدة .

الفائدة في هذا التفريق يأتي من الطبيعة المختلفة للمعالجات المطلوب إجراؤها وعن

عدم إمكانية التجرّد بشكل كامل عن المسافة الجغرافية . ولكن من الممكن تخزين قيم في نظام بعيد ، ولكن ، في هذه الحالة ، فإن معيار الوقت يتغيّر ولا يمكن بلوغ معلومة بعيدة بالسرعة التي قد نبلغها فيها إذا كانت موجودة بالقرب مباشرة : البعد يؤدي عادة إلى إدخال نظام إدارة قليل أو كثير التعقيد . يأخذ وقتا غير قليل بالنسبة لبرونوكول الإرسال ، إرسال الرسائل ، والتنازع للبلوغ .

الأربعة أنظمة التالية ، يمكن أن تحصل على المهام التالية :

نظام تخزين يمتاز بالمهام العامة التي يمتاز بها نظام إدارة مجمع للمعطيات (S.G.BD) . هذا النظام يجب أن يسمح ليس فقط بتخزين المعطيات ، ولكن بالتعبير أيضا عن العلاقات المنطقية بين هذه المعطيات ، وتقديم تقنيات بلوغ متخصّصة . هكذا نظام يجب أن يسمح للبرامج التطبيقية بالتجرُّد عن التقنية المستعملة لتخزين المعطيات .

نظام الإستقبال لا يجب أن يحاول تكويد الظواهر الفيزيائية الملحوظة في محيطات الإدخال. يجب أيضاً أن يتحكم بجميع القواعد الدلالية والنحوية التي يجب أن تراعي الأشكال الخارجية للمعطيات الملتقطة . وفي مستوى التصميم ، هكذا نظام يجب أن يتصرَّف على النحو ، الشكل ، وتنظيم الحوار مع المستعملين من البشر نظام الترميم الذي يأخذ على عاتقه المسائل النفسية الناتجة عن العمل والتي نظهر عندما نرغب بإرسال رسالة معينة إلى كائن بشري وعندما نرغب بأن تكون « هذه الرسالة مفهومة » .

مسائل « التقديم الجيد » للنص ، للمخطط ، للتبادل البصري ـ السمعي ، الخ .

نظام النقل يتمتع بمهام الأنظمة الحالية التي تسمى عادة « شبكات » (مثلا ، S.N.A لـ IBM) .

لكل من هذه الأنظمة مهمة التجرُّد ومعالجة الأخطاء المختلفة ، مما يبرّر كثيرا هذا التفريق . ولكن هذا المفهوم يبدو لنا وكأنه مستقبلي ، كما بالنسبة للمسائل التقنية التي يُفترض حلُّها .

هكذا رؤية حول الإدخال ـ الإخراج ، والتي قد تبقى موجودة في يوم ما ، في 10 أو عشرين سنة ، يُمكن أن تبرِّر إختيار المؤلفين لعدم وصف عمليات الإدخال ـ الإخراج في اللغة : الأنظمة المذكورة ، وفي صيغة مبسطة ، يمكن أن تعرض على المبرمجين وبشكل رزم محدَّدة ، كوسائل الإدخال ـ الإخراج الحالية .

هكذا ، فلنلاحظ أن الامكانيات الحالية للغة اذا تبدو سيئة عند إستعمال S.G.B.D . لذا عندما نضع بتصرُّف المبرمج إمكانيات متقدمة لنظام S.G.B.D علائقي ، فلهذا الأخير الحق بطلب وسائل نحوية ملائمة لتحديد طريقة بلوغ المعطيات ، كما يتم ذلك في لغة لمعالجة المعطيات أو في بعض توسيعات لغة كوبول .

هكذا مبرمج ، معتاد على التعابير من النوع :

« لكل شخص من الجنس = المذكر و العمر > 18 يحصل على مخالفة للسبب = زيادة السرعة أفعل . . . » .

" **pour toute** personne **de** sexe = masculin **et** d'âge > 18 **ayant** reçu une contravention **pour** cause = dépassement-de-vitesse **faire** ... "

سيجد إنشاءات للتحكُّم في لغة آدا ضعيفة ، حتى لو كانت متطوزة بالمقارنة مع اللغات الأخرى .

هذه الفقرة تطرح الصعوبات القصوى التي تفرضها عمليات الإدخال ـ الإخراج التي تطمح بأن تكون مستعملة لوقت طويل ولعدد كبير من التطبيقات : الأربعة أنظمة السابقة ، وبالرغم من صفتها المستقبلية ، فهي لا تناسب التطبيقات في عالم الروبوت أو التحكُّم بالعمليات الصناعية .

13.4.2 توسيعات اللغة

في الغول 68 ، جرى إضافة النسق على الأقل الى اللغة للسماح بكتابة عمليات الإدخال ـ الإخراج في اللغة نفسها ، وجميع التحويلات الضمنية ، سمحت بتصريف الإجراءات التي تستقبل عدد متحول من المتغيرات ، بأنواع مختلفة ، وبشكل غير إصطناعي .

وفي أغلب اللغات الأخرى التي تعرض إمكانيات للإدخال ـ الإخراج عامة ، فإن هذه الامكانيات تدخل في صلب اللغة نفسها وتزيد من لائحة الانشاءات الممكنة والتي هي بدون فائدة بالنسبة لباقي اللغة .

وإذا كانت لغة آدا لا تسمح بتعريف عمليات الإدخال ـ الإخراج بشكل مقبول ، فيجب توسيعها . فهل يجب أن تكون التوسيعات المناسبة مستعملة ؟

بإمكاننا مثلاً ، بالنسبة لعمليات إدخال ـ إخراج النصوص ، إدخال إمكانية لوائح المتغيرات بطول متحوّل ، أو أي شيء شبيه بالصيغة المتحدة في لغة الغول 68 .

يجب أيضا أن نطلب ماذا ستكون الفائدة من تعريف عمليات الإدخال ـ الإخراج بواسطة اللغة نفسها . ففي الغول 68 ، قمنا بالبحث لوصف الإدخال ـ الإخراج ، ولكن مع القول بأن الوسائل التي تعرِّف شكل مجموعة من البرامج الثانوية المكتوبة باللغة نفسها . وهناك ثلاثة مفاهيم ممكنة :

ـ تعريف توسيعات اللغة ذات الاستعمال العام ، للسماح في لغة آدا ، بإجراءات إدخال ـ

إخراج لا تفرض مشاكل العمل والإستعمال التي أثرناها ، والاستفادة من مجموعة اللغة وتوسيعاتها ، يجب أيضاً فرض أكبر قسم ممكن من جسم الرزم المناسبة للعاملين .

- تعريف توسيعات باستعمال عام ، كما هو أعلاه ، ولكن دون البحث عن كتابة الرزم المناسبة في آدا ، أجسام الرزم المعروضة ستكون غير كاملة ، وليس لها أية قيمة وصفية .
- تعريف التوسيعات الخاصة ، بإضافة إنشاءات جديدة للأنواع وبينات جديدة للادخال والإخراج الى اللغة ، وغير صالحة للاستعمال خارجها .

13.4.3 حساب ختامي

طول هذا الفصل يبدو وكأنه مفاجىء ، لأنه يعالج مشاكل صعبة . ويبدو لنا أنه القسم الأكثر أهمية للاختبار عندما نقيِّم اللغة ، لأنه يُشكِّل تحليلاً لامكانياتها ، وانتقاداً لها .

إذا كانت اللغة تقدِّم وسائل خاصة للإدخال ـ الإخراج ، فهذا محتمل لأنها لا يمكن أن تقوم بخلاف ذلك : لن تكون قوية لجهة التقطيع الزجلي ، الشمولية ، والقدرة على التوسيع .

ولو كان العكس ، نقوم بتعريف مسبق لأوالية الإدخال ـ الإخراج في إنشاءات من اللغة ، كما في ألغول 68 ، في لغات كتابة الأنظمة وفي آدا ، فهذا لأن اللغة تمتاز بإمكانيات حقيقية .

الخدمات المقدمة بواسطة مختلف الرزم ليست أبداً سهلة للاستعمال . كثير من الأوامر هو فائض ، ولا يُستخدم إلا لتقنيع عدم الكفاية في اللغة . فعالية اللغة تبدو مشكوكاً بها ، فيما لو جرت معالجة الرزم المحدَّدة مسبقاً بطريقة عادية ، وهذا هو السبب الرئيسي لتفادي إدخال إنشاءات خاصة إلى اللغة . الإمكانيات الحالية هي غير كافية بالنسبة لمشاكل الإدارة ، وبالنسبة لبعض النقاط ، وفي المقابل ، فهذه الامكانيات هي أرفع مستوى من الإمكانات الموجودة في لغات كتابة الأنظمة (LIS, MODULA, ..) ، وفي حقول خاصة للتطبيق ، الامكانيات المقدمة في لغة آدا يمكن أن تعتبر وكأنها مقبولة تقريباً .

الفصل الرابع عشر

العناصر النحوية ، اللغوية والنصية

راجعه :

هذا الفصل الذي يأتي في الأخير ، لا يتبع بنية الفصول السابقة ، لأنه لا يُتناسب لا مع مفهوم آدا ولا مع فصل محدد من [MR] . في قسمه الأول ، سنحاول تحليل شكل أوصاف اللغة ، وبعد ذلك الملاحظات الخاصة التي تمت في كل فصل ، وسنقوم بتحليل الشكل النحوي . أما نهاية القسم الثالث من هذا الفصل فهو مخصص للمفاهيم اللغوية .

14.1 أشكال أوصاف اللغة آدا

14.1.1 الشكلين للوصف

عُرِّفت آدا بطريقتين :

أ ـ كما بالنسبة للغات الكلاسيكية ، فالمرجع المساعد [MR] يعرِّف آدا جزئياً بواسطة نحو شكلي ، وبنص باللغة الإنكليزية .

ب ـ في الإتجاه المحدَّد ببعض المحاولات (تعريف نمساوي لـ PL/ I ، تعريف من بروكسل . . .) ، فإن آدا هي موضوع تعريف إلزامي .

14.1.2 الوصف النحوي

هذه اللغة هي معرَّفة جزئياً بواسطة تشكيل من قواعد ـ C . يقدِّم هذا التعريف بطريقة قريبة من التعريف Backus-Naur .

من الممكن إجراء بعض الملاحظات على هذا الوصف الشكلي :

أ ـ أبجدية نهائية

ليس معرَّفا بشكل إلزامي . النحو التناقصي يقف في حدود « التعابير النهائية » التالية :

character_litteral
digit
lower_case_letter
other_special_character
space_character
special_character
underline
upper_case_letter

يجب البحث عن تعريف لها (غير إلزامي) في [MRA2] (العناصر اللغوية) .

ب ـ بديهية

لا يوجد أبداً بديهيات في آدا . ليس كما جرت العادة فمفهوم « البرنامج » هو غير موجود . البديهية هي بدون شك مفهوم « التصريف » .

ج ـ الحشو

الأربعة مفاهيم

compilation exponentiating_operator
logical_operator pragma

هي معرفة ولكنها لا تُستعمل أبداً (من الصحيح أن مفهوم التصريف يجب أن يستعمل كبديهية) . ومن وجهة نظر شكلية ، المفاهيم الثلاثة الأخرى المذكورة هي حشو .

أما الـ 11 مفهوم

base integer_type_definition real_type_definition
exponentiating_operator null_statement condition
loop_parameter operator_symbol formal_parameter
actual_parameter task_declaration

هي وحسب تعريفها المتشابه مع مفهوم آخر ، تؤلف إستعمال مزدوج مع هذه الأخيرة .

د ـ النقص

النحو المقدم لا يمكن أن يُعرِّف سوى لغة -C داخلة في اللغة آدا . هذا النحو قد يطمح لتعريف الأصغر من هذه اللغات -C ؛ ولكنها لا تقوم به . وبشكل آخر ، فإن بعض عمليات التقييد المقدمة بطريقة غير إلزامية قد تصبح شكلية دون الخروج من الإطار النحوي المعتمد . اللغة -C التي نحصل عليها ستكون قريبة من اللغة آدا الحقيقية . من

الأمثلة العديدة على النقصَ المطلوب سدُّه ، فلنشِر إلى نداءات المبرمج الثانوية [MR 6.4] ؛ بدلاً من القول :

« إن المتغيرات المؤشرة والمتغيرات المُسماة يمكن أن تتم في نفس النداء ، مع المحافظة على كون المتغيرات المؤشرة تأتي في رأس الموقع الطبيعي ، أي ، بعد متغيرة مسماة لا يمكن لباقي النداء أن يحتوي سوى على متغيرات مسماة » .

إذاً من الممكن تعريف التعبير « قسم ـ متغيِّر فعلي » .

```
actual_parameter_part :: =  (actual_parameter
                            ¦ actual_parameter ¦ ¦ parameter_association ¦ )
                            | (parameter_association ¦ parameter_association ¦ )
```

هـ تقديم

يُقدَّم النحو بشكلٍ قريب من Backus-Naur .

وهو يُستعمل [ ] بالنسبة للصيغ المعتمدة و { للتعاريف بدلاً من التعريف المتتالي ، مما يجعل التعريف أكثر وضوحاً ومقروءاً . مثلاً .

ـ إستعمال الخط في الفراغات (Underline) في التعابير المتعدِّدة بين عدة كلمات يجعل القراءة مريحة . مثلاً :

lower-case-letter

يحتوي النحو أيضاً على شكل ملاحظات معتمد يحمل تأشيرات دلالية . من الناحية الشكلية فهو لن يغيِّر شيئاً . هذه المؤشرات تكتب على الشكل التالي . مثلاً :

boolean-expression

هكذا ، فهذه المؤشرات تؤلف إطلاقاً لتطوير القواعد -C نحو قواعد بمستويين .
هكذا فمهفوم المثال أعلاه يثير قهراً المفهوم الشديد في الغول 68 :

proposition ... de mode MODE avec MODE = boolean

مما يجعلنا نتأسف لأن تطوير هذا النحو قد بقي في نقطة الانطلاق .

هـذا النحو يعـرِّف 156 تعبيراً (« أو فئـة نحـويـة » ، أو عنصر من ألفبـاءٍ غـير نهائي ») ، بواسطة نفس العدد من قواعـد الانتاج المتعـددة . هذا مـا يجعل اللغـة « كبيرة » (أي أكثر تعقيداً من الغول 68 أو باسكال ولكنها مفهومة بشكل أكثر من PL1 ، Algol 68 أو LIS . هذه القواعد هي مذكورة في [MR] . وجرت مراجعتها في نهايته . هذه المراجعة تفتقد لكل مساعدة عند الاستشارة (ترقيم القواعد ، عودة الى

التعاريف وعمليات الاستعمال) . ولكن هذا العمل قد تم بواسطة المستعملين ، ويبدو أنه قد صُنع في [MRA] .

● وفي النهاية ، نشير إلى أن القواعد النحوية هي مرقّمة كما هو مطلوب في البرنامج . هكذا فالتعليمة if هي معرَّفة كما يلي بواسطة :

```
if_statement ::=
    if condition then
        sequence_of_statements
    { elsif condition then
        sequence_of_statements }
    [ else
        sequence_of_statements ]
    end if ;
```

من هنا الطلب في تسطير if, else, end الخ ، كما يلي :

```
if condition then
   instruction 1 ;
elsif condition then
   instruction 2 ;
elsif condition then
   instruction 3 ;
else
   instruction 4 ;
end if .
```

هذه الطلبات هي عبارة عن جهد مهم لنموذجة الفقرة ، ولكن وللأسف ، فهي تحتوي على تناقضات مع الأمثلة (loop statement مثلا) وهي غير كافية للإجراء الفعلي للفقرات .

14.1.3 القسم غير الشكلي .

بصفتها غير الشكلية ، فإن القيود الداخلة الى اللغة المعرّفة شكليا تهدِّد بأن تكون غير كاملة (منسية) أو كاملة بشكل كبير (تناقض) . نفس الشيء بالنسبة للدلالة . سنعطي أدناه أربعة أمثلة ، مستخرجة من الفصول الأكثر كلاسيكية من [MR] . هذه السيئات يمكن أن تُصحَّح في [MRA] ، لهذه الأمثلة الدقيقة ، ولكن يبقى هناك أخرى ، مخبأة ، في الأقسام الرئيسية للغة .

مثال رقم 1

يمكن أن نكتب :

3 # 2 أي 3 بقاعدة 2 ؟

النحو التشكيلي كان يسمح به ، لا يوجد قيود غير شكلية [MR 2.4.1] تمنعه ؛ والقارىء وحده سيشعر بمعرفة أن هذا لم يكن يناسب أبداً تعريف عدد بقاعدة 2 . هذه الكتابة كانت ممنوعة بإضافة قاعدة غير شكلية [MRA 2.4.1]!

المثال رقم 2

الأعداد هل هي مواضيع ؟ [MR 3.1] يبدو وكأنه يقول لا ؛ التصريح عن الموضوع (معطيات مثلاً ، في القاعدة [صفحة MR 3.2]) .

LIMITE: constant INTEGER : = 10-000; عدد ثابت

كان يؤدي إلى الاعتقاد بأن الجواب هو نعم ؛ والتصريح

LIMITE: constant : 10-000; عدد ـ

كان شبيهاً بالتصريح عن موضوع . العدد هو فعلياً عبارة عن موضوع من نوع « صحيح نموذجي » . [MRA] ـ يجب أن يعرِّف الأنواع العامة النموذجية والعمليات المعتمدة .

مثال رقم 3 :

[MR صفحة 6.2 في الأعلى] : معرِّف البرنامج الثانوي هو قبل كل شيء داخل ، ويمكن أن يستعمل لاحقاً . يجب أن نقدر على كتابة :

function F (X : INTEGER : = F(0)) return INTEGER ممنوع ـ

ولكن هذه القاعدة هي متناقضة مع الفقرات السابقة (جسم الدالة يجب أن يكون مصمماً) . مع البدء برؤية المعرِّف F بعد مواصفة البرنامج ـ الثانوي ، [MRA] تجعل هذه الكتابة غير مسموح بها .

مثال رقم 4

في [MR 8.1] ، يُقال إن نطاق النص أو التصريح له تأثير يبدأ في النقطة التي يجري فيها إدخال المعرِّف . ولكن يُقال أيضاً : [MR صفحة 8.4 في الأعلى] إن المعرِّف المخبأ (بنتيجة تصريح مجانس لإنشاء داخلي) هو مخبأ أيضاً في كل الإنشاء الداخلي .

أما التصريح الثاني فيقوم بعمل تخبئة شيء ما قبل النقطة التي تظهر فيها . وهذا هو تناقض مع التأكيد الأول . ولحسن الحظ ، فإن التأكيد الثاني هو خطأ [MR] ، والتناقض يسقط !

بدون شك فإن بعض القراء يمكنهم أن يكتشفوا ما ينقص هذه اللغة في القسم غير

الشكلي من [MR] ومحتملاً في [MRA] . ومن الممكن أن يكون نفس القراء موافقين على ما يجب أن يُكتشف . ولكن المرجع المساعد ليس لعبة اكتشاف ، مهما يكن مهماً .

14.1.4 وحدات محدَّدة مسبقاً

إضافة إلى اللغة ، فإن تصريف لغة آدا يحتوي على بعض الوحدات المحدَّدة مسبقاً والموصوفة في الملاحق [MR. A. B. C] ، وهي :

- الخاصيات المحدَّدة مسبقاً (مثلاً : FIRST. VALUE. ADRESS) الموصوفة في النحو بواسطة

attribut : : = name' identifier

إذاً ما نقوم به هو « المعرِّف » الذي هو فعلاً الخاصية .

- الذرائع (pragmas) المحددة (مثلاً : IN-LINE. INTERFACE. PACK) المسبوقة نحوياً بواسطة الكلمة المحفوظة pragma ؛
- الرزمة STANDARD التي تقوم بإدخال :
  - أنواع وأنواع ـ ثانوية محدَّدة مسبقاً (مثلاً : INTEGER ، REAL ، SYSTEM (NAME .
  - السمات المحدَّدة مسبقاً .
  - العمليات المحدَّدة مسبقاً .
  - الإستثناءات المحددة مسبقاً .
  - المكتبات المحددة مسبقاً وبشكل خاص الرزمة الضرورية TEXT-IO .

هذه الوحدات المحدَّدة بشكل مسبق هي قسم من تعريف اللغة (أي عاملة على كل مصرِّف) وتزيد من التعقيد الحقيقي للغة ، وتعليمها وإستعمالها ، ولكنها تسمح بفصل المفاهيم المتعلقة بالمكنة عن اللغة .

14.1.5 البرنامج المزيَّف

إضافة الى اللغة (« برامج صحيحة ») هناك مسألة مختلف البرامج « المزيفة » ، التي تبدو وكأنها تُشكِّل عبثاً على لغة آدا الصحيحة . وهي تحتوي على نوع من الدلالة ، لأن عملها محدَّد [MR 1.6] : مثلاً ، إعطاء نصوص للأغلاط . هناك أربع فئات من البرامج المزيفة ، وهي :

أ ـ البرامج التي تُخالف قاعدة اللغة والتي يجب أن تُعرَّف وكأنها مزيفة عند التصريف .

ب ـ البرامج التي تقدِّم حالات إستثنائية : الخطأ هو قابل للإكتشاف عند التنفيذ . وفي

بعض الحالات ، ينبّه المصرِّف « الجيِّد » منذ التصريف ، من أنّ حالة استثنائية معيّنة قد لا تخفق في الوصول إلى مرحلة التنفيذ .

ج ـ البرامج المغلوطة ، يتعلّق ذلك ، وبالأخص بالبرامج ذات التأثيرات الجانبية ، والتي يكون تصميمها غير معرَّف بالكامل [MR] (وهي تناسب عادة عمليات التصميم المتّحدة في الغول 68) . مثلاً : مفهوم دالة الإدخال DATA ، البرنامج الذي يحتوي على

DATA / DATA

هو مغلوط . ولكن البرنامج هو غير مغلوط ، إذا كان تبادلياً عند الضرب ، وإذا كان يحتوي على

DATA * DATA

فالتعبير الأول المذكور هو غير مغلوط في الحالة التي تكون فيها المعطيات (المطلوب قراءتها في أي ترتيب) متعادلة ، أو معكوسة ، والنتيجة هي إذاً مستقلة عن ترتيب المتأثرات ، أو إذا كان هناك تحميل زائد من نوع « / » .

سنلاحظ أن البرنامج هو مغلوط بالنسبة لتعريف آدا ، ولن يكون بشكل عام مُزيَّفاً بالنسبة لعملٍ معين ، والذي يرفع بالضرورة وبشكل أو بآخر أسماء اللا ـ تعريفات المتروكة في اللغة . هكذا فالمبرمج الكاتب لبرنامج مغلوط لا يمكن أن يدعي أنّه قابل للنقل ؛ عملية إكتشاف إن البرنامج هو مغلوط ، لا يمكن أن تتم بواسطة أداة : يتعلّق ذلك بقاعدة تُعطى للمبرمج .

د ـ البرنامج غير المسموح به [MR 10.5] هو برنامج بدون أي ترتيب في تصميمه . هكذا برنامج لا يمكن أن يتم تنفيذه .

وللإنهاء ، البرنامج الذي « يُزرع » للتنفيذ ، دون ذكر شيء عند تصريفه ودون التعرُّف على حالة إستثنائية ، لا ينتمي إلى أية فئة معتمدة . وهذا لا يمكن أن يتم . وإذا إستطاع العاملون تأمين هذا الطلب ، فهذا سيُشكّل إختباراً جيداً لنوعية لغة آدا .

14.1.6 التعريف الشكلي للغة آدا

قام بهذا التعريف في INRIA ، V.DONZEAU-GOUGE ، G. Kahn ، B. Lang بالتعاون مع B. Krieg-Brueckner و J.C. Hèliard الذين يشكلون قسماً من الفريق الذي عرَّف لغة آدا . وجرى نشره في [DF] ومواضيعه هي :

- تعريف دقيق للغة .
- المساعدة في تصوُّر اللغة وفي تنقيح المساعد .

ـ تعريف التمثيل النموذجي لبرنامج آدا .

النقطة الأولى هي موجهة إلى إختبار خصائص اللغة والبرامج ، ومساعدة العاملين الجدد والمبرمجين .

لن يتم دراسة هذه الوثيقة في إطار هذا الكتاب . فهي تبدو وللوهلة الأولى أنها غير مبلوغة بالنسبة « للمبرمج ـ الوسط » .

14.1.7 الصلاحية

بالتوازي مع هذه الأعمال في تعريف اللغة ، هناك مساعد العامل [GI] ، الذي يشرح اختبارات المصرِّف آدا ، في الإطار العام للمشروع DOD . يجب أن نتمنى بأن لا تصبح الدلالة في لغة آدا معرَّفة ضمنياً بالتوافق مع الإختبارات الرسمية .

ومن المثير في هذه الوثيقة ، وعلى الأقل في صيغتها الأولى هو وجود نقاط قليلة الوضوح إما ظاهرياً وإما ضمنياً .

14.1.8 ثبات التعريف

ثبات تعريف لغة الغول تم خلال 10 سنوات ، أما تعاريف باسكال فلا تزال عرضة لعدة تعديلات غير متوافقة . لذلك قررت DOD عدم الوقوع في فخ الصيغة المتتالية . ولكن وبعد سنتين من تعريف اللغة [MR] ، ظهر المعيار ANSI [MRA] . وهذا المعيار يختلف عن [MR] بتصحيح مختلف الأخطاء ، وبتنقيح جعلها أكثر قابلية للفهم . ولكن العاملين الذي بدأوا بالعمل باللغة قد إكتشفوا بعض المشاكل ، وعندما يبدأ المستعملون باستعمالها ، فهل سيكتشفون نفس الشيء ؟

14.2 النحو ـ مفاهيم نصية

المعايير الرئيسية للحكم على نحو اللغة (من وجهة نظر المستعمل) هي ، من جهة ، السهولة في الكتابة والتعلم ، ومن جهة أخرى سهولة القراءة ، ومع هذين الاتجاهين يتبع :

ـ وضوح في بنية تنظيم التطبيق ، أو البرنامج أو قسم من البرنامج . هذه السهولة في القراءة تضاف إلى نمط اللغة .

ـ الفهم السريع للبرنامج : يجب أن يسمح النحو بمساعدة الدلالة في البرنامج . في الفصول السابقة قمنا باختبار الشكل النحوي للمفهوم الدلالي . سنحاول إجراء تحليل للملاحظات على النحو وعلى نمط اللغة آدا .

14.2.1 النقاط الإيجابية

14.2.1.1 تنظيم البرامج

وجود تصريف فعلي منفصل ، والفصل النصي بين قسم مواصفة الوحدة وجسم هذه

الوحدة يُسهِّـل الكتابة (فصل بين مواصفة خارجية والتنفيذ) ، التوثيق إضافة إلى فهم تنظيم البرنامج .

هكذا ، فتعليم هذا التنظيم في آدا ليس فقط سهولة في نحو اللغة التي لا تعرِّف أبداً مفهوم البرنامج . هذا المفهوم جرى رفضه بسبب منهجية البرمجة .

14.2.1.2 أهلّـة الانشاءات

تُشكِّـل البنى (التعليمات المركبة والأنواع) من أهلّـة بشكل بمتجانس وبسيط .

أمثلة :

```
    if ... end if
  case ... end case
  loop ... end loop
record ... end record
select ... end select
```

إستثناء في أغلب الحالات : end تغلق معالجة الإستثناء .

```
exception  exception_handler { exception_handler }
```

هذا التجانس موجود أيضـاً في محاكـاة كتابـة التعليمات case والفقـرات بحقول متحولة ، ويجب أن تسهِّـل عمل المبتدئين . البنى المجهَّـزة بأسماء يجب أن تنتهي بشكل عام بواسطة end متبوع بهذا الإسم ، مما يؤدي إلى الأهلّـة :

```
procedure NOM is  ........  end {NOM} ;
  package NOM is  ........  end {NOM} ;
task body NOM is  ........  end {NOM} ;
   accept NOM do  ........  end {NOM} ;      -- pourquoi do ?
          NOM  :  ........  end {NOM} ;
```

14.2.1.3 النقطة ـ الفاصلة

النقطة ـ الفاصلة ليست عنصرا لغوياً خاصاً. ولكننا نعرف إن هذا الرمز هو مرتبط عادة بنهاية السطر وهو سبب أخطاء شـائعة ، صعـوبات في التعليم ، وهـو يؤلف رمزاً يستخدم كنقطة ترميم الخطأ بالنسبة للمُحلِّل النحوي .

في لغة ادا ، النقطة ـ الفاصلة لا تشكِّـل فاصلاً للتعليمات ، ولكن أداة إنهاء : تنتهي كـل تعليمة بنقـطة فاصلة ، مستقلة عن النص . هـذه الملاحـظة هي مهمة لأن التعليمات البسيطة ، التي تأخذ سطراً واحداً ، ستكون مكتوبة بواسطة نقطة ـ فاصلة في

نهاية السطر ، ويمكن تحريكها وإلغاؤها دون تعديل التعليمات . وهذا هو تحسين (بالنسبة للكتابة) بالنسبة للغة ألغول 60 وباسكال حيث النقطة الفاصلة تتعلّق بالنص وحيث تتعقّد المسألة مع التعليمات الفارغة والتي تحتوي على أهلّة (if مثلاً) . وتشكل النقطة ـ الفاصلة فاصلاً في التصريحات .

وفي آدا ، تعتبر النقطة ـ الفاصلة كفاصل في لوائح المتغيرات الشكلية في برنامج ثانوي . . عدم التجانس بين التعريف التشكلي للمتغيرات وكتابتها عند النداء هو منبع شائع للأغلاط .

14.2.1.4 الفراغ

يجب أن تُوضح التعليمة الفارغة ، أو اللائحة بالمركبات « فراغ » (في تسجيلة record) ، بواسطة الكلمة المحجوزة null (متبوعة بنقطة فاصلة) . ولكن ، الكلمة null هي قيمة يُمكن أن تُخصَّص إلى موضوع من نوع access والذي لا يعني أي موضوع . ولأن آدا هي لغة حيث مفهوم النوع هو أساسي ، وحيث يدوم التفريق expression-instruction ، فمن المؤسف إستعمال نفس الكلمة المحجوزة لتعيين ثلاث وحدات من طبيعة مختلفة تماماً . في أغلب الحالات لا يوجد ، هنا ، مشكلة في إمكانية القراءة (مفهوم الاستعمال هو بديهي)، شرح الفراغ هو عامل تحسين لهذه القراءة .

14.2.2 النقاط السلبية

14.2.2.1 الكلمات المحجوزة والرموز

يوجد في لغة آدا 62 كلمة محجوزة ، أكثر من رمزين مركبين يلعبان نفس الدور (N و <>) ، هناك 37 في باسكال و75 في اللغة LIS . يجب الاشارة إلى إن بعض الكلمات التي يمكن أن تكون محجوزة هي مستبدلة بواسطة تعابير محدَّدة في الرزمة النموذجية (مثلاً WORD, BIT) . ومع أن عدد الكلمات المحجوزة هو كبير ، يبدو أنه يجب الحصول أيضاً على فائدة لتفادي الاستعمال الزائد لبعض هذه الكلمات . بعض عمليات الاستعمال لها مفهوم طبيعي خارج ـ النص ، ولكن يمكن أن تُؤدي إلى برامج غير مقروءة أو غير مفهومة .

الجدول 1 يعطي بعض الأمثلة على إستعمالها الزائد .

14.2.2.2 الإنشاءات النحوية

بعض الإنشاءات هي ثقيلة . مثلاً :

```
type VECTOR is array (INTEGER range <>) of BOOLEAN ;   -- ouf !
```

هذا النحو هو ، أكثر طبيعية لأنه يعطي الانطباع بأنه يتعلق بجدول دينافيلي ، بينما

هو يتعلق بنموذج جدول (لا يمكن تعريف أنواع من هذا النوع) . سيكون من الأفضل إدخال كلمة محجوزة أخرى ، مثلاً :

pattern VECTOR **is array** (INTEGER) **of** BOOLEAN ;

●ب ـ الوصف النحوي هو غالباً قليل الدقة وبعض الإنشاءات هي غير إسقاطية . مثلاً (التصريح عن الموضوع) .

```
object_declaration :: =
        identifier_list : [constant] subtype_indication [:= expression] ;
      | identifier_list : [constant] constrained_array_definition [:= expression]
```

كما هو مكتوب ، هذا الأمر لا يؤدي إلى الإلزام بإعداد وتهيئة الموضوع الثابت .

إضافة لذلك ، فمن الممكن إدخال نوع مجهول (وليس فقط نوعاً ثانوياً) مما يُمنع لجميع الأنواع الأخرى ، ما عدا بالنسبة للمهام ، وهذا ليس إسقاطياً مثلاً .

COLOR-TABLE: array (1..N) of COLOR;

● النحو يؤدي غالباً إلى عدة أشكال متساوية . هكذا فهل يسمح هذا النحو بالكتابتين 1 و2 لتحديد شرط المميز

1) LARGE: BUFFER (200);

2) MESSAGE : BUFFER (size N 200);

يمكن أن يُحتفظ بنحو واحد ، برأينا فهو 2) ، لأن الأول لا يعني شيئاً ، بالرغم من الاستعمال الداخلي للرمز => في عمليات التصفير والاعداد .

كلمة محجوزة أو رمز	إستعمال رقم 1	إستعمال رقم 2	إستعمال رقم 3
with	مواصفة نص (with)	متغير شكلي أصلي من نوع برنامج ثانوي .	
or	مؤثر منطقي (تعبير)	court-circuit دارة مفتوحة or else	تعليمة select
else	تعليمة if	دارة مفتوحة (or else)	تعليمة select
then	تعليمة if	دارة مفتوحة and then	
when	تعليمة case record	إستثناء	تعليمة select
null	تعليمة فارغة	فقرة فارغة	متحولة بلوغ لا تدل على شيء
mod	مؤثر ثنائي (تعبير)	تسطير clause at mod	
in	طبيعة المتغير	إنتماء إلى range	إعادة تسمية في generic
for	حلقة	مواصفة عمل	
use	أمر use	مواصفة عمل	
new	نوع مشتق (تعريف)	تخصيص (إنشاء موضع)	إنشاء نموذج
select	جهة مناوبة : إنتظار محدود	جهة مناداة : إنتظار إنتقائي	
. .	range . . (جدول غير إلزامي)	مختلف الأنواع الشاملة	
.	شرط when	تناسب بين المتغيرات الشكلية ومتغيّر فعلي	3) مجاميع 4) شرط المميّز

نتائج	علاج
إستعمال 2 : أقل طبيعية من الممكن دلالة غير بديهية	كلمة أخرى محجوزة ، أو أهلّة حول كامل قسم المتغيرات الشكلية الشمولية .
إستعمال 2 لـ or ، else ، then يؤدي إلى if غير مقروءة إستعمال 2 : غير متجانس	1 ـ or else وand then ستكون مؤثرات معيّنة (غير الكلمات المحجوزة أو الرموز المركبة) 2) نحو select للمراجعة
الاستعمالان 2 و3 ليسا متجانسين مع case	جعل النحو أكثر تجانسا
كلمة تعني الوحدات المختلفة	بلوغ إلى nul = nil
at هي ليست طبيعية بقدر ما يبدو يجب أن نفهمها كعنوان mod للتعبير	
	كلمات أخرى لاعادة التسمية
حمل زائد ولكن لا يوجد مشاكل قراءة	غير مستعملة
لا تساعد في فهم الدلالة	محجوزة مختلفة
مفهوم طبيعي بتعبير مهمل. مشكلة في إمكانية القراءة	نحو اخر لجدول بدون شروط إلزام
رمز غير مريح	إقامة تناسب بين المتغيرات باستعمال :- : : :

جدول 1 ـ حول إستعمال الكلمات المحجوزة والرموز

● د ـ النحـو هو غـامض ، مما يؤدي إلى صعـوبة في فهم البـرامج (إبهـام عنـد القراءة) . مثلاً : (مخصّصات ، [MR 4.8] .

```
allocator :: =   new type_mark [ (expression) ]
               | new type_mark aggregate
               | new type_mark discriminant_constraint
               | new type_mark index_constraint
```

الجملة التالية :

```
new type_mark (expression)
```

تنتمي إلى الإمكانيات الثلاث الأولى وnew type-mark (ident) إلى المجموعة . (تقييد دلالي [MR 4.3] يمنع هذا الشكل الخاص من الاستعمال للمجاميع) . وجرى تصحيح هذا في [MRA] ، ولكن هل أصبح خالياً من الأخطاء الشبيهة في داخله ؟

●هـ ـ بعض التعابير هي سيئة الاختيار ، لأنها قريبة ، وبدون إدخال ضبابية في القواعد ، تجعل إمكانية القراءة صعبة . مثلاً : إستعمال نوع النتيجة كإسم تحويل [MR 4.6] ، وبالأخص في حالة الأنواع غير المحدَّدة :

```
type  SUITE is array (INTEGER range <>) of INTEGER ;
GRAND_LIVRE : array (1 . . 100) of INTEGER ;
A : SUITE (1 . . 100) ;
INDICE : INTEGER range 1 . . 100 ;
B : INTEGER ;
A : = SUITE (GRAND_LIVRE) ;          - تخصيص لجدولين بعد التحويل ؛
B : = GRAND_LIVRE (INDICE) ;         - عنصر جدول
```

● و ـ يشكل عدم التجانس منبعاً لبعض الأخطاء المحتملة والابهام . هكذا فالأمر End يجب ، حسب الحالة ، أن يكون متبوعاً بلا شيء ، بكلمة ـ مفتاح أو بمعرّف .

```
end ;
end if ;
end MON_BLOC ;
```

نفس الشيء ، إذا كان يوجد package bodyو tasse body ، ولا نجد لا function body ، ولا procedure body .

●و ـ بعض الأشكال تختلف عن العادات :

ـ وسم
ـ الجملة for في حلقة .

14.3 مفاهيم نحوية

في وصف اللغات ، لا تشكل العناصر اللغوية شكل عام الموضوع إلا في عدة أسطر (هكذا في آدا : MR2 ، ME1.2]) . وهي لا تقدّم أيةصعوبة نظرية ، وتشكل موضوع قليل من الملاحظيات ، كما في التعريف كما في الأعمال التربوية . إحدى النقاط الأكثر إزعاجاً أن نرى عادة وبشكل ماكر ، على طريقة « إستقلالية بالنسبة للمكنة » ، الشكل الفيزيائي للبرامج قليل الأهمية .

العناصر اللغوية هي موضوع [MR 2.3 وME1.2] . وتؤلف مجموعة السمات ، والملاحظيات .

14.3.1 مجموعة السمات

وهي معرَّفة وكأنها تتألف من :

● مجموعة أساسية من 37 سمة تسمح بكتابة كل برنامج :

- 26 حرفاً كبيراً لاتينياً .
- 10 أرقام
- فراغ
- 20 سمة خاصة التالية :

" # % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > _ |

● من 38 سمة إضافية غير إلزامية :

- 26 حرفاً لاتينياً صغيراً
- 12 سمة خاصة أخرى هي ! ~ { } ` ^] \ [@ ? $

المجموعة من 57 + 38 سمة تناسب 95 سمةً مطبوعة للكود ASCII . السمات 12 الخاصة الإضافية لا يمكن أن تستعمل إلا في سلاسل السمات ؛ وخارج هذه الأخيرة ، الأحرف الصغيرة هي متساوية بالكبيرة المناسبة . [MR] تستعمل هذه الأحرف الصغيرة للإشارة إلى الكلمات المحجوزة مثل begin . هذه 38 سمة لا يمكن أن تُستعمل لتعريف المؤثرات الجديدة .

كل سلسلة مكتوبة في المجموعة الكاملة يمكن أن تكتب أيضاً في المجموعة الدنيا باستعمال معرِّفات محدَّدة في الرزمة ASCII [MR ملحق C] مؤثر الضم (المؤثر &) .

مثال :

- في المجموعة من 95 سمة «QUI ETAIT ADA?»
- في المجموعة من 57 سمة ASCII. Query & «QUI ETAIT ADA»

هذه السمة & تناسب مؤثراً معيناً : وليس لها سوى دور نحوي . نعتقد أنه كان من

الأفضل السماح بإهمال هذا المؤثر (ضم ضمني في LIS) وعدم وضعه إلّا ليدل كاتبي الفقرات أو المصرِّفين مثلاً أن تحضير البرنامج لن يتم تهديمه .

إلى هذه المجموعة من 95 سمة « مرئية » ، يمكن إضافة (وإستعمال في السلاسل) جميع السمات ASCII المستعملة بواسطة أنظمة الإرسال والمدعوّة غالباً سمات تحكّم .

فلنشير مثلاً إلى : « للجدولة الأفقية » ASCII.HT
لعودة المنزلقة « CR » ASCII.CR

مما يسمح بكتابة ، وبشكل كامل في آدا ، برامج دون الاهتمام بما يوازيها في التعبير الرقمي لكل ما يمكن قراءته ، مثلا ACK أو NAK . ولكن تأثيرها يتعلّق باستعمالها . [MRA 2.2]

تقييم

- وجود المجموعة الدنيا هو مهم لأنها تسمح باستعمال « العتاد القديم » للمكنات ، كالمثقبات IBM 029 أو الحاسبات cyber من شركة Control Data التي تمتاز بمجموعة مؤلفة من 63 سمة فقط .
- التكييف يتم بشكل موفّق في الأعلى : كل برنامج مكتوب بالمجموعة من 57 سمة يمكن أن يدور هناك حيث مجموعة السمات 95 هي مقبولة ، ولكن ، وهذا هو المهم ، كل برنامج مكتوب بالمجموعة من 95 سمة يمكن أن تعاد كتابته بسهولة كي يعمل على مكنة تستعمل فقط 57 سمة مختلفة ، « بسهولة » لأن ذلك ليس معقداً للكتابة . ولكن البرنامج الناتج لا يمكن دائماً أن يكون مقروءاً . فلنقارن مثلاً الأسطر التالية :

```
a) WRITE ("a [i] ") ;
b) WRITE ( ASCII.L_A & ASCII.L_BRACKET & ASCII.L_I
        & ASCII.R_BRACKET) ;
```

- يوجد في بعض الأحيان تبعية بالنسبة للعتاد الذي يمرّ بصمت لمعرفة ما يجب طبعه على « مكنة آدا » عندما نستعمل المجموعة من 95 سمة بينها أعضاء الإخراج لا تتمتع بجميع السمات المناسبة (ماذا يحدث بالنسبة للأوامر WRITE السابقة على طابعة كلاسيكية ؟) .
- العمل الأساسي المطلوب القيام به ، هو إن عمليات الإستعمال الوطنية ليست معتمدة : ASCII تعني American Standard وبهذا فإن الألفباء الوحيدة المستعملة هي اللاتينية : لا يُوجد أحرف مع accent ، ولا إشارات متعرِّجة . لا يمكننا طباعة النصوص التالية [MRA 2.6] .

Français : Là où Moise aperçut le dôme ...
Espagnol : ¿ Donde está tu niño ?
Croate : Đorđe Dzadžić

ولكن [MRA] ليس واضحاً . لا نعرف أبداً ما إذا كان باستطاعتنا الحصول على الرزمة الخاصة به ولا ما إذا كان يجب أن تتناسب السمة « [» مع المعرِّف -ASCII. L كما هو الحالة في الكود ASCII من الكود ISO أو إذا كان من الممكن أن يناسبه «ö» كما في الكود AFNOR من الكود ISO .

- قراءة بعض التعابير ليست دائماً سهلة (حتى بالنسبة للمحلِّلين اللغويين سيكون ذلك صعباً) . مثلاً (مستخرج من GI 2.2) .

```
if('in'a'..')'then
    if(' = ')'then   -- deux caractères '(' et ')'
CH_HEXA'('A')    -- 'A' qualifié par CH_HEXA
 T'BASE'FIRST    -- nom d'attribut
```

- وفي النهاية ، وبالأخص ، من المؤسف إنه على عكس ما كان يُحاول بلوغه في Algol 60 والذي أضبح حقيقة في Algol 68 ، فإننا لم نفصل وصف اللغة المرجع عن تلك التمثيلات الاعتيادية مما قد يؤدي إلى أن تصبح هذه المجموعة من السمات قديمة .

14.3.2 مفهوم « السطر » والإتفاقات حول الفراغ

مفهوم السطر من البرنامج لا يشكّل قسماً من البرنامج (من النحو) . ولكنه متقارب لانه يوجد عدة طرق للعبور إلى السطر الجديد [MR 2.2] .

إتفاقات فصل الوحدات اللغوية هي بسيطة ، وكافية ودقيقة ، وبكلمة أخرى ، السطر الجديد ، أو الفراغ . هذا الأخير هو ذو معنى في جميع اللغات الحالية ، ويمكن القول في النهاية أن تقدماً قد تم من خلال لغة فورتران : وقد نتذكر المدفع الذي إنفجر في فينيا بسبب خطأ (نقطة بدلاً من الفاصلة) لم يكتشف المصرِّف الذي اعتبر إن D04 I = 1.2 هي تعليمة تخصيص D04I . الاستعمال الشائع للفراغ بالنسبة ، مثلاً ، لكتابة الأعداد بواسطة قطع من ثلاثة أرقام يمكن أن يُستبدل باستعمال خط أبيض .

كتابة 257- 234- 1 ليست صعبة وهي كما 1234567 (أو 1.234.567 كما تقوم بعض المدارس الإبتدائية بالتعليم) ؛ نفس الشيء بالنسبة للجملة Pomme-de-terre فهي أيضاً مقروءة مثل Pomme de terre .

14.3.3 معرِّفات ، أعداد وسلاسل

المعرِّفات هي كلاسيكية . ولكن لنشر إلى استعمال (الفراغ المخطوط (_)

والتعادل بين الأحرف الصغيرة والكبيرة . عدد السمات المقبولة للمعرِّف هو محدود بواسطة حجم الأسطر ، ولكن المُعرِّفات ستحتفظ بجميع هذه السمات ذات المعنى ؟

لا شيء خاص بالنسبة للأعداد العشرية . وعلى العكس ، فإن الأعداد في قاعدة تختلف عن 10 تبدو وكأنها معرَّفة بتمييز المحللات اللغوية ليس العادات الإنسانية : يجب كتابة

83 في قاعدة 16 بالشكل المثبّت 16 # 83 # et non # 83 # 16 وليس
1011 في قاعدة 2 بالشكل المثبّت 2 # 1011 # et non # 1011 # 2 وليس .

في الشكل الكلاسيكي (« . . . ») ، لا يمكن للسلاسل أن تكون ما بين سطرين ، ولكن بإمكاننا ضمّها بواسطة المؤثر الفائدة الكبيرة من ذلك هي في حالة خطأ في ( ) (غياب ، تثقيب سيء ، الخ) ، سيبقى سطر واحد مضطرب لغوياً . وليس كامل نهاية البرنامج بسبب تبديل كل ما هو سلسلة مع كل ما هو ليس بسلسلة .

السلاسل هي قابلة للاتحاد فيما بينها (منذ [MRA]) وحتى بالنسبة للسمات :

"chaine" & "chaine" -- النتيجة "chainechaine"
"chaine" & 'c' -- النتيجة "chainec"
'c' & "chaine" -- النتيجة "cchaine"
"c" & 'c' -- مسموح "cc"
'c' & 'c' -- مسموح ولكن يتعلّق بالمفهوم

14.3.4 الملاحظات

حتى الآن ، فأي شكل كاف للملاحظات لم يعرض في لغات البرمجة ، جميع مُصمِّمي اللغة يرفضون أن يجعلوا موقع الملاحظات نحوياً . تلك المعروضة بواسطة آدا ليست كاملة ، ولكن الحلّ المعروض بسيط من جهة وفعال من جهة أخرى . إضافة لذلك ، فأي رمزٍ جديد لم يجرِ إنشاؤه .

فالملاحظات هي كل ما هو موجود بين ـ ونهاية السطر . كما في حالة السلاسل ، الخطأ في الرمز ـ لن يؤدي إلى سطرٍ واحد خطأ وليس عملياً حتى نهاية البرنامج . فلنشير إلى أن X: = .. 2 لا يمكن أن تُفسَّر وكأنها (2 --) -- = :X [MR 4.4] . وهذا يسمح بوضع الملاحظات (بعد التصريحات ، والتعليمات أو بعد then الخ) أو هي على سطر كامل كما في فورتران . سنجد عدة أمثلة في الكتاب الحالي (مثلاً في الفصول 13 و10) . وبالنسبة للمحلّل ، فالملاحظات هي كل ما يتبع الكلمة pragma .

البعض يأسفون لعدم إمكانيات وضع ملاحظات في وسط السطر . وبرأينا ، نحتاج إلى إعطاء قواعد ربط الملاحظات بعناصر لغوية : تحديدات داخلة وشروط الإلزام

(بالنسبة للمبرمج) ستكون معوضة بالاستعمال الأفضل (توثيق ، صيانة ، توليد أوتوماتيكي) لهذه الملاحظات . من المؤسف بأننا لم نتوقّع في اللغة أي رمز خاص (مثلاً ++) للملاحظات حيث التصفيح لا يجب أن يلمس بواسطة مقسّمي الفقرات أو بواسطة المصرّفات ، أو للملاحظات التي ستتحكّم بالمُنقّحات ، أو أي وسيلة للحصول على مختلف أنواع الملاحظات .

14.3.5 ملاحظات على المحلّلات اللغوية والدلالية

- من المؤسف أن لا يسمح تعريف اللغة بالحصول على محلّل لغوي بسيط . هكذا ففي الحالة التالية

- يناسب type -mark ident' (' , ' , ' , ' ...) ;
- يأتي من تعبير مميّز (expression-qualifiée)

المحلّل اللغوي هو مُلزم بالنظر إلى النص المحصور من قبل ، فقط بواسطة نهاية السطر ليعرف أن ')' ليست السمة) .

- قواعد اللغة المعنية في [MR] مع أنها تصف لغة كبرى (حتى بالنسبة للمفاهيم اللغوية) هي غامضة بالكامل . فكل عامل يجب أن يعيد كتابة واحدة وإجراء الاختيار في التجميع ، التفريق المحتمل بين هذه الانشاءات اللغوية هو مرفوض في مرحلة الدلالة .

14.4 خاتمة

منذ سنوات ، جرى تقدم كبير في تعريف لغات البرمجة ، وإستفادت لغة آدا من هذا التطور .

يوجد في آدا إرادة حتمية كالتي نجدها في LIS بإرضاء المبرمجين الذين يرغبون بمعرفة التفاصيل النحوية . وبالتحديد ، للمبرمج الحق في الخطأ وخط أكبر بالحصول في وقت قصير على لائحة بجميع الأخطاء اللغوية والشكلية .

في كل ما يتعلّق بالنحو نفسه ، فإن آدا هي لغة بمستوى عالٍ ، حيث جرت المحافظة على الأمور الأساسية فيها . سيكتفي المبرمج بدون أدنى شك بخط اللغة ، ليس بديهياً أن يكون معيار القراءة ، وهو موضوع رقم 1 في دفتر الشروط في DOD ، قد جرى الوصول إليه . فلغة آدا ليست لغة سهلة التعلّم ، على الأقل مع المساعد المرجعي الوحيد حالياً .

ولم يعط المؤلفون عناية فائقة بتقديم تعريف نحوي شديد مع أنه كان ذلك من الممكن (قواعد بمستويين ، تعريف شكلي مرئي وكامل) .

الاختصاصيون في اللغة ، والعاملون ، لم يستطيعوا سوى الإصرار كي يتم الانتهاء من هذا العمل . وبفضل الاختصاصيين تم وضع وصف دقيق ومـرئي وربما آخـر أكثر سهولة ودقة ، مثلاً ، بواسطة مخططات ، ولكن المحاولات أثبتت بأنه عملياً إذا تكيّـف هذا الشكل مع الإنشاءات المركبة كتلك الخاصة بلغة باسكال ، فهذا لن يتم دائماً في لغة آدا .

الفصل الخامس عشر

الخاتمة

راجعه

هنـاك معلوماتيـون يتابعـون ، إما بسبب كـونهم محافـظين ، وإما بسبب شـروط الإلزام ، التراتبية أو الاقتصادية ، كتابة برامجهم بلغة فورتـران ، كوبـول أو أسمبلر ، لهؤلاء ، فإن آدا لن تكون لغة بعيدة ، فهي مُزيَّـنة بصفات فرضية مجرَّدة وبجميع طروحات البرمجة .

هناك قلة من المعلوماتيين الذين وجدوا في اللغات القوية ولكن المنقودة في بعض الأحيان (Algol 68 مثلاً) إمكانية العمل بكتابة بأسلوب جديد وبرمجة عمليـاتية وربط التعاريف حسب ترتيب تصوري واختزال عمليات التخصيص الى العدد الأدنى الأساسي وإتحاد في نص واحد للبرامج القابلة للتنفيذ وللخوارزم القابل للقسر . وذلك مع ملاحظة مقدمة التصورات الجديدة الفعالة في لغة تعرف انتشاراً كبيراً ، هؤلاء يأسفون لأن آدا تمنع تطبيق قسم من الأبحاث الجارية خلال السنوات العشر الأخيرة في مادة فن البرمجة .

يوجد في النهاية جيل بثقافة معلوماتية مرتكزة على :

((COBOL or FORTRAN) or else PL1) and PASCAL;

وهذا الجيل سيجد في آدا التصورات والإنشاءات التي تعود عليها ، يُضاف إليها . . . غنى كبير في اللغة وإمكانيات عملية مُلائمة للبرمجة النشطة ، التركيبية والزجلية . وتعمل آدا بالتأكيد أفضـل من PL/I أو Algol 68 ليس فقط في كتابـة « البرامـج » أو الخوارزميات ، ولكن المنتوجات من البرامج والمناهج ؛ ولا داعي للتذكير بأن لغة آدا هي النتيجة الأولى لمشروع واسع وكبير [Steelman 79] . وحسب نمط هذه اللغة ، فإن آدا تبدو وكأنها لغة برمجة موجَّـهة للاختصاصيين والمحترفين .

* * *

(*) ليست « فـاتحـة » . ليس هـدا هـو هدفنا ، كما أشرنـا في المقدمـة ، البحث عن إجماع أرا ء مجموعـة من النـاس أو إعطاء رأي نهائي ، جامـد لذلـك بل محاولة إخراج نتيجة من خلال الملاحظات المشتركة للمناقشات

الفوائد والسيئات في لغة آدا جرى إختبارها بالتفصيل في كل فصل من الفصول السابقة . بعض هذه السيئات والقيود هو مزعج ولكن عندما يتعلق بالتفصيلات فمن الحكمة أن نتمنى أن تؤدي القوة المتحدة للعاملين والمستعملين الى تعديل اللغة ، أو المعيار . وسنحاول أن نوجز هنا هذه الحسنات والسيئات .

الحسنات والفوائد

- المفهوم بعدة مستويات للأنواع ، ثانوية ومشتقة ؛
- نقاوة التركيب البنيوي للغة مع ، كنتائج ، إمكانية البرمجة الشديدة والسهلة الصيانة .
- الزجلة والتقسيم ، مفهوم الرزمة وبساطة وسائل التصريف المنفصل .
- وجود أنواع مجرَّدة ومفهوم الأصولية في الإجراءات والرزم .
- وجود تعابير « في الخانات » (تعبير مؤشر) يسمح باجتياز قواعد الرؤيا ، إن بالضرورة أو للأمان .
- كل ما يلمس المهام ، في الوقت الفعلي أو بالتوازي ، والذي لم يكن موجوداً في السابق في كل لغة إنتشار عامة .

السيئات

- عدد كبير من الإستثناءات لقواعد أو لمجموعات القواعد العامة وهذا ما نسميه بالصفة «faible orthogonalité» (إسقاط ضعيف) ؛
- غياب قدرات محسوبة وبشكل خاص تعابير شرطية ، إضافة إلى غياب القيم من نوع «procedure» .
- بساطة الادخال - الإخراج ، وصعوبة البرمجة التي تنتج عنها .

الصلابة في نحو مُركّبات البرامج : مثلاً ترتيب التصريحات هو إلزامي ولكنه أقل من باسكال (يمكن أن نأسف إلى محاولة فصل التصريحات عن جسم البرامج الثانوية الذي لم يُدفع إلى النهاية) . هذا الشيء مُضافاً إلى غياب صفة الإسقاط ، قد يُؤدي إلى تعقيد كبير في تعلّم اللغة وإلى صعوبة في البرمجة مستقبلاً .

جميع هذه القيود وهذا الغياب لها في بعض الأحيان أسبابها ، التي تبدو بالنسبة لأغلب الناس ناتجة عن توازن بين فلسفتين :

أ - فرض مادة وحيدة على الجميع ، أي منع ، في اللغة أو بواسطتها ، كل ما قد يحدث من قِبل المبرمجين غير الإختصصيين من إستعمال سيء وغير فعال .

ب - على العكس ، تقديم الحد الأقصى من السهولة الى اللغة مع ترك إمكانية التعليم للمربين بعدة مستويات ، وللمعلوماتيين الفرصة لوضع برامج بمميزات خاصة ،

هذه السيئات تنتج غالبا عن الإختيار الضاغط ، الذي يذهب بدون شك في إتجاه الفعالية الصناعية ، والتي تلمع بالبساطة ولكننا نخشى ضياع فرصة الحصول على لغة موحدة تكفي الباحثين والمطوّرين ، وتؤدي إلى إزالة الوهم من تعقيد المعلوماتية .

مراجع

هذه المراجع هي مقسمة إلى أربعة أقسام :
- الوثائق الرسمية ، المراجعة في النص بواسطة مفتاح بالشكل [XXC.S.P] ، مثلاً . [MR 3.4.5]
- اللغات المراجعة بأسمائها مثلاً Algol 68
- الفقرات أو الكتب المذكورة ، والمؤشرة بواسطة مفتاح تحت الشكل [(سم سنة] مثلاً . [Boute 80]
- بعض المؤتمرات ، المشار إليها بواسطة المفتاح [مدينة سنة] ، مثلاً [Rennes 80] .
سنجد في [Zalewski 81 and Wang] مراجع أكثر شمولاً من آدا .

المراجع الرسمية

REFERENCES « OFFICIELLES »

[DF] **Formal Definition of the ADA Programming Language, Preliminary Version for Public Review,** *INRIA, Rocquencourt, 1980.*

[GI] **ADA Compiler Validation Implementers'Guide,** *SofTech Inc., Waltham, MA., 1980.*

[ME] **Rationale for the Design of the GREEN Programming Language,** *SIGPLAN Notices, vol.14, n°6, Juin 1979.*

[MR] **Reference Manual for the ADA Programming Language,** *United States Department of Defense, DoD Management Steering Committee for Embedded Computer Resources, Room 2A318, The Pentagon, Washington, DC 20301, 1980.*
Voir aussi [Ledgard 81], [Kruchten 82] et *Lectures Notes in Computer Science n° 106, Springer Verlag 1981.*

[MRA] **Reference Manual for the ADA Programming Language,** *ANSI/MIL-STD-1815 A, Honeywell et Alsys éd., Paris, Janvier 1983.*

LANGAGES

Algol 68	[Van Wijngaarden *et al.* 76], [Afcet 75]
Alphard	[Wulf *et al.* 76]
Chill	[Branquart *et al.* 82]
CLU	[Liskov *et al.* 77]
GREEN	[Ichbiah *et al* 79]
LIS	[Ichbiah *et al.* 76]
Mesa	[Mitchell *et al.* 78]
Modula-1	[Wirth 77]
Modula-2	[Wirth 80]
Pascal	[Jensen & Wirth 74]
Russel	[Demers & Donahue 79]

AUTRES REFERENCES

La notation ←*N* après chaque référence indique que cet article est cité au chapitre *N* et celle ← • qu'il s'agit de la définition d'un langage cité en divers endroits de cet ouvrage.

Afcet 75
Groupe Algol de l'Afcet, **Manuel du lengage algorithmique Algol 68,** *Herman éd., Paris 1975.* ← •

Banâtre & Ployette 79
J.P. Banâtre & F. Ployette, **Traitement d'exceptions et de fautes résiduelles dans les langages de programmation,** *Bulletin AFCET-GROPLAN n°9, Panorama des langages d'aujourd'hui, Cargèse, 14-22 Mai 1979.* ← 9

Barnes 80
J.C.P. Barnes, **An Overview of Ada,** *Software – Practice and Experience, vol.10,n°11, 1980, p. 851-887.* ← 1

Bert & Jacquet 78
D. Bert & P. Jacquet, **Some validation problems with parameterized types and generic functions,** *Third International Symposium on Programming (mars 1978),Dunod éd., p. 279-282.* ← 10

Bonet *et al.* **81**
R. Bonet, A. Kung, K. Ripken, R.K. Yakes, M. Sommer & *J. Winkler*, **Ada Syntax Diagrams for Top-down Analysis,** *SIGPLAN-Notices, vol.16, n°9, Sept. 1981, p.29-41.* ← 14

Bousaard & Duby 71
J.C. Boussard, J.J. Duby (éd.) *et al.*, **Rapport d'évaluation d'Algol 68,** *R.I.R.O., 5e année, B-1, 1971, p. 15-106.* ← 1

Boute 80
R.T. Boute, **Simplifying Ada by removing limitations,** *SIGPLAN Notices, vol.15, n°2, 1980, p. 17-28.* ← 10,12

Branquart *et al.* **82**
P. Branquart, G. Louis & P. Wodon, **Aspecta de Chill, le langage du CCITT,** *TSI, vol. 1, n°1, 1982, p. 43-52.* ← •

Brinch-Hansen 75
P. Brinch-Hansen, **The Programming Language Concurrent Pascal,** *IEEE Transactions on Software Engineering vol.1, n°2, 1975, p. 199-207.* ← 8

Brinch-Hansen 78
P. Brinch-Hansen, **Distributed Proceases,** *Communications of the ACM, vol.21, n°11, 1978, p. 934-941.* ← 8

Brown 77
W.S. Brown, **A Realistic Model of Floating-Point Computation,** *Mathematical Software III,* (J. Rice ed.), *Academic Press, New-York, 1977 p. 343-360.* ← 3

Burstall & Goguen 77
R.M. Burstall & J.A. Goguen, **Putting theoriea together to make specificationa,** *Proceeding of the 5th International Joint Conference on Artificial Intelligence, Cambridge Mass., 1977, p. 1045-1058.* ← 10

Campbell & Habermann 74
R.H. Campbell & A.N. Habermann, **The Specification of Proceas Synchronization by Peth Expreasione,** *Colloque sur les aspects théoriques et pratiques des systèmes d'exploitation, IRIA, Paris, 1974.* ← 8

Cody 81
W.J. Cody, **Analysia of Propoaale for the Floating-Point Standard,** *Draft 8.0 of IEEE Task P754, The IEEE Computer Society, 1981.* ← 3

Cole 81
Stephen N. Cole, **ADA Syntax Croas Reference,** *SIGPLAN Notices, vol.16, n°3, 1981, p.18-47.* ← 14

Daniel & Ingalla 78
H. Daniel & H. Ingalls, **The Smalltalk-76 Programming Syatem Deaign and Implementation,** *Proceedings of the 5th annual ACM symposium on Principles of Programming Languages, Tucson, Arizona, SIGPLAN-Notices 1974.* ← 8

Demers & Donahue 79
A. Demers & J. Donahue, **Revised Report on Russel,** *TR 79-389, Department of Computer Science, Cornell University, 1979.* ← •

DeRemer *et al.* **81**
F. DeRemer, T. Pennello & W.M. McKeeman, **Ada Syntax Chart,** *SIGPLAN-Notices, vol.16, n°9, Septembre 1981, p.48-59.* ← 14

Donahue 79
J. Donahue, **On the Semantics of Data Types,** *SIAM Journal of Computing, vol.8, n°4, 1979, p. 546-560.* ← 10

Eventoff *et al.* **80**
W. Eventoff, P. Harvey & R.J. Price, **The Rendez-vous and Monitor Concepts : Is there an Efficiency Difference?,** *SIGPLAN Notices, vol 15, n°11, 1980, p. 156-165.* ← 8

Feldman 77
J.A. Feldman, **High Level Language Constructs for Distributed Computing,** *Proceedings of the 5th Annual III Conference, Guidel* (J.André, J.P. Banâtre réd.), IRIA, 1977, p. 305-314. ← 8

Goodenough 75
J.B. Goodenough, **Exception Handling : Iaeues and a proposed notation,** *Communications of the A.C.M., vol.18, n°12, 1975, p. 683-696.* ← 9

Goodenough 81
J. B. Goodenough, **The ADA Compiler Validation Capability**, *IEEE-Computer, vol 14 n°6, 1981, p. 57-64.* ← 14

Gordon *et al.* **79**
M.J. Gordon, R. Milner & C.P. Wadsworth, **Edinburgh LCF**, *Lectures Notes in Computer Science, n°78, 1979.* ← 10

Hewitt & Atkinson 79
C. Hewitt & R.R. Atkinson, **Specificatione and Proofs Techniques for Serializers**, *IEEE Transactions on Software Engineering, vol.1,n°1, 1979, p. 10-23.* ← 8

Hoare 78
C.A.R. Hoare, **Communicating Sequential Processes**, *Communications of the ACM, vol 21, n°8, 1978, p.666-677.* ← 8

Horning *et al.* **74**
J. J. Horning, H.C. Laver, P.M. Melliar-Smith & B. Randell, **A Program Structure for Error Detection and Recovery in Operating Systems**, *Proc. Int. Symposium IRIA 1974, (Gelenbe, Kayser red.), Lectures Notes in Computer Science n°16, p. 171-187, Springer-Verlag, 1974.* ← 9

Ichbiah *et al.* **76**
J.D. Ichbiah *et al.*, **The System Implementation Lenguage LIS**, *CII Reference Manual, 1976, Louveciennes.* ← •

Ichbiah *et al.* **79**
J.D. Ichbiah *et al.*, **Preliminary Ada Reference Manual**, *SIGPLAN Notices, vol 14, n°6 Juin 1979.* ← •

Jensen & Wirth 74
K. Jensen & N. Wirth, **Pascal User Manual and Report**, *Springer Verlag, Berlin, 1974* ← •

Jones & Liskov 78
A.K. Jones & B.H. Liskov, **Languages extenelon for expressing constraints on data access**, *Communications of the ACM, vol.21, n°5, 1978, p.358-367.* ← 7

Kanda 78
A. Kanda, **Data Types es Initial Algebraa : A Unification of Scottery and ADJery**, *19th Annual Symposium on Foundations of Computer Science, IEEE Computer Society, 1978, p 221-230.* ← 10

Kruchten 82
A. & P. Kruchten (trad.), **Manuel de référence du langage de programmation A.D.A.**, *Eyrolles éd., Paris 1982, 240 pages.* ← •

Ledgard 81
H.F. Ledgard, **Ada, An Introduction & Ada Référence Manual**, *Springer Verlag ed., New York 1981.* ← •

Lehmann & Smyth 77
D.J. Lehmann & M.B. Smyth, **Data Types**, *18th Annual Symposium on Foundations of Computer Science, IEEE computer Society, 19777, p. 7-12.* ← 10

Levin 77
R. Levin, **Program Structures for Exceptionel Exception Handling**, *PhD, Carnegie Mellon Juin 1977.* ← 9

Liskov *et al.* **77**
Barbara Liskov, Alan Snyder, Russel Atkinson & Craig Schaffert, **Abstraction Mechanisms in CLU**, *Communications of the ACM, vol.20,n°8, 1977, p. 564-576* ← •

Lovengreen & Bjorner 80
H.H. Lovengreen & D. Bjorner, **On a Formal Model of the Tasking Conception in Ada**, *SIGPLAN Notices, vol.15, n°11, 1980, p.213-222.* ← 8

McLaren 77
M. D. McLaren, **Exception Handling in PL1,** *SIGPLAN Notices, vol.12, n°3, 1977, p. 101-104.* ← 9

Meillar-Smith & Randell 77
P.M. Melliar-Smith & B. Randell, **Software Reliability : The Role of Programmed Exception Handling,** *Proc. of ACM Conference on Language Design for Reliable System, 1977, p. 95-100.* ← 9

Meyer 79
B. Meyer, **Sur le formalisme dans lee spécifications,** *Rapport Atelier Logiciel n°23, EDF, Département des méthodes et moyens informatiques, Direction des Etudes et Recherches, HI/3206-01.* ← 13

Milner 77
R. Milner, **A Theory of Type Polymorphism in Programming,** *Report CSR-9-77, University of Edinburgh, 1977.* ← 10

Mitchell *et al.* 78
J.C. Mitchell, W. Maybury & R. Sweet, **Mesa Language Manual,** *Palo Alto Research Center, Février 1978.* ← 9

Moffat 81
D. V. Moffat, **Enumeration in Pascal, Ada and Beyond,** *SIGPLAN Notices, vol. 16, n°2, 81, p. 77-82.* ← 4

Moore 66
R.E. Moore, **Interval Analysis,** *Prentice-Hall, Englewood Cliffs,1966.* ← 3

Nebut 74
J.L. Nebut, **Conoeption d'un systéme de langages de programmation,** *Thèse de docteur ingénieur, Université de Paris VI, 1974.* ← 12

Randell 75
B. Randell, **System Structure for Software Fault Tolerance,** *IEEE Transactions on Software Engineering, vol.1, n°2, Juin 1975, p.220-232.* ← 9

Rault 79
J. C. Rault, **Interview de J.D. Ichbiah,** *Bulletin de liaison de la recherche en informatique et automatique, IRIA, n° spécial, Juillet 1979, p. 3-10.* ← 1

Robert & Verjus 78
P. Robert & J.P. Verjus, **Towards Autonomous Deecriptions of Synchronization Modules,** *Proc. IFIP Congress, North-Holland, Amsterdam, 1978, p. 981-987.* ← 8

Scott 74
Dana Scott, **Data Types as Lattices,** *SIAM Journal of Computing, vol.5, n°3, 1974, p.522-587.* ← 10

Scowen & Whichmann 74
R.S. Scowen & B.A. Whichmann, **The Definition of Comments in Programming Languegee,** *Software Practice and Experience, vol.4,n°2, Avril 1974, p. 181-188.* ← 14

Sheil 81
B.A. Sheil, **The Psychological Study of Programming,** *ACM Computing Surveys, vol.13, n°1, 1981, p. 101-120.* ← 14

Steelman 77
Steelman, *Defense Advanced Research Projects Agency, Arlington, Virginia, 1977.* ← 1

Stevenson 81
D. Stevenson, **A Proposed Standard for Binary Floating-Point Arithmetic,** *Draft 8.0 of IEEE Task P754, The IEEE Computer Society, 1981.* ← 3

Stoneman 80
Stoneman Environment Requirements, *Defense Advanced Research Projects Agency, Arlington, Virginia, 1980.* ← 12

Thatcher *et al* **78**
J.M. Thatcher, E.G. Wagner & J. Wright, **Data type specification : parameterization and the power of specification techniques,** *Proceedings of the SIGACT 10th Annual Symposium on Theory of Computing, 1978, p. 119-132.* ← 10

Thorin 81
M. Thorin, **Le langage Ada, menuel complet du langage avec exemples,** *Eyrolles éd., Paris, 1981.* ← 14

Wang & Zalewski 81
I.C. Wang & J. Zalewski, **Bibliographie Ada,** *BIGRE n°27, déc.81, p. 3-17.*

Wegner 80
Peter Wegner, **The ADA Language and Environment,** *SIGSOFT, vol.5 n°2, 80, p.8-14.* Traduit en français : **Le langage Ada et son « milieu de programmation »,** *BIGRE n°20, 1980, p. 3-7* ← 1,14

Welsh & Lister 81
J. Welsh & A. Lister, **A Comparative Study of Task Communication in Ada,** *Software – Practice and Experience, vol.11, 1981, p. 257-290.* ← 8

Van Wijngaarden *et al.* **76**
A. Van Wijngaarden *et al.*, **Revieed Report on the Algorithmic Language Algol 68,** *Acta Informatica, vol.5, n°1-3, 1976.* ← •

Wirth 77
N. Wirth, **Modula : A Programming Language for Modular Multiprogramming,** *Software – Pratice and Experience, vol.7, n°1, 1977, p. 3-35.* ← •

Wirth 80
N. Wirth, **Modula-2,** *Berichte des Instituts für Informatik, n°36, March 1980, ETH Zurich.* ← •

Wulf *et al.* **76**
W.A. Wulf, R.L. London & M. Shaw, **An Introduction to the construction and verification of Alphard Programs,** *IEEE-Transactions on Software Engineering, vol.2,n°3, 1976, p. 253-264.*

On consultera aussi les actes des récentes conférences suivantes sur les outils d'aide à la programmation :

Genève 81
Journées francophones sur l'informatique, **Outils pour la conception et la production de grands logiciels,** *Genève, 1981 (ADI, INRIA, CNET, CNRS).* ← 12

Grenoble 82
Journées BIGRE, **Systèmes intégrés de production de logiciels,** *BIGRE, n°27-28, 1982* ← 12

Rennes 80
Journées BIGRE, **Environnements de systèmes,** *Rennes, 1980.* ← 12

Rocquencourt 77
Journées BIGRE, **Outils de production de systèmes industriels,** *Rocquencourt 1977* ← 12

San Diego 81
5th International Conference on Software Engineering, *San Diego, 1981 (ACM, IEEE, NBS)* ← 12

فهرست

الموضوع	الصفحة

1988/8/305

المؤسسة الجامعية للدراسات والنشر والتوزيع